AMIGA
JOKER
3/93
DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION
DM 7,- / sfr. 7,- / öS 56,- / Lit 6900,- / hfl 9,50/ DR 1200 ,- Nr.3 März 1993
VOLL ABGEHOBEN!
LEMMINGS 2
WALKER
WHALE'S VOYAGE
SLEEPWALKER
VOLL EXKLUSIV!
DIE ENTSTEHUNG VON
DAS SCHWARZE AUGE 2
VOLLER ÜBERRASCHUNGEN!
EISHOCKEY MANAGER
DINO DINI'S GOAL
BLACK SECT
VOLL KOMPATIBEL!
WIE MAN SEINEN
AMIGA
PC-TAUGLICH MACHT!
DAS MEISTGEKAUFTE
ENTERTAINMENT-MAGAZIN
FÜR DEN AMIGA!
KNOW HOW
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN
KOMPLETTLÖSUNG & KARTEN: FLASHBACK
STREET FIGHTER 2 • CAVEMAN NINJA
LIONHEART • ASSASSIN
POPULOUS 2 CHALLENGE
U.V.A.
AMIGA JOKER
KLOSKO 92

AUFBRUCH, UMBRUCH ODER GENICKBRUCH?

Keine Frage, der vergangene Monat wird als „Schwarzer Februar" in die Annalen des Amiga-Entertainments eingehen — seit es den Joker gibt, sind uns noch keine vier Wochen mit einem derart dürftigen Angebot an neuer Spielesoft für unsere Leib- und Magenrechner untergekommen! Sollte die Markteinführung des vielgelobten 1200ers also doch keinen frischen Wind in die Amiga-Landschaft geblasen haben? Handelte es sich dabei etwa nur um den verzweifelten Versuch Commodores, die sterbenskranke „Freundin" mittels Zwangsbeatmung zu einem letzten Aufbäumen zu bewegen? Ist jetzt endgültig der Tag gekommen, an dem die Monitore Trauer tragen?

Nein, nein, so weit sind wir noch lange nicht! Vielmehr befinden wir uns mitten in einer Phase des Umbruchs, und das in zweierlei Beziehung: Einmal rutscht die gesamte Industrie und damit auch die Softwarebranche derzeit einer Rezession entgegen, zum anderen können die Hersteller naturgemäß nicht von einem Tag auf den anderen mit Spielen für einen neuen Rechner aufwarten. Für Schwarzmalerei ist es daher noch zu früh, für Reue hingegen noch nicht zu spät — selbst die mittlerweile beachtlichen Verkaufszahlen des A1200 vermögen die Companies nicht darüber hinwegzutrösten, daß unter PC-Usern nunmal nicht so ausgiebig raubkopiert wird, wie das unter Amigianern gang und gäbe ist. Und letzten Endes ist es doch genau dieser Mißstand, der mehr und mehr Firmen in die Arme der MS-Dose (oder auch zu den Konsolen) treibt! In Gesprächen wird mir nämlich immer wieder versichert, daß man schon wegen dessen immenser Verbreitung nur zu gerne für den Amiga produzieren würde, aber schlicht um die Früchte seiner Arbeit bangt…

Während also der eine oder andere Cracker vielleicht doch noch Vernunft annimmt und sein destruktives Treiben abbricht, brechen wir gerade auf — in unseren neuen Verlags-Palazzo. Zwischen all den Umzugskartons hält mich nur die Gewißheit, daß mir die liebgewonnene Hundehütte als private Zweigstelle bleibt, von wehmütigen Gefühlsausbrüchen ab! Ihr hingegen solltet Euch jetzt nicht mehr vom Lesevergnügen mit dem aktuellen Heft abhalten lassen. Viel Spaß dabei und einen „Goldenen März" wünscht Euch

Euer Michael

FÜR FUSSBALLER: Interessiert an „Kick Off 3"? Dann guckt Euch unbedingt das Preview zu „Dino Dini's Goal" an und lest das Interview mit dem Designer! Aber auch beim Test zu „Premier Manager" lohnt das Reinschauen. Fußball bis zum Abpfiff auf den **Seiten 16, 76 und 86/87**

FÜR INSIDER: Wir präsentieren erste Informationen zum „Eishockey Manager", begutachten „Games von übermorgen" und sprechen mit Crackern von gestern! Fotos, News und eine knallharte Szene-Abrechnung auf den **Seiten 12, 14 und 40**

FÜR MULTIMEDIALISTEN: Wie sieht die erste „Software für das CD-I" aus? Wird der Schillerscheibenschlucker von Philips etwa besser bedient als Commos CDTV? Steht alles auf den **Seiten 90/91**

FÜR FLINKFINGER: Feuer frei, heißt es bei den Baller-Knallern „Alien 3" und „Walker", während „Krusty's Fun House" und die „Creatures" zum Balanceakt auf den Plattformen einladen. Action bis zum Game Over auf den **Seiten 32, 34, 46 und 94**

Games im Test

FÜR ABENTEURER: Von der Entstehungsgeschichte zu „Das Schwarze Auge 2" über einen Vorabbericht von „Black Sect" bis zum Test des SF-Spektakels „Whale's Voyage" reicht das abenteuerliche Spektrum dieser Ausgabe! Helden von heute meiden sich auf den
Seiten 10/11, 18 und 44

FÜR PROFIS: Der User-Club verrät Euch diesmal „Alles über PC-Emulatoren" und wie man „Schöner Drucken mit dem Amiga" kann. PC-Kompatibilität und Druck-Qualität warten auf den Seiten
116/117 bzw. 118/119

FÜR KENNER: Die Psygnosis-Selbstmörder kennt jeder, das Ergebnis unseres Exklusiv-Tests zu „Lemmings 2" kennen vorläufig nur wir. Doch auch die Action-Knobelei „Sleepwalker" sollt Ihr kennenlernen! Kennen für Könner auf den
Seiten 30/31 und 36/37

FÜR SIEGER: In diesem Heft könnt Ihr mit etwas Glück eine abenteuerliche Fahrt mit der „Transarctica" gewinnen — oder sogar berühmt werden, wobei für unsere „Aktion Leser-Test" nicht Glück, sondern Talent zählt! Glückliche Talente treffen sich auf den
Seiten 51 und 93

DAS SCHWARZE AUGE 2

TRANSARCTICA

SLEEPWALKER

LEMMINGS 2

BETRIEBSGEHEIMNIS

Heute machen wir dem Namen dieser Rubrik alle Ehre und lüften ein Geheimnis des Betriebs: Unter dem Siegel der Verschwiegenheit verraten wir Euch die wichtigsten Grundregeln, um selbst professionelle Bildschirmfotos machen zu können!

Die Ausrüstung: Unabdingbar ist ein solides, standfestes Stativ, denn mit einem wackeligen Leichtgewicht wird das Ergebnis selten berauschend; aus der Hand praktisch nie. Sehr zu empfehlen ist weiterhin eine vernünftige Spiegelreflexkamera, bei der sich Blende und Verschlußzeit manuell einstellen lassen; kleine Sucherkameras sind eher was für Urlaubsschnappschüsse. Im Idealfall verfügt Ihr noch über ein leichtes Teleobjektiv mit einer Brennweite von 85 bis 135 mm, ansonsten tut's auch das Standardobjektiv. Als Material solltet Ihr für stehende Bilder einen Farbnegativfilm mit 100 ASA wählen, bei ungepausten Animationen dürfen es hingegen 400 ASA sein. In diesem Zusammenhang sei Euch noch eine Prozessorbremse bzw. ein Freezer ans Herz gelegt, denn nicht alle Games verfügen über eine Pause-Option — und Bewegung ist des Bildschirmfotografen größter Feind!

Das Handling: Um ein optimales Ergebnis zu erzielen, sollte der Monitor mit Glasreiniger gesäubert werden, dann dunkelt man den Raum ab, so finster es nur geht. Beim Ausrichten ist darauf zu achten, daß die Bildröhre im Monitor leicht schräg steht, weshalb auch die Kamera etwas nach unten gekippt auf den Screen zielen sollte. Für die richtige Belichtung kann man sich auf den eingebauten Belichtungsmesser verlassen, lediglich bei sehr hellen bzw. dunklen Motiven sollte man ein bis zwei Stufen vom angezeigten Wert abweichen. Ganz wichtig ist, daß die Belichtungszeit nie kürzer als 1/15 Sekunde ist, ab 1/30 Sekunde gibt's häßliche Streifen! Da sich jedoch fast alle Sprites in 1/15 Sekunde noch bewegen, sind wir wieder bei Freezer, Prozessorbremse und Pausentaste angelangt — oder Ihr müßt eben mehrere Bilder mit unterschiedlichen Einstellungen schießen und das Beste hoffen…

Wir hoffen mit Euch auf gutes Gelingen, verweisen gewohnheitsmäßig auf unsere Teststatistik und überlegen schon mal, welches betriebliche Geheimnis wir in vier Wochen lüften könnten.

Wertung	Bereich	Anzahl
Absolute Katastrophe	(00%-10%)	1
Katastrophe	(11%-20%)	0
Total zum Vergessen	(21%-30%)	3
Zum Vergessen	(31%-40%)	2
Muß nicht sein	(41%-50%)	1
Nix Besonderes	(51%-60%)	1
In Ordnung	(61%-70%)	3
Schwer in Ordnung	(71%-80%)	6
Erste Sahne	(81%-90%)	1
Megastark	(91%-100%)	1
Hit-Ausbeute		1
Megahits		1

HEISSE DRÄHTE

Zuerst die gute Nachricht: Unsere allseits beliebte Hotline ist auch weiterhin jeden Mittwoch von 16.00 bis 19.00 Uhr unter den Telefonnummern 089/460 58 22 bzw. 46 38 23 erreichbar…

Und jetzt die bessere: Zusätzlich könnt Ihr von nun an jeden Werktag (außer Mittwoch) von **15.00 bis 20.00 Uhr** auch die Nummer **08055/13 59** mit Euren Fragen torpedieren! Dabei kriegt Ihr zwar nicht die Joker-Redaktion ans Rohr, aber dafür die Jungs von UCFC, die sich ebenfalls ziemlich gut mit Spielen auskennen. Ganz unabhängig davon hat auch Attic gerade eine Hotline eingerichtet — wer also Fragen zu „Das Schwarze Auge" oder anderen Attic-Games hat, darf sich jeden Werktag von **14.00 bis 18.00 Uhr** an die Nummer **07431/54 323** wenden.

FRÜHJAHRS-MESSEN

Kaum hat der Landwirt seine Diesel-Rösser angespannt, bricht auch schon die nächste Messe-Saison über uns herein: Die ECTS '93 findet in London vom 4. bis 6. April statt, und das „2. Kalker Computer-Meeting" tut genau dasselbe — allerdings in Köln und das bereits am 13. März. Die Veranstaltung im Bürgerhaus Kalk dauert zwar nur 32 Stunden, aber die nonstop rund um die Uhr! Nähere Infos dazu gibt's unter der Nummer: 0221/85 20 51

DIGITAL-FERIEN

Die Schulferien kommen und gehen, die Computercamps bleiben bestehen: Auch dieses Jahr könnt Ihr in der Zeit vom 10. Juli bis 21. August wieder in den Schwarzwald fahren und dort allerlei Computerkurse, Sport- und Freizeitveranstaltungen besuchen. Kosten tut der Spaß 830,- DM pro Ferienwoche; für Prospekte, Anmeldungen und neugierige Fragen ist die Computerworld GmbH zuständig. Und zwar unter der Nummer: 0761/44 775

GEWINNER-MAGAZIN

Wir haben's eigentlich längst gewußt und Ihr sicher auch, aber jetzt ist es amtlich: Der Amiga Joker ist das beste Spielemagazin für Amiga-Fans!

Herausgefunden haben das die „United Computer & Fun Clubs", kurz UCFC, welche auch die Anti-ALF-Aktion gegen Ausländerfeindlichkeit sowie besagte Spiele-Hotline ins Leben riefen. Was soll man dazu noch groß sagen? Wir sind einfach gerührt über soviel kluge Einsicht und weitreichende Sachkenntnis!

SPEICHER-KARTE

Die stolzen Besitzer eines A600 oder A1200 unter Euch haben sicher schon den ominösen „PCMCIA Memory Card Slot" an ihrer Wunderkiste bemerkt. Seit kurzem kann man dort auch was reinstecken!

Boeder und Mitsubishi haben jetzt nämlich Memory Cards entwickelt, die quasi eine Mischung aus RAM-Erweiterung und Disk darstellen. Vorteil eins: Die Größe des Zusatzspeichers beträgt bis zu 8MB. Vorteil zwei: Man kann das Ding jederzeit rausziehen, zu einem Freund tragen und an dessen A 600/1200 weiterspielen. Und nun der Nachteil: Der Fachhandel will für eine Karte mit 1MB rund 400 Märker sehen, für jedes weitere Megabyte werden nochmal 150 Mäuse fällig.

FORSCHER-JUGEND

Der wissensdurstige Nachwuchs forscht und forscht: Heuer sind es schon knapp 4.000 Einsteins von morgen, die so hochinteressanten Themen wie etwa der „Fortpflanzung der Stabheuschrecken" auf den Grund gehen. Dazu gehören auch die entzückenden Zwillinge auf dem Foto — wer es ihnen gleichtun will, meldet sich einfach bei der:

Stiftung Jugend forscht e.V.
Beim Schlump 58
2000 Hamburg 13
Tel: 040-4 10 60 05

BORGIS BRANCHENGEFLÜSTER

Tim Chaney (links) und Dino Dini

AUSWECHSLUNG

Spieldesigner DINO DINI, bisher die kreative Stütze des kleinen Softwarehauses Anco und Schöpfer von „Kick Off", ist zu Virgin gewechselt und wird dort auch den dritten Akt seiner Fußball-Oper veröffentlichen. Das Foto zeigt ihn zusammen mit Virgin-Geschäftsführer TIM CHANEY nach der Ballüberga... äh, Vertragsunterzeichnung.

EINBERUFUNG

Letztes Mal berichtete ich Euch über den spektakulären Weggang LOTHAR SCHMITTS von Blue Byte und seinem neuen Job bei UBI Soft. Mittlerweile hat der 24jährige aber wieder eine ganz andere Beschäftigung...

Lothar Schmitt

Plötzlich und unerwartet fand sich Lothar nämlich beim Barras wieder! Dabei hat der arme Kerl vom drohenden Einberufungsbescheid gar nichts gewußt, sein Vermieter hatte nämlich schlicht vergessen, ihm den ensprechenden Brief auszuhändigen. Jetzt beschäftigt sich ein Anwalt mit dem Fall, weil UBI Soft auf die Fertigstellung des neuen Soccergames drängt (womöglich mittels einer Konventionalstrafe), der Bund hingegen nicht so ohne weiteres auf Lothars Unterstützung bei der Landesverteidigung verzichten mag. Woher ich das weiß? Nun, Lothars Hilferuf erreichte mich per Mobilfunk aus der Kaserne!

ABGANG

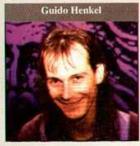
Seit 1990 war HELMUT JOST bei Commodore Vizepräsident und Geschäftsführer, jetzt ist er weg. Die Karriereleiter führte den 40jährigen Hessen zum PC-Giganten Escom (Jahresumsatz 1 Milliarde DM), wo er fortan

Helmut Jost

für Marketing und Europa-Distribution zuständig ist. Seine Aufgaben bei Commodore nimmt nun ALWIN STUMPF wahr — ob sich deshalb an der Produktpalette oder der diesjährigen World of Commodore in Frankfurt etwas ändert, bleibt abzuwarten.

VERTRAGSABSCHLÜSSE

Deutschsprachige Abenteurer dürfte es wohl nicht allzusehr interessieren, daß der US-Hersteller SirTech („Wizardry") den weltweiten Vertrieb des Rollis „Das Schwarze Auge" übernommen hat. Aber vielleicht ist es ja ganz interessant zu erfahren, daß das Game im Rest der Welt auf den hübschen Namen „Realms of Arkania" hören wird. Außerdem hat Attic-Geschäftsführer GUIDO HENKEL gerade

Guido Henkel

noch ein weiteres, nicht unwichtiges Rechtsgeschäft getätigt: Er nutzte eine kurze Programmierpause, um zu heiraten. Na, dann mal herzlichen Glückwunsch!

LESEZOFF

Der amerikanische Verlag Random House veröffentlicht demnächst ein Buch von DAVID SHEFF mit dem ellenlangen Titel „Game Over: How Nintendo Zapped an American Industry, Captured Your Dollars and Enslaved Your Children".

Neben der Erfolgsgeschichte der japanischen Konsolisten hätte ich in meiner Lese-Ecke noch das Lebenswerk des jüngsten Milliardärs aller Zeiten anzubieten. Es geht um das Buch „Gates: How Microsoft's Mogul Reinvented an Industry — and Made Himself the Richest Man in America" von STEPHEN MANES und PAUL ANDREWS, erschienen bei Doubleday. Die Autoren schildern darin, wie man mit Hilfe von ein paar lumpigen Programmen („MS-DOS", „Windows") zu einem der reichsten Männer der Welt wird. Es ist schon ergreifend zu erfahren, daß sich hinter dem ausgebufften Geschäftsmann eigentlich ein ganz schüchterner Jüngling verbirgt...

BULLENWANDERUNG

In Diensten von Sierra entwickelte der Ex-Polizist JIM WALLS die „Police Quest"-Saga; mittlerweile hat er die berühmte Adventure-Schmiede verlassen und arbeitet bei dem neuen Label Tsunami. Schrecklich viel hat sich für Jim dadurch aber nicht geändert, denn das Personal von Tsunami besteht hauptsächlich aus ehemaligen Sierra-Mitarbeitern! Das gilt unter anderem auch für CHERYL CORNELIUS, Jims Co-Designerin bei seinem nächsten Krimi-Adventure: „Blue Force: Next of Kin".

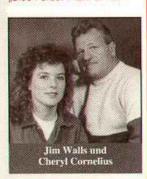
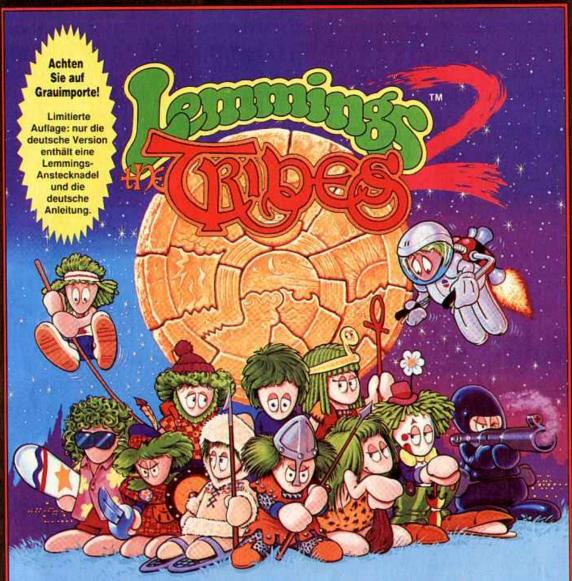
Jim Walls und Cheryl Cornelius

Achten Sie auf Grauimporte!

Limitierte Auflage: nur die deutsche Version enthält eine Lemmings-Anstecknadel und die deutsche Anleitung.

Lemmings 2 The Tribes™

SIE SIND WIEDER DA!!!

IN EINEM NEUEN PHANTASTISCHEN ABENTEUER!

12 neue Weiten mit den außergewöhnlichsten Akteuren der Softwarebranche – inklusive:

Windsurfern, Dudelsackspielern, Ballonfahrern, Springern, Teppichreitern, Schneeballwerfern, Pyramidenbauern, Fechtern, Stabhochspringen, Bongospielern, Sandburgenbauern und vielen anderen Gestalten . .

- 12 brandneue Stämme, jeder mit individuellen Fähigkeiten
- Retten Sie die Stämme & gewinnen Sie den Talisman
- 256 brillante VGA-Farben
- Fesselnde Spielbarkeit

PRESENTS A

PRODUCTION

- Kniffige Rätsel mit lustigen Animationen
- Außergewöhnliche Soundunterstützung mit digitalisierten Lemmingstimmen
- 8-Wege-Scrolling

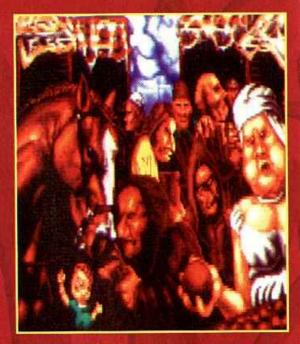
IN ASSOCIATION MIT LEMMING ISLAND · LEMMINGS2 THE TRIBES · A 'WE'RE GOING TO TAKE YOU BY STORM' PRODUCTION
MUSIC BY McLEMMING THE PIPER · STUNTS BY ICARUS CAVE LEMMING · SCENERY BY MAGIC WALL LEMMING · MAYHEM BY CLUB BASHER LEMMING

Oh yes! Demnächst bei Ihrem Software-Händler!!

Die spielbare Lemmings-2-Demodiskette Amiga oder PC 3.5 gibt es gegen Einsendung von 6,00 DM in Briefmarken oder in Bar bei Selling Points GmbH, Alliance Division, Kennwort: Lemmings 2, Verler Straße 1, 4830 Gütersloh.

NEWSFLASH

Erst der Bleistift...

...dann die Farbe!

DAS SCHWARZE AUGE II:

Die Erfahrung lehrt, daß die Ausnahmen meist viel interessanter sind als die Regel. Ergo präsentieren wir Euch hier ausnahmsweise kein reguläres Preview, sondern einen exklusiven Blick in die Werkstatt von Attic, wo gerade Teil zwei der Nordland-Trilogie entsteht!

Guido Henkel

Als fleißige Leserbrief-Leser wissen wir, daß es viele von Euch brennend interessiert, wie ein Computergame eigentlich gemacht wird — speziell, wenn es sich dabei um eine so komplexe Angelegenheit wie ein Rollenspiel handelt. Deshalb baten wir Guido Henkel (den „Managing Director" von Attic), uns mal zu erzählen, was die ganzen Grafiker, Komponisten, Programmierer und Spieldesigner in all den Monaten tun, *bevor* normalerweise das erste Preview erscheint. Als erstes klärte uns Guido darüber auf, daß die Organisation eines derartigen Projektes wesentlich komplizierter ist, als wir vermutet hätten:

Seit der Fertigstellung der „Schicksalsklinge" ist zwar schon einige Zeit verstrichen, aber die haben wir keineswegs verdöst! Unmittelbar nach Beendigung des ersten Teils sind die Story-Autoren bei Fantasy Productions unter der Leitung von Michael Johann darangegangen, die Fortsetzung zu planen. Sie sind zwar noch längst nicht fertig mit der Geschichte, aber nach dem, was ich bisher davon zu Gesicht bekommen habe, wird sie um einiges dichter und atmosphärischer werden als das letzte Mal. Inhaltlich schließt Sternenschweif nahtlos an die Schicksalsklinge an, allerdings spielt das Geschehen diesmal in einer Gegend, die östlich von der vorherigen Abenteuer-Landschaft liegt. Zur konkreten Handlung läßt sich momentan noch wenig sagen, aber ganz allgemein wird es um die Konflikte zwischen dem Zwergen- und dem Elfen-Volk gehen, die sich gegenseitig ja nicht eben mögen.

Demnach habt Ihr selbst mit der Entwicklung der Story gar nicht so viel zu schaffen?

Nein, wir bei Attic waren ja zunächst noch mit den Konvertierungen und der Übersetzung des ersten Teils ins Englische beschäftigt; danach haben wir uns den Kopf darüber zerbrochen, was man beim Mittelteil der Trilogie besser machen könnte. Dazu wurden erstmal sämtliche Käufer-Zuschriften genau ausgewertet, denn die Meinung der Spieler ist uns äußerst wichtig — auch und gerade wenn sie recht kritisch ausfällt. Ganz automatisch ergaben sich dadurch eine Menge neuer Ideen, die wir nun verwirklichen wollen.

Ein wichtiger Punkt bei der Vorbereitung war aber auch die Eindämmung des Personalaufwands; wer bei der Schicksalsklinge die Liste mit den Namen der Mitwirkenden gelesen hat, weiß, was ich meine! Um das organisatorisch leichter in den Griff zu kriegen, arbeiten wir nun stärker mit Leuten, die quasi rund um die Uhr bei

uns im Haus sitzen. Derzeit sind das, Grafiker, Programmierer und Musiker zusammengenommen, zehn Mann.

Wie und wann ging es dann richtig los bei Euch?

Als erste fingen die Grafiker an; sie begannen bereits letzten August damit, in akribischer Kleinarbeit neue Monster zu zeichnen und sämtliche Heldenanimationen gründlich zu überarbeiten. Und zwar so gründlich, daß sich in Zukunft alle Figuren auf dem Kampfscreen in acht Richtungen bewegen können, was auch auf einen vielfach geäußerten Wunsch der DSA-Spieler zurückgeht. Außerdem integrieren wir eine neue Maussteuerung in die Kampfsequenzen, damit man sich einfach zum gewünschten Ziel hinklicken kann und nicht mehr mühsam auf der Tastatur den Weg zusammensuchen muß.

Insgesamt drei Grafiker waren allein mit den Animationen beschäftigt, währenddessen ging unser Haus-Picasso Vadim Pietrzynski daran, die neuen, teilweise ebenfalls animierten Bilder für die einzelnen Locations zu entwerfen. Die verschiedenen Händler, Heiler, Schmiede etc. sehen jetzt also alle anders aus, außerdem konnten wir diesmal mehr Farben dafür verwenden, weil wir schon im Vorfeld die Farbpaletten überarbeitet hatten.

Darüber war es schätzungsweise Weihnachten geworden?!

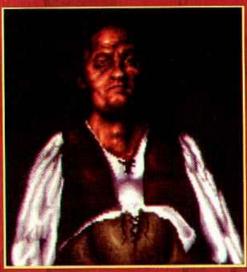
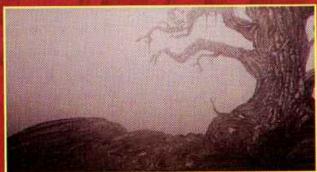
Genau, nach dem hochverdienten Weihnachtsurlaub kam dann das nächste Kapitel an die Reihe, die Programmierung. In einer ziemlich lang geratenen Besprechung legten wir folgende Aufteilung fest: Hans-Jürgen Brändle macht sich wieder über die Kämpfe her — sie sind sowieso komplett sein Baby, daher ist es nur fair, wenn er sich mit ihnen herumschlagen darf. Horst Weidle hat die ehrenvolle Aufgabe, die Programmroutinen von unserer bisherigen Haussprache „C" auf das zeitgemäßere „C++" umzuschreiben. Und ich selbst erhielt den Job, das Benutzer-Interface etwas aufzupolieren. Dazu gehören z.B. die ganzen Textroutinen und die Dialogboxen, mit denen ich übrigens immer noch beschäftigt bin. Außerdem mußte ich ein völlig neues Soundsystem einbauen, weil wir die Fans diesmal mit digitaler Sprachausgabe verwöhnen wollen.

Und was passiert nun gerade in diesem Moment im Attic-Dungeon?

Im Gegensatz zu unseren früheren Gewohnheiten, wo wir uns das immer bis kurz vor Schluß aufgehoben hatten, machen unsere beiden Haupt-Grafiker Vadim Pietrzynski und Bernd Karwath jetzt schon das Intro. Darin wird diesmal keine detaillierte Vorgeschichte mehr erzählt, wir wollen die Leute lieber mit tollen Bildern und hübscher Musik in die richtige Stimmung versetzen. Deshalb werden einige Szenen sogar gefilmt und anschließend digitalisiert — wir freuen uns hier alle schon auf die geplante Kneipen-Szene mit einer zünftigen Prügelei!

Tja, da könnt Ihr mal sehen, wieviel Blut, Schweiß und Tränen die Entwicklung eines anspruchsvollen Rollenspiels kostet! Und falls die Programmierer ihr Intro halbwegs unbeschadet überleben, können wir Euch irgendwann hoffentlich auch ein „normales" Preview zum Sternenschweif liefern… (Guido Henkel/od)

STERNENSCHWEIF

Im Vorfeld ist viel Handarbeit gefragt…

Jetzt flashen die News aber richtig: Die Games, von denen wir hier die ersten Infos und Grafiken präsentieren, sind so blitz-neu, daß der Veröffentlichungstermin noch in den Sternen steht — willkommen in der Spiele-Zukunft!

GAMES VON ÜBERMORGEN

INNOCENT UNTIL CAUGHT

Psygnosis zum ersten: Dieses SF-Adventure mit pflegeleichter Point & Click-Steuerung wird in Liverpool selbst entwickelt. Man schlüpft dabei in die Rolle eines intergalaktischen Diebes, der vom Weltraumzoll geschnappt und dem bei der Gelegenheit das Raumschiff konfisziert wurde. Jetzt muß er sich mit einem automatisch vermehrten Befehlswortschatz durch viele knackige Rätsel und schön animierte Grafiken klauen — um den astronomischen Bußgeldbescheid zu finanzieren…

MIRACLE BAT

Die Jungs von Miracle, die übrigens auch an der CDTV-Version von „Sensible Soccer" arbeiten, haben ein neues Jump & Run à la „Sonic" in der Pipeline. Der kleine Held besitzt Flügel und einen schützenden Mantel, zu seiner Verteidigung wirft er in den 100 endmonstergesicherten Plattform-Leveln mit Obst um sich. Der endgültige Titel und das Softwarehaus, welches das Spiel veröffentlichen soll, stehen noch nicht fest — aber das erste Foto könnt Ihr schon mal bewundern!

TURBO TERMINATOR

Im Auftrag von Psygnosis sitzt ein skandinavisches Programmierteam gerade an einem Motorradrennen, das Erinnerungen an Activisions „Super Hang On" wach werden läßt. Vor dem Sturm auf die Piste darf der Bildschirm-Biker zwischen zwölf verschiedenen Fahrern und sechs heißen Öfen wählen; gerast wird in Amerika, Australien, Brasilien, Deutschland, Frankreich, Japan oder Schweden, wo dann jeweils drei bis sechs Runden pro Rennen durchzustehen sind.

SECOND SAMURAI

Schade, weil Image Works Pleite machte, ging der feine Vorgänger „First Samurai" etwas unter. Auch beim Nachfolger, der unter den Fittichen von Vivid Image entsteht, wird man wieder einen Fernost-Krieger durch vier Abschnitte eines Actionadventures steuern. Die Level sind jedoch um einiges größer, außerdem gibt's Geheim-Stages, einen Duo-Modus und viele fiese Fallen. So ist an eine Statue gedacht, bei deren bloßer Berührung der Held von giftigen Pfeilen durchbohrt wird — sayonara!

BENEATH A STEEL SKY

Durch „Lure of the Temptress" wurde das Revolution-Team berühmt, für den futuristischen Nachfolger tat man sich mit dem bekannten Comic-Künstler Dave Gibbons zusammen. Der Held wird Robert Forster heißen und sich durch eine von dem Computer LINC kontrollierte Cyberpunk-Welt schlagen müssen, um seine wahre Identität herauszufinden. Dabei begegnet er dann auch dem Joker-Leser, der bei unserem Digi-Held-Preisausschreiben gewonnen und sein Foto an Virgin geschickt hat! (C. Borgmeier/od)

Sie leben weiter...
HUMANS
Jetzt neu.
HUMAN RACE - THE JURASSIC LEVELS,
die Fortsetzung von THE HUMANS,
dem Fun-Game-Knüller des Jahres 1992.
Mit 80 neuen Levels.
Alle Versionen komplett in Deutsch
Für PCs, Kompatible und Amiga
DAS ORIGINAL
THE HUMANS
Das hat die Wissenschaft noch nicht gewußt: Menschen lebten gemeinsam mit Dinosauriern auf der Erde! Die HUMANS machen´s möglich. Neue knifflige Abenteuer auf 80 Spiellevels. Mit den witzigen kleinen Neandertalern.
"Ein Fun-Game für alle Altersklassen - THE HUMANS ist der Knüller des Jahres. (...) Bald schon ist man nach den witzigen Wichten noch süchtiger, als man nach den launigen Lemmingen war!" (Aus: Amiga Joker 7/92)
HUMAN RACE
THE JURASSIC LEVELS
HUMAN RACE - THE JURASSIC LEVELS: Die Fortsetzung des Originals THE HUMANS. Zu haben als **Datadisk** mit 80 neuen Levels (nur mit dem Original spielbar). Oder als **Vollversion** (Originalspiel THE HUMANS nicht erforderlich)
Original HUMANS-Poster:
Für DM 5,— (auch in Briefmarken)
anzufordern bei
BOMICO
Stichwort HUMANS-Poster
Am Südpark 12, 6092 Kelsterbach
Fragen zum Spiel? Kein Weiterkommen? Anregungen?
HotLine
0 61 07-6 20 67
BOMICO
BOMICO-Hotline-Service!
...exklusiv von
BOMICO
in Deutschland
IMAGITEC DESIGN
MIRAGE

Alle strategisch veranlagten Kufen-Fans unter Euch dürfen bald ein bis drei Fässer aufmachen: Die Schöpfer des Kultspiels „Bundesliga Manager Professional" haben die nächste Runde vom Rasen aufs Eis verlegt!

Eishockey Manager

Pünktlich zum Beginn der Weltmeisterschaft am 18. April, die diesmal ja in Deutschland stattfindet, soll der inoffizielle Nachfolger von „BMP" in den Läden stehen — momentan wird bei Software 2000 aber noch unter Hochdruck am digitalen Eisbecher gefeilt: Die „Bundis" Werner Krahe und Jens Onnen biegen, emsig Bytes, und Meistergrafiker Celal, der auch schon so manchen Joker-Titel fabriziert hat, rührt kräftig im Farbtopf…

Wie beim „grünen" Vorgänger dürfen sich auch hier wieder vier Manager ins Geschehen stürzen, wobei die Auswahl an Digi-Köpfen deutlich erweitert wurde. Neuerdings sind nun auch Manager*innen* dabei, darüberhinaus wird man mit Hilfe eines später erscheinenden Editors sogar sein ureigenes Antlitz auf den Screen zaubern können. Bei den Einstellmöglichkeiten ist die Entwicklung ebenfalls nicht stehengeblieben: sechs Schwierigkeitsstufen, Einjahres-, Dreijahres- oder Endlos-Saison, erste, zweite oder Oberliga, Einstieg ins obere, mittlere oder untere Drittel der Tabelle und vieles mehr. Ganz zwanglos ergeben sich daraus unzählige Statistiken, unter anderem auch rund 40 Highscorelisten, z.B. für den besten Torwart, den besten Vorlagengeber und sogar den fairsten Sportsmann. Wer es schafft, in der Bundesliga unter die ersten Fünf zu kommen, wird vom Programm eingeladen, zusätzlich zu seinem Verein die Nationalmannschaft zu übernehmen — dann darf man den WM-Kader zusammenstellen und gegen internationale Teams antreten. Selbstverständlich bekommt man es dabei überall (zumindest namentlich) mit den authentischen Eishockey-Cracks zu tun.

Daß die gängigen Features wie Spielereinkauf, -verkauf oder -verleih hier enthalten sind, versteht sich quasi von selbst, verschwenden wir den knappen Platz deshalb lieber noch an ein paar der angekündigten Veränderungen gegenüber „Bundesliga Manager Prof.". So wurden etwa das Bank-Menü (Sparbuch, Aktienkauf), die Jugendarbeit (drei Nachwuchsteams können unterstützt werden), das Sponsoren-Menü (Verhandlungen mit TV-Sendern) und der Stadionausbau (Imbißbude gefällig?) überarbeitet und teilweise kräftig erweitert. Die optisch reizvollste Revolution fand aber bei den animierten Actionsequenzen statt: Ins Geschehen eingreifen kann man zwar nach wie vor nicht, doch dafür rutschen die entsprechend groß dargestellten Akteure nun auf dem ganzen (scrollenden) Screen herum!

Lediglich auf Ausflüge ins Trainingslager wird man verzichten müssen, denn Eishockeymanager sind eiskalte Sparer und lassen ihre Jungs lieber im heimischen Kraftraum schwitzen. Na, denn schwitzen, sparen und fiebern wir mal dem April entgegen… (C. Borgmeier)

DAS KOMPLEXESTE ARTVENTURE, DAS JE EIN COMPUTER GESEHEN HAT

AMIGA, PC

AMIGA
1 MB RAM
erforderlich!

Jonathan

AMIGA

AMIGA

Kronstadt, eine typische Kleinstadt im Süden Deutschlands. Doch Unerklärliches stört die Idylle. Entsetzliche Geschehen, Verbrechen und Selbstmorde häufen sich, Bürger und Polizei sind ratlos.
Nur Jonathan, der seit einem Unfall behindert im Rollstuhl sitzen muß, erkennt in seinen geheimnisvollen Träumen und Visionen, daß eine böse Macht versucht, einen jahrtausendealten Kampf erneut zu führen, um die Herrschaft über die Menschen zu gewinnen.
Helfen Sie Jonathan den Kampf gegen die schwarze Macht zu führen.
Erleben Sie einen spannenden Thriller und ein einzigartiges Spiel. Zehn randvolle Disketten mit 12 MB Daten für faszinierende Grafiken.
Die Fachpresse bezeichnet JONATHAN mit dem Artwork des bekannten Grafikers Chris Fälding als einen erneuten Knüller aus dem Hause SOFTWARE 2000.

SOFTWARE 2000

Spielbare Amiga-Demo-Disk gegen 5 DM in Bar oder Briefmarken ab sofort bei: SOFTWARE 2000, Stichwort "Demo Jonathan", Postfach 110, 2420 Eutin.

Gut möglich, daß Euch der Name dieses Games auf Anhieb erstmal überhaupt nichts sagt — aber vielleicht klingelt's ja, wenn wir Euch verraten, daß Dino Dini der geistige Vater von „Kick Off" ist?!

DINO DINI'S GOAL

Lassen wir den Ball doch gleich aus der Sporttasche: Nichts anderes als „Kick Off 3" verbirgt sich hinter Dinos aktuellem Soccerprojekt! Der unverfängliche (Arbeits-) Titel mußte nur deshalb gewählt werden, weil Signor Dinis früherer Verein Anco nach wie vor die Rechte am Namen „Kick Off" besitzt, während der Meister zwischenzeitlich zum 1. FC Virgin gewechselt hat. Aber das ist dank Borgis Branchentratsch ja längst ein alter Hut, interessanter ist, was sich wohl am Rasen Neues tun wird.

Einiges, beispielsweise sollen die Computerkicker demnächst *noch* schneller, *noch* realistischer und *noch* intelligenter agieren. Okay, das war zu erwarten, aber was meint Ihr zu folgenden brandneuen Features: Man wird die freie Wahl haben, ob die Tore oben und unten oder links und rechts stehen — wobei dann natürlich einmal vertikal, das andere Mal horizontal gescrollt wird. Außerdem soll es so eine Art Zoomfunktion geben, damit man die Jungs etwas näher in Augenschein nehmen kann, während sie sich auf dem Platz abstrampeln. Beziehungsweise auf den Plätzen, denn vier verschiedene Bolz-Untergründe, vom piekfeinen Wembley-Rasen bis zur ausgewachsenen Schlammschlacht, sind auch diesmal wieder im Angebot. Aber wir waren ja eigentlich bei den sensationellen Neuerungen, und dazu gehört nicht zuletzt die angekündigte Replay-Funktion mit allen erdenklichen Schikanen wie normale Szenen-Wiederholung, Zeitlupe, ganz langsam, quasi Bild für Bild und schließlich sogar rückwärts!

Desweiteren hat sich Dino Dini, der ja auch für den „Player Manager" verantwortlich zeichnet, dazu entschlossen, die Action durch einige Manager-Elemente aufzulockern. Ergo werden die Balltreter voraussichtlich acht verschiedene berufliche Fähigkeiten (Geschwindigkeit, Zielgenauigkeit, Ausdauer, Aggressivität etc.) besitzen, was die Auswahl für den menschlichen Trainer zwar schwieriger, aber auch interessanter macht. Schließlich und endlich werden wir selbstverständlich auf kein einziges der altbewährten „Kick Off"-Features verzichten müssen: Übungs-, Cup- und Ligamodus, der berühmte „Mini-Radarscreen" — alles wie gehabt. Das heißt nicht ganz, denn natürlich stehen auch hier allerlei Verbesserungen an, etwa daß der Mini-Radar sich nun nach Belieben auf dem Screen plazieren läßt, oder daß die bislang eher sparsam verteilten Soundeffekte spürbar Zuwachs bekommen.

Das Allerschönste wie üblich zum Schluß: Angeblich dürfen wir bereits im April das erste Match von Dino Dini's Goal im Amiga-Stadion bewundern! Wir sind schon sehr gespannt, ob dann „Sensible Soccer" die Fußballkrone wieder abgeben muß... (od)

Die Abenteuer von **Gamebench**. Wenn Du andere Abenteuer erleben willst, dann tu´es.

SPIELFIEBER

Aber diese Abenteuer sind spannend! Im ersten Abenteuer wirst Du erfahren, wie Du mit **Atomania** alle Alchimisten der Welt dazu bringst, den Hut vor Dir zu ziehen. Weil Du nicht nur besser kombinieren kannst als Sie, sondern auch noch mit viel Geschick aus Atomen Moleküle baust. Das können Dir andere Abenteuer nicht bieten!

Im nächsten Abenteuer erfährst Du, wie Du in **Hiscon Rescue** als Kommandant der Vereinten Sternenflotte die imperialen Truppen fertigmachst. Sowas passiert in anderen Abenteuern nie - nicht mal im Traum!

Dafür lernst Du im dritten Game, wie schön es sein kann, wenn man als U-Boot-Kapitän der **Nautilus** seine Basis beschützen kann. In anderen Abenteuern beschützt Du niemanden.

In anderen Abenteuern erfährst Du ja noch nicht mal, wie man einen ordentlichen Drink mixt. Aber in **Mix It!** erfährst Du das alles! Du kannst sogar bester Barmixer des feuchtfröhlichen Planeten Bourbon werden und wirst dafür mit tollen Rezepten belohnt.

Im Abenteuer **Spuk** wird´s unheimlich unheimlich: hier hat nämlich ein Fußballclub sich seinen Pokal klauen lassen. Und Du mußt ihn wiederfinden. Aber dafür mußt Du die umherschwirrenden Geister mit Logik überlisten. In anderen Abenteuern ist keine Logik.

Da darfst Du ja nicht mal Feldherr im Dreißigjährigen Krieg sein und Deine **Söldner** gegen Deinen Gegenspieler anführen.

Die sechs neuen Abenteuer von **Gamebench** sind spannend und kosten nur **DM 49,-* pro Spiel.** Wenn Du es nicht glaubst, frag´einfach Deinen Fachhändler!

*unverbindliche Preisempfehlung

GAMEBENCH

In den Pressemitteilungen von Lankhor geistert dieses Adventure schon seit geraumer Zeit umher — nunmehr gelang es uns endlich, der französischen Company ein erstes Demo samt Hintergrund-Infos zu entlocken!

Black Sect

Der schön schaurige Titel hört sich vielversprechend an, doch nur halb so vielversprechend wie die opulente Grafik jetzt schon aussieht: Es warten 34 beinahe screenfüllende und wunderbar animierte Bilder mit tausenderlei Details, etliche Personengrafiken sowie eine Lupe-Funktion zum Vergrößern der Feinheiten. Kaum zu glauben, daß der verantwortliche Künstler, Serge Fiofos, erst 19 Jahre alt sein soll! Was nun die insgesamt 16 Aktionsmöglichkeiten betrifft, versprechen die Iconleisten am unteren und rechten Bildschirmrand eine leichtgängige Maussteuerung. Die Autoren Jean-Pierre Godey und Jean-Claude Lebon versprechen packende Rätsel ohne Ende, und Lankhor verspricht uns darüberhinaus berauschende Sounderlebnisse, was wir derzeit jedoch noch nicht überprüfen können. Aber wer Musik und FX ihres Inseldramas „Maupiti Island" kennt, wird hier mit Vorschußvertrauen nicht knausern wollen...

Doch Vertrauen ist gut, der feste Boden der Tatsachen jedoch bekanntlich besser. Und Tatsache ist, daß teutonische Recken hier nicht nur auf festem, sondern sogar auf deutschem Boden abenteuern dürfen — die mit einem Zeit-Faktor und unterschiedlich reagierenden Charakteren garnierte Geschichte handelt nämlich von und in Isidor, einem Dorf im Erzgebirge. Dort begab es sich vor langer Zeit, daß ein Einwohner nach dem anderen auf rätselhafte Weise verschwand. Des Zehn-kleine-Negerlein-Spielchens überdrüssig, versicherte sich die restliche Einwohnerschaft der Hilfe des honorigen Zauberers Honorius, und alsbald herrschten wieder Kühe und Ordnung. Bevor er ging, ließ der vorausblickende Magier ein übernatürliches Buch zurück und koppelte das Geschenk mit dem Versprechen, der Ortschaft werde nie wieder Unheil widerfahren, solange die Schwarte nicht verlorengehe. Und nu' isse natürlich wech!

Obzwar der Dorfälteste (genauer gesagt der Großvater des Spielers) die Rolle des Buchwächters gewissenhaft ausfüllte, war es nämlich mit dem Frieden vorbei, als eines unschönen Tages ein unheimlicher Fremder in Isidor auftauchte, um Opi zu meucheln und das Zauberbuch zu stehlen. Keine Frage, daß Furcht und Schrecken nunmehr erneut ihr Unwesen treiben, keine Frage, daß Ihr eingreifen müßt, um das Schloß der geheimnisumwitterten Schwarzen Sekte zu finden, den Schmöker aufzutreiben und somit das Schicksal des ganzen Fantasy-Kaffs zu retten.

Keine Frage schließlich auch, daß wir Euch sobald wie möglich einen Test der Endversion des komplett deutschsprachigen Grusicals nachliefern wollen. Doch bis dahin werden wohl noch zwei bis drei Monde über den Nachthimmel ziehen... (jn)

Versand: Herrmann-Albertz-Str. 159 - 4200 Oberhausen 1 - Telefon: 0208/24035
Ladenlokal: Bochumer Str. 45 - 4650 Gelsenkirchen 1 - Telefon+Fax: 0209/272587
Ladenlokal: Nohlstr. 76 - 4200 Oberhausen 1 - Telefon: 0208/24035 - Fax: 809015

Public Domain

- 1- Haushaltsbuch
Das Standardprogramm zur Verwaltung Ihrer privaten Finanzen. Komplett in Deutsch mit ausführlichen Hilfsfunktionen. Einfachste Bedieung mit vielen effizienten Features.

- 2- MCad 2D
MCAD ist ein zweidimensionales CAD-Programm mit dem Sie alle anfallenden Konstruktionsaufgaben spielend erledigen können.

- 3- Utility-Disk
Eine nützliche Diskette mit mehr als 20 verschiedenen Utilities, die Ihnen das Leben mit dem Amiga vereinfachen. Eine Programmsammlung mit Pfiff.

- 4- Videodatei
Neben einer schönen grafischen Verwaltung können Sie mit diesem Utility auch informative Drucklisten erstellen. Die Empfehlung für alle Video Freaks.

- 5- DFÜ-Disk
Ein Superpaket mit 4 Standard-Programmen zur Datenfernübertragung.

- 6- Kampf um Eriador
Ein taktisches Strategiespiel für 2 Personen, das Sie lange vor dem Bildschirm fesseln wird.

- 7- GiroMan
Verwalten Sie Ihr Girokonto mit dem Amiga. GiroMan bringt Ordnung und Übersicht in Ihre Zahlungsströne.

- 8- Risiko
Das bekannte Brettspiel in einer phantastischen Amiga-Umsetzung.

- 9- DisKey
Ein erstklassiger deutscher Diskettenmonitor zur Datenmanipulation.

-10- Amiga-Paint
Das ultimative Malprogramm zum optimalen Preis/Leistungsverhältnis.

-11- Pac-Man
Der Spielhöllenklassiker in einer lustigen Amiga-Version. Ihre Aufgabe ist es den kleinen gelben Vielfraß durch zahlreiche Labyrinthe zu steuern.

-12- Label-Paint
Ein komfortables Hilfsmittel zur Erstellung von Diskettenetiketten (Mit Grafik und Farbe!). Tolle Benutzeroberfläche und gute Verarbeitungsgeschwindigkeit.

-13- Quizmaster
Ein unterhaltsames Spiel für Freunde kniffliger Fragen.

-14- Business-Paint
Ein professionelles Programm, mit dem Sie statistische Präsentationsgrafiken (z.B. Balken und Kreisdiagramme) erstellen können.

1-91 erhalten Sie zum Preis von je DM 8,--

Public Domain

-15- Buchhaltung
Deutsches PD Buchhaltungsprogramm.

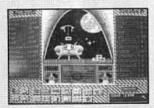
-16- Werner
Steuern Sie den verrückten Comic-Helden durch zahlreiche Bildschirm-Abenteuer.

-17- MicroBase
Ein elektronischer Karteikasten in deutscher Sprache.

-18- Billard
Die megastarke Billardsimulation zum Superpreis. Dreiband, Carambolage & Pool werden lebensecht simuliert!

-20- Biorhythmus
Software mit täglicher oder monatlicher Darstellung.

-22- Fix-Disk
Read/Write Errors und Disk Not Validated? Null Problemo! Fix Disk repariert defekte Disketten mit hoher Wahrscheinlichkeit.

-24- Return to Earth
Spannendes Shareware Weltraumabenteuer par Exellence von Ralf Böwing & Roland Harz.

-25- DSort III
Mit diesem Programm bringen Sie Ordnung und Übersicht in Ihre Diskettensammlung.

-26- Anti Virus II
Aktuelle Software für die moderne Viren-Prophylaxe!

-27- Quickmenü/MyMenu
Zwei Programme mit denen Sie neue Menüs einrichten und alle programme per Menüleiste abrufen können.

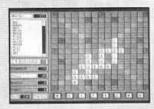
-28- Atlantis
Fantasy-Strategie-Spiel mit hohem Motivationsnevea. Da es sehr komplex ist, werden 1 MB Speicher benötigt.

-29- Power Packer 2.3b
Ein Super Utility mit dem Sie alle Programme um bis zu 50% reduzieren können.

-32- Boulder Crash
Spannende Boulder Dash Variante des C64 Klassikers.

-34- Skräbel
Ein schönes Buchstaben- & Wörterspiel für die ganze Familie! Gelungene Umsetzung des bekannten Gesellschaftsspieles.

1-91 erhalten Sie zum Preis von je DM 8,--

Public Domain

-36- 64er-Emulator
Emuliert den meistverkauften Home-Computer aller Zeiten.

-37- Lucky-Loser
Eine Geldspielautomatensimulation, die süchtig macht.

-38- Perfect-Englisch
Ein Vokabeltrainer in Perfektion. Für alle Altersklassen geeignet.

-39- Schach
Ein spielstarkes Schachprogramm für alle Freunde des königlichen Spieles.

-41- BootMaster
Mit Boot Master erstellen Sie einfach und schnell Bootblock-Vorspänne mit scrollenden Laufschriften.

-42- Kalorienwache
Die Kalorienwache berechnet Ihnen den Kaloriengehalt Ihrer Menüs und hält so Ihre überflüssigen Pfunde in Schach.

-43- Charaktertest
Nehmen Sie eine deutsche Charakteranalyse vor! Sind Sie genauso ein Fiesling wie J.R.?

-44- Mathematik
Diese Diskette beinhaltet 6 verschiedene Mathematikprogramme für Altersstufen.

-47- M.E.D.
Ein soundtrackerähnliches Musikprogramm.

-49- Passwortschutz
Schützt Ihre Festplatte vor unbefugtem Zugriff.

-51- Amidat
Sehr gute Dateiverwaltung mit vielen Extras.

-54- Skat
Ein spielstarkes PD-Skatprogramm, das auch ausgebuffte Profis faszinieren wird. Für alle Zocker und Gambler.

-55- Down Hill
Ein rasantes Game für Freunde der alpinen Sportarten. Rasante Abfahrten durch faszinierende Landschaften sorgen für langanhaltenden Spielspaß.

-58- Printer-Disk
9 verschiedene Programme mit denen Sie Ihren Drucker noch optimaler ausnutzen können. Ein unverzichtbares Hilfsmittel.

1-91 erhalten Sie zum Preis von je DM 8,--

Neu!

-91- Oxyd
Das meistverkaufte PD Spiel für den Atari ST gibt es nun in einer brandneuen Version für den Amiga. Ihre Aufgabe ist es, die Sauerstoff- produktion des Planeten Oxyd zu retten. Ihr Werkzeug ist eine schwarze Murmel, die Sie durch viele verschiedene Landschaften steuern müssen. Spielbare Demo mit 10 Levels.

(Das große Oxyd-Buch mit den Zugangscodes für alle Landschaften kann für DM 60,-- bestellt werden. Best.-Nr. 91 A)

Euro Übersetzer DM 89,-- (benötigt 1 MB)

Raum & Design DM 79,-- (benötigt 1 MB)

Auch wenn die wankelmütigen Hersteller derzeit mit frischer Testsoftware für den Amiga knausern — auf die wahren Freunde der „Freundin" ist halt Verlaß: Würden wir nach der Menge der eingehenden Leserpost bezahlt, hätten wir uns längst auf die Bahamas abgeseilt!

SOFTWARE ODER MANGELWARE?

1) In der Februar-Ausgabe waren viel zu wenig Tests! Oder gab es tatsächlich nur so wenige Neuvorstellungen? Echt?!
2) Wie wär's mit einem gelegentlichen Update zur Cheat-Disk?
3) Ist Daisy eigentlich Rechts- oder Linkspfoterin? Und nachdem sie offenbar schreiben kann, müßte sie doch eigentlich auch Kartenspielen können, oder?
4) Schläft Joe inzwischen immer noch?
5) Die Idee mit der Bilder-Disk aus der Joker Galerie finde ich genial, aber das müssen halt die Künstler entscheiden.
schlägt Michael Flebbe aus Guderhandviertel mal wieder zu.

1) Tatsächlich haben wir in diesen Zeiten des Umbruchs (hier der A500, dort vielleicht schon der 1200er...) mit einem eklatanten Mangel an Neuerscheinungen zu kämpfen. Mehr darüber in Michis Laberecke, auch Editorial genannt.
2) Ist in Arbeit.
3) Hundelady Daisy kann mit allen vieren schreiben — und dabei problemlos noch ihren Napf leerfressen! Und beim Skat ist sie geradezu unbesiegbar, jedenfalls wenn um Hundekuchen gezockt wird.
4) Natürlich schläft Joe NICHT immer noch! Er schläft schon wieder!!!
5) Ist ebenfalls in Arbeit.

EINE LANZE FÜR NINTENDO

In Eurem Test zu „Lionheart" stand kürzlich die Aufforderung: „Werft Eure Konsolen weg, Leute!". Ich habe mir neulich ein Super NES gekauft und finde diesen Satz überhaupt nicht komisch. Auf dieser Konsole existieren Spiele mit Effekten, die sich am Amiga nicht annähernd so gut realisieren lassen. Damit will ich nur sagen, daß man bei all den ultracoolen Amiga-Games den Video-Sektor nicht unterschätzen sollte. „Lionheart" beispielsweise ließe sich sicher ohne größere Probleme umsetzen...
Noch ein bißchen Kritik zu „Indy IV": Wer einen Amiga mit 1MB und Zweitfloppy besitzt, wird eine andere Meinung zu dem Teil haben als Ihr. Hundert Diskettenwechsel pro Minute nerven denn ja doch! Dazu kommt eine Geschwindigkeit, die sich vor Sierras Schleichern wahrlich nicht zu verstecken braucht. Turbokarte, Harddisk und viel Speicher gehören somit zur Pflichtausstattung, was Ihr deutlich hättet erwähnen müssen!
Und noch eine kleine Wunderlichkeit hinsichtlich des „Turrican"-Klassikers im Januar-Heft: Wieso sind die Turris denn heute besser als vor drei Jahren? Ist die Qualität von Actionspielen derweil so stark gesunken oder liegt hier ein Mißverständnis vor?
wundert sich Thorsten Zimmer aus Mannheim.

Du scheinst uns zwar ein reichlich pedantischer Wortklauber zu sein, aber man ist schließlich kein Unmensch: Okay, brauchst Dein Super NES trotz „Lionheart" nicht wegzuwerfen. Auch in Sachen „Indy" können wir Deine Kritik nicht widerspruchslos hinnehmen, beschäftigte sich doch ein ganzer Absatz des Tests mit den Hardware-Anforderungen. Und daß ein Standard-500er nunmal weder eine Rakete noch ein 486er ist, sollte sich zwischenzeitlich doch schon rumgesprochen haben — umso bewundernswerter, daß die Konvertierer von Lucas Arts das Game für die Besitzer solcher Rechner überhaupt ermöglicht haben! Last not least die Klassiker-Schelte: Wir verstehen gar nicht, was Du meinst, denn im Zeitspiegel lagen doch alle aktuellen Noten deutlich unter denen von anno dunnemals. Brille verlegt?

DIE SCHULDFRAGE

Irgendwie sind doch auch die Softwarehändler und -hersteller an der ganzen Raubkopiererei schuld! Fast jedes andere Produkt darf man vor dem Kauf mal testen, bloß bei (teurer!) Soft ist das in der Regel nicht möglich. Schön, man kann sich natürlich Eure Tests reinziehen, aber mehr als einen groben Überblick können die natürlich nicht bringen. Ob einem ein Spiel gefällt oder nicht, das merkt man letzten Endes immer erst beim Ausprobieren. Und da die Hersteller meistens keine Demos ihrer Games herausgeben, wundert mich persönlich das Raubkopierer-Unwesen überhaupt nicht...
klärt Uwe Zemke aus Nindorf auf.

Machst Du es Dir da nicht etwas zu einfach? Mal davon abgesehen, daß Demos heutzutage eh schon an der Tagesordnung sind, liegt das Problem wohl darin, sie in finanziell überschaubarer Menge an die richtigen Leute zu bringen. Außerdem: Selbst ein schlechtes Produkt berechtigt nicht zum Diebstahl; wohin die Raubkopiererei führt, sieht man ja, und Kaffeemaschinen durften wir auch noch nirgendwo antesten...

NOCH 'NE SCHULDFRAGE

Wieso wird eigentlich so viel kopiert? Weil es Spaß macht? Nee! Weil man sich dann cool fühlt? Auch nicht! Weil die Software-Firmen sich ärgern? No, Sir! Weswegen denn dann? Na, weil die Spiele total überteuert sind!
Man nehme nur mal „Vision" — geschrieben im Auftrag der LBS wurde das Teil für 20 Credits verkauft, und man mußte das halbe Ländle abklappern, um noch eins zu erwischen! Oder folgendes Beispiel: An einem kalten Januar-Tag marschiere ich nach Karstadt, um Budget-Games zu ersteigern. Dort angekommen schmiß ich mich sofort in das unglaubliche Getümmel um den entsprechenden Stand herum. Ein fester Griff, schon hatte ich eine Packung in den Griffeln und zog mich zur Begutachtung zurück. Es handelte sich um „Lure of the Temptress", für schlappe 20 Lappen! Wie sich dann herausstellte, waren noch andere Super-Spiele im Angebot (z.B. „Space Quest IV"), und sie alle überlebten den besagten kalten Januartag nicht...
Was ich damit sagen will? Je billiger (und besser) die Spiele, desto mehr werden sie auch gekauft. Der Wechsel vom Amiga zum PC dürfte den Herstellern hingegen wenig bringen, da sich die Szene dann eben dort organisieren wird. Also

Jungs: Senkt die Preise, und wir erhöhen Euren Gewinn!
fordert Commeus Claymore aus kein Poststempel drauf.

Daß Sonderangebote in High-Quality ihren Reiz haben, brauchst Du uns (den Erfindern von Budget-Bühne, Compilation-Specials und doppelt gejokerten Testsalti rückwärts) nicht zu erzählen — erzähl es lieber den ungeduldigen Raubis, die eine Preissenkung nicht erwarten können, weil sie jedes Game am liebsten schon vor der Veröffentlichung hätten. Und die Frage, ob die Preise wegen der Raubkopierer so hoch sind oder umgekehrt, ist schließlich schon fast so alt wie die Sache mit der Henne und dem Ei. Man fragt sich bloß, warum eigentlich unbedingt die Hersteller mit all ihren Produktionskosten den Anfang machen müssen, anstatt daß die Szene endlich vernünftig würde? Das ist ein Grundsatzproblem, ob Amiga, PC oder Taschenrechner spielt dabei eigentlich keine Rolex...

BUGS

Da ich mir nicht jede Ausgabe Eures Magazins zugelegt habe, scheint mir wohl ein neues Bewertungskriterium entgangen: Je mehr und je fatalere Bugs im Programm, desto höher die Bewertung! Beispiel „Campaign" — schon nach kurzer Spieldauer stieß ich auf einen netten, kleinen Guru-Totalcrash. Um meine sensible CPU nicht weiter zu beunruhigen, tauschte ich das Teil um, wobei ich eine Wartezeit von etwa sechs Wochen in Kauf zu nehmen hatte. Binnen einer kurzen Weile entwickelte das neue Game jedoch den gleichen Fehler…
Und da fragen sich die Hersteller noch, warum es so viele Raubkopierer gibt. Wieso sollte ich mir denn für 100 Mäuse ein nicht funktionierendes Programm zulegen, wenn ich es auch umsonst haben kann. Die Kopie wird dann zwar auch nicht laufen, aber wenigstens brauche ich mich nicht zu ärgern!
schimpft Napalm God aus Oberhausen.

Programmfehler sind vieles: ärgerlich und überflüssig, aber manchmal halt nicht zu vermeiden. Die meisten Bugs entstehen nämlich beim Duplizieren, da gibt's notgedrungen immer wieder das eine oder andere fehlerhafte Exemplar. Doch wie sollten wir das bitte bei einem voll funktionstüchtigen Testmuster feststellen? Und als Rechtfertigung für Raubkopien mit all ihren schädlichen Folgen taugen Bugs ohnehin nicht! Denn wenn die Hersteller aus lauter Verzweiflung erst zu anderen Systemen abgewandert sind, kannst Du auf Nachschub lange warten — seien das nun Raubkopien oder Originale, mit oder ohne Bugs.

MEHR BUGS

In letzter Zeit häufen sich Programmfehler bei meinen teuer bezahlten Spielen! Keines der in letzter Zeit erstandenen Games war bugfrei: Der „Patrizier" ist z.B. ein einziger Bug — manche Funktionen gehen gar nicht, und ich verliere auf merkwürdige Weise Geld und Schiffe. „Historyline" läßt sich nicht mit Intro starten, stürzt laufend ab, und das Buch mit den Hintergrundinfos fehlt auch. „Indy 4" und „Monkey Island 2" hatten Read/Write-Errors, und „Knights of the Sky" läßt sich nicht speichern, weil sonst die zweite Disk nicht mehr funktioniert. „Epic" läßt sich nicht von Cepheus starten und stürzt außerdem ab, womit wir bei „Wing Commander" angelangt wären, der die Kilrathis gelegentlich einfach unterschlägt. Sie sind zwar da und schießen, was das Zeug hält, bleiben aber unsichtbar. Außerdem übermittelt der Funk falsche Befehle, und der Autopilot hat ebenfalls Macken!
Die lakonische Antwort der Händler auf derartige Probleme lautet in der Regel: „Zurückschicken!" Na toll, jetzt bin ich also mein Leben lang damit beschäftigt, Spiele zurückzuschicken und Geld fürs Porto auszugeben…
klagt Felix Oelmann aus Braunschweig.

Bei einer solchen Häufung der Probleme könnten wir es uns einfach machen und eine Virusinfektion bei Deiner „Freundin" vermuten. Das tun wir hiermit auch, wollen zukünftig aber noch mehr tun: Momentan laufen bei uns die Vorbereitungen für eine Interview-Umfrage bei Programmierern und Softwarehäusern zum Thema „Bugs"! Wer weiß, vielleicht läßt sich so ja auch der eine oder andere Wanzen-Züchter zu mehr Sorgfalt bekehren?

JOKERS COPY-SHOP?

Ich wollte Euch schon immer mal fragen, ob in Eurer Redaktion eigentlich raubkopiert wird? Ich vermute es, denn wenn zwei Redakteure dasselbe Spiel testen, dann brauchen sie doch entweder zwei Originale oder eine Raubkopie! Natürlich werdet Ihr jetzt antworten, daß Ihr gepflegt hintereinander spielt, sonst würde Eure schöne Zeitung ja bald den Löffel abgeben…
argwöhnt das Cracker-Zentrum aus Hamburg.

„Testen" ist das, was man während der Arbeitszeit macht — und da stehen uns immer soviele Exemplare zur Verfügung wie benötigt werden. „Spielen" tut man in seiner Freizeit, und wer hat die schon? „Raubkopieren" ist wieder ein ganz anderes Ding und ganz bestimmt nicht unseres! Mit Messer, Gabel, Löffel und sonstigem Besteck hat das nur sehr am Rande zu tun…

HARDWARE-KLON

Warum darf man den Amiga eigentlich nicht klonen? Commodore will das Geld wohl in die eigene Tasche wirtschaften, was?! Aus unserer Sicht wäre es natürlich nicht schlecht, die Rechte am Rechner freizugeben: Zum einen würde das Gerät billiger werden, und zum anderen wohl leistungsfähiger. Die PCs hätten dann einen ernstzunehmenden Gegner, und von Atari dürfte man gar nix mehr hören…
vermutet Ronald v. d. Belt aus Blomberg.

Logo will Commo das Geld in die eigene Tasche wirtschaften, und wer will's ihnen verdenken? Glaubst Du etwa, daß z.B. Mercedes irgendwann den 190er zum Nachbau freigibt? Dann glaubst Du aber bestimmt auch, daß der Weihnachtsmann zusammen mit dem Osterhasen eine alternative WG in Dornröschens Schloß gegründet hat!

DIE MUTANTEN KOMMEN?

Ich habe in einem englischen Magazin gelesen, daß die großen Spiele der Zukunft auf PCs programmiert werden. Allerdings sollen diese eine Option enthalten, mit der die Daten so umgewandelt werden können, daß sie auf dem Amiga 1200 lauffähig sind. Habt Ihr schon etwas davon gehört? Denn damit wäre das Leben des Amigas ja wohl gerettet.
hofft H. Neidhardt aus Marktredwitz.

Um Himmels willen, was liest Du bloß für Magazine? Vermutlich Science Fiction, denn so verlockend sich die Sache anhören mag, so undurchführbar ist sie leider technisch. Aber Luke Skywalker und der Blade Runner mögen dereinst vielleicht wirklich in den Genuß kommen…

STROMSCHLAG

Ich habe vor kurzem und durch Zufall erfahren, daß die Spannung im Stromnetz von 220 auf 230 Volt erhöht wurde. Und in den Geschäften lagen angeblich alte Glühbirnen zum Sonderpreis herum, weil sie mit den neuen Umständen nicht so gut zurechtkommen. Kann es nun sein, daß mein Amiga durch die höhere Stromstärke Schaden nimmt? Ich frage nicht ohne Grund, neulich ist nämlich mein CIA-Chip A kaputtgegangen. Könnte Zufall sein, aber bei zwei Freunden ist dasselbe passiert!

Deshalb: Kann man eigentlich für den 500er kein stärkeres Netzteil bekommen?
panikt Harald Jacob aus Neunkirchen.

Wahr ist, daß das Volt-Output der deutschen Steckdosen klammheimlich erhöht wurde. Wahr ist aber auch, daß die 10 zusätzlichen Völterlein kaum einen Chip auf den elektrischen Stuhl setzen dürften, zumal jedes Amiga-Netzteil mit einer Sicherung ausgerüstet ist, die auch bisher schon mit Stromschwankungen (gibt's quasi tagtäglich) zurecht kommen mußte — es würde also erstmal die Sicherung im Netzteil und damit der gesamte Betrieb ausfallen. Stärkere Netzteile sind übrigens im Fachhandel erhältlich, bieten aber eher Schutz vor Überlastung durch viel Peripherie wie Harddisk, Dreifach-Laufwerke etc..

XY UNGELÖST

1) Kann ich die Festplatte von meinem PC auch für den Amiga 500 benutzen?
2) Angenommen, ein Original-Game ginge kaputt — dürfte ich mir dann, rein juristisch gesehen, eine Kopie der Originaldiskette meines Freundes machen?
3) Könnt Ihr die Werbung in Eurem Blatt nicht ganz nach hinten verschieben? Wer sich ein Spiel bestellen will, blättert dann einfach zum Reklameblock, und wer ungestört seinen Joker lesen will, bleibt halt vorne.
4) Kann ich mir einen Virus holen, wenn ich PD-Soft beim Versand XY aus Eurem Blatt bestelle?
befürchtet Lars-Oliver Brandt aus Marne.

1) Theoretisch schon, praktisch mag es jedoch zu (Platz-) Problemen kommen. Auf alle Fälle ist ein Amiga-kompatibler Controller für etwa 200 Mäuse fällig.
2) Rein juristisch gesehen, darfst Du Dir Sicherheitskopien nur von Deinen eigenen Programmen machen — und zwar genau für den Fall, daß das Original über den Jordan geht.
3) Könnten wir schon, aber die Anzeigenkunden wären wohl kaum begeistert. Kennst Du irgendein Magazin, wo das so gehandhabt würde? Nein? Eben!
4) Das kommt natürlich auf den Versand XY an, dürfte aber eigentlich nicht passieren.

PSYCHOKILLER

Ich muß schon sagen, daß mich Eure Antwort auf den Brief der Waxworks-geschädigten Mutter ziemlich entsetzt hat! Wer außer Euch soll denn eine Einschätzung der Games hinsichtlich ihrer Kinderkompatibilität vornehmen? Sollen etwa die Hersteller auf die Packung schreiben: „Kaufen Sie dieses Programm nicht, es könnte Ihre Psyche schädigen!"? Ich finde, daß es Eure Pflicht ist, bei problematischer Thematik zumindest mal darauf einzugehen. Davon abgesehen habe ich noch eine Frage: Beim „Bundesliga Manager Prof." habe ich Probleme mit dem Abspeichern — was kann ich ohne das neue Update dagegen tun?
grübelt Kai Neunzig aus Bünde.

Also, wir haben ja im Test zu „Waxworks" ganz klar auf die Brutalität des Spiels hingewiesen, alles weitere wäre tatsächlich Sache des Herstellers — bei Filmen gibt's schließlich auch sowas wie eine freiwillige Selbstkontrolle (FSK), die für Altersfreigaben zuständig ist. Aber wir sind nunmal ein Softwaremagazin und keine moralische Instanz! Als solches sind wir eher für Deine Probleme zuständig: Beim Bundi solltest Du eine leere, formatierte Savedisk einlegen, BEVOR Du auf's Diskettenicon im Hauptmenü klickst, außerdem darf die „Managerdisk" nicht schreibgeschützt sein.

DER BUT-LER

Hallo Joker-Team, ich schreibe Euch nur, um mal was richtigzustellen. Ihr verwendet nämlich ständig die Formulierung „last not least", dabei muß es

Ill.: Thomas Klumpp

eigentlich heißen: „Last but not least"! Da könnt Ihr jeden Englischlehrer fragen…

fordert uns ein Ansbacher auf, der nach der Unterschrift zu urteilen Haim Kresmsomy heißen könnte.

Ihr habt Sorgen, Du und Dein Englischlehrer. But last not least ist das fehlende „but" halt eine durchaus gebräuchliche Verkürzung — ätsch!

MÄRCHENSTUNDE

Neulich blättere ich so in meinem Deutsch-Lesebuch und stolpere dabei doch glatt über ein Märchen der Gebrüder Schlimm. Es handelt von dem bösen König Michael, der die hübsche Brigitta, Prinzessin des Colgate-Reichs, bei Wasser und Knäcke in seinem düsteren Redaktionsturm gefangenhielt. Doch Magic Gitti schmuggelte in der Kaffeemaschine einen Hilferuf hinaus, der direkt in die Hände des herzensguten Brork fiel. Der machte sich also auf zu einem ihm bekannten Schloß in Tiefenbach, wo er die Nachricht an den Schwarzen Ritter übergab.
Keine Frage, daß der Edelmann sofort nach Haar eilte, um die Holde zu befreien; klar, daß alsbald ein erbitterter Kampf entbrannte, den der Schwarze Ritter leider verlor. Aber dann zog er das legendäre Buch der Weisen (genannt „Know-How") heraus, las eine Weile und spürte, wie sein Wissen wuchs. Nun konnte er Michael schlagen, also setzte er den Brainstick wieder auf, eilte zum Feind, ließ einen Insider-Gag sausen und zog seine Geheimwaffe — ein Hanuta! Michael war begeistert und tauschte sofort seine Gefangene gegen den Keks. Am Ende waren alle glücklich, der Schwarze Ritter entpuppte sich als Prinz Werner und heiratete Gitti, Mike hingegen seine Schokowaffel.

Tja, soweit ganz einleuchtend. Bloß warum ist das Mädel bei Euch nicht mit Prinz Werner, sondern mit Michi verheiratet? Und wohnt der Kerl wirklich in Tiefenbach? Und noch 'ne ganz ernsthafte Frage: Wenn ich die Workbench in der Boot-Partition meiner Festplatte installiert habe (damit sie immer mitgeladen wird), knabbert sie logischerweise auch etwas vom Arbeitsspeicher ab, was dazu führt, daß sich nicht mehr alle Games von Harddisk spielen lassen. Brauche ich jetzt eine Erweiterung?

fabuliert Guido Stanke aus Marl

Du weißt ja, wie das mit Märchen so ist: Ein Körnchen Wahrheit und ein Kornspeicher voll Mist! Als Brork nämlich die Nachricht erhielt, roch sie wegen des Transportmittels so verlockend nach Kaffee, daß er den Zettel einfach auffraß — mit dem Lesen hat er's ohnehin nicht so. Deshalb schmachtet Prinzessin Gitti noch heute, deshalb muß Prinz Werner seine Tage immer noch als Know How-Frosch fristen, und deshalb trifft sich Michael stets heimlich mit seiner Schoko-Liebschaft (O-Ton: „Schatzi, für mich bist Du die längste Praline der Welt!"). Traurig, aber wahr…

Und weil wir gerade bei Wahrheiten sind: Zwar frißt Deine Harddisk selbst deutlich mehr Speicher als die Workbench, aber was soll's — eine Erweiterung schafft Erleichterung!

MICHAEL LEBT!

1) Ich bin seit Jahren stolzer Besitzer eines Amigas, möchte mir aber auch noch einen PC zulegen. Wenn ich nun ein Originalspiel für die „Freundin" vorweisen kann, darf ich dann dasselbe Game am PC als Kopie haben?
2) Als großer Fan von „Wing Commander" würde ich gerne wissen, ob Teil 2 bereits im Anflug ist. Dürfte doch bei den Fähigkeiten der neuen Amigas kein Problem sein, oder?
3) Übrigens bin ich auch ein großer Fan von Brigitta! Ist sie bald zu haben? Und wie geht es Michael? Leidet er vielleicht inzwischen an einer der typischen Alterskrankheiten wie Rheuma, Gicht oder Wechseljahre?

spekuliert Thomas T. aus München bei Haar.

1) Du bist uns ja ein ganz Schlauer! Vielleicht erteilen Dir die Justizbehörden wegen Ideenreichtums eine Sondergenehmigung, doch im Normalfall wird Dir ein Amiga-Original bei einer PC-Raubkopie ebensowenig nützen wie umgekehrt.
2) Problem oder nicht, vorläufig hockt der zweite Commander noch im Origin-Hangar und poliert seine Wings.
3) Abgesehen von seiner Raucherlunge und den zwei bis drei Kilo schweren Magengeschwüren ist der Boß wohlauf, danke der Nachfrage. Aber wenn er noch lange mit Duplos fremdgeht, könnte Prinzessin Brigitta ja auch mal auf Ideen kommen...

LEBT BRORK AUCH?

Gibt es diesen Brork jetzt wirklich, oder was? Okay, es gibt Spiderman und Heino und so — aber Brork?
grübelt der Psychopath von Norken aus Düsseldorf.

Klar gibt es Brork und Spiderman — aber an Geschöpfe wie diesen Heino können und wollen wir nicht glauben!

BRORK LEBT AUCH!

Hallo Leute, neulich habe ich im „Bochumer Stadtspiegel" einen Urahnen Brorks entdeckt und dachte mir, den solltet Ihr gesehen haben — insbesondere natürlich auch Brork!

verabschiedet sich rekordverdächtig kurz Thomas Schimmack aus Bochum.

Na, was haben wir gesagt?

SCHULDIG?

Ich habe nach einer Annonce auch diesen merkwürdigen Brief von Tanja bekommen und nicht darauf reagiert. Leider ist bei der Gelegenheit auch Tanjas Anschrift im Papierkorb verschwunden. Daher meine Frage, ob Ihr die Adresse noch habt — ich erwäge nämlich, rechtlich gegen sie vorzugehen (Aufforderung zu einer Straftat, Vortäuschung falscher Tatsachen). Ein befreundeter Anwalt sagte mir, daß die Aussichten da gar nicht so schlecht stünden. Was sagt denn Euer Anwalt dazu?
fragt André Bangerter aus Hamburg.

Unser Anwalt sagt: „Geldverschwendung!" Außerdem hat Lockvogel-Tanja so viele verschiedene Anschriften, daß wir den wertvollen Platz in der Mailbox nur höchst ungern dafür verschwenden würden. Vergiß es und begnüge Dich mit der Gewißheit moralischer Überlegenheit.

LIEBESERKLÄRUNG

Ich lese nun schon seit Jahr und Tag den Joker und konnte praktisch in jeder Ausgabe irgendeine Verbesserung fest-

stellen, so daß Ihr inzwischen nahezu perfekt seid! Dennoch macht es immer wieder Spaß, in den ersten Nummern zu lesen — jaja, das waren noch Zeiten. Es ist aber wirklich erstaunlich, daß Ihr in der Zwischenzeit nahezu doppelt so viele Seiten bringt, aber unter dem Strich nur 50 Pfennig mehr nehmt! Wann spendiert Ihr dem Heft übrigens mal wieder einen Schlag neuer Seiten? Die letzte Aufstockung kam schließlich zur 11/91…

Mir gefällt die Mailbox oftmals am besten, weil es einfach Spaß macht, sie zu lesen und so die Meinung anderer Leser und Leserinnen zu erfahren. Ach ja (seufz), ich bin Euch total verfallen, das habe ich einmal mehr am letzten Freitag gemerkt, als ich voller Vorfreude zum Zeitschriftenhändler meines Vertrauens gepilgert bin und erfahren mußte, daß der Joker noch nicht zu haben ist. Wie sich herausstellte, fehlte er in ganz Wolfsburg — wie kommt's?

Na ja, ist nicht so schlimm, gab es doch wenigstens schon den PC Joker. Borgis Branchengeflüster ist übrigens die Superidee schlechthin, eine Seite, die Euch noch lesenswerter macht! Und dann hatte ich doch neulich die 2/92 in der Hand, woraufhin ich hoffte, Ihr würdet auch dieses Jahr wieder ein Weihnachtskarten-Preisrätsel machen. Und siehe: Auf Euch ist Verlaß!

bebauchpinselt uns Birgit Ebert aus Wolfsburg.

Birgit, wenn Du nur halb so hübsch bist, wie Du uns sympathisch bist, hast Du hier die freie Auswahl — alle Männer, Frauen, Hunde und Orks des Joker Verlags liegen Dir zu Füßen! Umso schmerzlicher für uns, daß Dir der Joker wegen einer offensichtlichen Schlamperei des Wolfsburger Grossisten kurzfristig vorenthalten wurde. Ganz besonders leid tut es uns, Dir sagen zu müssen, daß aufgrund der momentanen Software-Versorgung mit einer Erhöhung der Seitenzahl vorläufig nicht zu rechnen ist. Aber wenn wir mal wieder ein Weihnachtskarten-Preisausschreiben für Dich machen können, jederzeit! Und sei es im August…

COVER-LOVER

Ich muß hier mal zu den ständigen Beschwerden über Eure Titelbilder was sagen: Sie sind weder zum Kotzen noch kitschig! Ich stehe auf bunte Bilder — sonst würde ich ja auch keine Computergames spielen. Warum soll man sich eigentlich schämen müssen, wenn das Heft, das man gerade kauft, ein Comic-Cover hat? Wenn eine nackte Frau mit dicken Titten drauf ist, schämt sich ja auch kein Mann! Und wem die Titel absolut nicht passen, der kann ja eine andere Zeitschrift lesen. Fazit: Mir gefallen Eure Cover, und mir gefällt Euer Schreibstil. Bleibt also, wie Ihr seid und erfreut mein Herz weiterhin mit ätzenden Leserbrief-Kommentaren.

P.S.: Bin nicht zwischen 14 und 19 (sondern 25) und auch nicht männlich. Stattdessen lebe ich in der Großstadt…

verrät uns Gabi Herzog aus Stuttgart.

Gabi, Du machst es uns nicht leicht: Sämtliche Joker-Redakteure im heiratsfähigen Alter stehen jetzt vor der schweren Gewissensentscheidung, ob sie um Birgits Hand anhalten oder lieber mit Dir händchenhaltend die Cover bestaunen wollen!

FARBLOSER FLIEGER

Neulich stieß ich inmitten Eures Werkes auf den Test zu „Wing Commander". Insbesondere der Absatz über die „fast originalgetreue" VGA-Grafik verursachte mir ein nervöses Zucken im Augenlid und unkontrollierbare Wutanfälle — was dazu führte, daß ich meinem Freund den Joker ersetzen mußte!

Die grausame Wirklichkeit sah nämlich so aus: Ich legte meinen Sicherheitsgurt an und startete durch. Vielversprechend drangen die ersten Klänge aus dem Monitor. Ich legte ein hämisches Grinsen auf, das jedoch sofort wieder gefror — was war denn das? Das waren doch acht Farben? Oder allerhöchstens 16! Im ersten Moment glaubte ich, aus Versehen ein frühes Larry-Game in die Floppy geworfen zu haben, aber nein, es war der Commander. Die Farb-Preise müssen wirklich ungeheuer gestiegen sein, denn Origin hat daran gespart, wo immer es nur ging: Die Charaktere haben ein hübsch-häßliches Rastergesicht mit dem aparten Charme einer Tonne Rostschutzmittel. Aus dem Dunkel meiner Erinnerungen tauchte daraufhin das Bild vom WC-Demo auf. Ich buddelte das Ding aus, und siehe da, die Optik ist tatsächlich besser als im fertigen Spiel! Glückwunsch, Leute, das hat noch keine Firma geschafft…

beanstandet Matthias Ospelkaus aus Gummersbach.

Sooo eklatant, wie Du tust, ist der Unterschied zwar auch wieder nicht, doch konnte das Demo seinerzeit wohl tatsächlich mit einer etwas bunteren Optik aufwarten. Aber um es einmal vorsichtig auszudrücken: Wenn ein aufwendiges Game vom Amiga auf den 64er konvertiert wird, sind halt auch Abstriche zu machen. Ob „Indy IV" oder „Wing Commander", es hat eben alles seinen Preis.

VÖLLIG UMSONST

…machen wir uns die Mühe, all Eure Zuschriften mit Kritik, Lob, Anregungen und Fragen zu lesen. Weil es nämlich in Wahrheit gar keine Mühe, sondern vielmehr ein Vergnügen für uns ist! Damit Ihr auch etwas davon habt, suchen wir gratis die Zuschriften von allgemeinem Interesse heraus und drucken sie an dieser Stelle ab. Ja, für den geringen Preis einer RÜCKPORTO-BRIEFMARKE (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beantworten wir persönliche Schreiben sogar persönlich! Es spricht also wirklich nichts dagegen, jedoch alles dafür, daß Ihr uns Eure Meinung mitteilt. Als kleinen Bonus geben wir deshalb heute unsere streng geheime Anschrift preis:

Joker Verlag
„Mailbox"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

EIN ABO FÜR JOHNNY?

Software 2000

Wer will seinen Amiga Joker ab sofort preisgünstiger und schneller bekommen? Wer will die Chance, jeden Monat ein Top-Game zu gewinnen? Und wer möchte zusätzlich ein voll spielbares Demo des lang erwarteten Super-Artventures „Jonathan" aus dem Hause Software 2000 geschenkt?!

Blöde Fragen, wer würde das alles wohl nicht wollen? Tja, das Abo macht's möglich: Da kriegt man sein Heft schön wetterfest verpackt vom Briefträger ausgehändigt, oft noch vor dem Kioskstart! Da zahlt man für alle 10 Ausgaben eines Jahres nur den Preis von 9, also 63,– DM (Ausland: 75,– DM)! Da nimmt man fortan automatisch an der monatlichen Verlosung von drei Spitzenspielen teil! Und wenn man jetzt gleich zuschlägt, bekommt man eine prima Prämie obendrein:

NUR IM MÄRZ:
EIN VOLL SPIELBARES DEMO VON „JONATHAN" PLUS ABO-LOTTO!!!

Auf alle Neuabonnenten wartet diesen Monat ein durch und durch spielbares Demo von JONATHAN, jener grafisch aufwendigen Rätselorgie, auf die alle Fans der berühmten „Artventures" von Software 2000 so lange gewartet haben! Also wartet nicht länger, denn sämtliche Funktionen (TV, Zeitung, Gesprächspartner, Locations etc.) dieses gruseligen Abenteuers mit der praktischen Maussteuerung stehen Euch hier voll zur Verfügung. Lediglich der Umfang und die Spieldauer sind eingeschränkt, doch der Spaß ist grenzenlos!

Wer also dem Rollstuhlfahrer Jonathan unter die Arme greifen und dabei selbst einen guten Schnitt machen möchte, der füllt gleich den Coupon aus – Johnny ist nämlich nur im März unterwegs!

Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: ____ / ____

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: ____

KONTO – NUMMER: ____

GELDINSTITUT: ____

BANKLEITZAHL: ____

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH:

ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: NR.: 444 714 – 806 BLZ 70010080 ☐

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENNUMMER AN!

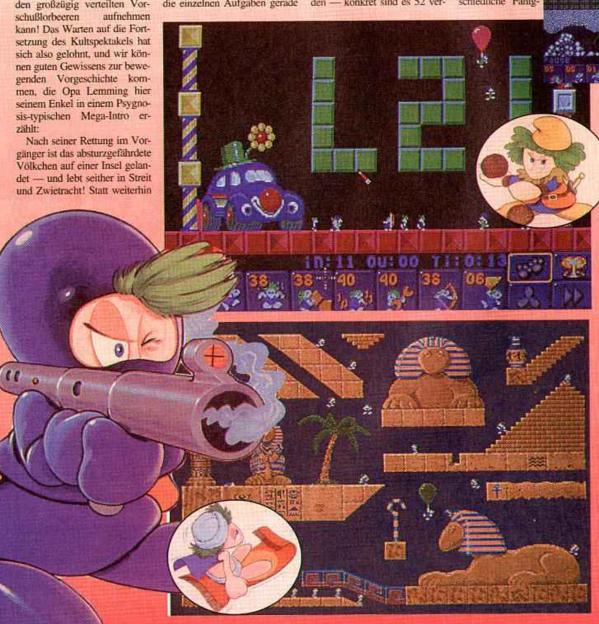
Bitte einsenden an:
JOKER Verlag • Abo – Verwaltung Amiga Joker
Untere Parkstraße 67 • D – 8013 Haar bei München

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT, KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

Programmierer, Lemminge, Sensationen: Was bei Psygnosis ursprünglich als Weihnachts-Hit gedacht war, durften wir jetzt endlich einem topexklusiven Test unterziehen — mit (selbst-) mörderisch gutem Ergebnis!

David Jones, Häuptling des Programmierteams DMA Design, gab dem Drängen der Marketing-Strategen von Psygnosis nämlich nicht nach und setzte wieder voll auf Qualität. Recht so, denn der Lohn des langen Reifungsprozesses ist eine neue Action-Knobelei, die es an Genialität problemlos mit den großzügig verteilten Vorschußlorbeeren aufnehmen kann! Das Warten auf die Fortsetzung des Kultspektakels hat sich also gelohnt, und wir können guten Gewissens zur bewegenden Vorgeschichte kommen, die Opa Lemming hier seinem Enkel in einem Psygnosis-typischen Mega-Intro erzählt:

Nach seiner Rettung im Vorgänger ist das absturzgefährdete Völkchen auf einer Insel gelandet — und lebt seither in Streit und Zwietracht! Statt weiterhin brüderlich Seite an Seite Richtung Abgrund zu marschieren, teilten sich die Knuddel-Wühler in zwölf Einzel-Clans auf, die der Spieler nun im Zentrum des Eilands wieder zusammenführen soll. Da jedes Grüppchen ein Territorium von zehn Leveln bewohnt, bedeutet das in der Rettungspraxis, daß insgesamt 120 tüftelige Abschnitte zu bewältigen sind. Zur Belohnung kriegt man dafür jeweils ein Bruchstück eines zerbrochenen Talismans, mit dessen Komplettierung auch das Spiel gelöst ist. Allerdings macht es einen Unterschied, ob jemand die einzelnen Aufgaben gerade noch mit Ach und Krach schafft, oder die maximale Anzahl an Lemmingen vor dem Tod bewahrt: Die Talisman-Brocken können nämlich aus Gold, Silber oder Bronze bestehen, und nur wer zum Schluß eine massive Goldmedaille vorweisen kann, darf sich mit Fug und Recht als vorbildlicher Selbstmord-Therapeut bezeichnen.

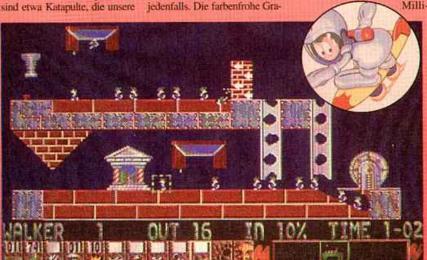
Durch die gute Insel-Luft haben die stur drauflos rennenden Wichtel eine Menge neuer Fertigkeiten entwickelt, um (unter Zeitdruck) mit den Gefahren ihrer Wanderschaft fertig zu werden — konkret sind es 52 verschiedene Berufsbilder, auf die man nun zurückgreifen kann. Da gibt es beispielsweise Stabhochspringer, schwer bewaffnete Baller-Lemminge, Seiltänzer, Flieger, Wegbereiter mit eingebautem Rammbock, Ballonfahrer, Tiefbau-Lemminge (die Löcher mit Zement verfüllen), und sogar welche, die mit fliegenden Teppichen unterwegs sind — dazu natürlich auch noch die altbekannten Buddler, Stopper oder Sprengmeister. Obwohl pro Problemstellung höchstens acht unterschiedliche Fähig-

Ein Lemming kommt selten allein…

Lemmings 2 – The Tribes

keiten angeboten werden, ist es sicher keine schlechte Idee, sich mit den vielen neuen Betätigungsmöglichkeiten erstmal im Practice-Modus anzufreunden. Wenn wir schon bei den Neuerungen sind, sei gerechterweise noch schnell erwähnt, daß die gewohnten Level-Codes der ersten Wühlrunde durch eine handelsübliche Speicheroption ersetzt wurden und eine Lemming-Anstecknadel in der Box liegt.

Doch nun endlich zum Ernstfall: Wenn man mit der Maus (Sticks werden im Gegensatz zur PC-Version nicht unterstützt) auf „Play" klickt, bekommt man vom Zufallsgenerator irgendeinen Lemming-Stamm serviert; wer ihn lieber selbst aussuchen möchte, kann sich dazu die Inselkarte auf den Screen holen. Bei der Rettungsaktion fällt auf, daß diesmal verdächtig viele Gegenstände herumstehen, deren wohlüberlegte Benutzung erst den Weg zum Levelausgang ebnet (der übrigens oft durch eine Fahne markiert ist). Ein Beispiel dafür sind etwa Katapulte, die unsere Reisenden auf höher gelegene Plattformen schleudern — sofern man sie an der richtigen Stelle plaziert hat. Eine weitere Auffälligkeit ist das Icon-Feld am rechten unteren Bildrand, über das sich der Mauszeiger z.B. in einen Propeller zum Steuern von Ballonfahrern verwandeln läßt. Hier ist auch der passende Klick-Ort für die Erhöhung des Spieltempos, lila Pausen und die Einleitung des Massen-Suizids in ausweglosen Situationen.

Da jedes Unter-Stämmchen auch grafisch in seiner eigenen Welt lebt, braucht man sich über einen Mangel an optischer Abwechslung wirklich nicht zu beklagen. Das alte Ägypten ist mit seinen unvermeidlichen Pyramiden vertreten, im Mittelalter scheint es unheimlich viele Schlösser und Bäume gegeben zu haben, und am Südseestrand stehen die obligaten Palmen und Sandburgen herum. Weitere Abgründe lauern in der Welt des Sports und im Zirkuszelt, es gibt ein finsteres Schattenreich, die Wildnis, Höhlen, Weideland und die mit Raumstationen vollgestopften Weiten des Alls. Tja, und nicht zu vergessen die nostalgische „Klassik-Welt", wo man lauter liebe alte Bekannte aus dem ersten Teil wiedertrifft, landschaftlich gesehen jedenfalls. Die farbenfrohe Grafik darf wie gehabt im Hand- bzw. Mausbetrieb gescrollt werden und wirkt jetzt noch ein ganzes Stück detailfreudiger; auch die Animationen sind nochmals eine Nummer putziger ausgefallen als beim Vorgänger. Dazu erklingen hübsche Soundeffekte samt kleinen Sprachausgaben und „regionaltypische" Musikstücke. Daß die Steuerung astrein funktioniert, versteht sich fast von selbst, dasselbe gilt für das langsame, aber unerbittliche Ansteigen von Schwierigkeitsgrad und Suchtwirkung im Spielverlauf.

Man muß David Jones und seinen Mannen also wirklich ein Kompliment machen — sie haben sich nicht auf ihren Lorbeeren ausgeruht, was angesichts einer Million verkaufter Erst-Lemminge ja nur zu verständlich gewesen wäre. Nein, der Nachfolger strotzt geradezu vor neuen Ideen und gelungenen Überraschungen, er ist alles andere als ein zweiter Aufguß. Eine echte Wiederholung wird es daher wohl nur beim Lemmings-Fieber geben — wir haben uns bereits angesteckt! (C. Borgmeier)

LEMMINGS 2
(PSYGNOSIS/DMA)

SUIZID-KNOBELEI

91% „GENIAL!"

GRAFIK	68%
ANIMATION	70%
MUSIK	78%
SOUND-FX	77%
HANDHABUNG	85%
DAUERSPASS	94%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	3	JA
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	SPIELST.: 10	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

ALIEN 3

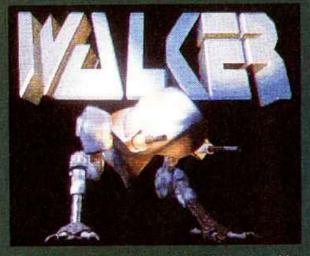
Über die Qualität der Filmvorlage kann man streiten, darüber daß es für den Amiga bislang noch kein vernünftiges Spiel mit den widerlichen Biestern gab, herrscht Einigkeit. Hier kommt eines frisch vom Mega Drive!

Eifrige Kinogänger seien gewarnt: Acclaims Konsolen-Konvertierung hat mit dem Streifen eigentlich nur den Namen und die außerirdischen Hauptdarsteller gemein. Klar macht man auch hier Jagd auf Aliens und befreit bedauernswerte Opfer, doch wo sich Ripley einst unbewaffnet dem Heldentod entgegenkämpfte, darf man nun munter ballern und stirbt auch nur, wenn Energie oder Zeit alle sind. Was übrigens bei den Alien-Geiseln eine schön eklige „Brustgeburt" zur Folge hat…

Die 15 Level lange Action-Hatz beginnt mit der Landung auf dem Gefängnisplaneten Florina 161 und führt alsbald in den Untergrund, wo Aliens in allen Größen lauern (Normal-, Zwischen- und Endgegner); ein paar exklusiv für das Spiel erdachte Monster gibt's obendrein. Sie alle dürfen mit einem reichhaltigen Arsenal an Feuerwerkskörpern in den Alien-Himmel geblasen werden: Manche Viecher wollen mit dem Flammenwerfer geröstet sein, andere zerlegt man besser mit dem Maschinengewehr oder wirft eine Granate. Jedenfalls sofern vorhanden, denn Munition ist in den mit gefährlichen Ventilatoren und anderen Helden-Fallen durchsetzten Gängen Mangelware und muß, genau wie Pakete mit frischer Energie, erst gefunden werden.

Finden muß man vor allem auch die zahllosen Gefangenen, wobei ein Radarschirm gute Dienste leistet: Opfer und Täter werden nämlich farblich unterschiedlich angezeigt. Allerdings ist an viele Geiseln nur schwer heranzukommen, oft muß man kriechen oder klettern und dabei auch noch schräg nach oben bzw. unten schießen. Als schlimmster Feind erweist sich da immer wieder das Zeitlimit, weil es zudem lebenswichtig ist, in den verzwickten Abschnitten termingerecht den Ausgang zu entdecken. Na, wenigstens macht die tadellose Steuerung keine Schwierigkeiten, denn obwohl auch Sticks mit zwei Feuerknöpfen unterstützt werden, tut's ein Button ebensogut — die Waffen lassen sich dann flott und bequem per Tastatur anwählen.

Grafisch meint man vor einem Mega Drive zu sitzen, das Scrolling klappt prima, und die Animationen kommen sehr ordentlich rüber. Leider sind manche Sprites etwas klein geraten, und die düster-farbarme Optik mag zwar atmosphärisch sein, dürfte aber nicht jedermann gefallen (schon gar nicht der BPS mit ihrer Blutallergie). Über die Klasse der gelungenen Musikuntermalung wird es dagegen kaum Diskussionen geben, und auch die Sound-FX mit den gruseligen Schreien sind okay, wenngleich nur spärlich vorhanden. Wer also nicht auf innovativen Spielideen besteht, wird von diesem ausgereiften Actiongame sicher gut bedient. Ein wenig „Berufserfahrung" sollte man halt mitbringen, denn selbst beim leichtesten der drei Schwierigkeitsgrade ist Alien 3 kein Spaziergang! Und die fehlenden Levelcodes machen die Jagd auch nicht gerade einfacher… (mm)

ALIEN 3 (ACCLAIM)	
ALIEN-ACTION	
72% „BISSIG"	
GRAFIK	70%
ANIMATION	72%
MUSIK	75%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	72%
FÜR GEÜBTE	
PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Unser Preview zu dieser Robbi-Ballerei ist endlos lange her, dazu war sie schon auf so vielen Messen zu sehen, daß wir eigentlich nicht mehr recht an eine Veröffentlichung glauben wollten. So kann man sich täuschen…

Jetzt ist das Ding sogar so schnell gekommen, daß es glatt unseren Bericht von der CES in Las Vegas rechts überholt hat — Künstlerpech. Andererseits hat das den Vorteil, daß ihr neben „Lemmings 2" noch ein weiteres Spiel von DMA Design im selben Heft findet, wodurch die ganze Bandbreite des Schaffens dieser schottischen Programmiertruppe offenbar wird: Einmal putzige kleine Wühler und dann wieder knallharte Brutalo-Action!

Hier geht's nämlich um einen Krieg in verschiedenen Zeitzonen, genauer gesagt, sind es vier Zeitzonen, die jeweils aus zwei Leveln bestehen. Der Spieler steuert einen Walker à la Star Wars über den horizontal scrollenden Screen und ballert auf alles, was sich bewegt. Trotzdem kein Baller-Business as usual, denn hier arbeitet man sich ungewöhnlicherweise mal per Maus *und* Joystick oder Tastatur durchs Gebüsch. Mit den Cursortasten bzw. dem Stick wird gelatscht, und der kleine Nager bedient das Fadenkreuz des Todes. Dabei steht das linke Mausohr für den Abzug, während das rechte der Zielerfassung dient. Nicht unkompliziert, zudem gibt's weder Paßwörter noch abspeicherbare Spielstände oder zumindest Continues, sondern nur drei Walker-Leben — und die dürften selbst geübte Scharfschützen anfangs recht schnell verheizt haben.

Ein gerüttelt Maß an Schuld daran tragen selbstverständlich auch die bösen Feinde, die ständig von überallher und in rauhen Massen angreifen. Flugzeuge, Hubschrauber, Panzer, Kanonen, riesige Kampfroboter und diverse Soldaten bedrängen unseren eisernen Fußgänger mit Blei und Sprengstoff in allen handelsüblichen Ausführungen. Lustigerweise trägt das Verhalten einiger Gegner sogar „Lemmings"-ähnliche Züge, denn wie manche Trooper sich anschleichen und an den Walker-Beinchen hochklettern, hat schon was verdächtig Vertrautes. Auch sonst kommt der Humor nicht zu kurz: etwa wenn in einer Szene eine Eisenbahn durchs Bild rast und ballert, bis sich das Blech biegt.

Da die einzelnen Szenarien in unterschiedlichen Zeitepochen (Weltkrieg, Postatomar, Zukunft etc.) mit jeweils anderen Feinden angesiedelt sind, ist für genügend grafische Abwechslung gesorgt; das Scrolling ist sauber und flüssig. Am linken bzw. rechten Bildrand befinden sich Anzeigen für Temperatur und die aktuelle Schutzschild-Lage des Blech-Helden — wenn er sich (zu) heiß geballert hat, muß er eine kleine Zwangspause einlegen, wenn er zuviele Treffer kassiert hat, eine unendlich lange. Musik und Sound-FX passen gut zur Atmosphäre, wobei die bedrohlich echt wirkenden Todesschreie natürlich Geschmackssache sind. Freilich, auch die Steuerung ist letztlich in den Griff zu kriegen, aber trotzdem eignet sich Walker nicht unbedingt für den schnellen Schuß zwischendurch. Doch Actionfans sind ja bekanntlich sehr besonnene Zeitgenossen… (C. Borgmeier)

WALKER
(DMA/PSYGNOSIS)

ROBOT-ACTION

72% „BRUTAL"

GRAFIK	72%
ANIMATION	78%
MUSIK	70%
SOUND-FX	72%
HANDHABUNG	61%
DAUERSPASS	74%

FÜR KÖNNER

PREIS	DM 79,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Lauf schon, Walker!

Tel. (02324) 55331

Programm		Amiga	IBM
1869	dv	79.95	79.95
A-Train		vorb.	109.95
A.T.A.C.	da	vorb.	99.95
Aces of the Pacific	dv	vorb.	89.95
Aces of the Great War		49.95	49.95
Apidya	da	54.95	54.95
Airbus A320 +		79.95	99.95
B-17 Flying Fortress	da	vorb.	109.95
Bane o .t Cosmic Forge	dv	79.95	79.95
Battle Isle	dv	79.95	79.95
Battle Isle Data Disk	dv	45.95	45.95
Birds of Prey	da	79.95	89.95
Blues Brothers	da	62.95	69.95
Buck Roggers II	dv		89.95
Bumpy's Arcade Fant. +	ml	74.95	
Bundesl Manager prof.	dv	79.95	84.95
California Games II +	ml	62.95	74.95
Carl Lewis Challenge +	da	62.95	74.95
Carriers at War			89.95
Casino	ml	62.95	79.95
Centerbase +	dv	74.95	
Champion of Krynn	da	74.95	74.95
Championchip Manager		62.95	74.95
Centurion Def. of Rom	dv	79.95	
Chessmaster 3000			89.95
Civilisation	dv	89.95	109.95
Codename Iceman		89.95	89.95
Colonels Bequest		89.95	89.95
Conflict Korea (1MB)		79.95	79.95
Conquestador (1MB) +	dv	79.95	79.95
Cool Cros Twins +	ml	62.95	62.95
Crazy Cars 3	ml	62.95	
D-Generation	ml	45.95	49.95
Das schwarze Auge	dv	79.95	89.95
Dagger of Amon Ra	dv		89.95
Dark Half			104.95
Dark Queen of Krynn		74.95	79.95
Der Patrizier (1MB) +	dv	79.95	89.95
Die Hard 2		62.95	74.95
Die Kathedarale	dv	89.95	89.95
Dr.Brain	dv	79.95	89.95
Duck Tales	da	69.95	69.95
Dune (1MB) +	dv	74.95	89.95
Dungeon Master	dv		79.95
Europ. Championsh.92 +		62.95	74.95
Eye o.t Behold. II (1MB)	dv	89.95	89.95

Programm	Amiga	IBM
Halls of Montezuma	62.95	
Harpoon 1.2.1 da	84.95	99.95
Harpoon B.Set 3 (1MB) ml	39.95	39.95
Harpoon B.Set 4 (1MB) ml	39.95	39.95
Harpoon Sen.Editor da	59.95	59.95
Head to Head	79.95	89.95
Hexuma dv	79.95	89.95
History Line 1914 - 1918 dv	89.95	89.95
Ian Botham Cricket	74.95	
Indiana Jones IV dv	89.95	89.95
Indianapolis 500	69.95	79.95
Interna.Sport.Challenge ml	74.95	79.95
Ishar ml	79.95	79.95
Jaguar XJ 220 (1MB) ml	62.95	
Kick off 2 da	59.95	74.95
Kickmoff 2 Gia.o.Eu +	24.95	
Kid Glovers 2 da	69.95	
Killerball	62.95	74.95
King's Bounty	74.95	
Kingd.of Engl.2 (1MB)	89.95	
Kings Quest 5 dv	79.95	109.95
Knights of the Sky da	89.95	99.95
Last Ninja 3 ml	62.95	
Legend of Kyrandia dv	79.95	89.95
Legend of Valour dv	79.95	
Legend of Fairgahail dv	74.95	79.95
Leisure S.L 1 da	79.95	89.95
Leisure S.L 2	89.95	
Leisure S.L 3 dv	89.95	
Leisure S.L 5 dv	79.95	89.95
Lemmings ml	62.95	
Links	84.95	99.95
Links Barton Creek		49.95
Links Bay Hill Club		49.95
Links Bountiful C.	49.95	49.95
Links Firestone C.	49.95	49.95
Links Hyatt D.B.C.		49.95
Links Pinehurst C.		49.95
Links Troon North		49.95
Links Pro 386 da		119.95
Liverpool ml	62.95	
Locomotion dv	62.95	
Loom dv	79.95	79.95
Lord of the Rings dv	79.95	
Lord of the Rings 2 da		84.95
Lotus Esprit Tur.Cha. 2 da	62.95	

Programm	Amiga	IBM
Megatraveller 1	69.95	
Might +Magic 3 + dv	79.95	89.95
Monkey Island dv	79.95	89.95
Monkey Island 2 dv	89.95	89.95
Mudis dv	69.95	
No1.Compilation dv	69.95	79.95
Nova 9 (1MB) +	79.95	
Parcific Island dv	69.95	79.95
Paragliding ml	79.95	79.95
Perfect General + dv	84.95	89.95
PGA Golf + da	79.95	84.95
PGA Golf Cource da	41.95	41.95
Pinball Dreams ml	62.95	
Pirates da	69.95	69.95
Plan 9 from o.Space dv	89.95	89.95
Police Qest 3 dv	79.95	89.95
Pools of Darkness	69.95	89.95
Populous / Sim City	69.95	84.95
Ports of Call dv	62.95	84.95
Power Hits + da	62.95	79.95
Push Over ml	62.95	69.95
Railroad Tycoon dv	89.95	99.95
Rebel Racers + dv	69.95	
Red Zone ml	62.95	
Rise of the Dragon dv	89.95	89.95
Robin H.Longb.	79.95	89.95
Sensible Soccer ml	62.95	
Shadowlands + ml	69.95	
Silent Service 2 da	89.95	89.95
Simpsons ml	62.95	
Space 1889	69.95	
Space Max (1MB) dv	69.95	79.95
Space Q. 3 dv	89.95	
Space Q. 4 dv	79.95	
Special Forces da	89.95	99.95
Starb. Supersoccer dv	69.95	79.95
Steel Empire + dv	79.95	84.95
Steve Mcqueen +	62.95	69.95
Super Monaco G.P da	62.95	
Tennis Cup 2 ml	62.95	69.95
Terminator 2 ml	62.95	
Test Drive Coll. da	69.95	
Tetris	49.95	
There finest Hour da	79.95	79.95
Wing Commander dv	89.95	89.95
Zool da	62.95	

JOYSTICKS AMIGA
COMPETITION PRO
MINI + GROSS
29.95

JOYSTICKS PC
COMPETITION PRO
69.95

SPEICHERERWEITERUNG
2.0 MB
Auf Anfrage

Bestellen könnt Ihr telefonisch o. per Post Mo - Fr 14 - 20 Uhr.
geliefert wird per Nachnahme + 6,- DM o. portofrei per Vorkasse (Bar,Scheck)
Ab 150 DM portofrei.
Ab 200 DM 3% Skonto
Bestellt am besten noch heute bei

FDS SOFTWARE

Wodantal 37 4320 Hattingen
Tel. (02324) 55331
Tel. (02324) 27104
Fax (02324) 27104

3 Diskettenzeitungen mit Pfiff

Falls Ihr Lieblingsmagazin an Ihrem Kiosk nicht verfügbar sein sollte, erfahren Sie unter der Rufnummer 0611/2660 die nächstgelegene Verkaufsstelle! Herr Paulus hilft Ihnen gerne weiter!

Amiga Classic Nr. 9:
Innenarchiket jr. / Stones / Tischtennis / Master Adress 2.0
ab 24.02.1993

Amiga Fantastic Nr. 3:
Alien Hunter / Autokosten / AmigaMind / ProAdress / PipeMaster II
ab 03.03.1993

Oase Amiga Software Nr. 7:
Videothek 2.0/ Schach / Business Paint /
Translate It 2.0 jr.
Jetzt im Handel!

Jetzt im gut sortierten Zeitschriftenhandel!

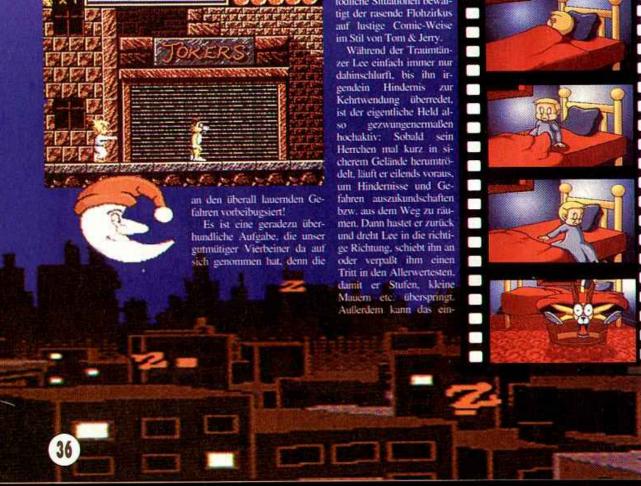
Intersoft GbR, Nohlstr. 76, 4200 Oberhausen 1, Tel.: 0208/24035, Fax: 0208/809015

Obwohl bei Ocean ja immer mit einer Filmversoftung gerechnet werden muß, hat das neue Spiel der Engländer nichts mit dem gleichnamigen Movie nach Stephen King zu tun — schon eher mit „Brat" oder „Lemmings"

Aber auch diese Gemeinsamkeiten beschränken sich auf eine indirekte Steuerung, denn in Manchester wurde diesmal weder abgekupfert noch umgesetzt, sondern eine ebenso eigenständige wie originelle Variante des bekannten Selbstläufer-Themas geschaffen. Man schlüpft dabei in das struppige Fell von Ralph, einem hochintelligenten Hund, der sein Herrchen Lee sicher nach Hause geleiten muß. Der Titel des Spiels verrät schon den Haken an der Sache — Lee ist Schlafwandler und darf keinesfalls aufwachen, während man ihn an den überall lauernden Gefahren vorbeibugsiert!

Es ist eine geradezu überhundliche Aufgabe, die unser gutmütiger Vierbeiner da auf sich genommen hat, denn die sechs Level sind riesig und führen das ungleiche Paar kreuz und quer durch die ganze Stadt Kipsville mit ihren Wolkenkratzern, Baustellen, dem Zoo und einem Friedhof. Bevor der kleine Schläfer endlich wieder in seinem Bettchen liegt, sind Dutzende von roten Ampeln, dampfenden Abflußrohren, Disco-Türstehern, Drahtseilen, Trampolinen und gähnenden Abgründen zu überwinden. Gottlob ist Ralph vom Leben auf der Straße so gestählt, daß ihm weder Schlägereien noch giftige Quallen oder tiefe Stürze etwas anhaben können — selbst scheinbar hundertprozentig tödliche Situationen bewältigt der rasende Flohzirkus auf lustige Comic-Weise im Stil von Tom & Jerry.

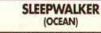
Während der Traumtänzer Lee einfach immer nur dahinschlurft, bis ihn irgendein Hindernis zur Kehrtwendung überredet, ist der eigentliche Held also gezwungenermaßen hochaktiv: Sobald sein Herrchen mal kurz in sicherem Gelände herumtrödelt, läuft er eilends voraus, um Hindernisse und Gefahren auszukundschaften bzw. aus dem Weg zu räumen. Dann hastet er zurück und dreht Lee in die richtige Richtung, schiebt ihn an oder verpaßt ihm einen Tritt in den Allerwertesten, damit er Stufen, kleine Mauern etc. überspringt. Außerdem kann das einsatzfreudige Tier Brücken aus (Hunde-) Fleisch und Blut bauen und Gegner mit seinem Knüppel ausschalten. Um dieses immense Pensum zu schaffen, muß Ralph natürlich unheimlich schnell sein — und je länger man den Joystick gedrückt hält, umso schneller wird er. Einerseits ist das zwar sehr praktisch, um nicht zu sagen notwendig, andererseits wird der Bremsweg dadurch manchmal auch gefährlich lang. Als zusätzliche Hilfe darf der kluge Köter eine Übersichtskarte aufrufen, die leider nicht ständig am Screen bleibt, obwohl zumindest ein kleines Radar dort schon sehr nützlich gewesen wäre.

Wirklich nicht gespart wurde dagegen an Extras und Boni aller Art. Einmal gibt es die bekannten Geschichten wie Zusatzleben, vorübergehende Unverwundbarkeit oder frische (Schlaf-) Energie. Letztere füllt den „Schlummer-Balken" nach, der den Spieler ständig über die Schlaftiefe Lees auf

dem laufenden hält. Der Junge verliert seine drei bzw. fünf Bildschirmleben (je nach gewählter Option) nämlich nicht nur durch simples Sterben, sondern auch durch unzeitiges Erwachen — und jeder Rempler, den er kassiert, führt ihn ein Stück weit aus dem Reich der Träume heraus. Daneben schwirren noch Extras zur Kartenverbesserung, dem leichteren Brückenbau etc. herum, aber so richtig geht der Punk erst ab, wenn sich aus den aufgeklaubten Buchstaben das Wort BONUS (in der englischen Version COMIC) ergibt. Dann gelangt man in einen Sonderlevel, wo es neben Sammel-Ballons zum Ergattern von weiteren Extraleben auch über 70 Symbole gibt, mit denen sich Ralph selbst eine kleine Freude bereiten kann. Wir wollen keine Spielverderber sein und verraten deshalb nicht, welche Überraschungen Euch da erwarten, aber gelungen sind sie allemal!

Gut, langsam ist's an der Zeit, den Hund aus der Hütte (oder war's die Katze aus dem Sack?) zu lassen — wir schreiten zur Bewertung: Negativ dürften viele den happigen Schwierigkeitsgrad empfinden, was durch das Fehlen von Paßwörtern oder Save-Option noch verschärft wird. Man wird bei einem Lebensverlust meist auch ziemlich weit im jeweiligen Level zurückgeworfen, weil die Stellen für den Wiedereinstieg relativ dünn gesät sind. Kurzum, Ausdauer, Geschick und das richtige Timing sind angesagt, und Fehler sollte man möglichst überhaupt keine machen. Daher kann der mitgelieferte Trainings-Level gar nicht dringend genug empfohlen werden, zumal hier auch wichtige Tips zu holen sind.

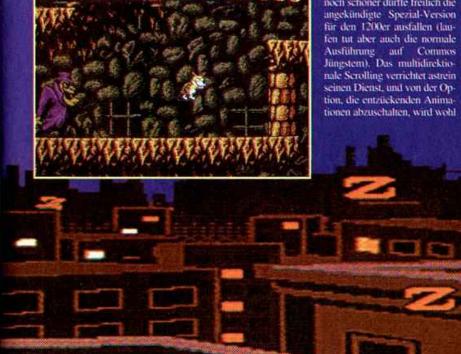
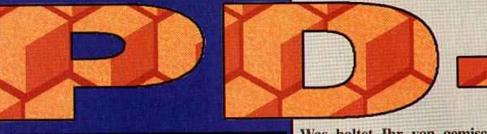
Komplimente haben sich dagegen die gewöhnungsbedürftige, ansonsten aber einwandfreie Stick-Steuerung und die Präsentation verdient: Vom Intro über das eigentliche Spiel bis zur Endsequenz wird man grafisch durchaus verwöhnt, noch schöner dürfte freilich die angekündigte Spezial-Version für den 1200er ausfallen (laufen tut aber auch die normale Ausführung auf Commos Jüngstem). Das multidirektionale Scrolling verrichtet astrein seinen Dienst, und von der Option, die entzückenden Animationen abzuschalten, wird wohl kein Mensch je Gebrauch machen. Zumindest etwas interessanter ist da schon die kleine statistische Auswertung der gezeigten Leistung nach dem Game Over. Okay, die Musik ist eher was für Schlafwandler, und Sound-Effekte sind selten, dann aber recht witzig.

Unter dem Strich hat Ocean mit Sleepwalker also ein wirklich nettes Spielchen abgeliefert, dem zum Hit eigentlich nur das letzte Quentchen Abwechslung in den höheren Leveln fehlt. Na, denn schlaft und wandelt mal schön — und vergeßt nicht, den Hund zu füttern! (mm)

SLEEPWALKER
(OCEAN)

PLATTFORM-GAUDI

74%
„ORIGINELL"

GRAFIK	70%
ANIMATION	76%
MUSIK	61%
SOUND-FX	66%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	76%
VARIABEL: 2 STUFEN	
PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 / JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Was haltet Ihr von gemischtem Eis mit Sahne? Selbst im kühlen März kein übler Gedanke, was? Na prima, sowas Ähnliches steht Euch nämlich hier und heute bevor: Viel Spiel mit einem Schuß Anwendung, wobei am Schluß noch ein ganz besonderer Sahneklecks auf Leckerschmecker wartet!

Der Virenkiller: Dr. Mario

Beginnen wir also voller Vorfreude mit ein paar Appetitanreger von FJK Games. Bleistiftsweise wäre da die Diskette Nummer **FJK 18/6**, bei der die Programmierer reichlich indiskret zu den Kollegen von Nintendo hinübergeschielt haben — **Dr. Mario**, bislang den Game-Boys vorbehalten, treibt nun auch auf der „Freundin" sein Unwesen! Freilich hat das Spiel seit jeher wenig mit dem berühmten Pizzabäcker zu tun, mit „Tetris" dafür umso mehr: Allerlei bunte Viren sollen gekillt werden, bevor sie Schaden anrichten können. Zu diesem Zweck fallen von oben zweiteilige Pillenkapseln herab, wobei rote Medizin natürlich nur gegen rote Viren wirkt, und so weiter. Per Stick dreht und dirigiert man die Tabletten nun so lange, bis vier Pillenhälften bzw. Krankheitserreger eine gleichfarbige Reihe (horizontal oder auch senkrecht) bilden, worauf das gesamte Gebilde explodiert. Sind alle Bazillen hinüber, hat man den Level gelöst. Flotter Hardrock sowie ein Duo-Modus machen das Programm zu einem uneingeschränkt empfehlenswerten Z(w)eitvertreib!

Kreuz und quer mit Crossmaze

Nicht weniger nett, aber weit weniger hektisch geht es beim direkten Nachbarn, der Scheibe Nummer **FJK 18/7** zu. Wer nämlich auf Kreuzworträtsel oder nachdenkliche Scrabble-Partien steht, darf hier mit **Crossmaze** glücklich werden: Der Rechner entwirft ein Scrabble-ähnliches Kreuzgitter ohne Worte: die stehen links und rechts schön ungeordnet daneben und sollen nun eingepaßt werden — allerdings ohne irgendwelche Vorgaben oder sonstige Hinweise. Das Grübel-Labyrinth bietet zwar weder tolle Optik noch Musik, dafür aber Zeitlimit, Zweispieler-Option, unproblematische Maussteuerung sowie jede Menge Gehirnakrobatik.

Eine ganz andere Art von Akrobatik verlangen Festplatten bekanntlich des öfteren von ihrem User, kommen wir daher nun zu zwei Eiskugeln mit Anwendungsgeschmack. Die Rede ist von **Backup** und **Restore** auf der **FJK 18/18**. Wie der Englischkundige bereits erahnt haben dürfte, dienen die beiden nützlichen Helferlein der Herstellung eines HD-Backups — was ja nicht nur im Falle eines Virenangriffs eine sinnvolle Sache ist. Sollen Subdirectories mitgesichert werden? Wollt Ihr nur bestimmte Files saven oder gar die Backups komprimieren? Dank der einfach zu bedienenden „Daten-Versicherung" alles kein Problem, nur muß man sich halt in punkto Präsentation mit herbem Textverarbeitungs-Charme zufriedengeben. Aber wer wäre diesbezüglich nicht genügsam, wenn er dafür z.B. seinen geliebten Indy auch nach einem Betriebsunfall wiedersehen darf?

Der Platten-Retter: Backup

Um eine Art von Betriebsunfall geht es auch in **Das Telekommando**, hat doch eine geheimnisvolle Organisation namens STÖR ganz Sabbelheim von der telefontechnischen Außenwelt abgeschnitten. Wie bei der Thematik nicht anders zu erwarten, verdanken wir

BOX

dieses launige Actionadventure der Telekom, die damit Azubis an ihre Schalter locken will. Als solcher steht man hier bereits kurz vor der Abschlußprüfung und muß ganz alleine das Städtchen entSTÖRen, „Zusatzmodule für FETAP B11-Freisprecheinrichtungen mit Gegenkonverter" suchen und sich an allen Ecken und Enden die Vorzüge einer Telekom-Karriere vor Augen führen lassen. Die spielbare Werbeaktion der Bundespost präsentiert sich in netten 3D-Bildern und mit recht glatten Animationen, denn der Held läuft und fährt als hübsches Sprite durch die Landschaft. Die FX sind eher nervig, doch bezüglich der praktischen Point & Click-Steuerung ist das Kommando voll auf der Höhe der Zeit. Bloß ist das Problem auch bei mäßiger Adventure-Erfahrung verhältnismäßig schnell beseitigt — ein Arbeitstempo, das man der Telekom wirklich wünschen würde…

Jetzt aber zum eingangs versprochenen Sahneballen und damit zum krönenden Abschluß der heutigen Box: Dank Robert Oehler aus Erfurt liegt das ultimative Joker-Rollenspiel **Dungeon Blaster — The Secret of Schorsch** nun in digitaler Version vor! Und das durchaus ansehnlich, denn Robert hat fast alle Situationen mit einem netten, mehr oder weniger großen Bild veranschaulicht, in dem sich bei näherem Hinsehen nicht selten der eine oder andere versteckte Gag entdecken läßt. Die Texte wurden weitgehend im Original übernommen, und auf Tastendruck geht alles beinahe wie von selbst — sogar für die Kämpfe oder Würfelszenen kann man den Knobelbecher nun im Schrank lassen. Tja, und die Musikliebhaber müssen ebensowenig darben wie ratlose Abenteurer, denn neben einem dungeonblastermäßig gruseligen Begleitsound ist die Disk noch mit zwölf älteren Komplettlösungen von „Larry I" bis zu „The Pawn" gespickt.

Bei soviel Qualität lassen wir uns natürlich auch nicht lumpen und verlosen zur Feier von Schorschs elektronischer Premiere zehn Exemplare des schrillen Werkes! Vorher müßtet Ihr uns freilich auf einer Postkarte mitteilen, welches wohl die Lieblings-Geldsorte des schlitzomanen Entführers ist. Wer sich mit Schorschs Devisen auskennt, vertraut auf sein Glück und schickt die Lösung an:

Joker Verlag
„Dungeon Blaster"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Vorsichtige Naturen, die lieber auf Nummer Sicher gehen und das Teil käuflich erwerben möchten, wenden sich an:

Robert Oehler
Sauerdornweg 2
O-5087 Erfurt

Mit Kosten von 5,— DM für die Diskette zuzüglich Porto, Verpackung bzw. Nachnahmegebühren muß gerechnet werden. Falls Ihr auch mit einem der anderen Programme rechnen wollt (einschließlich des Telekommandos), sind 1,80 DM pro Disk zu berappen, sowie ein Pauschalbetrag von 5,— DM für die Versandkosten — allerdings **NICHT** bei Robert, sondern woanders. Wo? Verraten wir Euch gleich, vorher verraten wir Euch aber noch, daß sämtliche heute vorgestellten Programme autobootend sind und sich mit dem A1200 vertragen. Jetzt aber die Bestelladresse:

CC-Software
Hans Werner Schmitt
Peterstr. 2
6501 Uelvesheim
Tel.: 06249/2423

Durchaus telegen: Das Telekommando

Es lebe der Schlitzer: Dungeon Blaster

Gestern im Joker, heute am Screen: Dungeon Blaster

Immer weniger Spiele, immer schärfere Gesetze, ständig mehr Polizeiaktionen — Gründe, um aus der Szene auszusteigen und an den Busen der Legalität zurückzukehren, gibt es genügend. Dr. Freak hat sich darüber mit zwei Ex-Crackern unterhalten…

Verständlicherweise kann ich aus Gründen des Personenschutzes weder die echten noch die Cracker-Namen („Szene-Handles") meiner Gesprächspartner angeben — nennen wir die Jungs daher einfach Mr. X und Mr. Y. Beide waren recht lange in der Amiga-Szene aktiv und haben es dabei auch zu einer gewissen Berühmtheit gebracht. Mr. X begab sich erstmals 1985 in den Untergrund, der damals noch ganz vom 64er beherrscht wurde, er war Mitbegründer einer der langlebigsten deutschen Amiga-Gruppen und hat seit kurzem die Nase voll von all dem. Auch Mr. Y ist schon ein alter Haudegen, allerdings befand sich sein Schlachtfeld im ehemaligen Cracker-Paradies Österreich, wo er unter anderem auch an diversen Szene-Mags aktiv beteiligt war.

?: *Mr. X, warum bist du ausgestiegen, wegen der neuen Gesetzeslage, oder was war der Grund?*

X: Vor allem wurde ich langsam zu alt für die Geschichte — ich habe nämlich keine Lust, als 30jähriger Szene-Gruftie zu enden, das ist mir einfach zu blöd. Außerdem wollte ich mehr Zeit für meine Freundin haben, die eh schon dauernd rummotzte, weil ich nächtelang vor dem Compi saß und am Wochenende öfters mal zu Copy-Parties gefahren bin.

?: *Also rein private Gründe?*

X: Nee, die Szene hat sich in den letzten Jahren schon auch gewaltig verändert, und zwar ganz überwiegend zum Schlechteren. Inzwischen ist das ein richtiger Ellenbogen-Verein geworden, wo es nur noch darum geht, mit viel Geld die wichtigen Releases abzuzocken, die kleinen Kids zum Klauen von Messe-Versionen abzurichten und sich gegenseitig die guten Demo-Programmierer wegzuschnappen! Was meinst denn du, warum auch noch die größte Lamer-Truppe ordentliche Intros vor ihren Cracks hat?

?: *Mann, du scheinst ja richtig sauer auf deine früheren Kollegen zu sein?!*

X: Ich hab schon noch mehr auf der Platte, so ist es nicht! Vor allem stinkt mir dieses Pseudo-Profigetue, wo jeder Möchtegern mit seinem ach so tollen Zeroday-Stuff angibt. Aber in Wirklichkeit läßt die Qualität ständig nach, viele der heutigen Cracks sind eigentlich gar keine, sondern enthalten immer noch die Codeabfrage. Außerdem läuft vieles nicht oder stürzt am Ende des ersten Levels ab.

?: *Gut, ich erkläre schnell mal den Nicht-Crackern unter unseren Lesern, was „Zeroday-Stuff" ist. Es handelt sich dabei um Raubkopien, die am selben Tag verbreitet werden, an dem sie auch gecrackt wurden — was zu Zeiten des Tauschs per Post ja rein technisch kaum möglich war…*

X: …genau, allerdings sehe ich es nicht unbedingt als echten Fortschritt an, wenn jetzt alles über Boards bzw. Modems läuft. In der guten alten Posttausch-Zeit hat man sich noch nette kleine Briefe geschrieben, man telefonierte miteinander und kannte sich meist auch persönlich von den Copy-Parties her — teilweise fuhr man sogar zusammen in Urlaub. Und wie sieht's jetzt aus? Es gibt praktisch keine Freundschaften mehr, höchstens noch zwischen dem Sysop und seinen drei Lieblings-Uploadern. Denn die Modem-Kuriere fühlen sich keiner bestimmten Gruppe zugehörig, sondern arbeiten mal hier und mal dort wie freie Mitarbeiter. Also keine Spur von Zusammenhalt, es ist ein brutaler Konkurrenzkampf geworden, bei dem man nur mit viel Geld und teurem Equipment mithalten kann.

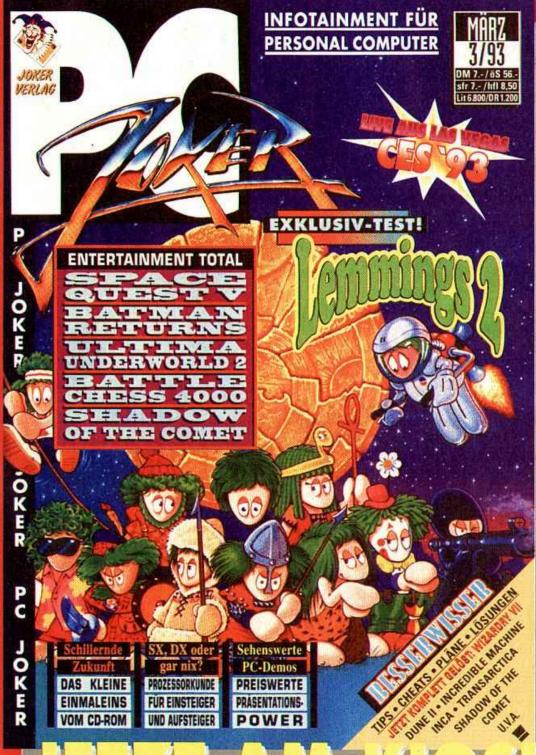
?: *Und die Polizei-Razzia Ende letzten Jahres in Berlin, die hat anscheinend überhaupt keine Rolle gespielt bei deinem Ausstieg?*

X: Oh doch, dazu kann ich dir schon ein bißchen was erzählen, das hat ja das reinste Erdbeben ausgelöst in der Szene…

?: *Stop! Dann müssen wir's leider auf das nächste Mal verschieben, denn für längere Stories ist heute kein Platz mehr, und Mr. Y soll schließlich auch noch zu Wort kommen. Also Leute, bleibt schön sauber, im kommenden Heft erfahrt Ihr auch noch mehr gute Gründe dafür!*

Euer

P.S.: Keine Szene-Seite ist komplett ohne ein paar Neuigkeiten über unseren Lieblings-Lockvogel namens „Tanja": Sie treibt neuerdings auch unter dem Pseudonym „Maurin" (und natürlich „Jasmin") ihr Unwesen, und das mit Vehemenz — kürzlich erreichte mich die Nachricht, daß sie Leute sogar mehrmals anschreibt, um nachzufragen, warum sie nicht geantwortet haben!

DEMNÄCHST AM AMIGA...

...JETZT AM KIOSK!

Was gibt's Neues? Nun, unser gewohntes Rauf-Runter-Spiel geht teilrenoviert in die nächste Runde, der Winter will kein Ende nehmen, Michael unser Gehalt nicht erhöhen und sogar Eure Leser-Charts haben mal wieder Zuwachs bekommen...

Besagte Renovierungsarbeiten betreffen die Verkaufscharts: Die guten alten „Top Media Control" wurden im März nämlich gnadenlos ausgemerzt und durch die guten neuen „Top Seller" von Leisuresoft ersetzt. Euch braucht das nicht weiter zu bekümmern, denn die Daten aus Bönen sind ebenso aussagekräftig wie die der medialen Kontrolleure — kaum ein Händler, Versender oder Verlag, der nicht von diesem Groß-Distributor beliefert wird!

Die zweite große Neuigkeit handelt wie gesagt von den „Top Twenty", spielen doch vier absolute Superknaller erstmalig in der Leser-Oberliga mit. Demnach dürfte es hier bald ein ziemliches Gerangel um die Spitzenplätze geben, denn wenn Indy und der „Wing Commander" erstmal ihre Peitschen strahlen bzw. ihre Laser knallen lassen, könnte die Luft auf dem Zocker-Olymp dünn werden. Und sollte dabei der eine oder andere Veteran ins Gras beißen müssen, hockt mit dem 1MB-Auge oder dem zweiten Straßenkämpfer bereits Nachwuchs in den Startlöchern der Verkaufsfront...

Zum Ausgleich zeigt sich die Leaser-Liste diesmal verhältnismäßig „ruhig", bei den Großen Zehn bahnt sich der bevorstehende Machtwechsel erst noch an, und die besten Games von Mindscape/Origin (jüngeren Datums) sprechen wohl für sich selbst. Im April dürft Ihr dann über Gremlins Tophits sprechen, während heute bereits Regine und Petra über ihren bestgehaßten Software-Müll berichten. Wer an dieser Stelle unsere angekündigte Uschi vermißt, dem sei verraten, daß sie nicht mehr unsere Uschi ist: Es zog sie hinaus in die weite und feindselige Welt, folglich mußte Tante Regine einspringen. Nächstes Mal springen Brork und Joker, und zwar beidbeinig gegrätscht, in ihren höchstpersönlichen Spiele-Schund.

Um im April überhaupt wieder Schund von Schick trennen zu können, folgt nun der übliche Aufruf: Leute, greift Euch eine Postkarte, notiert Eure aktuellen Lieblings-Games, klebt Briefmarke samt untenstehender Adresse drauf und werft das kleine viereckige Ding in das große, gelbe, würfelförmige Ding. Wir zählen dann wie üblich alles aus, und damit sich die Sache auch lohnt, verlosen wir bei der Gelegenheit noch folgende Dinger unter allen Einsendern:

1 x Lord of the Rings
1 x Nicky Boom
1 x Castles

Wer mag, darf sein Lieblingsdings vermerken, und sicherheitshalber sollte auch der Absender nicht fehlen. Um ganz sicher zu gehen, hier zum 8274sten Mal unsere Anschrift:

Joker Verlag
Up & Down
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

UP & DOWN

DIE BESTEN GAMES VON MINDSCAPE/ORIGIN

1.	ULTIMA VI	93%
2.	ULTIMA V	92%
3.	WING COMMANDER	86%
4.	FIRE & ICE	86%
5.	LEGEND	85%
6.	SENSIBLE SOCCER 92/93	83%
7.	SENSIBLE SOCCER	81%
8.	MAGIC POCKETS	80%
9.	PAPERBOY 2	69%
10.	MEGAFORTRESS	64%

DIE GROSSEN 10

1.	(1)	MONKEY ISLAND	31
2.	(3)	MONKEY ISLAND II	28
3.	(4)	BUNDESLIGA MANAGER PROF.	22
4.	(2)	LEMMINGS	19
5.	(5)	POPULOUS II	16
6.	(6)	PINBALL DREAMS	9
7.	(7)	LOTUS TURBO II	7
8.	(8)	MAD TV	5
9.	(9)	PIRATES!	4
10.	(-)	FORMULA 1 GRAND PRIX	3

TOP LEASER

1.	(1)	WING COMMANDER
2.	(3)	HISTORYLINE
3.	(-)	STREETFIGHTER 2
4.	(4)	SENSIBLE SOCCER 92/93
5.	(2)	INDIANA JONES IV
6.	(-)	AV-8B HARRIER ASSAULT
7.	(10)	DAS SCHWARZE AUGE 1,5 MB
8.	(-)	WWF EUROPEAN RAMPAGE
9.	(-)	THE HUMANS
10.	(-)	DARK SEED

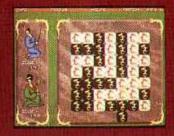
PERSONAL HIT SHIT

Regine

1. TOP BANANA
2. FOOTBALL DIRECTOR II
3. GLOBAL CHAOS
4. POPEYE 2
5. POWER PINBALL

Petra

1. TEN-GAI
2. WORLD CRICKET
3. POPEYE 2
4. FLOOR 13
5. ZOZOOM

TOP TWENTY

Platz	(Vormonat)	Titel
1.	(1)	MONKEY ISLAND II
2.	(2)	BUNDESLIGA MANAGER PROF.
3.	(-)	INDIANA JONES IV
4.	(5)	MONKEY ISLAND
5.	(6)	LOTUS III
6.	(7)	DER PATRIZIER
7.	(8)	1869
8.	(3)	MAD TV
9.	(4)	PINBALL DREAMS
10.	(14)	CIVILIZATION
11.	(19)	PINBALL FANTASIES
12.	(-)	THE HUMANS
13.	(16)	BATTLE ISLE
14.	(12)	SENSIBLE SOCCER
15.	(10)	LEMMINGS
16.	(-)	HISTORYLINE
17.	(9)	TURRICAN 2
18.	(11)	APIDYA
19.	(20)	POPULOUS II
20.	(-)	WING COMMANDER

TOP SELLER

Platz	Titel
1.	WING COMMANDER
2.	INDIANA JONES IV
3.	STREETFIGHTER 2
4.	HISTORYLINE
5.	DAS SCHWARZE AUGE (1MB)
6.	DER PATRIZIER
7.	SENSIBLE SOCCER 92/93
8.	PINBALL FANTASIES
9.	1869
10.	BUNDESLIGA MANAGER PROF.
11.	FIRE & ICE
12.	ROME A.D. 92
13.	LOTUS III
14.	MONKEY ISLAND II
15.	CIVILIZATION
16.	NICK FALDO'S GOLF
17.	PINBALL DREAMS
18.	CAMPAIGN
19.	DAS SCHWARZE AUGE (1,5 MB)
20.	ROAD RASH

WHALE'S VOYAGE

Dieser Tage feiert Neo Software Design den Einzug ins gelobte Amiga-Land — und damit gleichzeitig ein zünftiges SF-Rollenspiel seine kosmische Premiere. Doch keine Feier ohne Meier, und ohne Joker schon gar nicht…

Also warfen wir unsere Zeitmaschine an und düsten ins 24. Jahrhundert, um den Abenteuern eines futuristischen Raumfrachters (nämlich der „Whale") und seiner vierköpfigen Besatzung beizuwohnen. Das Spediteurs-Quartett hat sich nämlich gerade mit letzter finanzieller Kraft den betagten Transporter zugelegt und möchte nun möglichst schnell reich und berühmt werden!

Aber wir greifen vor, weil das erste Problem darin besteht, die vier Helden durch Kombination von fünf potentiellen Vätern mit

fünf potentiellen Müttern überhaupt ins Leben zu rufen. Daß dabei auch zwei Alien-Eltern mit von der Partie sind, kann den echten Kloner kaum stören, daß das Geschlecht zufällig ermittelt wird, ist im wirklichen Leben auch nicht viel anders. Und daß das Produkt der Mühen durch den Besuch von diversen Grundschulen und Unis je nach seinen Fähigkeiten auf den Ernst des Lebens vorbereitet wird (etwa als Arzt, Kämpfer oder Mönch), ist wirklich ein netter Einfall.

Reich und berühmt werden die Jungs und Mädels trotzdem nicht so schnell, geht es doch zunächst darum, auf dem Startplaneten ein bißchen Kohle zu machen, um danach zwischen den acht Welten eines abseits gelegenen Sonnensystems zu pendeln und das verdiente Geld in die Ausrüstung des Wals zu investieren. Mit „Elite" hat die Sache dennoch nur am Rande zu tun, weil zum einen die Space-Fights bloß auf einem strategischen Kästchen-Screen ausgefochten werden, und zum anderen der Hauptteil des Games ganz rollimäßig aus 3D-Dungeons, verwinkelten Städten, Multiple Choice-Gesprächen mit über 80 NPCs, Echtzeit-Kämpfen, vielen Mini-Quests, Wilderness-Erforschungen per Gleiter sowie sonstigen Problemen und Rätseln besteht. Der Schwerpunkt liegt also nicht unbedingt bei den Auseinandersetzungen, wofür auch spricht, daß man den Hauptdarstellern auf den Planeten diverse Aufgaben fix zuweisen kann (etwa Fallen finden, Handel treiben etc.), die natürlich möglichst geschickt der jeweiligen Situation angepaßt werden sollten.

Nicht ganz so geschickt ist leider die Steuerung ausgefallen, denn mit Blick auf den Konsolenmarkt gaben die Neos dem Stick den Vorzug. Maus-Dompteure müssen im Umgang mit dem Knüppel ein erhebliches Maß an Einfühlungsvermögen aufbringen, oder sie weichen gleich auf das ohnehin besser funktionierende Keyboard aus. Zum Trost sei eine abwechslungsreiche Optik vermeldet, das qualitative Spektrum reicht dabei von „Na ja" bis „Klasse". Und die vielfältigen, stilistisch unterschiedlichen Soundtracks gefallen neben den netten FX sogar ausgesprochen gut! Noch schnell ein abschließender Blick auf das Joker-Testometer: „Gelungener Erstling". Na, wer sagt's denn — herzliche Glückwünsche nach Österreich… (jn)

WHALE'S VOYAGE
(NEO SOFTWARE DESIGN)
SF-ROLLENSPIEL

74% „ÜBERZEUGEND"

GRAFIK	66%
ANIMATION	61%
MUSIK	82%
SOUND-FX	71%
HANDHABUNG	60%
DAUERSPASS	78%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	AB 1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	7 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

KRUSTY'S FUN HOUSE

Vor rund anderthalb Jahren durfte Bart Simpson im Auftrag von Ocean die Welt retten, jetzt betätigt sich sein Kumpel Krusty als Kammerjäger — diesmal im Dienste der Konsolen-Profis von Acclaim…

Nach dem Gruselhammer „Alien 3" liefern die Konsolisten mit diesem „Freudenhaus" bereits ihren zweiten Amiga-Titel ab, wobei es sich erneut um eine Konvertierung vom Mega Drive handelt. Ob der Plattform-Spaß nun mehr Laune macht als Oceans Simpsons-Versoftung, bringt allerdings nur eine Reise in die Heimatstadt der Trickfilm-Sippe ans Licht — auf nach Springfield!

Dort sind derzeit die Mäuse los, denn nervige Nager haben Krusty's Zuhause gestürmt und machen jetzt das gesamte Gebäude unsicher. Hilfsbereit wie Zocker nunmal sind, übernimmt der Spieler die Ungeziefer-Vertilgung und… doch halt, was haben Bart und der restliche Chaos-Clan eigentlich damit zu tun? Nun, während Krusty sich durch die rund 60 Level kämpft, halten die Simpsons ihre Rattenfallen einsatzbereit: Homer etwa möchte gern 10.000 Volt durch die Mäuseleiber jagen, während Simpson-Junior die Saftpresse bedient. Zunächst sind die Leute aber noch arbeitslos, denn ähnlich „Lemmings" muß den ziellos umherlaufenden Nagern erstmal der Weg in Richtung Falle bereitet werden, damit sie schließlich blindlings hineinlaufen...

Zu diesem Zweck liegen Werkzeuge verstreut, die sich jeweils einzeln aufsammeln und benutzen lassen: Mit Rampen werden unüberwindliche Mauern erklommen, Vasen dienen als Transportbehälter, und Rohre zur Reparatur der Mäuse-Absaug-Einrichtung. Oft läßt sich eine Kleintierfamilie nur durch Kombination mehrerer Tools ins Verderben locken, so daß ohne ein bißchen Knobelei wenig vorangeht. Freilich kommen auch und gerade Flinkfinger nicht zu kurz, denn überall tummeln sich Baller-Schlangen, Flug-Schweine und andere Gegner, die bei Berührung ebenso am Lebenssaft zehren wie ein tiefer Sturz von den Plattformen. Nur gut, daß es nicht an Bonusblöcken voller Extraleben, Zusatzenergie oder Wurfgeschosse mangelt!

Während des gesamten Spiels sind praktisch keine Unterschiede zur Originalversion zu entdecken. Steuerung und Gameplay kommt genauso flott und fesselnd rüber, und in Sachen Optik sind ebenfalls kaum Abstriche zu machen. Na schön, das Scrolling in alle Himmelsrichtungen ist am Amiga vielleicht nicht ganz so weich, dafür sind die abwechslungsreichen Backgrounds kunterbunt gestaltet und die Sprites flott animiert. Nur die Begleitmusik nervt auf Dauer, und zumindest unser Testexemplar mußte noch ohne Sound-FX auskommen. Schwamm drüber, denn die Ladezeiten fallen angenehm kurz aus, und versteckte Geheimräume erfreuen den Mäuse-Killer ebenso wie praktische Levelcodes.

Warum hat Krusty dann nur gerade mal die 70 Prozent-Marke geschafft? Tja, in den höheren Leveln mangelt es einfach ein wenig an Abwechslung. Trotzdem zählt diese Lizenz-Action zu den gelungenen Vertretern ihrer Art — da beißt die Maus keinen Faden ab! (rl)

KRUSTY'S FUN HOUSE
(ACCLAIM)

JUMP & FUN

70% „MAUSIG"

GRAFIK	72%
ANIMATION	72%
MUSIK	49%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	64%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	LEVELCODES
DEUTSCH	ANLEITUNG

Jetzt zugreifen!

Alle Programme mit deutschen Anleitungen auf Diskette!

AMIGA-PD- & Low-Cost-Software ab DM 6.50

TOP HITS – Spiele, Spaß, Spannung Unterhaltung

- ❐ S01 **Return to Earth** Weltraum-Strategie
- ❐ S02 **Xytronic** Weltraum-Handelsspiel
- ❐ S03 **Imperium Romanum** Strategiespiel
- ❐ S04 **Kampf um Eriador** Strategiespiel für Zwei
- ❐ S05 **Imperium** Strategiespiel um Macht
- ❐ S06 **Paccer** lustige Pac-Man-Variante
- ❐ S07 **Drip** lustiges Kletterspiel
- ❐ S08 **Missile Command** Städteverteidigung
- ❐ S09 **China Chall II** Shanghaiähnliches Spiel
- ❐ S10 **Megaball** Super-Breakout-Spiel
- ❐ S11 **GravAttack** Raumschiff-Action-Spiel
- ❐ S12 **Star Trek** Enterprise-Spiel DM 10,–
- ❐ S13 **Risk** Risiko-Computerversion
- ❐ S14 **Broker** Börsenspiel (1MB)
- ❐ S15 **Paranoid** Breakout-Klassik
- ❐ S16 **Lucky Loser** Geldspielautomat
- ❐ S17 **Flaschbier** Das Werner-Spiel
- ❐ S18 **Blizzard** Schnelles Ballerspiel!
- ❐ S19 **Moria** Fantasy-Rollen-Spiel (1MB) DM 10,–
- ❐ S20 **Atlantis** Super Abenteuerspiel (1MB)
- ❐ S21 **Zergt** Fantasy-Abenteurerspiel DM 10,–
- ❐ S22 **Taran im Abenteuerland** Abent.-Spiel
- ❐ S23 **Die Wikinger** Handelsspiel DM 10,–
- ❐ S24 **Mensch rat mal!** Tolles Brettspiel DM 10,–
- ❐ S25 **Spielhölle** Spielautomatensimulation DM 10,–
- ❐ S26 **Mechforce** Kampf der Giganten (1MB)
- ❐ S27 **Mensch ärgere Dich nicht** Brettspiel
- ❐ S28 **Peter's Quest** Lustiges Kletterspiel
- ❐ S29 **Billard** Pool, Karambolage, Dreiband
- ❐ S30 **Schach** Spielstarkes Schachspiel
- ❐ S31 **Roulette** Das bekannte Glücksspiel DM 10,–
- ❐ S32 **Puzzle** Ideal für Kinder
- ❐ S33 **Grufti** BoulderDash-Variante
- ❐ S34 **Gouillotine** Hang-Man-Variante
- ❐ S35 **Tischtennis** Computerversion DM 10,–
- ❐ S36 **Das Erbe** Das Umwelt-Abenteuerspiel
- ❐ S37 **Europaspiel** Spiel rund um Europa
- ❐ S38 **Hermann der User** Bildershow
- ❐ S39 **Stoppt den Calippo-Fresser** Eiskaltes Spiel
- ❐ S40 **Imbiss-Manager-Spiel**
- ❐ S41 **The Rocky Horror Game** „Kultspiel"
- ❐ S42 **Evil-Tower** Kletterabenteuerspiel
- ❐ S43 **Water Attack** Wasserleitungen bauen
- ❐ S44 **Bosseln** Holzkugelweitwurf (1MB)
- ❐ S45 **Seawolf** U-Boot-Abenteuer (1MB)
- ❐ S46 **Cubistix** Herabfallende Hochhausteile
- ❐ S47 **Blue** Felder einfärben (1MB)
- ❐ S48 **Exxon** Spannendes Brettspiel
- ❐ S49 **Roller** Abenteuerreiches Sammelspiel
- ❐ S50 **Deluxe Burger** Ketchup-Ballerei
- ❐ S51 **Autorennen** Meistern Sie den Parcours
- ❐ S52 **Manta-Witze** Gesammelte Werke
- ❐ S53 **Tetrix** Herabfallende Steine ordnen
- ❐ S54 **Würfelroulette** Glücksspiel DM 10,–

wenn nicht anders angegeben jede Diskette nur DM 6,50

Zu jeder Bestellung Einsteiger-diskette mit Anti-Virus-Programm

TOP HITS – Anwender-, Hilfs- und Lern-Programme

- ❐ A01 **MS-Text** Textverarbeitung
- ❐ A02 **Fakturierung** Auftragsverwaltung
- ❐ A03 **Kalkulation** Tabellenkulation DM 10,–
- ❐ A04 **Buchhaltung** ideal für kleine Betriebe
- ❐ A05 **Bücherdatei** Bücherverwaltung
- ❐ A06 **Videoverwaltung** Schaffen Sie Ordnung
- ❐ A07 **DSort-Plus** Diskettenverwaltung
- ❐ A08 **GiroMan 4.10 (!)** Kontoverwaltung
- ❐ A09 **Haushaltsbuch** Heimfinanzprogramm
- ❐ A10 **Datei** Universaldatei für fast alle Zwecke
- ❐ A11 **ArtDat** Artikeldatei für Computermagazine
- ❐ A12 **Disklabel 4.0** Diskettenlabel-Druckprogramm
- ❐ A13 **BrokerAsistent** Depot-Verwaltung
- ❐ A14 **Musikdatei** verwaltet LP, MC, CD
- ❐ A15 **StarChart** Astronomieprogramm
- ❐ A16 **Biorythmus** Biorhythmusprogramm
- ❐ A17 **BusinessPaint** Präsentationsgrafiken
- ❐ A18 **DiaPaint** Dia-Beschriftungen drucken
- ❐ A19 **Statistik** Statistische Auswertungen DM 10,–
- ❐ A20 **Film-Lexikon** Filmverwaltung
- ❐ A21 **Liga** Universalverwaltung für Ligen DM 10,–
- ❐ A22 **DiskKat 2** Diskettendatenbank
- ❐ A23 **Jahresbilanz** für kleine Unternehmen
- ❐ A24 **PrintStudio** Druckprogramm
- ❐ H01 **Power Packer** 2.3 Datenkomprimierer
- ❐ H03 **CopyDisk** Kopierprogramme
- ❐ H06 **FixDisk** Diskettenretter DM 10,–
- ❐ H09 **Anti-Virus** Anti-Virus-Diskette
- ❐ G01 **MountainCAD** 2-D-CAD-Programm
- ❐ G04 **Da Vinci** porofessioneles Malprogramm
- ❐ G05 **Grafitti** umfangreiches Malprogramm
- ❐ G06 **Rayshade** Raytracingprogramm (!)
- ❐ M01 **Wizard of Sound** Musikeditor DM 10,–
- ❐ M02 **WOS-Sounddisk** für Wizard of Sound
- ❐ M03 **Beatmaster** Drumcomputer
- ❐ L01 **Vokabeltrainer** verschiedene Programme
- ❐ L02 **Mathematik** verschiedene Programme
- ❐ L03 **Maschinenschreiben** Kursus
- ❐ L04 **Chronik '91** Jahrbuch 1991 DM 10,–

Unser TIP!

❐ Europa-Paket
Das Europaspiel · Welcome (Wörterbuch) · Übersetzer und Vokabelprogramm sowie umfangreichen Vokabeldateien in Englisch, Französisch und Italienisch
Komplettpreis nur 39,00 DM

❐ Anti-Virus-Sammlung
Man kann nie vorsichtig genug sein! Diese Programmsammlung bietet einen umfangreichen Schutz gegen Viren aller Art an!
Komplettpreis nur 19,– DM

Bestellungen sind schriftlich, telefonisch, per Fax oder per BTX möglich!

Versandkosten: bei Vorauskasse (Scheck, bar) DM 5,–, bei Nachnahme DM 8,–, **Ausland:** bei Vorauskasse DM 15,–, bei Nachnahme DM 22,–. Angebot freibleibend, Änderungen und Irrtum vorbehalten.
Mindestbestellwert: DM 13,–

Patrick Pawlowski
Software-Service
Kiefernweg 7 · 2177 Wingst
☎ 04777/8356 · Fax 04777/435 · BTX: PAWLOWSKI #

Telefonische Bestellannahme: Mo – Fr 9.00 bis 18.00 Uhr

Bestell-Coupon

☒ **JA!** Bitte senden Sie mir die folgenden Artikel für meinen AMIGA! (Nummer genügt)

❐ Europa-Paket ❐ Anti-Virus-Sammlung

Absender:

Zahlungsweise:

❐ Nachnahme

❐ Vorauskasse (Bar, Scheck)

TRANSARCTICA

Wie sieht das Transportmittel der Zukunft aus? Wie wird das Wetter? Auf derlei weltbewegende Fragen weiß Silmarils Antwort — in Form einer bombastischen Mixtur aus Abenteuer, Strategie und Simulation.

Die Franzosen prophezeien uns eine völlig verschneite Welt, in der es nur noch eine Möglichkeit gibt, die weißen Wüsten zu durchreisen — mit den gewaltigen, waffenstarrenden Zügen der alles beherrschenden Eisenbahngesellschaft „Viking Union"! Da mit solchen Allesbeherrschern selten gut Kirschenessen ist, hat sich eine kleine Gruppe von Rebellen gebildet, die den Grund des kühlen Übels erforschen und womöglich beseitigen will. Unsere Revoluzzer verfügen ebenfalls über einen Power-Train (nämlich die „Transarctica") sowie hoffentlich einen zuverlässigen Zugführer vor dem Monitor…

Als solcher bekommt man hier allerhand zu tun, beispielsweise fährt die Helden-Bahn keinen Meter auf dem riesigen, ganz Europa und Nordafrika umfassenden Schienennetz, wenn sie nicht beständig mit Kohle gefüttert wird. Die wiederum läßt sich entweder durch Handel und Wandel zwischen den wenigen überlebenden Städten beschaffen (konsequenterweise ist der Koks auch das einzige Zahlungsmittel dieser frostigen Zukunft) oder in alten Bergwerken abbauen. Das Schürfen ist freilich nicht so einfach, braucht man dazu doch erstens Sklaven fürs Grobe, zweitens Mammuts fürs ganz Grobe und drittens passende Waggons sowie Verpflegung für beide — vom Transportraum für das schwarze Gold ganz zu schweigen.

Davon abgesehen kann der Bildschirm-Rebell mancherorts in alten Zeitschriften schmökern, um so mehr über das prinzipielle Klima-Problem herauszufinden. Den Expressen der Viking Union, die ihm das Kohlenfeuer ausblasen wollen, sollte er jedoch zu Beginn tunlichst ausweichen. Später, wenn ein paar schlagkräftige Kanonenwagen zur Ausrüstung gehören, könnte man vielleicht eines der taktisch-strategisch ausgerichteten Duelle mit den Company-Dampfrössern wagen, bei denen sich beide Gefährte auf parallelen Gleisen gegenüberstehen und durch Hin- und Herrangieren empfindliche Teile des Gegners zu treffen versuchen.

Eine fröhliche Mischung also, die (ganz in der Tradition von „Storm Master") vor allem auch durch die Präsentation überzeugt: Die tollen Grafiken von Bahn-Interieur, Städten und anderen wichtigen Örtlichkeiten tragen ebensoviel zur dichten Atmosphäre bei wie die stimmungsvollen Soundtracks und feinen FX. Ganz so bunt wie am PC treibt es die Amiga-Eiszeit optisch natürlich nicht, aber wer könnte ihr das verübeln? Zumal die sinnige Maus/Icon-Steuerung, mit der man sich in Lok und Waggons oder in den zoombaren, an „Railroad Tycoon" erinnernden Kartenscreen hineinklicken kann, über alle Zweifel erhaben ist und in der endgültigen Verkaufsversion deutsche Texte für vollen Komfort sorgen werden. Gewiß, in diesem oder jenem Punkt hätten Optionen und Rätsel ruhig etwas luxuriöser ausfallen dürfen, aber auch so geht das Game glatt als Prädikats-Programm durch! (jn)

TRANSARCTICA
(SILMARILS)

GENRE-MIXTUR

77% „ABTEIL: ERSTE KLASSE"

GRAFIK	74%
ANIMATION	61%
MUSIK	78%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	81%
DAUERSPASS	77%
VARIABEL	
PREIS	DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	NEIN
HD-INSTALLATION	JA	
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE	
DEUTSCH	KOMPLETT	

Die Eisenbahn-Competition

Der ICE hat immer noch Startschwierigkeiten? Die Bundesbahn steckt in einer finanziellen Krise? Macht Euch nichts daraus, denn wir präsentieren Euch einen Digital-Express, der noch echte Gewinne einfährt: Auf dem Joker-Bahnsteig steht die „Transarctica" nun zum Einsteigen bereit!

Aus unserem Testbericht müßtet Ihr über den Fahrplan von Silmarils' „Storm Master"-Nachfolger ja bereits bestens Bescheid wissen, deshalb hier nur noch mal eine Beschreibung in groben Zügen: Das Eiszeit-Szenario ist abenteuerlich, und die Weichen des Spielers sollten strategisch bis handelssimulatorisch gestellt sein, wenn er ein Ticket für die Fahrt mit dem waffenstarrenden Dampfzug „Transarctica" löst. Er darf nützliche Waggons und kämpferische Mammuts kaufen, in stillgelegten Bergwerken nach Kohle schürfen und die belebten Städte nach wichtigen Infos absuchen. Viele kluge Gedanken, aber auch Glück und Geschick sind bei diesem Genre-Mix erforderlich, um den Kampf gegen die eiskalt agierende Eisenbahngesellschaft zu gewinnen…

Ganz anders ist die Situation dagegen, wenn man bei unserem Wettbewerb einsteigt: Hier dürft Ihr Euren Fahrschein selber ausfüllen, und wir sagen Euch großzügigerweise sogar, was draufstehen muß! Das wäre einmal Eure höchstpersönliche Adresse, desweiteren unsere (Schalter-) Anschrift und last not least die richtige Antwort auf folgende **Preisfrage:**

Liegt die Arktis am Nord- oder am Südpol?

Also, die Arktis liegt am genau gegenüberliegenden Ende der Welt, wo die Antarktis liegt, soviel ist schonmal sicher. Den Rest müßt Ihr selber herausfinden, wofür Ihr mit etwas Glück reich belohnt werdet — außer 30 neuen Transarctica-Besitzern machen wir hier auch einen glücklichen, neuen Bahncard-Besitzer, der von nun an ein Jahr lang alle Bundesbahnstrecken zum halben Preis befahren darf! Tabellarisch aufgelistet liest sich das so wie in der nachstehenden Box:

1. Platz

Eine Bahncard und einmal Transarctica

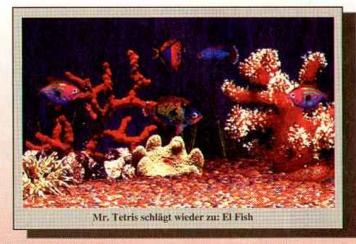
2. — 30. Platz

Je einmal Transarctica

Das ist doch wirklich toll, da fällt einem gleich gar nichts mehr ein — außer dem Einsendeschluß, der am 15.3.1993 ist. Und natürlich den armen Ausgeschlossenen, als da wären: der Rechtsweg, die Mitarbeiter des Joker Verlags und die von Silmarils. Den Nichtausgeschlossenen wünschen wir dafür ganz viel Glück und allzeit gute Verbindung!

Joker Verlag
„Eisenbahn-Competition"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Die Wüste lebt — aber mehr schlecht als recht, zumindest wenn es darum geht, was die Winter-CES in Las Vegas diesmal den Amigianern zu bieten hatte. Doch in der Beziehung sind wir ja mittlerweile Kummer gewöhnt…

Ganz egal ob Sommer oder Winter, Chicago oder Las Vegas, praktisch jeder unserer Messeberichte über die großen amerikanischen Zocker-Shows begann mit einem Klagelied über das schwache Angebot an neuer Soft für unsere „Freundin". Gottlob hat sich im Nachhinein dann aber immer wieder der alte Erfahrungssatz bestätigt, daß nichts so kalt gekocht wird, wie man es ißt! Im Klartext: Der US-Markt befindet sich fest in der Hand der Konsolenhersteller, der Amiga spielt dort einfach keine sonderlich große Rolle (selbst PC-Games waren dieses Jahr eher die Ausnahme von der Regel). Angesichts dieser Situation ist es für die Spielefirmen natürlich völlig uninteressant, auf einer amerikanischen Messe Amiga-Games zu präsentieren — selbst wenn eine Veröffentlichung in Europa sehr wohl geplant ist. Also lassen wir den Kopf nicht hängen und schauen uns lieber mal an, was sich Anfang Januar in der Wüste von Nevada zugetragen hat:

Mr. Tetris schlägt wieder zu: El Fish

Rund 100.000, vornehmlich japanische und europäische Besucher strömten zum Convention Center der Spielerstadt, nachdem sie bereits am Flughafen von den ersten Einarmigen Banditen überfallen wurden. Wer nicht gerade in einem der zahllosen Casinos oder bei der weltberühmten Zaubershow von Siegfried & Roy im Mirage-Hotel hängenblieb, durfte dann in der Messehalle tolle neue Hi-Fi-Systeme, Autolautsprecher und CD-Player bewundern. Es sei denn, er hätte sich im Eingang geirrt und wäre versehentlich direkt nebenan in das protzige Nintendo-Zelt von der Größe eines Fußballplatzes gelaufen. Dort spazierten erwartungsgemäß allerlei Konsolenhelden herum, wie etwa eine überlebensgroße Mario-Figur, darüberhinaus gab es sogar ein eigenes Mario-Cafe, in dem Händler und Hersteller eifrig den neuesten Branchenklatsch austauschten.

Wir geben die Hoffnung nicht auf: Maniac Mansion 2

Das schöne Landleben: Sim Farm

Nach fleißigem Suchen entdeckten wir denn auch die Stände der Computerspiele-Firmen, darunter sogar ein paar, die Euch besonders interessieren dürften. Fangen wir der Ungerechtigkeit halber mal mit Psygno-

Gestern auf der CES, heute im Joker: Lemmings 2

Kennen wir doch schon: Walker

Schön wär's ja: X-Wing

Die Chancen stehen leider schlecht: Star Wars 3D

sis an, womit wir gleichzeitig bei zwei guten alten Messe-Bekannten wären: Was es über **Lemmings 2** von der DMA-Truppe zu sagen gibt, steht in dem brandaktuellen Testbericht, den Ihr bereits in dieser Ausgabe findet! Und was es über **Walker**, Psygnosis' zweiter „Neuheit" für den Amiga, zu sagen gibt, stand bereits vor vielen, vielen Jahren in einem Preview und dann in einem Messebericht, und… weil das alles schon so lange her ist, steht's zur Gedächtnisauffrischung hier noch mal: **Walker** könnte ein ganz nettes Actionspielchen werden, bei dem man mit einem riesigen Roboter à la Star Wars eine horizontal scrollende Landschaft durchwandert. Vom Gameplay her ist's eine hektische Ballerorgie mit (einem) Fadenkreuz und (vielen bösen) Soldaten, Panzern und Hubschraubern.

Tierfreunde hingegen dürfen auf eine Amiga-Umsetzung des Digi-Aquariums **El Fish** von Maxis hoffen. Hinter dem Wohnzimmer-Tümpel steht kein geringerer als der „Tetris"-Programmierer Alexey Pajitnov; die Aufgabe des Spielers besteht dabei im Züchten der wundersamsten Fische durch die strategisch-geschickte Auswahl der entsprechenden Gen-Codes.

Vom feuchten Element flüchten wir zurück aufs Land: **Sim Farm** weckt bald den Bauern in dir! Wecken ist überhaupt das richtige Stichwort, denn bei dieser Öko- und Wirtschaftssimulation Marke Maxis muß man schon früh aufstehen, wenn man sein Gehöft ordentlich bewirtschaften will. Aber die Landluft soll ja sooo gesund sein, vielleicht vertreibt sie demnächst sogar den Zigarettenqualm vor unseren Monitoren?

So, die unerfreuliche Botschaft, daß man bei LucasArts irgendwie keine rechte Lust mehr auf Amiga-Konvertierungen hat, haben wir Euch bereits anläßlich unseres Previews von **Maniac Mansion 2: Day of the Tentacle** übermittelt. Dennoch gehen wir einfach mal davon aus, daß das in diesem Fall nicht so schrecklich ernstzunehmen ist — wesentlich ernster sieht die Lage dagegen bei den 3D-Weltraumkämpfen **X-Wing** und **Star Wars 3D** aus. Aber hieß es nicht auch von „Wing Commander" jahrelang, daß eine Umsetzung schlichtweg ausgeschlossen sei?!

Als versöhnlichen Ausklang können wir Euch schließlich noch das Strategical **Syndicate** des Bullfrog-Teams („Populous") andienen. Hier befehligt man revolutionärerweise eine Gruppe von Industriespionen und schickt die Brüder auf diskrete Betriebsbesichtigungen bei der Konkurrenz. Hört sich nach einer Menge Spaß an, was? In diesem Sinne… (C. Borgmeier)

Aktion Nacht und Nebel: Syndicate

Jubel, Trubel, Messespaß

RUHMESHALLE

Up & Down

Special Forces gewinnt
Daniel Meyer, Syke
Premiere geht an
Stefan Lang, Frankfurt
Jaguar XJ 220 geht an
Jörg Werdich, München
Je einen tollen Sammelordner schicken wir an
Harald Gaube, Graz, Österreich
Paul Irvine, Salzgitter
Peter Elzner, Iserlohn

Stromausfall

Über Turf freut sich bestimmt
Lars John, Mölln
Ars Magica heimst ein
Frank Kutz, Wismar

Seitenhiebe

Je einen bunten Joker-Jogger erhalten
Stefan Link, Karlsruhe
Jascha Buder, Neuwied
Frank Bönte, Bochum
Mit einer zeitgemäßen Joker-Uhr statten wir aus
Thomas Höppner, Duisburg
Jörg Drobick, Berlin
Daniel Wolf, Sinntal
Je einen stilvollen Sammelordner schicken wir an
Patrick Gruffaz, Frankfurt
Alois Kapitza, Wuppertal
Andy Menz, Steinbach-Hallenberg

Kicker Cup

Erbe des Throns wird demnächst
Thomas Fehn, Paderborn
Je ein fesches Joker-Shirt erhalten
Alexander Weigmann, Frankfurt
Stephan Voß, Burgwedel
Eric Mispelbaum, Nortorf
Mit praktischen Joker-Sammelordnern beglücken wir
Heinz Pesch, Zülpich/Dürscheren
Danny Vogel, Wanna-Kampen
Oliver Neumann, Hofheim

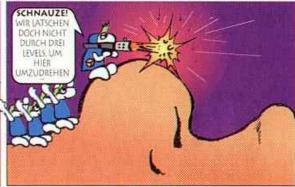
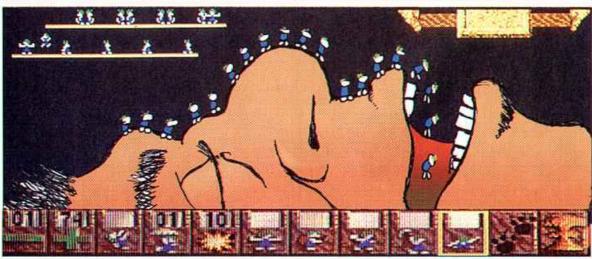
Der Weihnachtskarten-Wettbewerb

Je eine exklusive Joker-Sonderedition gewinnen
B. Vahner, Osnabrück
Klaus Schall, Neuffen
Philip Wettengel, Heimsheim
Die Plätze 4 bis 10 (je ein aktuelles Amiga-Game) konnten belegen
Thomas Bock, Schöppenstedt
Raimund Borolas, Oldenburg
Hendrik Pohl, Oldenburg
Timm Morris, Cuxhaven
Oxana Jakowlewa, Lübeck
Jasmin Wolf, Nordhorn
Christian Reußwig, Frankenthal
Der 11. bis 20. Preis (je ein Einkaufsgutschein für den Joker-Shop im Wert von 50,- DM) geht an
Alexander Meier, Arnsberg
Andreas Keiber, Siegen
Marc Lindegger, Erlinsbach, Schweiz
Simon Künzli, Langendorf, Schweiz
Jens Martin, Oberwetz
Robert Hojnik, Neckartenzlingen
Önder Kartal, Berlin
Thomas Hufenreuter, Niedersachswerfen
Frank Nauheimer, Flörsheim
Guido Speckmann, Glandorf
Zu guter Letzt: Die Preise 21 bis 30, und damit je ein Einkaufsgutschein für den Joker-Shop im Wert von 20,- DM heimsen ein
Dino Kosjak, Hattingen
Jens Krubert, Templin
Klaus Näther, Münster
Günter Beckmann, Norheim
Thierry Bury, Arnsberg
Florian Torunsky, Hohenburg
Thomas Eggers, Bovenden
Vincent Schinkel, Berlin
Frank Säuberlich, Seeheim
Uwe Marquardt, Ebstorf

Abo-Lotto

Wie immer werden auch heute wieder drei Joker-Abonnenten mit einem scharfen Amiga-Game für ihre Treue belohnt:
Kd. 3199, Alexander Brincker
Kd. 3324, Karl Bargemann
Kd. 6778, Tobias Wildner

Herzlichen Glückwunsch den Gewinnern und ein nicht minder herzliches „Nicht traurig sein!" den Pechvögeln unter Euch. Laßt den Kopf nicht hängen, vielleicht klappt's ja schon beim nächsten Mal!

BRORK IN: LEMMINGTERROR!

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

Titel	L	P	A
20.000 Meilen unter dem Meer	L	-	-
688 Attack Submarine	-	-	A
Abandoned Places	L	P	-
Air 2	-	-	A
[illegible]	-	-	A
Adventure Of Link (Zelda 2)	-	P	-
Airborne Ranger	-	-	A
Alternate Reality The City	-	P	A
Alternate Reality The Dungeon	L	-	A
Bad Blood	L	-	A
Balance Of Power 1990 Edition	-	-	A
Bane Of The Cosmic Forge	L	P	A
Bard's Tale 1 The	L	P	-
Bard's Tale 2 The	L	P	-
Bard's Tale 3 The	L	P	A
Battalion Commander	-	-	A
Battle Of Antietam	-	-	A
Battlehawks 1942	-	-	A
Battles Of Napoleon	-	-	A
Battletech	(L	P)	A
Bismarck	-	-	A
Black Cauldron The	L	-	-
Bloodwych	L	P	-
Bubble Ghost	-	P	-
Buck Rogers 1	L	P	A
Cadaver	L	P	-
Carrier Command	L	-	-
Champions Of Krynn	L	P	-
Chaos Strikes Back	L	P	A
Chrono Quest	L	-	-
Chrono Quest 2	L	-	-
Code Name: Ice Man	(L	P)	A
Colonel's Bequest The	L	P	A
Conquests Of Camelot The	(L	P)	A
Conquests of The Long Bow	L	P	-
Conquest of the Longbow	L	P	-
Curse Of The Azure Bonds	L	P	-
Dagger of Amon Ra	L	P	-
Dam Busters The	-	-	A
Dark Half	(L	P)	-
Day Of The Viper	L	P	-
Death Knights Of Krynn	L	P	A
Deathlord	-	P	A
Decisive Battl. North Am. Civil War	-	-	A
Def Con 5	-	-	A
Defender Of The Crown	-	-	A
Deja Vu (Amiga/ST)	L	-	-
Deja Vu 2	L	-	-
Drachen Von Laas	L	-	-
Dragon Wars	-	P	A
Dragon's Breath	L	-	-
Dragons Lair (Anleitung für PC)	L	-	A
Drakkhen	L	-	-
Dungeon Master	L	P	A
Dunkle Dimension Die	(L	P)	-
ECO Quest	(L	P)	-
Elite (Lösung für Amiga/ST)	L	-	A
Elvira 1 - Mistr. of Dark (nicht C 64)	L	P	-
Elvira 2 - Jaws Of Cerberus	L	P	-
Emperor Of The Mines	L	-	-
Europe Ablaze	-	-	A
Eye Of The Beholder 1	L	P	A
Eye Of The Beholder 2	L	P	-
F-14 Tomcat	-	-	A
F-15 Strike Eagle 2	-	-	A
Fairy Tale Adventure The	(L	P)	-
Fascination	(L	P)	-
Fatal Heritage	L	-	-
Final Fantasy Legend	-	-	A
Fire Brigade	-	-	A
Fish	L	-	-
Flugsimulator 3	-	-	A
Flugsimulator 4	-	-	A
Fountain Of Dreams	-	-	A
Future Wars	(L	P)	-
[illegible]	L	-	A
Gateway To The Savage Frontier	L	P	-
[illegible]	-	-	A
Germany 1985	-	-	A
Gettysburg	-	-	A
Gold Rush	L	P	A
Guild Of Thieves	L	-	-
Gunship	-	-	A
Heart Of China	(L	P)	A
Heimdall	(L	P)	-
Halloween	L	-	-
Hero's Quest	(L	P)	A
Hillsfar	L	-	A
Holiday Maker	L	-	-
Hook	(L	P)	-
Imperium Galactum	-	-	A
Indiana Jones 3 (Last Crusade)	L	P	-
Indiana Jones 4 (Fate of Atlantis)	(L	P)	-
[illegible]	-	-	A
It Came From The Desert	(L	P)	-
Jet	-	-	A
Jones In The Fast Lane	-	-	A
Kampfgruppe	-	-	A
Kathedrale Die	L	P	-
Keef The Thief	-	-	A
King Arthur	L	-	-
King's Quest 1	L	P	A
King's Quest 2	L	P	A
King's Quest 3	L	-	A
King's Quest 4	L	P	A
King's Quest 5	(L	P)	A
King's Quest 6	L	P	-
Kingdoms Of England	-	-	A
Knights Of Legend	L	-	A
Kult	(L	P)	-
[illegible]	L	-	-
Last Ninja	-	-	A
Last Ninja 2	L	-	-
Legacy Of The Ancients	L	P	-
Legend Of Blacksilver	-	-	A
Legend Of Faerghail	L	P	-
Legend Of Kyrandia	(L	P)	-
Leisure Suit Larry 1	L	P	A
Leisure Suit Larry 2	L	P	A
Leisure Suit Larry 3	L	P	A
Leisure Suit Larry 5	L	P	A
Les Manley - Lost In L.A.	L	P	-
Loom	L	-	-
Lords Of Doom	L	P	-
Lost Files of Sherlock Holmes	(L	P)	-
Lure Of The Temptress	(L	P)	-
Manhunter New York	L	-	A
Manhunter San Francisco	(L	P)	A
Maniac Mansion	L	P	-
Mars Saga	L	P	A
Megatraveller 1	L	P	-
[illegible]	L	-	-
Might & Magic 1	-	-	A
Might & Magic 2	-	-	A
Might & Magic 3	L	P	A
Millennium 2.2	L	-	-
Miracle Warriors	-	-	A
Monkey Island 1	(L	P)	A
Monkey Island 2	L	P	-
[illegible]	-	-	A
Navy Seal	-	-	A
Neuromancer	L	P	-
New Zealand Story The	-	-	A
Ooze	L	P	-
[illegible]	-	-	A
Panzer Battles	-	-	A
Panzer Strike	-	-	A
Pawn The	L	-	-
Personal Nightmare	L	P	-
Phantasie 3	L	-	-
Phantasy Star 1 (Mastersystem)	L	-	A
Phantasy Star 2 (Megadrive)	-	-	A
PHM Pegasus	-	-	A
Pirates!	L	-	A
Police Quest 1	L	-	A
Police Quest 2	L	-	A
Police Quest 3	L	P	-
Pool Of Radiance	L	P	A
Pool Of Radiance Advent. Journal	-	-	A
Pools Of Darkness	L	P	A
Populous	L	-	A
Ports Of Call	(L	P)	-
Powermonger	-	-	A
Prince Of Persia	L	P	-
Project Firestart	L	-	A
Project Stealth Fighter (C 64)	-	-	A
Prophecy of the Shadow	L	P	-
Quest For Glory 2	(L	P)	A
Quest For Glory 3	L	-	-
Questron 2	L	P	-
Railroad Tycoon	L	-	-
Reach For The Stars	-	-	A
Red Baron	L	-	A
Red Lightning	L	-	A
Red Storm Rising	-	-	A
Renegade Legion Interceptor	-	-	A
Rex Nebular	(L	P)	-
Rings Of Medusa	(L	P)	-
Rise Of The Dragon	(L	P)	A
[illegible] 2000	-	-	A
Rotox	L	P	-
Rommel	-	-	A
[illegible]	-	-	A
Savage Empire The	-	-	A
Schwarze Auge Das	L	P	-
Secret Of The Silver Blades	-	-	A
Sentinel The (Freebild)	-	-	A
Sentinel World 1 Paragraphs	-	-	A
Sentinel Worlds 1	L	-	A
Sex Vixens From Space	L	-	-
Shadow Of The Beast	(L	P)	-
Shadowgate	L	-	-
Shogun	L	P	-
[illegible] (Megadrive)	-	-	A
Sorcerian	-	-	A
Sound Blaster (alle Versionen)	-	-	A
Space Ace	L	-	-
Space Quest 1	L	P	A
Space Quest 2	L	P	A
Space Quest 3	L	P	A
Space Quest 4	L	P	A
Spellcasting 101	L	-	-
Spirit Of Adventure	L	P	-
Stadt der Löwen	L	-	-
Star Command	L	-	A
Star Flight 1	L	-	A
Star Flight 2	L	-	A
Star Trek 25th Anniversary	L	P	-
Star Trek 5	-	-	A
Starglider 1	-	-	A
Starglider 2	-	-	A
Steel Thunder	-	-	A
Stellar Crusade	-	-	A
Storm Across Europe	-	-	A
Sub Battle Simulator	-	-	A
Sword Of Aragon	(L	P)	A
Sword Of Vermilion	-	-	A
Tangled Tales	-	-	A
Thunder Board Soundkarte	-	-	A
Times Of Lore	-	-	A
Transworld	L	-	-
Ultima 1	-	-	A
Ultima 2	-	-	A
Ultima 3	L	P	A
Ultima 4	L	P	A
Ultima 5	L	P	A
Ultima 7 incl. Forge of Virtue	L	P	-
Ultima 6	L	P	A
Uninvited	L	-	-
Ultima Underworld	L	P	-
Up Periscope	-	-	A
War In The South Pacific	-	-	A
War Of The Lance	-	-	A
Warship	-	-	A
Wasteland	L	P	A
Wasteland Paragraphs	-	-	A
Waxworks	L	P	-
Willy Beamish	L	-	-
Wing Commander incl. Secret Miss.	-	-	A
Wizkid	L	-	-
World Cup Soccer (Megadrive)	-	-	A
Zak McKracken	L	P	A
Zork 1	L	-	-

L und P in Klammern (L P) bedeutet: Pläne sind in der Lösung enthalten • Fett gedruckt: Titel sind neu!

DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)!

1 INDIANA JONES 4
PC dV 89,95
AMIGA dV 89,95

2 Monkey Island 2
PC dV 89,95
AMIGA dV 79,95

3 King's Quest 6
PC dV 99,95

die weiteren Plätze

		AMIGA	IBM-PC
4.	Wing Commander 2 dV	—	94.95
5.	Wing Commander 1 Amiga dV (PC Classic-Vers. dA)	89.95	59.95
6.	Wing Commander deluxe Edition dA	—	104.95
7.	Ultima 7 dV	—	99.95
8.	Schwarze Auge Das - Die Schicksalsklinge dV	84.95	89.95
9.	Patrizier Der dV	79.95	89.95
10.	Civilization dV	84.95	99.95

Das CPS-Kundenmagazin mit Komplett-Preisliste informiert Sie auch über unser reichhaltiges Angebot an **Videospielen**. Fordern Sie es noch heute an - natürlich kostenlos - oder wollen Sie für Werbung auch noch bezahlen?

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

EIN HEIßER TIP: VORBESTELLEN SCHAFFT VORSPRUNG!

SONDERANGEBOTE

stark reduzierte Titel - z.T. in englisch (E)

Titel	Amiga	PC
A-Train dV	—	99.95
Bard's Tale 3 The dA	39.95	39.95
Budokan dA	34.95	—
California Games (E)	24.95	34.95
Chess Player 2150 E	19.95	—
Emerald Mine 3 Prof. dA	29.95	—
F 19 Stealth Fighter dA	84.95	49.95
Flight Path 737 dA	9.95	—
Garrison dA	19.95	—
Hollywood Poker Pro dA	19.95	—
Imperium dA	34.95	34.95
Leaderboard Golf E	29.95	—
Links Kurs Barton Creek E	—	44.95
Links Kurs Bay Hill Club E	—	44.95
Links Kurs Bountiful E	44.95	44.95
Links Kurs Firestone E	44.95	44.95
Links Kurs Hyatt Dorado E	—	44.95
Links Kurs Pinehurst E	—	44.95
Links Kurs Troon North E	—	44.95
North & South dA	29.95	—
Oil Imperium dV	19.95	19.95
Olympiad Collection E	29.95	29.95
Populous dA	34.95	34.95
Powermonger dA	39.95	84.95
S.W.O.T.L. DO-335 E	—	44.95
S.W.O.T.L. E	—	94.95
S.W.O.T.L. HE 162 E	—	44.95
S.W.O.T.L. P 38 E	—	29.95
S.W.O.T.L. P 80 E	—	39.95
Starflight 1 dA	34.95	34.95
Ultima 6 Classic dA	49.95	59.95
Ultima Trilogie 2 (4,5,6) dA	—	89.95

Z U B E H Ö R

Titel		
Roland Soundk. LAPC 1 od. SCC 1	PC	799.95
Sound Blaster V 2.0	PC	199.95
Sound Blaster PRO Basic	PC	329.95
Sound Blaster PRO Standard	PC	379.95
Sound Blaster CMS-Chips f. V 2.0	PC	69.95
Sound Blaster CD-ROM Laufwerk	PC	579.95
Video Blaster Genlock-Karte	PC	639.95
Aktiv-Boxen	Paar	59.95
Speichererweiterung f. A 500 + Uhr	AM	59.95
Verlängerung Monitor/Maus/Joystick		9.95

MAN SPRICHT DEUTSH!

In den rechten fünf Spalten finden Sie unser Angebot mit deutscher Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

Titel	Amiga	PC
10 Great Games dA	89.95	99.95
1869 dV	79.95	89.95
Aces Of The Pacific dA	—	89.95
Adventure Collection	74.95	79.95
Adventurers The dA	69.95	84.95
Air Combat Aces dA	79.95	89.95
Air Land Sea dA	84.95	89.95
Air Warrior (PC S-VGA) dA	84.95	109.95
Airbus A 320 dA	99.95	99.95
Alone in the Dark dA	—	94.95
Amberstar dA	84.95	89.95
ATAC dA	94.95	89.95
B 17 Flying Fortress dA	94.95	99.95
B.A.T. 2 dV	89.95	89.95
Bard's Tale Construct. Kit dA	74.95	79.95
Bard's Tale Trilogie dA	—	89.95
Battle Isle dA	79.95	89.95
Battle Isle Data Disk 1 dA	49.95	49.95
Birds Of Prey dA	84.95	94.95
Bundesliga Manager Prof. dV	79.95	79.95
Burning Steel dV	—	94.95
Cadaver dV	74.95	89.95
Cadaver Levels dA	44.95	—
Campaign dV	74.95	84.95
Car & Driver dA	—	84.95
Castle Of Dr. Brain dV	84.95	94.95
Castles dV	69.95	84.95
Castles 2 dV	—	94.95
Chess Master 3000 dA	—	84.95
Classic Adventure dA	—	89.95
Comanche dA	—	99.95
Combat Classics dA	69.95	74.95
Conquestador dV	79.95	79.95
Conquestador Szen. Disk dV	44.95	44.95
Conquests Of Longbow dV	—	94.95
Creatures 2 dA	69.95	—
Curse of Enchantia dV	89.95	89.95
Dagger Of Amon Ra dV	—	89.95
Dark Queen Of Krynn dV	—	89.95
Darklands dV	—	119.95
Darkseed dA	—	94.95
Daughter of Serpents dV	—	84.95
Death Knights Of Krynn dV	79.95	84.95
Dominium dA	79.95	—
Dream Team The dA	59.95	69.95
Dune dV	79.95	89.95
Dune 2 dA	—	74.95
Dungeon Master dA	—	84.95
Elite dA	69.95	69.95
Elite Plus dA	—	94.95
Elvira 1 dV	79.95	89.95
Elvira 2 dV	84.95	84.95
Epic dA	79.95	84.95
Epyx Sporting Gold dA	69.95	—
Erben des Throns dV	79.95	84.95
Eternam dV	—	89.95
Eye Of The Beholder 1 dV	79.95	79.95
Eye of the Beholder 2 dV	84.95	84.95
F 117 A Nighthawk dA	—	99.95
F 15 Strike Eagle 3 dA	—	104.95
F 19 vs M 29 Compil. dA	89.95	94.95
Falcon 3.0 (MS-DOS 5) dA	—	99.95
Falcon 3.0 Mission Disk dA	—	69.95
Fantastic Worlds dA	84.95	89.95
Fate Gates Of Dawn dV	79.95	—
Flugsimulator 4 dV	—	149.95
Gateway To Sav. Frontier dV	79.95	89.95
Global Conquest dA	—	99.95
Global Effect dA	84.95	89.95
Goblins dV	69.95	69.95
Goblins 2 dV	79.95	89.95
Grandmaster Chess dA	—	84.95
Gunship 2000 dA	89.95	99.95
Gunship 2000 Scenario dA	—	69.95

AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

Titel	Amiga	PC
Gunship dA	69.95	89.95
Harpoon 1.21 Battles. 3 dA	44.95	44.95
Harpoon 1.21 Battles. 4 dA	44.95	44.95
Harpoon 1.21 dA	84.95	89.95
Harpoon 1.21 Editor dA	49.95	49.95
Harrier Jump Jet dA	—	99.95
Heart Of China dV	94.95	94.95
History Line 1914/18 dV	89.95	89.95
Hook dA	69.95	89.95
Microprose GP F. 1 dA	84.95	99.95
Might & Magic 3 dV	79.95	89.95
Might & Magic 4 dV	—	89.95
Monkey Island 1 dV	79.95	89.95
Nigel Mansell GP dA	69.95	74.95
No Second Prize dA	69.95	—
Perfect General Data dA	49.95	49.95
Perfect General The dA	84.95	89.95
PGA Courses dA	44.95	44.95

Unser komplettes Lieferprogramm finden Sie im kostenlosen Kundenmagazin. Konsolenfreunde kennen natürlich auch unser spezielles Angebot in den entsprechenden Fachblättern.

Titel	Amiga	PC
Humans dA	69.95	69.95
Inca dV	—	99.95
Indiana Jones 3 Adv. VGA dV	79.95	89.95
Kaiser dV	99.95	99.95
Kathedrale Die dV	89.95	89.95
King's Quest 5 dV	94.95	109.95
Leather Godess. Phobos 2 dV	—	99.95
Legend Of Faerghail dV	74.95	74.95
Leisure Suit Larry 5 dV	89.95	94.95
Lemmings 2 dA	84.95	89.95
Links Golf dA	84.95	94.95
Loom dV	79.95	79.95
Lost Files Sherl. Holmes dV	—	94.95
Lure Of The Temptress dV	79.95	89.95
M 1 Tank Platoon dA	79.95	94.95
Mad TV Datadisk dV	29.95	29.95
Mad TV dV	79.95	89.95
Manchester United Eur. dA	69.95	79.95
Maniac Mansion dV	69.95	69.95
Mantis dA	—	119.95
Mario is Missing dA	—	84.95
Megalomania dV	39.95	89.95
Microprose Golf dA	84.95	—
PGA Golf Plus dA	79.95	84.95
Pinball Fantasies dA	69.95	—
Pirates 1 dA	69.95	69.95
Planet's Edge dV	—	89.95
Police Quest 3 dV	89.95	94.95
Pools Of Darkness dV	89.95	89.95
Populous 2 dA	—	84.95
Populous 2 Challenge Data dA	34.95	—
Populous 2 Plus Data dA	79.95	—
Populous World Editor dA	44.95	—
Power Pack 2 dA	—	74.95
Quest & Glory dA	79.95	89.95
Quest for Glory 3 dV	—	84.95
Railroad Tycoon dV	84.95	94.95
Rampart dA	69.95	79.95
Red Baron dV	84.95	89.95
Rex Nebular dA	—	89.95
Rise Of The Dragon dV	94.95	94.95
Secret Of Silver Blades dA	79.95	79.95
Sensible Soccer 92/93 dA	64.95	—
Shadow of the Beast 3 dA	74.95	—
Shadow World dA	—	94.95
Shadowlands dA	79.95	79.95
Shuttle dV	79.95	114.95
Silent Service 2 dA	84.95	84.95
Sim Ant dV	89.95	89.95
Sim City und Populous dA	79.95	79.95
Sim Earth dV	—	84.95
Sim Life dV	—	94.95
Soul Crystal dV	69.95	79.95
Space Quest 4 dV	89.95	94.95
Special Forces dA	84.95	99.95
Spirit Of Adventure dV	69.95	79.95
Star Trek 25th Anniv. dV	—	94.95
Starbyte Collection No.1 dV	74.95	79.95
Starbyte Collection No.2 dV	79.95	89.95
Strike Commander dA	—	109.95
Task Force 1942 dA	—	99.95
Treasures Of Sav. Frontier dV	—	89.95
Ultima 5 dA	79.95	—
Ultima 7 Forge of Virtue dA	—	49.95
Ultima Underworld dA	—	89.95
Ultima Underworld 2dA	—	89.95
UMS 2 dA	79.95	89.95
[illegible] dV	79.95	94.95
Willy Beamish dV	89.95	94.95
Wing Comm. 1 Secr. Miss. 1 dA	—	44.95
Wing Comm. 1 Secr. Miss. 2 dA	—	44.95
Wing Comm. 2 Spec. Op. 1 dA	—	49.95
Wing Comm. 2 Spec. Op. 2 dA	—	49.95
Wing Comm. 2 Speech Disk dA	—	49.95
Wizardry 6 Bane C. Forge dV	79.95	79.95
WWF 2 dA	69.95	—
X-Wing US	—	94.95
Zak Mc Kracken dV	69.95	—
Zool dA	59.95	—

Softwaretest schafft Sicherheit!
Für 5,- DM pro Titel überprüfen wir Ihre Software vor dem Versand auf Lauffähigkeit.

ALLE SONDERANGEBOTE NUR, SOLANGE DER VORRAT REICHT

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte	5,-
bei Versand per Nachnahme	10,-

die Versandkosten reduzieren sich um die Hälfte:

bei reinen Lösungshilfenbestellungen	ab 45,-
bei Spiel-, Zubehör- und Mischbestellungen	ab 100,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte	12,-
bei Versand per Nachnahme	25,-

SIE ERREICHEN UNS **PER POST**

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
5000 KÖLN 1

BESTELLANNAHME **PER TELEFON**
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME **PER TELEFAX**
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1

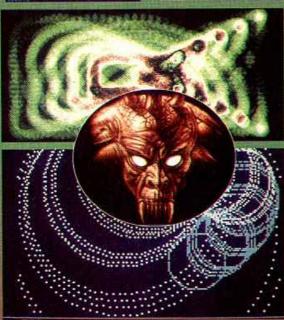
GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

________________ ▫ L ▫ P ▫ A ▫ Prg ▫ Test ▫ Zub
________________ ▫ L ▫ P ▫ A ▫ Prg ▫ Test ▫ Zub
Computertyp .... ▫ Kundenmagazin (kostenlos)

AUFTRAGGEBER
Name ....
Straße ....
PLZ Ort ....
Telefon .... Kreditkartenfirma .... Verfall ....
Kunden-Nr. .... Karten-Nr. ....

AJ 04/93

Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Mit Veröffentlichung dieser Anzeige verlieren die alten Listen- und Anzeigenpreise ihre Gültigkeit.

DEMO Galerie

Die zweiten werden die ersten sein! Sind sie heute auch, denn nachdem wir Euch im letzten Heft die Gewinner der Demo-Competition auf der Frankfurter World of Commodore präsentierten, sind diesmal die Vize-Meister dran — und noch ein paar feine Sachen mehr…

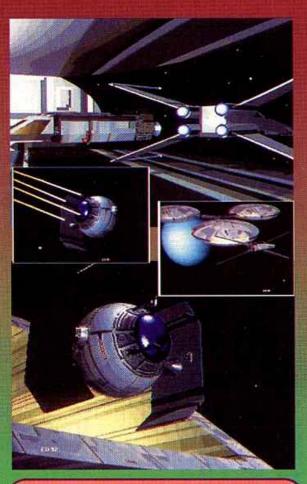
SANITY-DEMO

Die Silbermedaillengewinner der WoC entführen den Betrachter gleich zu Beginn mit einer irren Scrollschrift ins Weltall, wo ihn ein rotierender Hires-Text erwartet. Anschließend preschen Schatten-Bobs über den Screen, und Sinus-Dots versuchen sich als Meereswellen. Vergleichsweise bieder dann der elektronische Flug durch eine gewundene Röhre, aber schon kurz darauf wird man mit der prachtvollen Animation eines Drachenkopfes entschädigt, der sich kunstvoll wabbernd über den Bildschirm dreht. Hochflexible Stangen mit gummiartigen Eigenschaften und verschlungenere Grafikwellen bilden den würdigen Abschluß. Übrigens: Auf dem 1200er gibt's noch mehr Effekte, der abwechslungsreiche Begleitsound ist dagegen auf jedem Amiga gleich..

LETHAL EXIT

Die Digital-Crew startet mit einem wahnwitzig rasanten Flug durch einen rotierenden Tunnel, an dessen Ende ein Digi-Frisbee und ein in Echtzeit berechneter Vektor-Würfel miteinander Spielchen spielen. Als nächstes begleiten wir einen „Elite"-Jäger bei seiner Hatz durch einen verdrehten Würfel-Schacht, der aber sogleich wieder schlierenartigen Draht-Objekten und einem „Gummi"-Würfel Platz machen muß. Zuletzt scrollen schließlich die obligaten Infos und Grüße an der Schlußgrafik eines schwertschwingenden Orks vorbei. Leicht zu übersehen, aber kaum zu überhören: Die gesamte Show wird von eingängigen Synthi-Klängen garniert, die den Soundchip ordentlich ins Schwitzen bringen.

3D DEMO 2

Auch hier läuft der Soundchip ständig auf Hochtouren, während die Jungs von Anarchy in wildem Wechsel Colorcycling-Grafiken, Dot-Landschaften und Vektorobjekte aus dem Prozessor hervorzaubern, die immer wieder von eindrucksvollen Hires-Bildern unterbrochen werden. Im Anschluß gewähren sie uns Einblick ins Innere eines vielflächigen Vektorballs und lassen Apfelmännchen in Rekordzeit über den Screen wuchern. Nach der wundersamen Verwandlung eines „Terminator"-Auges verleihen sie einem Dot-Globus neue Formen und schicken ihre Infos durch die unendlichen Weiten des Monitors. Bleibt nur noch der abschließende Besuch auf dem Vektor-Schrottplatz zu erwähnen, wo die Überbleibsel unzähliger Demos dahintaumeln.

ONE DAY IN THE SOLSYSTEM 2

Für alle Grafik-Feinschmecker hat das Analog-Team seinen Raytracer angeworfen und damit ein Abenteuer à la „Krieg der Sterne" berechnet. Begleitet von futuristischer Musik wird in acht HAM-Bildern die Geschichte eines Raumkreuzers erzählt, der sich gegen den grundlosen und hinterhältigen Angriff eines imperialen Jägers verteidigen muß — also rückt sofort ein Flugi der Marke „X-Wing" aus, um den schurkischen Schurken Saures zu geben! Sobald das Gute gesiegt hat, folgen noch zwei versöhnliche Kapitel mit den technischen Daten des unterlegenen TIE-Fighters und einem himmelblauen Bild, das die idyllische Wohnstätte des siegreichen Retters zeigt. Kommt etwa kein abrundendes Scroll-Info mehr? Aber selbstverständlich kommt eins…

RÜCK RAUS

Aber pronto, aber presto: An dieser Stelle rücken wir gewohnheitsmäßig mit einer Tabelle raus, anhand der Ihr überprüfen könnt, ob das Demo Eurer Wahl bei Eurer ureigenen „Freundin" überhaupt aus den Startlöchern kommt. Weiterhin rücken wir mit einer Bestelladresse raus, wo der gesamte heute vorgestellte Stoff rausgerückt wird — sofern Ihr bereit seid, rund zwei Mark pro Scheibe sowie zusätzlich etwa sechs Porto-Märker rauszurücken. (rf)

Titel	Lauffähig auf	Bezug
Sanity Demo	allen Amigas, mehr Effekte am A1200	Willi Hillenbrand Bismarckstr. 64 1000 Berlin
Lethal Exit	allen Amigas	
3D Demo 2	allen Amigas mit mind. 1MB RAM	
One Day in the Solsytem II	A500, A500 Plus, A600, A2000	

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Michael Labiner (ml)

Leitender Redakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Peter Braun (pb)
Reinhard Fischer (rf)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Jimmy Schulze (js)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier
Manuel Semino

Redaktionsassistenz
Petra Laubenberger

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Oliver Wunderlich
Werner Regnet

Fotografie
Oskar Dzierzynski
Reinhard Fischer
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet
Oliver Wunderlich

Titel
Robert Klosko

Anzeigenbetreuung
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax:04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit-Studio GmbH
8000 München 82

Druck & Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A – 3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Niederlande, Italien und Griechenland

Aktuelle Auflage (IV/92)
Druck: 142275
Verbreitung: 105811

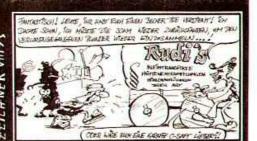
Erscheinungsweise
AMIGA JOKER erscheint monatlich, zum jeweils letzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- / Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt mindestens für ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444714-806, BLZ 70010080

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angaben von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag
Inh. Michael Labiner
Untere Parkstraße 67
D – 8013 Haar
Tel. Verlag: 089/463700
Tel. Redaktion: 089/463823
oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch
von 16-19 Uhr
Telefax: 089/4604977

krieger

ZEICHNER VIII/93

Ein paar hätten wir noch...

Amiga Joker 10/91
Übersichtlich: Große Specials über das „CDTV" und „Diskettenmagazine", sowie Spielepower von „Cruise for a Corpse" bis zum „Bundesliga Manager Prof."!

Amiga Joker 11/91
Der erste Joker im neuen Look: Mit mehr Seiten, vielen Spieletests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV", jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!

Amiga Joker 12/91
Alle Weihnachts-Renner: Tests zu „Lotus II" und „Apidya", ein Preview von „Das Schwarze Auge", der Messebericht „Amiga 91 Köln" und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten"!

Amiga Joker 4/92
Schöner als Ostern: Leckere Tests zu „Bubble Bobble III", „Sim Ant" und „Ultima VI", ein Special über Basic und als große Überraschung der „April Joker" – das satirische Heft im Heft!

Amiga Joker 5/92
Dungeon-Power: „Das Schwarze Auge", „Eye of the Beholder II" und „Pools of Darkness", sowie ein Solo-Rollenspiel zum Mitmachen im Heft. Und tolle Specials über Freezer und den Amiga 600!

Amiga Joker 7/92
Heißer als der Sommer: „The Humans", „Der Patrizier" und „Jaguar XJ 220", die neuesten Top-Demos und Compilations, Messeberichte aus London und Berlin, ein Lightgun-Special und und und!

Amiga Joker 9/92
Spitzensport: „Int. Sports Challenge", „Tennis Cup 2" und eingroßes Soccer-Special, dazu Messe-Neuheiten aus Chicago, preiswerte Turbokarten und ein kritischer Blick auf Lernsoftware!

Amiga Joker 10/92
Hammerhart: Alles über den neuen Atari-Rivalen „Falcon 030" und das Leben eines Programmierers, Tests von „Beast III" und „Lotus III" sowie viele Neuheiten fürs CDTV!

Amiga Joker 11/92
Die Geburtstags-Ausgabe: Tests zu Hämmern wie „Historyline", „GEM'Z" und „Shadoworlds", ein Rollenspiel zum Mitmachen, alles über DFÜ und die neuen Amigas — einfach festlich!

Amiga Joker 12/92
Der Weihnachts-Knaller: Festliche Tests zu „Waxworks" und „Bill's Tomato Game", Insider-Berichte über indizierte Spiele oder das CD-ROM für den A500 und viele Überraschungen mehr!

Amiga Joker 1/93
Die Silvester-Rakete: Funkelnde Grafik bei „Lionheart", „Flashback" und „Dragon's Lair 3", glitzerndes Gameplay mit Indy IV" und „Wing Commander" plus schillernde Infos!

Amiga Joker 2/93
Lang erwartet: Tests zu „The Chaos Engine", „Street Fighter II" und „Bard's Tale Const. Set", eine feine Spiele-Checkliste für den A1200 sowie Malprogramme mit 256 Farben!

3. Sonderheft: Rollenspiele
Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter gaaanz tolle Geheimtips!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!

4.Sonderheft: Adventures
Einfach abenteuerlich: Tests zu mehr als 80 der besten Adventures aller Zeiten, Previews, Infos, Entstehungsgeschichten, Tips, Kniffe, Komplettlösungen und vieles mehr!

Joker Extra: Megablast
Absolut ultimativ: Hier erfahrt Ihr alles über die verschiedenen Konsolen, lest Tests zu über 80 Spitzenmodulen, bekommt Insider-Infos und Lösungshilfen. Muß man haben!

Zugreifen . . .

. . .solange der Vorrat reicht – alle hier nicht aufgeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

Joker Verlag
„Joker Shop"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM.

Für die Sonderhefte müßt Ihr bloß jeweils 8,50 DM anlegen.
Bei Vorkasse bitte 5,- DM (auf die Gesamtbestellung) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.

Es gibt bekanntlich gute und schlechte Programme. Gelegentlich werden auch ein paar besonders schlechte veröffentlicht, und etwa alle 103 Jahre steht ein supertiefer Griff ins Klo an — heute ist es wieder soweit!

DIGITAL DUNGEON

DER DUNGEON DES SCHRECKENS

Also haben wir uns die Freiheit genommen, diesen Exoten auf einer ganzen Seite zu verreißen — was etwa 72 mal soviel Platz ist, wie ihm nach qualitativen Gesichtspunkten zustünde. Ein weiterer Grund für unsere Ausführlichkeit ist darin zu finden, daß die grundsätzliche Idee des Machwerks von Magic Matrix durchaus originell wäre: Man wollte Pen and Paper-Rollenspielern einen Baukasten an die Hand geben, mit dem sich schnell und bequem die verschiedensten Kampfszenarien am Screen nachbilden lassen. Gegenüber den üblichen Plastik-Monstern am Wohnzimmertisch sollte die Digi-Variante z.B. Vorzüge wie Sonderfunktionen für Würfeln oder Entfernungsmessung bieten...

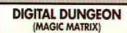
Soweit die bunte Theorie. Die Praxis hingegen erscheint in diesem Fall so grau, daß sie schon greulich ist. Von „schnell und bequem" kann nämlich keine Rede sein, was sich bereits bei der vom Hersteller empfohlenen Festplatten-Installation bemerkbar macht. Aufgrund von Systemabstürzen erweist sie sich schlicht als unmöglich; ein anderes Betriebssystem und eine andere Festplatte halfen da ebensowenig wie der Versuch, die acht Scheiben von Hand auf Harddisk zu bannen. Doch dem Redakteur ist nix zu schwör, also versucht er es tapfer mit den Floppies pur. Und siehe da, kaum daß man wenige Stunden später das unbrauchbare Handbuch beiseite gefeuert und sich mit der eigenen Nase durch den Dungeon der Optionen gewühlt hat, erscheinen screenfüllende Hintergründe am Schirm. Weil das Gebotene nun aber nicht annähernd so schön aussieht wie auf dem Packungsfoto, scheuten wir keine Mühe, per Mausklick ein oder zwei Ungeheuer in die Landschaft zu stellen. Das war's dann aber auch schon, denn alsbald trat das Programm in den Generalstreik und weigerte sich strikt, weitere Files zu laden oder Diskettenwechsel zuzulassen.

Ob Kickstart 1.3 oder 2.0, das Ergebnis blieb stets dasselbe; unter Kick 1.2 läuft's (dank Programmierung mit „Blitz Basic") überhaupt nicht. Unnötig zu sagen, daß ein eilends besorgtes Zweitmuster sich zu 100 Prozent solidarisch zeigte und genau die gleichen Macken präsentierte. Nicht weiter verwunderlich, daß die Hartplastik-Boxen in beiden Fällen Sprünge und Beschädigungen aufwiesen. Und wirklich nur konsequent, daß zwei der nunmehr insgesamt 16 Disks mit einem defekten Schutzschieber auskommen mußten! Aber wen juckt's eigentlich? Was sich uns an Optik erschloß, sah ohnehin trist aus, und Sound konnten wir erst gar nicht entdecken. Daher unser Appell an Euch: Macht um Himmels willen einen Bogen von der Größe Nordamerikas um diese Leerdisketten zum Wucherpreis! Und solltet Ihr sie leichtsinnigerweise schon gekauft haben und wider alle Erwartungen durch Glück, überirdische Intelligenz oder Beamtenbestechung in den Griff kriegen, dann verratet uns bitte den Trick — uns graut nämlich schon vor den nächsten Hotlines... (jn)

Die Furcht

Der Schrecken

Furcht und Schrecken

DIGITAL DUNGEON
(MAGIC MATRIX)

ROLLI-BAUKASTEN

1½% „SONDERMÜLL"

GRAFIK	17%
ANIMATION	-
MUSIK	-
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	2%
DAUERSPASS	0%
FÜR MASOS	
PREIS	DM 159,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	8 / JA
HD-INSTALLATION	THEORETISCH
SPEICHERBAR	SZENARIEN
DEUTSCH	NEIN

THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97

ADVENTURE / ROLLENSPIELE

Titel	PC 3,5"		Amiga	
Addams Family			66.-	H
Alone in The Dark	95.-	H		
Amazon	78.-	E		
American Tail	54.-	E		
B.A.T. 2	78.-	D	72.-	D
Bane of Cosmic	78.-	D	66.-	D
Bards Tale 3	24.-	H	24.-	H
Bards Tale Constr.	60.-	H	60.-	H
-Trilogy (BT1-3)	72.-	H		
Black Crypt			57.-	H
Buck Rogers 2	78.-	D		
Captive	60.-	H		
Contraptions	39.-	H		
Cruise f.a. Corpse	60.-	D	60.-	D
Crusaders of Dark	78.-	E		
Curse of Enchantia	60.-	H	60.-	H
D- Generation	42.-	H	42.-	H
Dark Queen o. Krynn	*78.-	D		
Darklands	102.-	E		
DSA (Amiga: 1.5 MB)	78.-	D	72.-	D
Daughters of Serpe	*75.-	H	*75.-	D
Death Knig o. Krynn	78.-	D	66.-	D
Dune	63.-	D	57.-	D
Dune 2	*60.-	D		
Dungeon Master	66.-	D		
Dungeon M / Chaos S			60.-	H
Eco Quest	66.-	D		
Elvira 2 jaws of C	48.-	D	48.-	D
Eye of Beholder 1			66.-	D
Eye of Beholder 2	78.-	D	78.-	D
Gateway	66.-	E		
Gateway t.sal Fron	78.-	D	*66.-	D
Heart of China	66.-	D	66.-	H
Hoxuma	78.-	D	78.-	D
Hook	88.-	H	66.-	H
Inca	103.-	D		
Indiana Jones 3	78.-	D	66.-	D
Indiana Jones 4	84.-	D	78.-	D
Ishar	66.-	D	66.-	H
Island of Dr. Brain	*66.-	D		
KGB	60.-	H	*57.-	H
Kings Quest 4	78.-	H	78.-	H
Kings Quest 5	78.-	D	78.-	H
Kings Quest 6	78.-	D		
Laura Bow 2	66.-	D		
Legend			57.-	H
Legends of Kyrandia	66.-	D	66.-	D
Legends of Valour	78.-	D	78.-	D
Leisure S. Larry 3	78.-	D	78.-	D
Leisure S. Larry 5	66.-	D	66.-	D
Les Manley Lost LA	42.-	D		
Lord of the Rings	66.-	H	60.-	H
Lord of the Ring 2	66.-	H		
Lure o.t.Temptress	66.-	D	54.-	D
Magic Candle 2	78.-	H		
Magic Candle 3	*66.-	E		
Might and Magic 3	78.-	D	66.-	D
Might and Magic 4	78.-	D		
Monkey Island 2	78.-	D	78.-	D
Myth			51.-	H
Police Quest 3	66.-	D	63.-	D
Pools of Darkness	78.-	D	66.-	D
Prophecy of Shadow	78.-	D	*66.-	D
Quest of Glory 3	66.-	D		
Rex Nebula	84.-	H		
Rise of the Dragon	66.-	H	60.-	H
R. Hood: Conq o.L.	66.-	D	60.-	D
Secret Monkey Isld.	78.-	D	66.-	D
Shadowlands	73.-	D	73.-	D
Sherlock Holmes	78.-	D		
Space Quest 3	78.-	D		
Space Quest 4	66.-	D	60.-	D
Space Quest 5	*66.-	D		
Spellcraft	*75.-	D		
Spelljammer	66.-	E		
Spirit of Adventure	73.-	D	66.-	D
Star Trek	78.-	D		
The Legacy	*90.-	H		
Ultima 6	42.-	E	66.-	E
Ultima 7	78.-	D		
Delta Forge of Vir	42.-	H		
Ultima Trilogy 2	72.-	H		
Ultima Underworld	72.-	H		
Ultima Underw. 2	*72.-	H		
Waxworks	60.-	D	60.-	D
Ween	95.-	D	73.-	D
Willy Beamish	66.-	H	60.-	H
Zak McCracken	60.-	D	60.-	D

ACTION / ZUBEHÖR

Titel	PC 3,5"		Amiga	
Agony			51.-	H
Alien Breed SE 92			24.-	E
Apidya			60.-	H
Aquatic Games			57.-	H
Assassin			48.-	H
Balance	*60.-	D		
BC Kid			60.-	H
Budokan	24.-	H	24.-	H
Bug Bomber	60.-	H	54.-	H
Catch em	54.-	H	48.-	H
City Defence			18.-	H
Creepers			*60.-	H
Cybernauts			30.-	H
Double Dragon 3	60.-	H	48.-	H
Dyna Blaster	66.-	H	60.-	H
Emerald Mine			24.-	H
Emerald Mine 2			30.-	H
Emerald Mine 3 Pro			24.-	H
Excalibur			24.-	H
Fantasy World Dizz			24.-	H
Fire And Ice			48.-	H
First Samurai	60.-	H		
Galaxy 89			18.-	H
Gotcha !			24.-	H
Gravity Force			24.-	H
Hägar d. Schreckl.			54.-	D
Humans	54.-	H	54.-	H
Indian			18.-	H
Jump Machine			18.-	H
Kid Gloves 2			57.-	H
Lame a.T. Ardies			18.-	H
Leander			51.-	H
Lemmings Doub. Pack	78.-	H	60.-	H
Lemmings 2	*78.-	H	*60.-	H
Locomotion	60.-	H	54.-	H
Maniax	24.-	H	24.-	H
Mc Donald Land			*48.-	H
Mike Magic Dragon			18.-	H
Nova 9			88.-	H
Paramax			24.-	H
Parasol Stars			66.-	H
Phalanx 2			18.-	H
Pinball Dreams	*54.-	H		
Pinball Fantasies			54.-	H
Pinball Wizard			18.-	H
Platou			18.-	H
Pat Panic			24.-	H
Project x			66.-	H
Push Over	73.-	H	66.-	H
Putty			48.-	H
Race Drivin			66.-	H
Rebel Racer			52.-	H
Risky Woods	60.-	H	54.-	H
Robocop 3	*73.-	H	66.-	H
Rodland			54.-	H
Scorpio			21.-	H
Scrolling Walls			24.-	H
Shadow o.t.Beast 3			54.-	H
Space Pilot 89			24.-	H
Steel Empire	66.-	H	60.-	H
Stellar 7			66.-	H
Street Fighter 2	60.-	H	54.-	H
Super Hero			*60.-	H
Super Tetris	75.-	H	69.-	H
Tank Buster			24.-	H
Toraway Thomas			48.-	H
Terminator 2	73.-	H	66.-	H
Trolls	48.-	H	48.-	H
Two To One	42.-	H	24.-	H
Typhoon			18.-	H
UGH !	54.-	H	48.-	H
Walker			*60.-	H
Wizards Castles			21.-	H
Wizmo			24.-	H
WWF Wrestling 2	73.-	H		
Zone Warrior			57.-	H

SONSTIGES / ZUBEHÖR

Titel	PC 3,5"		Amiga	
4D Sports Boxing	42.-	H	36.-	H
4D Sports Driving	42.-	H	36.-	H
Adventure Coll.	*66.-	H	*60.-	H
Air Commander	66.-	H		
Alcatraz			66.-	H
A McLeans Pool Bi			48.-	H
Ashes of Empire			88.-	H
Big Box 2			54.-	H
Bills Tomato Game			60.-	H
Bitmap Brothers 1	54.-	H		
Bundesl. Profi Edition	78.-	D		
Bundesl. Manager Prof.	66.-	D	66.-	D
C.A.P.			*60.-	H
Car and Driver	73.-	H		
Carl Lewis Olympic	66.-	H	54.-	H
Chaos Engine			*51.-	H
Cheat'Em Up 3			24.-	D
(Lösungshilfe für über 500 Amiga Games)				
Joysticks Competition Pro				
-Mini transparent			33.-	H
-Mini Special Edit			33.-	H
-Star Mini s/blau			36.-	H
-Standard schwarz			24.-	H
-Standard transparent			27.-	H
-Special Edition			27.-	H
-Star transparent blau	69.-	H	36.-	H
-Manix Twins schw.			36.-	H
-Manix Deck schw.	69.-	H	42.-	H
Crazy Cars 3			48.-	H
Cytron			60.-	H
Daily Cov.Girl Pok	60.-	H	54.-	H
Dark Half	60.-	H		
Doodlebug			66.-	H
Dream Team Com.	73.-	H	66.-	H
Elf	73.-	H	66.-	H
Espana 92	60.-	H	54.-	H
Euro Soccer	48.-	H	*48.-	H
Europ. Championship	66.-	H	60.-	H
Fantastic Worlds	78.-	H	72.-	H
Formula One GP	90.-	H	75.-	H
Front P.S.Football	66.-	E		
Games - Summer Cha	66.-	H		
Games Winter Cha	66.-	H	*60.-	H
Goblins	66.-	H	66.-	H
Goblins 2	95.-	D	73.-	D
Graham Taylor Socc			66.-	H
Grand Prix unlimited	66.-	H		
Great Courts 2			60.-	H
Hardball 3	66.-	E		
Heimdall	*66.-	D	73.-	D
Indianapolis 500	66.-	H	57.-	H
Jimmy White Snook	66.-	H	48.-	H
Joh Barnes Soccer			66.-	H
John Madden Footb.			57.-	H
Kid Pix	75.-	H		
Links			66.-	H
Links 386 Pro	90.-	H		
-Bay Hill Club	36.-	H		
-Bountiful	36.-	H		
-Firestone	36.-	H		
-Hyatt	36.-	H		
-Mauna Kea (386)	42.-	E		
-Pinehurst	36.-	H		
-Troon North	36.-	H		
Manchester United			60.-	H
Mario Andretti Ra	60.-	H		
Megalomania/Samur.			60.-	H
Megamix			60.-	H
Microp.Master Golf	90.-	H	75.-	H
Monster Pack 2			51.-	H
Nigel Mansells WC	*60.-	H	54.-	H
No Second Price			54.-	H
PGA Tour Golf Plus	66.-	H	60.-	H
-Courses	30.-	H	30.-	H
Power Pack 2	*60.-	H		
Powerbox 10 Spiele			54.-	H
Powerplay Hit 4 Sp			30.-	H
Quiwi	18.-	D	18.-	D
Racing Master Com.	36.-	H	30.-	H
Ragnarok			73.-	H
Raving Mad			54.-	H
Road Rash			54.-	H
Rocketeer	73.-	H		
Rome AD 92	66.-	H	*60.-	H
Sensi. Soccer 92/93			48.-	H
Sextett 1/6 Spiele			30.-	H
Sextett 2/6 Spiele			30.-	H
Sextett 3/6 Spiele			30.-	H
Shoot Stars 1/4 Sp.			30.-	H
Shoot Stars 2/4 Sp.			30.-	H
Shoot Stars 3/4 Sp.			30.-	H
Soccer King			18.-	H
Spellcasting 301	66.-	E		
Sports Collection	66.-	H	60.-	H
Starbyte N.2 Coll.	78.-	H	66.-	H
Striker			51.-	H
Troddlers			48.-	H
Vroom			66.-	H
-Data Disk			41.-	H
Wizkid			54.-	H
WWF Wrestling	73.-	H	66.-	H
Zool			48.-	H
Zyconix	48.-	H	36.-	H

STRATEGIE / SIMULATION

Titel	PC 3,5"		Amiga	
1869	78.-	D	66.-	D
A-Train	78.-	E		
A.T.A.C.	90.-	H	*78.-	H
AA-War i.t.skies	84.-	H		
Aces of Great War	42.-	H	36.-	H
Aces of T. Pacific	66.-	H		
- Mission Disk 1	48.-	E		
Air Land Sea	72.-	H	66.-	H
Air Sea Supremacy			66.-	H
Air Support			54.-	H
Air Warrior	90.-	H	66.-	H
Airbus A 320	84.-	D	84.-	D
Aquaventura			54.-	H
Armour Geddon	78.-	H		
Armour Geddon 2			*60.-	H
Aston	24.-	H	24.-	H
AV 8 B Harrier Ass	*66.-	H		
B 17 Flying Fort	90.-	H	*78.-	H
Battle Chess	24.-	H	24.-	H
Battle Chess 2	60.-	H	57.-	H
Battle Isle	66.-	H	66.-	H
-Data Disk	42.-	H	42.-	H
Battlechess 4000	*66.-	H		
Birds of Prey	72.-	H	66.-	H
Black Gold	73.-	D	66.-	D
Burning Steel	78.-	D		
Castles	66.-	H	60.-	H
Castles 2	66.-	H		
- Data Disk	30.-	H	30.-	H
Centurion Def. Rome	24.-	H	24.-	H
Chuck Y.Aft. 2.0	24.-	H	24.-	H
Chuck Y Air. Combat	66.-	D		
Civilization	90.-	D	75.-	D
Comanche	84.-	D		
Command HQ	75.-	H		
Conquestador			73.-	H
-Data			37.-	H
Covert Action			75.-	H
Crisis in Kremlin	84.-	H		
Das Boot	42.-	H	36.-	H
Der Patrizier	78.-	D	66.-	D
Dynatech	66.-	D	54.-	D
Elite Plus	84.-	H		
Elysium	66.-	D	54.-	D
Epic	73.-	H	66.-	H
F 117A Nighthawk	90.-	H		
F 15 Str. Eagle 2	75.-	H	75.-	H
F 15 Str. Eagle 3	96.-	H		
F-19 Stealth Fight			75.-	H
Falcon 3.0	90.-	D		
-Mission Disk 1	54.-	H		
Flames of Freedom			75.-	H
Global Conquest	90.-	H		
Global Effect	66.-	H	60.-	H
Go Simulator	88.-	H		
Grandmaster Chess	66.-	H		
Gunship 2000	90.-	H	*78.-	H
Gunship 2000 Data	54.-	H		
Harpoon 1.2.1	72.-	H	66.-	H
-Battleset 4	30.-	H	30.-	H
-Scenario Editor	42.-	H		
Harrier Jump Jet	93.-	H		
Heroes of the 357	66.-	H		
Hired Guns	*78.-	H	*60.-	H
History Line 14-18	78.-	D	78.-	D
Immortal	60.-	H	24.-	H
Imperium	24.-	H	24.-	H
Incredible Machine	66.-	E		
Jaguar XJ 220			48.-	H
Kaiser	84.-	D		
Knights of the sky			75.-	H
L'Empereur	96.-	H		
Lotus 3			48.-	H
M 1 Tank Platoon	84.-	H	75.-	H
Mad TV	78.-	D	66.-	D
-Data Disk	*24.-	D	*24.-	D
Mantis	102.-	H		
Mega Lo Mania	72.-	D		
On the Road	60.-	D		
Patriot	*72.-	H		
Perfect General	78.-	D	72.-	D
-Data Disk	*42.-	H	*42.-	H
Piracy of Highseas			66.-	E
Pirates!	57.-	H	57.-	H
Planets Edge	78.-	D		
Populous 1	24.-	H	24.-	H
-World Editor			30.-	H
Populous 2	*72.-	H	60.-	H
-Data Disk			30.-	H
Populous 2 Plus			66.-	H
Powermonger	66.-	H	60.-	H
-Data Disk			30.-	H
Premiere			60.-	H
Railroad Tycoon	84.-	H	75.-	H
Rampart	60.-	H	*54.-	H
Reach f.t.skies	*60.-	H	*54.-	H
Red Baron	66.-	D	60.-	H
-Mission Disk 1	48.-	E		
Red Zone			51.-	H
Robosports			73.-	H
Scenario	66.-	D	*60.-	D
-Do 335	36.-	E		
-He 162	36.-	E		
-P 80	30.-	E		
-P 38	30.-	E		
Shuttle			54.-	H
Siege	60.-	E		
-Data Dogs of War	30.-	E		
Silent Service 2	75.-	H	75.-	H
Sim Ant	88.-	D	88.-	D
Sim City Archit.1	37.-	H	37.-	H
Sim City Archit.2	37.-	H	37.-	H
Sim City Deluxe	88.-	D	88.-	D
Sim City Terr.Edit	37.-	H	37.-	H
Sim City/Populous	73.-	H	73.-	H
Sim Earth	95.-	H	*73.-	H
Sixiang			18.-	H
Space Crusade	*66.-	H	60.-	H
Space Max	72.-	D	60.-	D
Special Forces	84.-	H	75.-	H
Star Control 2	66.-	H		
Star Legions	69.-	E		
Starflight 2	66.-	H	57.-	H
Steigenbg. Hotelm.	58.-	D	52.-	D
Stormovik	24.-	H		
Strategy Master	72.-	H	66.-	H
Strike Commander	*87.-	H		
Strike Fleet	24.-	H	54.-	H
Sumeria			18.-	H
SWOTL	78.-	E		
Takado			18.-	H
Task Force	90.-	H		
Theatre of War	66.-	H		
Their Finest Hour	66.-	H	66.-	H
-Mission Disk	30.-	H	30.-	H
UMS 2	84.-	H	75.-	H
V for Victory	66.-	E		
V for Victory 2	*66.-	E		
Victory			24.-	H
Viking Fields			66.-	H
Wing Commander	42.-	H	78.-	D
Wing Comm Edition	84.-	H		
Wing Commander 2	78.-	D		
WC 2 Special Op. 1	42.-	H		
WC 2 Special Op. 2	42.-	H		
WC 2 Speech Acc.	42.-	H		
Winzer	73.-	D	66.-	D
X-Wing	78.-	E		

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar. E = englische Version. D = Spiel ganz in Deutsch. H = Handbuch in Deutsch • Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag. Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck.
Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Nachnahme zuzüglich 6,- Nachnahme Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr • **Kein Ladenverkauf. Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich**

Thomas Pfister, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel. 0561-24453

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MOND-STR.52 • 3500 KASSEL

A 1200 spezial

1869

MEHR FARBEN IM MEER?

So allmählich scheinen die frischen Winde am Amiga kräftiger zu blasen: Nach der bunten 1200er-Version von „Zool" trudelte dieser Tage eine weitere „Neumiga Only"-Fassung eines Bestsellers bei uns ein!

Max Designs Übersee-Händler aus dem 19. Jahrhundert sorgte ja bereits vergangenen Herbst für Furore (und wurde von Euch als zweitbeste Simulation des Jahres 92 prämiert), wenngleich er es auf der „Freundin" naturgemäß nicht ganz so bunt trieb wie mit der MS-Dose. Die neue Hardware und ihre Möglichkeiten ließen den rührigen Austro-Programmierern jedoch keine Ruhe, und so machten sie sich daran, die PC-Version auf den 1200er zu konvertieren. Mithin zeigen sich Fortschritte auch nicht im Gameplay, sondern bei der Präsentation...

Freilich wirkt schon die Urversion derart fesch, daß die zusätzlichen Farben auf den ersten Blick kaum auffallen — da stechen eher vermehrte Animationen wie z.B. das nunmehr wellenbewegte Weltmeer ins Auge. Auch findet sich der eine oder andere zusätzliche Zwischenscreen im RAM, und der ebenfalls von den IBM-Kompatiblen übernommene Sound hört sich mindestens genauso schön an wie das Amiga-Original. Davon abgesehen blieb alles beim Alten: Per Maus klickt man sich in die verschiedenen Häfen hinein, kauft Schiffe bzw. Ladung und schippert mit den Windjammern die Küsten entlang nach Südeuropa, Afrika oder gar quer über's Meer nach Asien und Amerika. Der Erfolg folgt einem jedoch nur, wenn man sich nach den wirklichen, historischen Verhältnissen richtet, also etwa auch die Erntezeiten exotischer Güter wie Tee oder Kaffee berücksichtigt.

Tja, und weil das Programm neuerdings sogar multitaskingfähig ist, sind wir hiermit um den allerersten 1200er-Hit reicher! (jn)

1869
(MAX DESIGN)
HANDELSSIMULATION

86% „SONDERKLASSE"

GRAFIK	85%
ANIMATION	59%
MUSIK	83%
SOUND-FX	–
HANDHABUNG	83%
DAUERSPASS	89%
FÜR KÖNNER	
PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	2 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 / JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT

THE PERFECT GENERAL

SCENARIO DISK

Im letzten Mai veröffentlichte UBI-Soft die Digi-Version eines amerikanischen Tabletops und stieß damit auf Anhieb in die vorderste Frontlinie der Sechseck-Strategicals vor. Jetzt rollt der Nachschub!

Die Datadisk versorgt ihren (Feld-) Herrn und Meister mit 15 brandneuen Szenarien aus dem umfangreichen Sandkasten-Fundus des Zweiten Weltkrieges. Damit reicht das Aufgabenspektrum nun von der Invasion Siziliens bis zum Kampf um Charkow, beim eigentlichen Spielverlauf hat sich gegenüber dem Ur-Strategen allerdings rein gar nix geändert — womit die ausgesprochen langwierige Installation auf Diskette bzw. Festplatte also einmal mehr zwingende Vorschrift für den Elite-Offizier vor dem Screen ist. Aber keine Angst, im Spiel selbst funktioniert die Handhabung bzw. Steuerung dann sehr bequem und durchdacht.

Zunächst darf vor jeder Feindbegegnung eine eingängige Lagebeschreibung aufgerufen werden, anschließend wird die eigene Armee auf der scrollbaren Landkarte plaziert, wobei der Spieler bis zu einer festgelegten „Wertgrenze" unter diversen Einheiten frei wählen kann. Bewegung und Kampf des rundenweise strukturierten Spektakels hat man quasi sofort im Griff, doch Obacht: Erstens führt nur die Eroberung bestimmter Felder wie Brücken oder Städte zum Gewinn (wer glaubt, unbedingt den Gegner vernichten zu müssen, hat also mit Zitronen gehandelt...), und zweitens kommt der angehende Sieger nicht umhin, jede Szene *zweimal* durchzuspielen — nämlich auf beiden Seiten!

Zwar wird die genretypisch karge Optik, auch wenn man sie von beiden Seiten betrachtet, nicht eindrucksvoller, und der Sound klingt noch ebenso dürftig wie einst im Mai, aber was soll's? Das Original ist dennoch mindestens ein Drei-Sterne-General, und den gleichen Rang muß man auch der aktuellen Szenario-Disk zuerkennen — selbst wenn die geforderten 69 Schuß Salut für eine allein nicht lauffähige Erweiterung ganz schön happig erscheinen. (jn)

Der Blick vom Feldherrenhügel...

Wolfen

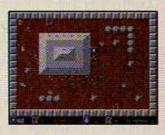
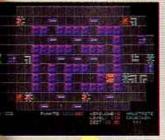
Es begann als ein ganz normaler Urlaub. Doch dann schlug die Bestie wieder zu...

Atemberaubende Atmosphäre fesselt Sie in diesem spannenden Grafik-Abenteuer. Tauchen Sie ein in eine unbekannte Welt voller Gefahren und Rätseln in der sich die Ereignisse überschlagen. Nur Sie können das schreckliche Geheimnis lösen...

Faszinierende Grafiken und spannende Texte machen dieses Abenteuerspiel zum Megahit.

Dieses Abenteuer dürfen Sie sich nicht entgehen lassen!

Steel Devils

Riesige Kampfkolosse treten auf einer Spielmatrix gegeneinander an. Nur der Bessere verläßt hier das Spiel als Sieger. Allerlei Waffen, Tarnmechanismen und Energiekonserven stehen Ihnen zur Verfügung. Das mitreißende Spiel für 2 Spieler gegeneinander. Süchtigmachende Action pur!

Slidercrash

Es gibt sicherlich schon einige Umsetzungen des Automatenhits. Aber diese AMIGA Fassung unterscheidet sich doch erheblich durck viele zusätzliche Features. Versuchen Sie gleichartige Steine zusammenzubringen. Doch Vorsicht! Allerlei Ablenkspiegel müssen erst einmal richtig eingestellt werden. Hinzu kommt noch die dumme Eigenschaft, das Spielsteine auf gewissen Feldern einfach kleben bleiben. Keine leichte Aufgabe für Sie!

Airport

Leiten Sie den Flugverkehr eines kompletten Flughafens! Maschinen müssen sicher gestartet, gelandet und in die jeweils richtigen Korridore geleitet werden. Doch Achtung: Passen Sie auf Schlechtwettergebiete und Tiefflieger auf! 8 bekannte Flughäfen stehen Ihnen zur Auswahl. Eigene können im Editor erstellt werden. Super Grafik + digitaler Sound (mit Sprachausgabe)!

"Alles was Spaß macht!"

Quellfrische AMIGA Spiele aus der Oase Softwarequelle!

Wolfen (Best.-Nr. Oase 170)
DM 59,–

Steel Devils (Best.-Nr. Oase 171)
DM 49,–

Slidercrash (Best.-Nr. Oase 172)
DM 49,–

Airport (Best.-Nr. Oase 113)
DM 49,–

Jetzt neu bei uns (Best.-Nr. Oase 801): DAS SONY GAME
DM 10,–

Wolf Software & Design GmbH
Schürkamp 24
4428 Rosendahl - Osterwick
Telefon 02547-1253
Telefax 02547-1353

Versandkosten
Scheck-Vorkasse DM 4,–
Nachnahme DM 8,–

Für gewöhnlich geben sich die Briten ja so absonderlichen Vergnügungen wie Cricket oder Autofahren auf der falschen Straßenseite hin, doch in einem Punkt zeigen sich Kontinent und Königreich einig: Fußball!

PREMIER MANAGER

Majestätisches Management?

Unter den Computerkickern ist das nicht anders, und gerade Manager-Games erfreuen sich auf der Insel wie am Festland gleichermaßen großer Beliebtheit. Das weiß man natürlich auch bei Gremlin und hat nun entsprechend reagiert: Nicht irgendein Managerprogramm sollte es werden, sondern *das* Managerprogramm schlechthin! Soweit der Anspruch der Programmierer, und selbst wenn die Realität da nicht ganz mithalten kann, vermag ihr Baby doch durchaus in der Oberliga mitzumischen…

So sind die gebotenen Möglichkeiten schonmal recht beeindruckend: Bis zu vier Rasen-Kapitäne können gleichzeitig antreten, um ihren englischen Lieblingsclub aus den Niederungen der 5. Division zu erheben. Wer sich dabei profiliert, wird freilich am Ende der Saison auch von anderen Vereinen Angebote erhalten, die nach Belieben angenommen oder abgelehnt werden können. Stadionausbau, Transfermarkt, Tabellen jeder Art und Sorte (wobei Siege gemäß der Landestradition mit drei Punkten gezählt werden), Mannschaftsaufstellung, Training, Werbeverträge — all das und noch mehr ist vorhanden, und zwar meist in der Luxusausführung.

Bei soviel Spieltiefe bietet sich natürlich ein kleiner Seitenblick auf den deutschen Tabellenführer „Bundesliga Manager Prof." an, doch die beiden schenken sich kaum etwas. Was der Premiero etwa im Training voraus haben mag, macht Bundi z.B. bei der Aufstellung wieder wett. Gut, im strengen Punkt-für-Punkt-Vergleich hätte vielleicht sogar Gremlins Schützling die Nase um eine Stollenlänge vorne, wenn da nicht noch anderes zur Beurteilung anstünde. Beispielsweise das Handling, ein Bereich, in dem der Brite mit der nahezu optimalen Maus/Icon-Steuerung des Königs der teutonischen Ballverwalter nicht konkurrieren kann. Da schleicht sich nämlich (Maus hin, Maus her) schon mal der eine oder andere Schönheitsfehler ein, und die Handhabung der Bandenwerbung ist sogar ausgesprochen umständlich gelöst.

Und auch optisch muß der Neu-Manager eine klare Niederlage wegstecken, denn Aufwendigeres als karge Tabellenscreens findet sich kaum im Angebot. Ja, selbst beim eigentlichen Match wird nur ein arg stilisiertes Fußballfeld präsentiert, auf dem sich der Ball hin- und herbewegt, während sich ein animiertes Schrumpfbildchen im Streichholzschachtel-Format verzweifelt abmüht, dem Spielverlauf zu folgen — kein Vergleich zur Torszenen-Methode des deutschen Konkurrenten! In punkto Sound wird schließlich neben einer mäßigen Titelmelodie auch nur gewöhnliches Stadionrauschen geboten.

Somit bleibt also zu vermuten, daß hierzulande doch kein Regierungswechsel bei den Kicker-Managern bevorsteht. Aber ein Elfmeterschießen (z.B. gegen „Starbyte Super Soccer") um den Thron des Kronprinzen wäre sicher im Rahmen der Möglichkeiten… (jn)

PREMIER MANAGER
(GREMLIN)
FUSSBALL-MANAGER

72%
„GEBALLTER SPASS"

GRAFIK	22%
ANIMATION	19%
MUSIK	38%
SOUND-FX	27%
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	80%

FÜR GEÜBTE

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN

Computersoftware Schneider
Carola & Michael Schneider (030)304 31 56
Reichsstr. 50 - 1000 Berlin 19

Mo & Mi 16.30-19.00
Die & Do 16.30-20.00
Fr 15.30-18.00

Amiga Software	DM	Amiga Software	DM	Amiga Software	DM
A320 Airbus dt.	99.90	Indianer Jones 3 k.dt.	69.90	Rampart	64.90
A-Train *	79.90	Indy 4-Fate of..k.dt.	89.90	Reach for the skies *	74.90
Abandoned Places k.dt.	69.90	Joe & Mac Cavemann	59.90	Rise of the dragon k.dt.	89.90
Amberstar k.dt.	69.90	KGB k.dt.	74.90	Sabre Team dt.	59.90
Arabian Nights dt. *	59.90	Knights of sky dt.	89.90	Sensible Soccer 92/3 dt	64.90
Archer McLeans Pool dt	59.90	Legend Kyrandia dt.	79.90	Silly Putty dt.	59.90
Bane of cosmic..k.dt.	74.90	Legend of Valour k.dt.	89.90	Sim City dt.	74.90
Battle Isle k.dt.	74.90	L.S. Larry 3 k.dt.	99.90	Sim Earth	84.90
Beast 3 dt.	64.90	L.S. Larry 5 k.dt.	74.90	Sleep Walker *	59.90
Bills Tomatoe Game dt.	64.90	Lemmings dt.	49.90	Special Forces dt.	79.90
Black Crypt dt.	59.90	Lemmings Data	49.90	St. Thomas dt. *	74.90
Bundesliga Pro Sp.Ed.dt.	89.90	Lemmings 2 dt. *	74.90	Starush dt. *	64.90
Campaign dt.	74.90	Loom k.dt.	74.90	Streetfighter 2 dt.	64.90
Chaos Engine dt.	64.90	Lord of the rings dt.	74.90	Super Hero *	74.90
Civilisation k.dt.	84.90	Lotus Turbo 3 dt.	59.90	Troddlers dt.	59.90
Creepers dt. *	74.90	Mad TV k.dt.	74.90	Trolls dt.	64.90
Das schwarze Auge dt	84.90	McDonalds Land dt.	64.90	Twilight 2000 dt. *	79.90
Death Knights Krynn dt.	74.90	Might & Magic 3 k.dt.	74.90	Ughh dt.	64.90
Der Patrizier dt.	79.90	On the road k.dt.	69.90	Ultima 6	69.90
Die Kathedrale k.dt.	69.90	Pinball Dreams dt.	59.90	Utopia dt.	69.90
Daemonsgate *	89.90	Pinball Fantasies dt.	59.90	Universal Monsters *	59.90
Dungeon Master/Chaos..	64.90	Plan 9-outer..k.dt.	74.90	Videokid dt.	59.90
Elvira 2-Mistress..dt.	74.90	Pools of darkness	69.90	WWF Eur. Rampage	59.90
Fate-gates of..k.dt.	74.90	Populous 2 dt.	69.90	Walker dt. *	74.90
Fire & Ice dt.	64.90	Powermonger dt.	49.90	Waxworks k.dt.	74.90
Gobliins 2	69.90	Powermonger Data	44.90	Ween	64.90
Gunship 2000 dt. *	89.90	Prophecy *	74.90	Wing Commander dt.	89.90
Hexuma k. dt.	89.90	Prophecy of shadow *	74.90	Winter Challenge dt *	69.90
History Line 1914-18 dt.	89.90	Push over dt.	59.90	X-Copy Tools/Hardw.	69.90
Humans Race *	59.90	Railroad Tycoon dt.	79.90	Zak McKrakken k.dt.	69.90

jedes Spiel 29.90 DM / 5 Stck = 135 DM / 10 Stck = 240 DM
Archipelagos, Austerlitz, Baal, Bad Company, Batman-movie, Battle Squadron, Black Shadow, Blade W, Blasteroids, Bombuzal, Brainblaster, Cabal, Chambers of Shaolin, Conqueror, Curse of Ra, Cyberworld, Days of thunder, Deadline, Deathtrap, Defender of earth, Dizzy Prince of Yolk, Double Dragon, Elf, Espionage, European Soccer Challenge, Eye of horus, Fantasy World Dizzy, Football Manager WC Ed, Footballer of year 2, Fusion, Golf Challenge, Great Courts, Hard Drivin, Harrier Combat Simulator, Hollywood Poker Pro, Interphase, Int.Karate +, Jahangir Khan Squash, Joan of Arc, Jumping Jackson, Kid Glooves, Krypton Egg, Loopz, Lord of chaos, Magic Fly, Magic Marbel, Magicland Dizzy, Matrix M, Midnight Resistance, Moonwalker, Nevermind, Oil Imperium, Operation Harrier, Pacmania, Planetfall, Prince of Persia, Puffys Saga, R-Type, Rampage, Ranx, Resolution 101, Rock& Roll, RVF Honda, Rotox, Shanghai, Shufflepuck Cafe, Silkworm, Sir Fred, Sorcerer, Space Harrier 2, Speedball, Spellbound, Spellbound Dizzy, Spy vs Spy Artic Antic, Starray, Startrash, Stormball, Streethockey, Strike Force H, Strider, Stryx, Subbuteo, Summer Edition, Super Puffy, Tetris, Theme Park Mystery, Tom& the ghost, Treasure island Dizzy, Turrican, Typhoon Thomson, Untouchables, Vaxine, Warlocks Quest, Wizball, X-Out, Xenomorph, Zork I

jedes Spiel 39.90 DM / 5 Stck = 175 DM / 10 Stck = 320 DM
4D-Sports Box, Altered Destiny, Alien Breed Sp, Apprentice, Atomino, Back Gammon, Back to future 2, Bards Tale 3, Battle Chess, Beach Volley, Block Out, Blood Money, Blue Angels, California Games, Captain Blood, Cadaver dt, Castle Master dt, Celtic Legends dt, Centurion dt, Champions of Raj dt, Chips Challenge, Colossus Chess X, Crossbow/W. Tell, Cyberzon 3, Double Dragon 3, Dragons of flame, Dragons Breed, Elvira-Arcade, Fantasy Bonus Ed (Sam), Ferrari F.One, Final Battle, Final Command, Final Fight dt, Fire & Brimstone, Flood, Frenetic, Future Classic (Sam), Gauntlett 3, Gem Crazy dt, Gettysburgh, Globulus, Gravity, Hillsfar (AD&D) dt, Hound of Shadow, Hoyle Book of games, Hunter, Imortal, Impossamole, Infestation, Inspector Griffis dt, Intern.Soccer Challenge, Iron Lord k.dt, Ishido, Dyad, James Pond, Jetsons, Keef the thief, Kengi, Killing Cloud dt, Klax, Knights of Krystallion dt, Lords of the rising sun, Lotus Turbo Challenge, MUDS k.dt, Manchester United, Menace, Meanstreets, Mega Twins, Microprose Soccer, Moonfall dt, Moonshine Racers, Mystical, Nightbreed (Adv), Nitro, Nebulus 2, Necronom, Ninja Remix, Omega, Ork, Over the net, Pang, Panza Kick Boxing, Pipemania, Populous dt, Projectyle, R-Type 2, Robin Hood k.dt, Rodland dt, Rolling Ronny, Search for the king dt, SWIV, Shadow of the beast, Shuffle, Simulcra, Ski or die dt, Sleeping gods lie, Strip Poker 2 & Data, Super Skweek, Super Space Inv, The Power, Think Cross, Tipp Off, Toobin, Treasure Trap, Turrican 2, Twinworld, Warlock the avenger, Waterloo dt, Welltris, Windwalker, Wolfpack, Xenon 2, Zone Warrior

jedes Spiel 49.90 DM / 5 Stck = 225 DM / 10 Stck = 410 DM
Aces of great war, Agony, Another World, Apydia, BAT(Adv) k.dt, Big Business dt, Brat, Buck Rogers dt, Cardinal of Kremlin, Conquest of Camelot, Chuck Rock, Cruise for corpse k.dt, Deuteros, Drakkhen k.dt, Drachen von Laas, Dragon Wars k.dt, Dragons Breath dt, East vs West dt, Enchanted Land dt, Exile, F16 Falcon dt, Flight of the intruder dt, First Samurai, Full Metall Planet dt, Jimmy Whites Snooker, Imperium, J.Pond 2-Robocod, Kings Quest 4, Lethal excess, Life&death, Lotus Turbo 2, MIG 29 Fulcrum, Mega Traveller dt, Mega-lo-mania k. dt, Midwinter 2 dt, NAM, Nightshift, Obitus dt, Oops up, Pegasus, Rick Dangerous 2, Shadow Sorcerer, Shadowlands, Speedball 2, Spirit of Excalibur, Starflight 2, Supremacy, Totall Recall, TV-Sports Baseball, -Boxing, Ultima 3 o.5, UMS 2 dt, Wonderland

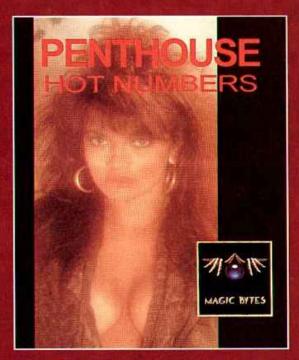
jedes Spiel 59.90 DM / 5 Stck = 275 DM / 10 Stck = 499 DM
Aquatic Games, Assassin, Black Crypt, BC Kid, Dragonflight, Dune, Dynablaster, Elvira k.dt, Humans, Leander, Lure of the temptress, Microprose Golf, Parasol Stars, Simpsons, Titus the fox, Traders, Zool

Versandkostenfrei fuer Selbstabholer - nur nach Vereibarung

Spielesammlungen (Inhalt)	DM
4 Wheel Drive (Lotus Turbo/Toyota Celica/Team Suzuki/Combo Racer)	49.90
16 Bit Hit Machine (Super Cars/Skidz/Switchblade/Axels Magic Hammer)	49.90
Big Box 2 (R-Type/Shanghai/Bombuzal/TV-Sports Football/Intern. Karate + usw.)	69.90
Coin op Hits 2 (Dynastic Wars/Ninja Spirit/Ghouls n ghost/Hammerfist)	49.90
Fantasy Pack (Crystals of arborea/Colorado/Boston Bomb Club)	49.90
First Year (Chambers of Shaolin/Warp/Leavin Teramis/Gates of Jambala)	49.90
Future Classics (Diskman/Blockalanche/Diet Riot/Tankbattle/Lost n maze)	39.90
Highlights (Katakis/Garrison/Danger Freak/Realm of trolls/Volleyball)	49.90
Max Pack (Turrican 2/St Dragon/ SWIV /Nightshift)	64.90
Milestones (Hard & Heavy/Spherical/Circus Attractions/Grand Monster Slam)	49.90
Monster Pack 2 (Awesome/Killing Game Show/Shadow of the beast 2)	59.90
Power Pack (Bloodwych/Lombard Rally/TV-Sports Football/Xenon 2)	49.90
Premier Collection (Tusker/Flimbos Quest/Intn. Karate +/Last Ninja)	49.90
Quest & Glory (BAT/Cadaver/Midwinter/Bloodwych)	49.90
Virtual Worlds (Driller/Total Eclipse/Castle Master/Crypt)	59.90
Virtual Reality 2 (Resolution 101/Virus/Weird dreams/Thunderstrike/Sentinel)	59.90
Wheels of fire (Turbo Outrun/Chase HQ/Hard Drivin/Powerdrift)	49.90

10 Spiele nach unserer Wahl = 175 DM

Amiga CDTV		Loesungshilfen in deutsch:			
Battlechess	94.90	Amberstar	24.90	Might & Magic 3	29.90
Lemmings	79.90	Bards Tale 3	24.90	Monkey island	19.90
Prehistorik	99.90	Buck Rogers	24.90	Power Monger	29.90
Sim City	79.90	Elvira	19.90	Top Secret (ASM)	7.80
Wrath of the demon	79.90	Indianer Jones	19.90	Zak McKrakken	19.90

Irrtum & Preisaenderung vorbehalten - Preisliste 1,- DM - Jede Bestellung ist verbindlich. Bei nicht abgeholten oder annahmeverweigerten Sendungen stellen wir DM 20,- in Rechnung. Versandkosten inkl. Zahlkartengebuehr: Nachnahme telefonisch +10 DM, schriftlich +7 DM, Vorkasse +4 DM (Scheck/Ueberweisung Postgiroamt Bln. BLZ 100 100 10 Kto.453 447-108). Ausland nur Vorkasse +20 DM. dt. = deutsche Anleitung *= bei Druck noch nicht lieferbar

Bildschirmfotos vom PC

Heiße Nummernspiele mit Penthouse Girls...

Das erotische Computerspiel für kühle Rechner & Strategen, die beim Anblick rassiger Schönheiten nicht gleich den Kopf verlieren. **15 PENTHOUSE - PETS** laden ein zum munteren Nummernschieben gegen einen oder zwei Spieler.

Bestellen Sie direkt vom Hersteller:
Einfach Postkarte an:
MAGIC BYTES Verlag
Postfach 2144 W-4830 Gütersloh
oder Telefon 05241/34861 anrufen.

Erhältlich für IBM PC und AMIGA für DM 49,95
Der Versand erfolgt per Nachnahme +DM 5,00 Versandkostenpauschale.

Systemvoraussetzungen:
IBM PC: 512k memory, VGA, unterstützt AD-Lib & kompatible
AMIGA: auch für 500 plus, 600 und 1200, HD-Installation möglich

SWIBBLE DIBBLE

Blau ist alle Zauberei...

Wer seine Helden am liebsten indirekt steuert, sollte zu „Lemmings 2" greifen, klaro. Nicht ganz so gut, aber erheblich billiger kommt man am Kiosk weg — mit der aktuellen Ausgabe des Disk-Magazins AMIGO!

Für den gewohnten Zwanziger wartet ein strategisches Jump & Run, das stark an den PD-Klassiker „Wizzy's Quest" erinnert: Ein winziger Zauberer rast durch schlicht gezeichnete Plattformlandschaften, begegnet gefährlichen Schlangen und Gespenstern, weicht tückischen Fallen aus, sammelt diverse Extras ein und legt reihenweise Schalter um. Der ganze Aufwand dient dem Zweck, eine große Glaskugel sicher durch die insgesamt 85 Level zu geleiten. Nachdem unser Magier anscheinend schon etwas älter ist, steht's mit seiner (Sprung-) Elastizität nicht mehr zum besten; folglich muß er an bestimmten Stellen Blöcke hin- oder wegzaubern, um Abgründe zu überwinden, Monster einzusperren und die Kugel auf den rechten Weg zum Ausgang zu bringen.

An die Stick-Steuerung gewöhnt man sich mit der Zeit ganz gut, zudem erleichtern Level-Codes das Fortkommen. Die sphärische Begleitmusik klingt halbwegs erträglich, die spärlich animierte Grafik dümpelt dafür auf durchschnittlichem PD-Niveau dahin. Alles zu verschmerzen, denn das spielerisch durchaus ansprechende Game wird mit Begleitschutz geliefert: Auf der zweiten AMIGO!-Disk befindet sich das bereits in der PD Box vorgestellte „Sony Game"; dazu gibt's ein anspruchsloses Programm für die Erstellung von Balkendiagrammen und anderen Geschäftsgrafiken, ein Tool zur Rettung versehentlich gelöschter Dateien sowie etliche Spiele-Tips.

Unter dem Strich kriegt man für sein Geld also nicht gerade den bzw. die Reißer, aber doch eine solide Menge netter Bytes. (js)

SWIBBLE DIBBLE
(CT-VERLAG)
DISKETTEN-MAGAZIN

52% „GANZ NETT"

GRAFIK	33%
ANIMATION	28%
MUSIK	44%
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	58%
DAUERSPASS	60%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 19,80
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	LEVEL-CODES
DEUTSCH	ANLEITUNG

INTERNATIONAL TRUCK RACING

Da t(r)uckert er hin...

Wie heißt es immer: Der Name ist Programm! In diesem Fall leider ein schlechtes, denn was man bei Zeppelin so unter internationalen Lkw-Rennen versteht, müßte eher unter „Schrottplatz-Meisterschaften" laufen...

Im Unterschied zu „Carnage", der anderen Autoraserei aus gleichem Hause in diesem Heft, wird hier wenigstens in alle Richtungen gescrollt, wenn auch meist etwas holprig. Aber man ist ja schließlich mit einem Lastwagen unterwegs, den man sich übrigens zu Beginn unter acht Kandidaten aussuchen darf. Nach einer Qualifikationsrunde tritt der Spieler dann gegen fünf Computer-Trucker an, wahlweise darf noch ein weiterer Mensch die Fahrerkabine entern.

Die Saison setzt sich aus sechs, in drei Klassen aufgeteilte Rennen zusammen, wobei nur derjenige in die Oberliga aufsteigt, der mit seinem Gefährt möglichst häufig auf den ersten drei Plätzen landet. Vorher wird auf der Strecke oft, gerne und kräftig gerammt, weshalb der eine zulässige Boxenstopp in der Regel fast nicht zu vermeiden ist. Die Steuerung per Stick oder Tasten klappt dabei prinzipiell ganz ordentlich, allerdings haben die 38-Tonner ein recht merkwürdiges Kurvenverhalten – woran auch die vier angebotenen Bereifungsalternativen nichts ändern können. Grafisch gibt's stinklangweilige Rennlandschaften aus der gewohnten Vogelperspektive, dazu kommen ein paar schlecht digitalisierte Zwischenbildchen. Die passende akustische Ergänzung liefern die spärlich verteilten Soundeffekte und eine kurze Titelmusik.

Also eine rundherum anspruchslose Angelegenheit, die man zwar nicht direkt als ausgewachsene Katastrophe bezeichnen kann – aber selbst zum Spartarif gibt es wahrlich interessantere Rennsportveranstaltungen am Monitor. (rf)

INTERNATIONAL TRUCK RACING
(ZEPPELIN)
LASTER-RENNEN

27% „ROSTIG"

GRAFIK	31%
ANIMATION	32%
MUSIK	19%
SOUND-FX	10%
HANDHABUNG	44%
DAUERSPASS	28%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 25,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

Es gibt immer noch Leute, die nicht bei uns bestellen..........aber nicht mehr lange!!!

Die Software Hotline

Am Fässlesgrund 10 7730 VS-Schwenningen Tel.: 07720/22728 Tel.2: 07720/22729 Telefax: 07720/22730

Programm	Amiga	IBM
1869	DV 69.97	83.97
A-Train	DV Vorb.	97.97
A-Train Const. Set	DV	41.97
A. Macleans Pool Billard	DA 83.97	83.97
A.T.A.C.	DA Vorb.	90,97
Aces of the Pacific	DV Vorb.	76.97
Addams Family	DA 55.97	
Airbus A 320	DV 90.97	97.97
Alone in the Dark		90.97
Amazon		97.97
Another World	DA 55.97	62.97
Apidya	DA 48.97	
Aquatic Games	DA 59.47	
Aquaventura	DA 55.97	
Armour Geddon 2	DA 55.97	69.97
Ashes of Empire	76.97	83.97
Assassin	DA 48.97	
AV-8B Harrier Assault	DA Vorb.	83.97
B-17 Flying Fort.	DA Vorb.	97.97
Bane o. t. Cosmic Forge	DV 69.97	69.97
Bard's Tale Cons. Set	DA 69.97	
BAT 2	DV 76.97	83.97
Battle Isle	DV 69.97	83.97
Battle Isle Datadisc	DV 41.97	41.97
BC Kid	DA 49.97	
Bills Tomato Game	DA 62.97	
Birds of Prey	DA 76.97	90.97
Bitmap Bros Vol.1	DA 55.97	55.97
Bitmap Bros. Vol. 2	DA 55.97	Vorb.
Black Crypt	DV 59.47	Vorb.
Body Blows	DA 55.97	
Buck Rogers 2	DV Vorb.	83.97
Bundesliga Man. Prof	DV 69.97	69.97
Bunny Bricks	DA 48.97	48.97
Campaign	DV 66.47	76.97
Castles 2	DA Anfr.	76.97
Car & Driver	DA 83.97	83.97
Civilization	DV 80.47	97.97
Comanche White Light	DV	97.97
Conquest of the Longbow	DV 83.97	83.97
Cool Croc Twins	DA 55.97	55.97
Crisis in the Kremlin	DA Vorb.	90.97
Cruise for a Corpse	DV 62.97	62.97
Curse of Enchantia	DV 83.97	83.97
Cyberblast	DA 41.97	
Cytron	DA 55.97	
D-Generation	DA 41.97	69.97
Dagger of Amon RA (LB2)	DV 83.97	83.97
Dark Half	Vorb.	90.97
Dark Queen of Krynn	DA 66.47	69.97
Dark Seed	DV Vorb.	90.97
Darklands	DA Vorb.	97.97
Das Schwarze Auge 1.5MB	DV 76.97	83.97
Das Schwarze Auge 1MB	DV 76.97	
Death Knights of Krynn	DA 69.97	69.97
Der Patrizier	DV 69.97	69.97
Desert Strike	DA 59.47	
Die Hard 2	DA 55.47	62.97
Die Kathedrale	DV 83.97	83.97
Discovery	DV 62.97	69.97
DoJo Dan	DA 55.97	
Dune	DV 62.97	76.97
Dune II	DV 62.97	76.97
Dynablaster (mit Adap.)	DA 62.97	62.97
Eco Quest	DV 76.97	83.97
Elite	DA 69.97	
Elite 2	DA	90.97
Elite Plus	DA Anfr.	90.97
Elvira 2	DV 69.97	83.97
Entity	DA 76.97	Anfr.
Eternam	DV	83.97
European Championship	DA 55.97	62.97
Eye of the Beholder	DV 69.97	69.97
Eye of the Beholder 2	DV 83.97	83.97
F-15 Strike Eagle 3	DA	97.97
Falcon 3.0	DA	97.97
Fire and Ice	DA 48.97	

Programm	Amiga	IBM
Formula 1 Gr. Prix	DA 80.47	97.97
Front Page Sp. Football	DA	83.97
Global Conquest	DA 69.97	97.97
Global Effect	DV 69.97	69.97
Goblins 2	DV 69.97	90.97
Gods	DA 55.97	69.97
Grand Prix Unlimited	DA Vorb.	69.97
Gunship 2000	DA 83.97	97.97
Harrier Jump Jet	DA	97.97
Heart of China	DV 69.97	83.97
Heimdall	DV 66.47	69.97
Hexuma	DV 83.97	83.97
History Line 1914-1918	DV 83.97	83.97
Inca	DV	97.97
Indiana Jones 3 Adv.	DV 62.97	69.97
Indiana Jones 4	DV 83.97	90.97
Indiana Jones 4 Act.	DA 55.97	59.47
Jaguar XJ 220	DA 55.97	
James Pond	DA 17.47	
James Pond 2 (Robocod)	DA 55.97	
Jim Power	DA 55.47	
John Madden Football 2	DV 59.47	62.97
KGB	DV 59.47	66.47
Kings Quest 5	DV 69.97	97.97
Kings Quest 6	DV	83.97
Leather Goddesses 2	DA Vorb.	83.97
Legend	DA 62.97	69.97
Legend of Kyrandia	DV 66.47	66.47
Legend of Valour	DA Vorb.	83.97
Leisure Suit Larry 5	DV 76.97	83.97
Lemmings	DA 55.97	69.97
Lemmings 2	DA 69.97	76.97
Lemmings Boot + ADD ON	DA 55.97	62.97
Lemmings Data Disk	DA 41.97	48.97
Lemmings Double Pack	DA 76.97	76.97
Les Manley Lost in L.A.	DV	69.97
Lethal Weapon 3	DA 62.97	62.97
Links	DA 76.97	90.97
Links 386 Pro	DA	104.97
Lionheart	DA 69.97	
Lord of the Rings 2	DA 69.97	76.97
Lotus Esprit T. Ch. 3	DA 48.97	
Lure of the Temptress	DV 62.97	69.97
Mad TV	DV 69.97	83.97
Mad TV Data Disk	DV 41.97	41.97
Manchester United Euro.	DA 55.97	62.97
Maniac Mansion 2	DV Anfr.	90.97
Mantis	DA	97.97
Mc Donald's Land	DA 69.97	
Mega lo Mania/First Sam.	DA 62.97	
Microprose Golf	DA 80.47	80.47
Might and Magic 3	DV 69.97	83.97
Might and Magic 4	DV Anfr.	69.97
Monkey Island	DV 69.97	83.97
Monkey Island 2	DV 83.97	83.97
Nigel Mansell Gr. Prix	DA 55.47	
No Second Price	DA 55.97	62.97
Nova 9	66.47	83.97
Parasol Stars	DA 55.97	
Perfect General	DV 76.97	83.97
Perfect General Data D.	DV 41.97	41.97
PGA Golf Plus	DA 69.97	76.97
Pinball Dreams	DA 48.97	Vorb.
Pinball Fantasies	DA 55.97	
Plan 9	DV 83.97	97.97
Police Quest 3	DV 69.97	83.97
Pool	DA 55.97	
Pools of Darkness	62.97	69.97
Populous 2	DV 69.97	76.97
Premiere	DA 55.97	
Privateer		Vorb.
Project-X	DA 55.97	
Prophecy of the Shadow	DV Vorb.	69.97
Push Over	DA 48.97	62.97
Quest for Glory 2	DV 83.97	83.97
Quest for Glory 3	DV Vorb.	83.97
Railroad Tycoon	DV 80.47	90.97

Programm	Amiga	IBM
Ramparts	DA 48.97	69.97
Realms	DV 62.97	76.97
Red Zone	DA 55.97	
Regent	DV 69.97	
Rex Nebular	DA Vorb.	90.97
Rise of the Dragon	DV 76.97	83.97
Risky Woods	DA 59.47	59.47
Robocop 3	DA 55.97	69.97
Rome AD	DV 69.97	83.97
Sensible Soccer 92/93	DV 55.97	
Shadow of the Beast 3	DA 62.97	
Shadow of the Comet CD	DA	104.97
Shadowlands	DA 62.97	62.97
Sherlock Holmes	DV	90.97
Silent Service 2	DA 80.47	80.47
Silly Putty	DA 55.97	
Sim Ant	DV 83.97	83.97
Sim City/Populous	DA 62.97	76.97
Sim Earth	DV 83.97	90.97
Sim Life	DA Vorb.	90.97
Sink or Swim	DA 41.97	
Space Max	DV 62.97	69.97
Space Quest 4	DV 69.97	83.97
Space Quest 5	DV	Vorb.
Space Shuttle	DV 62.97	111.97
Spaceward Ho!	DA Anfr.	83.97
Special Forces	DA 80.47	90.97
Spellcasting 301		69.47
Spelljammer	DA	69.97
Star Control 2	DA	76.97
Starflight 2	DA 59.47	62.97
Startek 25th Anniver.	DV Vorb.	76.97
Streetfighter II	DA 76.97	Vorb.
Strike Commander		90.97
Striker	DA 55.47	
Stunt Island	DA Anfr.	90.97
Summoning		69.97
Super Tetris	DA 73.47	80.47
Task Force 1942	DA	97.97
Tennis Cup 2	DA 48.97	69.97
Terminator 2029		83.97
The Chaos Engine	DA 62.97	Vorb.
The Humans	DV 69.97	83.97
The Incredible Machine	DA Vorb.	83.97
The Legacy	DA	97.97
The Siege		62.97
Troddlers	DA 55.97	
Turrican 2	DA 13.97	
Ugh!	DV 48.97	55.97
Ultima 6	DA 69.97	76.97
Ultima 7	DA	83.97
Ultima 7 kpl. deutsch	DV	97.97
Ultima 7 Teil 2	DA	76.97
Ultima Underworld	DA	83.97
Ultima Underworld 2	DA	83.97
Vikings-Fields of Conq.	DA 55.97	83.97
Vroom	DA 55.97	Vorb.
Vroom Data Disk	DA 38.97	
Warworks	DA Vorb.	76.97
Wayne Gretzky 2 Can. Cup	DA 55.97	62.97
Wayne Gretzky 3	DA	83.97
Ween	DA 69.97	90.97
Whale's Voyage	DA 76.97	76.97
Wing Commander	DA	66.47
Wing Commander	DV 83.97	
Wing Commander 2	DV	83.97
Wing Commander 2 Op. 1	DA	41.97
Wing Commander 2 Op. 2	DA	41.97
Wizardry 7	DA	83.97
Wizkid	DA 55.97	
Wolfchild	DA 55.97	
Wonderland	62.97	69.97
WWF Wrestling 2	DA 62.97	69.97
X-Wing	DA	Vorb.
Zool	DA 55.97	
Zyconix	DA 48.97	48.97

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

Konsolen

Game Boy		
Bugs Bunny Crazy C.	DA	45.06
Ghostbusters 2		57.36
Loopz		40.96
Mickey Mouse	DA	49.16
Nemesis		57.36
Paperboy 2	DA	57.36
Parodius		65.56
Super Mario Land 2		65.56
The Simpsons		57.36
Turtles II		57.36
Tiny Toon		57.36
WWF Superstars		57.36
Mega Drive		
Grundgerät ohne Spiel	DV	259.95
A.Senna Sup. Gr. Prix 2	DA	98.36
Alien 3	DA	98.36
Batman	DA	98.36
EA-Hockey	DA	106.56
Lemmings	DA	106.56
Sonic 2	DA	98.36
Super Monaco 2		98.36
Super Thunder Blade	DA	98.36
Tazmania	DA	98.36
Famicon Super NES		
Super Nes	US	Anfr.
Axelay	US	128.95
Bart's Nightmare	US	125.95
Castlevania 4	US	132.95
Lemmings	US	128.95
Parodius	US	133.95
Super R-Type	US	80.95
Super Goul's'n Ghosts	US	112.95
Street Fighter II	US	129.95

1. Alle Spiele lieferbar für jedes gängige Computer- + Konsolensystem
2. DV= Anleitung und Software in deutsch, DA= Anleitung in deutsch
3. Lieferung per Postnachnahme 10,— DM, Vorauszahlung 8,— DM, Eilzuschlag 7,— DM, Ausland: Nachnahme 25,— DM, Vorauszahlung 15,— DM. Versandkosten zuzüglich 15% MwSt.
4. Ab Bestellwert DM 180,— liefern wir versandkostenfrei
5. Schriftliche Bestellungen und Vorbestellungen werden j e d e r z e i t entgegengenommen.
6. Bestellannahme von 10.00 - 19.00 Uhr.

GAMELINE GdbR Inh. J.Bürk F.Hirt Th.Steinbach * Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr * Preisänderungen vorbehalten

Die bunte Scheibe

Musicolor

CDTV

Sieh an, Virgin hat mal wieder das CDTV beliefert! Die Packungsfotos sehen nach Vorschulspiel aus, die Anleitung spricht von multimedialem Musikunterricht — was steckt wirklich hinter der neuen Schillerscheibe?

Wir haben es hier mit einem Lernprogramm zu tun, das die Michael Jacksons bzw. Madonnas von morgen in die bunte Welt der Noten einführen will. Auf zwei CDs wird in Wort, Bild und Sprachausgabe von der Tonleiter bis zum Notenschlüssel so ziemlich alles erklärt, was der sechs- bis zehnjährige Musikus wissen muß, um für die bevorstehende Karriere oder das zukünftige Hobby gewappnet zu sein. Und tatsächlich läßt das opulente Auswahlmenü kaum ein Thema aus: Blutige Anfänger dürfen ihren Wissensschatz bezüglich Pausenzeichen und Notenlängen erweitern — Fortgeschrittene bekommen das nötige „Taktgefühl" verpaßt, um schließlich als Halbprofis tiefer in die Harmonielehre bzw. Notenkurzschrift eindringen zu können. Der gesamte Stoff ist über insgesamt 15 Themengebiete verteilt, wobei zunächst auf mehreren Screens Grundkenntnisse vermittelt und anschließend mit Hilfe von Testfragen abgeprüft werden. Das geschieht stets auf spielerische Weise, der erhobene Zeigefinger bleibt den Eltern vorbehalten.

Wer im richtigen Alter ist, mag hier auch wirklich mit Freude lernen, denn die witzige Grafik ist farbenfroh gezeichnet und die Bedienung simpel — alles sehr kindgerecht. Nur sollte das Kind halt bereits über Englischkenntnisse verfügen, weil sowohl Sprachausgabe als auch Anleitung sich auf diese Sprache beschränken. Germanische Wunderkinder können sich zwar allen Sprachbarrieren zum Trotz am digitalen Notenblatt austoben und ein paar eigene, kleine Songs komponieren, doch eignet sich dafür ein spezielles Musikprogramm (gibt's auch fürs CDTV) letztlich wesentlich besser. Unsere hochmusikalische Bewertung der 119,— DM teuren Scheibe muß daher lauten: **brauchbar** (rl)

Joker Galerie

Unsere Ninja-Moni würde zu gerne wissen, wie der schmucke Kämpfer von Mike Lanfermann aus Brühl/Kierberg wohl von vorne aussieht! Da mußt Du wohl nochmal ran, Mike.

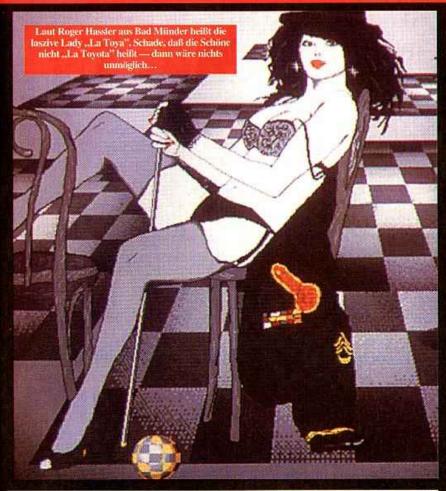
Aus der Haarer Nachbarschaft erreichte uns diese stimmungsvolle Landschaft von Michael Rieß. Tja, so winterliche „Winter" sieht man in natura leider nur noch selten!

Wetten, daß Andreas Falk aus Deepenkamp gerne Hard Rock hört! Oder hat er sich für sein „No Mean City" vom Plattencover eines Freundes inspirieren lassen?

Georg Grossrubatscher aus Bruneck in Südtirol hat seine klerikale Karikatur schlicht „Pater" getauft. Jaja, taufen und saufen…

Hättest dich nicht so „freiheitlich" ausstaffieren brauchen, Snoopy — Daisy steht auf alle Rüden im kleidsamen Joker-Shirt! Der Hundeführer war übrigens Simon Kramer aus Mannheim.

Laut Roger Hassler aus Bad Münder heißt die laszive Lady „La Toya". Schade, daß die Schöne nicht „La Toyota" heißt — dann wäre nichts unmöglich...

Mit Udo Drüke aus Norden ist mal wieder ein Stammgalerist vertreten — heute mit dem „Computer Teufel". Teuflisch gut, Udo!

Wißt Ihr eigentlich, daß es ganz schön schwer ist, sich Monat für Monat eine passende Einleitung für diese Rubrik einfallen zu lassen? Weil Eure Leserkunst nämlich einerseits für sich spricht und wir soviel Talent andererseits sprachlos gegenüberstehen...

Der Talentwettbewerb

...namens „Joker Galerie" ist wie ein alter VW-Käfer — er läuft und läuft und läuft! Anders gesagt, sollen die künstlerisch talentierten unter Euch weiterhin die Chance bekommen, ihr Werk einer breiten Öffentlichkeit von etwa 12 Millionen Joker-Lesern zugänglich zu machen. Aber: WIR VERÖFFENTLICHEN NUR SELBSTERDACHTE UND SELBSTGEMACHTE BILDER! Solltet Ihr sowas (sei es eine Grafik auf Disk oder eine Handzeichnung) daheim rumliegen haben, dann steckt es umgehend in einen Umschlag, legt Rückporto bei und schickt es zur Begutachtung an unsere Talentsucher:

Joker Verlag
„Joker Galerie"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Der Joker - Index

Die fett gekennzeichneten Programme wurden mit einem Hit gekürt

1st Division Manager	3/92	Strategie	16%
16 Great Games	2/92	Compilation	mittel
1869	**9/92**	**Simulation**	**83 %**
1990 - Die 92er Edition	12/92	Simulation	63%
2 Hot 2 Handle	4/92	Compilation	mittel
4 Get it	3/92	Strategie	15 %
4 Wheel Drive	12/91	Compilation	gut
4D Sports Boxing	1/92	Sport	70 %
4D Sports Driving	3/92	Simulation	51 %
5 Intelligent Strategy Games	2/92	Compilation	gut
50 Great Games	2/92	Compilation	miserabel
5th Anniversary	4/92	Compilation	mittel
7 Colors	12/91	Strategie	50 %
Abandoned Places	12/91	Abenteuer	75 %
Action 5	12/92	Compilation	schwach
Action Masters	2/92	Compilation	mittel
Action Pack	2/92	Compilation	schwach
Action Pack	4/92	Compilation	super
AD&D Collectors Edition	12/91	Compilation	mittel
Addicted to Fun	7/92	Compilation	schwach
Adventure Pack	4/92	Compilation	gut
Agony	2/92	Action	81 %
Air Bucks	9/92	Simulation	61 %
Airbus 320	2/92	Simulation	62 %
Air Combat Aces	12/91	Compilation	super
Air Land Sea	2/92	Compilation	super
Air-Sea Supremacy	12/91	Compilation	gut
Air Support	11/92	Action	58 %
Air Warrior	10/92	Simulation	13 %
Alcatraz	4/92	Action	78 %
Alderan	7/92	Geschicklichkeit	22 %
Alien Breed	1/92	Action	80%
Alien Breed	1/92	Action	78 %
Alien World	5/92	Action	39 %
Alien	9/92	Action	schwach
Amberstar	3/92	Abenteuer	82 %
Amnios	12/91	Action	28 %
Another World	2/92	Abenteuer	81 %
Apache Flight	5/92	Action	28 %
Apidya	**12/91**	**Action**	**91 %**
Aquatic Games	11/92	Sport	81 %
Aquaventura	7/92	Action	72 %
Archer Maclean's Pool	11/92	Simulation	83 %
Arena	3/92	Strategie	66 %
Arena 2000	10/92	Strategie	62 %
Arnie	3/92	Action	64 %
Ashes of Empire	7/92	Abenteuer	80 %
Assassin	12/92	Action	80%
Atomino	9/92	Strategie	34 %
A-Train	2/93	Simulation	77 %
AV-8B Harrier Assault	3/93	Simulation	52 %
Award Winners	4/92	Compilation	gut
Bard's Tale Trilogy	2/92	Compilation	super
Barbarian II	1/92	Action	45 %
Bard's Tale Construction Set	2/93	Abenteuer	82 %
Bargon Attack	11/92	Abenteuer	78 %
B.A.T. 2	**2/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Battle Chess/CDTV	10/92	Verschiedenes	[illegible]
Battle Isle Data	3/92	Strategie	Data-Disk
B.C. Kid	**10/92**	**Geschicklichkeit**	**85 %**
Beast III	**10/92**	**Action**	**86 %**
Benny Beetle	11/92	Geschicklichkeit	45 %
Best of the Best	2/93	Sport	72 %
Big 100	2/93	Compilation	mittel
Big Box 2	12/92	Compilation	gut
Big Deal	12/91	Compilation	mittel
Bignose the Caveman	1/92	Geschicklichkeit	54%
Big Run	3/92	Sport	38 %
Bill's Tomato Game	12/92	Geschicklichkeit	83%
Birds of Prey	**2/92**	**Simulation**	**87 %**
Bitmap Brothers Vol. III	2/93	Compilation	super
Bitmap Brothers Comp. Vol. I	4/92	Compilation	super
Black Crypt	4/92	Abenteuer	83 %
Black Gold	3/92	Simulation	[illegible]
Blades of Steel	4/92	Sport	33 %
Bonanza Bros.	4/92	Action	42 %
[illegible]	9/92	Action	80 %
Bouncing Bill	2/93	Geschicklichkeit	17 %
Bravo Romeo Delta	7/92	Simulation	6 %
Brides of Dracula	5/92	Action	39 %
Bubble Bobble II	4/92	Geschicklichkeit	80 %
Buck Rogers II	3/92	Abenteuer	64 %
Bug Bomber	1/92	Verschiedenes	64 %
Bumpy's Arcade Fantasy	10/92	Geschicklichkeit	41 %
Bundesl. Man. Prof. Update	**1/93**	**Strategie**	**89%**
Bundesliga Man. Prof. Tournamentdisk	12/92	Data-Disk	
Bunny Bricks	1/93	Geschicklichkeit	12%
Bushbuck	10/92	Verschiedenes	46 %
Caesar	12/92	Strategie	65%
Campaign	12/92	Simulation	67%
California Games II	10/92	Sport	68 %
Casino	7/92	Compilation	miserabel
Castle of Dr. Brain	7/92	Strategie	50 %
Castles	4/92	Strategie	83 %
Capcom Collection	12/91	Compilation	mittel
Captain Dynamo	11/92	Geschicklichkeit	37 %
Captain Planet	12/91	Geschicklichkeit	64 %
Cardiaxx	2/92	Action	41 %
Carl Lewis Challenge	9/92	Sport	37 %
Cartoon Collection	10/92	Compilation	schwach
Case of Cautious Condor/CDTV	12/91	Abenteuer	58 %
Catch Em	7/92	Geschicklichkeit	64 %
Cells - Game of Life	7/92	Verschiedenes	60 %
Celtic Legends	12/91	Strategie	60 %
Centerbase	12/91	Strategie	68 %
Champions	4/92	Compilation	gut
Championship Manager	9/92	Sport	37 %
Chart Attack Vol. 1	12/91	Compilation	super
Check It	3/92	Abenteuer	70 %
Cisco Heat	1/92	Action	42 %
Civilization	**8/92**	**Simulation**	**88 %**
CJ's Elephant Antics	3/92	Geschicklichkeit	55 %
Classic Collection	7/92	Compilation	schwach
Clik Clak	1/92	Strategie	58 %
Coloris	4/92	Strategie	40 %
Combat Classics	12/92	Compilation	gut
Computer Diplomacy	4/92	Verschiedenes	25 %
Conflict: Korea	10/92	Strategie	17%
Conquestador	1/92	Strategie	66 %
Conquestador Scenario Generator	11/92	Strategie	Zusatzdisk
Cool World	1/93	Action	38%
Cops	3/92	Geschicklichkeit	38 %
Cover Girl Strip Poker	3/92	Strategie	50 %
Crazy Cars	9/92	Sport	70 %
Crazy Seasons	9/92	Geschicklichkeit	62 %
Crime City	3/92	Abenteuer	60 %
Crazy Sue 2	10/92	Geschicklichkeit	60 %
Cubulus	5/91	Strategie	63 %
Curse of Enchantia	12/92	Abenteuer	69%
Cyber Assault	9/92	Action	gut
Cyberblast	10/92	Action	26 %
Cytron	12/92	Action	64%
Dalek Attack	1/93	Action	58%
Dark Queen of Krynn	10/92	Abenteuer	59 %
Dark Seed	1/93	Abenteuer	79%
Darkspyre	3/92	Abenteuer	62 %

Das Schwarze Auge	**5/92**	**Abenteuer**	**90 %**
Daylight Robbery	2/92	Geschicklichkeit	30 %
D-Day	1/93	Simulation	63%
Deathbringer	1/92	Action	37 %
Deliverance	7/92	Action	74 %
Deluxe Strip Poker 2	2/92	Simulation	44 %
Demon Blue	11/92	Geschicklichkeit	39 %
Der Fluch des Drachens	4/92	Strategie	62 %
Der Patrizier	**7/92**	**Simulation**	**85 %**
Devious Designs	2/92	Strategie	53 %
DJ Generation	9/92	Verschiedenes	81 %
Dick Tracy: The Crime-Solving Adventure	10/92	Abenteuer	39 %
Die Hard 2	9/92	Action	36 %
Diego Soccer	4/92	Simulation	26 %
Dinosaurs for Hire/CDTV	7/92	Verschiedenes	Comic
Discovery	7/92	Simulation	66 %
Dizzy - Prince of the Yolkfolk	11/92	Geschicklichkeit	59 %
Dizzy's Excellent Adv.	10/92	Compilation	mittel
Dizzy Collection	2/92	Compilation	schwach
Dojo Dan	10/92	Action	53 %
Dominium	12/92	Strategie	52%
Doodlebug	12/92	Geschicklichkeit	65%
Double Dragon III	1/92	Action	74 %
Double Mind	7/92	Strategie	64 %
Dragon's Lair III	1/93	Geschicklichkeit	42%
Drop It	1/92	Strategie	46 %
Dream Team	2/93	Compilation	mittel
Dune	9/92	Strategie	82 %
Dungeon Master & Chaos Strikes Back	2/93	Compilation	gut
Dungeons of Avalon	3/92	Abenteuer	72 %
Dungeons of Avalon II	11/92	Abenteuer	70 %
Dynablasters	2/92	Geschicklichkeit	70 %
Dynatech	10/92	Simulation	60 %
Einmal Kanzler sein	2/92	Simulation	14 %
Elvira - Arcade Games	2/92	Action	81 %
Elvira II	**3/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Epic	3/92	Action	74 %
Erben des Throns	1/92	Strategie	61%
Espana - The Games 92	10/92	Sport	41 %
E.S.S. Mega/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
European Champ. Ship 92	10/92	Sport	55 %
European Football Champ	9/92	Sport	51 %
Euro Soccer	2/92	Sport	52 %
Exodus 3010	1/92	Verschiedenes	80 %
Eye of the Beholder II	**5/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Eyes of the Eagle	2/92	Abenteuer	59 %
Face Off	12/91	Sport	71 %
Falcon Classic Collection	12/91	Compilation	gut
Falcon Collection	2/93	Compilation	super
Fantastic Voyage/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
Fantasy Games	2/92	Sport	32 %
Fantasy Hit Collection	2/93	Compilation	gut
Fantasypak	7/92	Compilation	mittel
Fantastic Voyage	1/92	Action	42 %
Fantastic Worlds	12/92	Compilation	super
Fascination	3/92	Abenteuer	48 %
Far West	12/91	Strategie	73 %
Fighter Command	1/92	Simulation	61 %
Fighter Duel	1/93	Simulation	39%
Final Blow	1/92	Sport	42 %
Final Fight	12/91	Action	69 %
Fire and Ice	**5/92**	**Action**	**86 %**
Fireforce	12/92	Action	30%
Firestar	9/92	Action	mittel
Firestone County Club	10/92	Verschiedenes	Data Disk
Fireman 2200	5/92	Simulation	30 %
First Samurai	1/92	Action	82 %
Flashback	**1/93**	**Abenteuer**	**86%**
Flies Attack on Earth	2/93	Abenteuer	68 %
Floor 13	9/92	Abenteuer	22 %
Football Director II	12/91	Simulation	18 %
Formula 1 Grand Prix	**1/92**	**Simulation**	**85 %**
Fort Apache	1/92	Strategie	44 %
Frankenstein	2/93	Geschicklichkeit	45 %
Fuzzball	1/92	Geschicklichkeit	61 %
Game Pack I	7/92	Compilation	gut
Game Pack II	7/92	Compilation	gut
Game Pack III	7/92	Compilation	gut
Gateway t.t. Savage Frontier	5/92	Abenteuer	54 %
Gem'Z	11/92	Action	78 %
German Trucking	9/92	Simulation	58 %
Global Chaos	11/92	Verschiedenes	15 %
Global Effect	4/92	Simulation	72 %
G-Loc	9/92	Action	33 %
Goblins	2/92	Abenteuer	62 %
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Golden Eagle	3/92	Abenteuer	[illegible]
Goldrush Collection	2/92	Compilation	schwach
Goliath	11/92	Strategie	29 %
Graeme Souness Soccer	2/92	Sport	33 %
Grandstand Collection	12/92	Compilation	schwach
Graham Taylor's Soccer Challenge	9/92	Sport	80 %
Great Napoleonic Battles	2/92	Strategie	12 %
Gunship 2000	**1/93**	**Simulation**	**85%**
Guy Spy	9/92	Action	58 %
Hard Nova	12/91	Abenteuer	64 %
Harlequin	3/92	Action	74 %
Harpoon Data-Disk	3/92	Simulation	Datadisk
Head over Heels	12/91	Geschicklichkeit	63 %
Head to Head	10/92	Compilation	gut
Heart of China	2/92	Abenteuer	70 %
Heimdall	1/92	Abenteuer	46 %
Hell Run	12/92	Geschicklichkeit	29%
Hexuma	10/92	Abenteuer	82 %
History Line	**11/92**	**Strategie**	**86 %**
Hoi	7/92	Geschicklichkeit	30 %
Home Alone	2/92	Action	21 %
Hook	9/92	Abenteuer	73 %
Hostile Breed	7/92	Action	66 %
Hot Rubber	5/92	Sport	46 %
Hoversprint	7/92	Sport	29 %
Hudson Hawk	2/92	Action	32 %
Hunt the Fonts	3/92	Geschicklichkeit	74 %
Ian Botham's Cricket	9/92	Sport	35 %
Indiana Jones IV	**1/93**	**Abenteuer**	**91%**
Indy IV - The Actiongame	1/93	Action	38%
Indy Heat	3/92	Sport	55 %
International Sports Challenge	9/92	Sport	61 %
Ishar	9/92	Abenteuer	74 %
Jaguar XJ 220	**7/92**	**Sport**	**89 %**
James Bond Collection	12/91	Compilation	mittel
James Pond II	12/91	Geschicklichkeit	72 %
Jet Set Willy II	2/92	Geschicklichkeit	29 %
Jim Power	5/92	Action	82 %
Joe & Mac: Caveman Ninja	1/93	Action	70%
John Barnes Football	7/92	Sport	72 %
John Madden Football	4/92	Sport	82 %
Jonathan	**2/93**	**Abenteuer**	**88%**
Jungle Boy	3/92	Geschicklichkeit	5 %
KGB	12/92	Abenteuer	81%
Kick Off 2: Return to Europe	12/91	Sport	Zusatzdisk
Kid Gloves 2	2/92	Geschicklichkeit	70 %
Killerball	3/92	Action	57 %
King's Quest	11/92	Strategie	71 %
Knightmare	2/92	Abenteuer	64 %
Knights of the Sky	12/91	Simulation	69 %

Kosmos	5/92	Strategie	8 %
Kwik	7/92	Strategie	60 %
Last Ninja 3	12/91	Action	33 %
Leander	1/92	Action	74 %
Leeds United Champions	12/92	Sport	45%
Legend	**7/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Legend of Kyrandia	12/92	Abenteuer	77%
Legends of Valour	1/93	Abenteuer	80%
Leisure Suit Larry V	**3/93**	**Abenteuer**	**85 %**
Lemmings X-Mas Pack	2/93	Compilation	super
Les Stars	4/92	Compilation	mittel
Lethal Weapon	1/93	Action	74%
Leader Collection	10/92	Compilation	mittel
Links	7/92	Sport	68 %
Links Datadisk	9/92	Verschiedenes	Datadisk
Lionheart	**1/93**	**Action**	**88%**
Liverpool	10/92	Sport	50 %
Locomotion	5/92	Strategie	58 %
Lord of the Rings	12/91	Abenteuer	72 %
Lotus 3	**10/92**	**Sport**	**83%**
Lotus Turbo Challenge 2	**12/91**	**Sport**	**88 %**
Lords of Time	12/92	Abenteuer	45%
Lure of the Temptress	9/92	Abenteuer	81 %
Lynx	3/92	Verschiedenes	52 %
Mad TV	**1/93**	**Simulation**	**85 %**
Maddog Williams	4/92	Abenteuer	44 %
Magic Ball	11/92	Simulation	37 %
Magic Garden	5/92	Verschiedenes	45 %
Magic Jumper	2/93	Strategie	56 %
Magnetic Scrolls Collection	1/92	Adventure	super
Manager	1/92	Simulation	39 %
Match of the Day	10/92	Sport	66 %
Matrix	3/92	Strategie	22 %
MAX	2/92	Compilation	super
McDonald Land	12/92	Geschicklichkeit	68%
Mega Box	4/92	Compilation	mittel
Megafortress	9/92	Simulation	64 %
Mega lo Mania & First Samurai	7/92	Compilation	gut
Mega Mix	2/93	Compilation	mittel
Mega Sports	10/92	Compilation	super
Megatraveller 2	12/92	Abenteuer	58%
Mercenary III	2/92	Abenteuer	63 %
Metallic Power	2/93	Compilation	mittel
Microprose Golf	1/92	Sport	72 %
MIG-29 Super Fulcrum	12/91	Simulation	63 %
Might & Magic III	3/92	Abenteuer	81 %
Mind Run/CDTV	2/92	Strategie	26 %
Monkey Island 2	**9/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Monster Pack Vol. 2	4/92	Compilation	[illegible]
Moonfall	1/92	Simulation	73 %
Moonstone	2/92	Action	54 %
Movie Premiere	12/91	Compilation	[illegible]
More Lemmings	1/92	Versch.	Datadisk
Motorhead	12/92	Action	63%
Music Maker/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
Myth	5/92	Action	69 %
Nick Faldo's Golf	2/93	Sport	77 %
Nicky Boom	11/92	Action	64 %
Nigel Mansell	1/93	Sport	66%
No. 1 Collection	12/91	Compilation	gut
No Buddies Land	4/92	Geschicklichkeit	48 %
No Greater Glory	12/92	Strategie	62%
No Second Prize	11/92	Sport	81 %
Nova 9	10/92	Action	68 %
Omar Sharif's Bridge	10/92	Strategie	39 %
Ork	3/92	Action	71 %
[illegible]	5/92	Strategie	69 %
Oxyd	12/92	Verschiedenes	70%
Pacific Islands	3/92	Simulation	70 %
Paladin	11/92	Abenteuer	46 %
Panzer Battles	4/92	Strategie	53 %
Paperboy 2	4/92	Geschicklichkeit	69 %
Paragliding Simulation	3/92	Simulation	38 %
Paratrox	10/92	Geschicklichkeit	61 %
Pegasus	12/91	Action	64 %
PGA Tournament Disk	3/92	Sport	Data-Disk
Pinball Dreams	**3/92**	**Simulation**	**86 %**
Pinball Fantasies	11/92	Simulation	83 %
Piracy on the High Seas	2/93	Abenteuer	53 %
Pit Fighter	12/91	Action	48 %
Plan 9 from Outer Space	3/92	Abenteuer	83 %
Police Quest III	7/92	Abenteuer	64 %
Pools of Darkness	3/92	Abenteuer	86 %
Popeye 2	9/92	Geschicklichkeit	22 %
Populous II	**1/92**	**Strategie**	**81 %**
Populous II Data Disk	10/92	Verschiedenes	Data Disk
Populous II Plus	2/93	Compilation	gut
Populous World Editor	2/93	Verschiedenes	Datadisk
Powerhits	7/92	Compilation	gut
PowerMonger WWI Edition	2/92	Verschiedenes	Datadisk
Power Pinball/CDTV	2/92	Simulation	5 %
Powerplay Eishockey	4/92	Simulation	50 %
Prehistorik/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Premiere	10/92	Action	78 %
Projekt [illegible]	1/92	Abenteuer	50 %
Project X	4/92	Action	76 %
Psyborg	4/92	Geschicklichkeit	54 %
Putty	11/92	Geschicklichkeit	61 %
Push-Over	9/92	Strategie	75 %
Quest & Glory	2/92	Compilation	gut
Quest of Agravain	3/92	Geschicklichkeit	54 %
Race Drivin	4/92	Sport	75 %
Rampart	12/92	Strategie	72%
Reach out for Gold	11/92	Sport	75 %
Reach for the Skies	12/92	Simulation	56%
Realms	2/92	Strategie	75 %
Rebellion	11/92	Action	22 %
Red Baron	2/92	Simulation	76 %
Red Zone	10/92	Simulation	78 %
[illegible]	1/93	Simulation	62%
Regent	7/92	Simulation	64 %
Risky Woods	9/92	Geschicklichkeit	60 %
Road Rash	12/92	Sport	64%
Robocop 3	3/92	Geschicklichkeit	74 %
Robosport	12/92	Strategie	62%
Robozone	1/92	Action	38 %
Roger Rabbit	3/92	Abenteuer	50 %
Rome A.D. 92	11/92	Abenteuer	71 %
Round the Bend	2/92	Geschicklichkeit	36 %
Rubicon	2/92	Action	55 %
Rugby - The World Cup	12/91	Sport	60 %
Rules of Engagement	1/92	Simulation	58 %
Shizophrenia	4/92	Strategie	61 %
Sabre Team	10/92	Strategie	71 %
Samurai	7/92	Strategie	51 %
Sanctuary	1/92	Abenteuer	20 %
Santa's Xmas Caper	2/93	Geschicklichkeit	46 %
Scenario - Theatre of War	7/92	Verschiedenes	66 %
Scenery Collection G.B.	10/92	Compilation	mittel
Sea, Salt & Sun	7/92	Compilation	schwach
Sensible Soccer 92/93	1/93	Sport	80%
Sensible Soccer	9/92	Sport	87 %
Seymour goes to Hollywood	9/92	Geschicklichkeit	53 %
Sexy Droids	10/92	Strategie	30 %
Shadowlands	**3/92**	**Abenteuer**	**86 %**
Shadow Sorcerer	12/91	Abenteuer	72 %
Shuttle	11/92	Simulation	32 %

Silver Games	4/92	Compilation	mittel
Sim Ant	**4/92**	**Simulation**	**83 %**
Sim Earth	10/92	Simulation	81 %
Sky Cobra	7/92	Geschicklichkeit	28 %
[illegible]	11/92	Geschicklichkeit	39 %
Sliding Skill	1/92	Strategie	50 %
Smash TV	1/92	Action	59 %
Soccer Pinball	10/92	Simulation	51 %
Soccer Stars	2/92	Compilation	super
Solitaire	9/92	Strategie	31 %
Son Shu Si	4/92	Action	74 %
Soul Crystal	2/92	Abenteuer	72 %
Space 1889	1/92	Abenteuer	55 %
Space Ace II	3/92	Geschicklichkeit	48 %
Space Crusade	5/92	Verschiedenes	68 %
Space Gun	4/92	Action	48 %
Space Max	9/92	Simulation	76 %
Space Quest IV	4/92	Abenteuer	75 %
Space Wars/CDTV	5/92	Action	9 %
Special Forces	5/92	Simulation	76 %
Speed Pack	12/92	Compilation	mittel
Spelling Fair	1/93	Verschiedenes	18%
Sports Collection	12/92	Compilation	gut
Sport's Best	4/92	Compilation	mittel
Sport Games Hit	4/92	Compilation	schwach
Sports Master	2/93	Compilation	gut
Sports Pack	12/92	Compilation	mittel
Spuk	9/92	Abenteuer	33 %
Stalingrad	9/92	Strategie	18 %
Star Collection	12/91	Compilation	mittel
Starbyte Supersoccer	12/91	Simulation	74 %
Starflight II	12/91	Abenteuer	69 %
Star Pack	12/92	Compilation	gut
Starush	1/92	Action	68 %
Steel Empire	7/92	Strategie	52 %
Steigenberger Hotelmanager	1/92	Simulation	57 %
Steve McQueen	4/92	Action	[illegible]
Stone Age	7/92	Strategie	66 %
Stoppt den Calippo Fresser	9/92	Verschiedenes	37 %
Storm Master	4/92	Verschiedenes	72 %
Strategy Masters	12/92	Compilation	gut
Streetfighter II	2/93	Action	80 %
Strike Fleet	1/92	Verschiedenes	67 %
Striker	9/92	Sport	64 %
Stormtrooper	11/92	Action	44 %
Supaplex	1/92	Geschicklichkeit	39 %
Super All-Stars	2/93	Compilation	schwach
Super Cauldron	1/93	Action	78%
Super Heroes	12/91	Compilation	schwach
Super Sega	12/91	Compilation	mittel
Super Sim Pack	12/91	Compilation	schwach
Super Ski 2	3/92	Sport	67 %
Super Space Invaders	12/91	Action	49 %
Super Tetris	9/92	Strategie	50 %
Suspicious Cargo	12/91	Abenteuer	70 %
Sword of Honour	9/92	Action	63 %
Team Yankee/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Tearaway Thomas	12/92	Geschicklichkeit	74%
Ten-Gai	9/92	Strategie	24 %
Tennis Cup 2	9/92	Sport	69 %
The Addams Family	7/92	Geschicklichkeit	71 %
The Adventurers	7/93	Compilation	gut
The Cartoons	11/92	Geschicklichkeit	71 %
The Chaos Engine	**2/93**	**Action**	**85%**
The Cool Croc Twins	9/92	Geschicklichkeit	71 %
The Enforcer	9/92	Action	schwach
The Godfather	2/93	Action	58 %
The Humans	**7/92**	**Action**	**92 %**
The Hutchinsons/CDTV	10/92	Verschiedenes	überflüssig
The Illustrated Works of Shakespeare/CDTV	10/92	Verschiedenes	sinnlos
The Jetsons	4/92	Geschicklichkeit	48 %
The Keys to Maramon	5/92	Abenteuer	37 %
The Legend of Ragnarok	2/93	Strategie	70 %
The Legend of Robin Hood	10/92	Abenteuer	62 %
The Perfect General	5/92	Strategie	66 %
The Quest for Adventure Vol. I	12/91	Compilation	super
The Rifles	9/92	Strategie	51 %
Their Finest Missions	******	Simulation	Missionsdisk
Thomas the Tank Engine	2/93	Geschicklichkeit	49 %
Thunder Burner	2/92	Action	20 %
Tie Break/CDTV	10/92	Verschiedenes	in Ordnung
Tiny Skweeks	10/92	Strategie	64 %
Tip Off	**2/92**	**Sport**	**83 %**
Titanic Blinky	12/91	Geschicklichkeit	24 %
Titus the Fox	4/92	Geschicklichkeit	78 %
T.N.T. 2	4/92	Compilation	schwach
Touch Down	10/92	Sport	28 %
Top Banana	4/92	Geschicklichkeit	16 %
Top League	2/92	Compilation	super
Top Wrestling	7/92	Sport	60 %
Town with no Name/CDTV	3/92	Verschiedenes	52 %
Train II	2/93	Simulation	73 %
Treasures of the Savage Frontier	10/92	Abenteuer	53 %
Treble Champions	11/92	Sport	7 %
Troddlers	12/92	Strategie	70%
Trolls	1/92	Geschicklichkeit	68%
Turrican I/CDTV	3/92	Action	super
Turrican II/CDTV	2/92	Action	super
Turtles - The Coin-Op	1/92	Action	44 %
TV Sports Basketball	9/92	Sport	60 %
TV Sports Boxing	3/92	Sport	59 %
UGH!	3/92	Geschicklichkeit	66 %
Ultima VI	**4/92**	**Abenteuer**	**93 %**
Under Pressure	12/91	Action	48 %
Utopia - The New Worlds	2/92	Strategie	Data Disk
Videokid	2/92	Action	67 %
Vikings	7/92	Strategie	71 %
Vision	11/92	Abenteuer	40 %
Volfied	1/92	Geschicklichkeit	47 %
Vroom	3/92	Sport	76 %
Vroom Data Disk	9/92	Verschiedenes	Datadisk
Wacky Races	2/92	Geschicklichkeit	61 %
WarmUp	3/92	Sport	56 %
Warriors of Releyne	9/92	Strategie	48 %
Wayne Gretzky 2	2/92	Sport	78 %
Waxworks	12/92	Abenteuer	82%
Ween	12/92	Abenteuer	68%
Willy Beamish	3/92	Abenteuer	47 %
Wing Commander	**1/93**	**Action**	**86%**
Wings of Death II	2/92	Action	77 %
Winter/CDTV	3/92	Simulation	in Ordnung
Wizkid	11/92	Verschiedenes	67 %
Wolfchild	3/92	Action	81 %
Wolfen	12/92	Abenteuer	48%
World Cricket	3/92	Sport	12 %
World Hockey League Manager	1/93	Strategie	61%
World Rugby	1/93	Strategie	33%
World Series Cricket	4/92	Sport	51 %
Wrestle Mania	2/92	Sport	62 %
WWF European Rampage	1/93	Sport	59%
Xaron	2/92	Abenteuer	42 %
Zack	2/92	Strategie	36 %
Zool	3/93	Geschicklichkeit	83 %
[illegible]	10/92	Geschicklichkeit	83 %
[illegible]	1/93	Strategie	7%
Zyconix	12/92	Strategie	42%

W-1000 Berlin 45
Ostdorfer Str. 13
Tel.: 030/7126932
O-1034 Berlin
Boxhagener Str. 23
Tel.: 030/5892067
O-1071 Berlin
Rodenbergstr. 6
Tel.: 030/4491026
O-1330 Schwedt/Oder
Ringstr. 8
Tel.: 03332/31620
W-2000 Hamburg 76
Beethovenstr. 57
Tel.: 040/224633
W-2000 Hamburg 13
Beim Schlump 21
Tel.: 040/458115
W-2300 Kiel
Sternstr.18
Tel.: 0431/970046
W-2400 Lübeck
Wakenitz Str.7
Tel.: 0451/794345
W-2820 Bremen 71
Fresenbergstr. 54
Tel.: 0421/607404
W-2900 Oldenburg
Edewechter Land Str. 47
Tel.: 0441/501445
O-3014 Magdeburg
Braunschweiger Str. 104
Tel.: auf Anfrage
W-3180 Wolfsburg
Eichelkamp 5
Tel.: 05361/41818
W-3300 Braunschweig
Hohwedestr. 10
Tel.: 0531/508231
O-3300 Schönebeck
Ahornstr. 11
Tel.: 0391/5615821
W-3340 Wolfenbüttel
Heimstättenweg 23
Tel.: 05331/61820
W-3400 Göttingen
David-Hilbert-Str. 2
Tel.: 0551/46563
W-3500 Kassel
Lange Str. 81
Tel.: 0561/39463
W-4000 Düsseldorf 30
Gneisenaustr. 1
Tel.: 0211/4910187
W-4040 Neuss
Hamtorstr. 20
Tel.: 02131/278967
W-4050 Mönchengladbach
Neusser Str. 210
Tel.: 02161/601556
W-4100 Duisburg 1
Ulrichstr. 2-4
Tel.: 0203/21084
W-4150 Krefeld
Kölner Str. 485
Tel.: 02151/300409
W-4220 Dinslaken
Friedrich-Ebert-Str.93
Tel.: auf Anfrage
W-4250 Bottrop 1
Essener Str. 6
Tel.: 02041/21973
W-4300 Essen 1
Moltke Str. 36
Tel.: 0201/207629
W-4330 Mülheim
Delle 47
Tel.: 0208/390370
W-4350 Recklinghausen
Dortmunder Str. 31
Tel.: 02361/ 491239
W-4400 Münster
Ferdinand Str. 8
Tel.: 0251/278515
W-4440 Rheine
Auf dem Thie 8
Tel.: 05971/2219
W-4500 Osnabrück
Petersburger Wall 17
Tel.: 0541/586809
O-4500 Dessau
Kavalierstr.9
Tel.:0340/213109
W-4600 Dortmund 50
Stockumer Str.420
Tel.: 0231/759786
W-4630 Bochum
Herner Str. 383
Tel.: 0234/531018

Für alle, die sofort kaufen wollen: einfache und zeitgemäße Ratenzahlung jetzt auch auf dem Versandweg möglich! Bequemer gehts nicht.

1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - SOFT & SOUND machts möglich !
Denn bei SOFT & SOUND gibt es immer die neuesten Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen.
Und dann neu und originalverpackt kaufen.
Oder einfach zurückgeben.

2. SHOPPEN SIE MIT!

Super-Hardware für mehr Leistung. Machen Sie Ihren Amiga fit!

Bi-Turbo Systeme für Amiga 500 und 2000	
Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 1MB	499,--/*29,-- mtl.
Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 4MB	699,--/*31,-- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB	799,--/*32,-- mtl.
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB	999,--/*34,-- mtl.
Co-Prozessor 68882 (20 MHz) z. Aufrüsten	nur 179,--

Festplattenfestival für Amiga 500	
105MB 0MB RAM	899,--/*33,-- mtl.
105MB 2MB RAM	1095,--/*35,-- mtl.
105MB 4MB RAM	1285,--/*37,-- mtl.
105MB 6MB RAM	1475,--/*39,-- mtl.
105MB 8MB RAM	1665,--/*41,-- mtl.
210MB 0MB RAM	1199,--/*36,-- mtl.
210MB 2MB RAM	1395,--/*38,-- mtl.
210MB 4MB RAM	1585,--/*40,-- mtl.
210MB 6MB RAM	1775,--/*42,-- mtl.
210MB 8MB RAM	1965,--/*44,-- mtl.

A500 Speichererweiterungen	
auf 2,5MB	DM 222,--
auf 2,5MB m.Uhr	DM 248,--
auf 1MB	DM 59,--
auf 1MB m.Uhr	DM 69,--
3,5" Laufwerk	DM 139,--

*Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

W-4690 Herne
Hauptstr.178
Tel.: 02325/53643
W-4800 Bielefeld
Schloßhofstr. 1
Tel.: 0521/138033
W-5000 Köln 1
Von-Werth-Str. 20-22
Tel.: 0221/121806
W-5000 Köln 41
Gottesweg 149
Tel.: 0221/446499
W-5300 Bonn
Schiefelings Weg 24
Tel.: 0228/625076
W-5400 Koblenz
Markenbildchen Weg 24
Tel.: 0261/31848
W-5500 Trier
Zuckerbergstr. 21
Tel.: 0651/40532
W-5600 Wuppertal
Friedrich-Engels-Allee 296
Tel.: 0202/81118
W-5760 Arnsberg-Neheim
Lange Wende 30
Tel.: 02932/1094

W-5800 Hagen
Bergischer Ring 5
Tel.: 02331/26774
W-5840 Schwerte
Friedenstr. 2
Tel.: 02304/2813
W-5880 Lüdenscheid
Forum am Sternplatz 2/
Eingang gegenüber Wellenbad
Tel.: 02351/28847
W-6000 Frankfurt-Bockenheim
Am Weingarten 11
Tel.: auf Anfrage
W-6300 Gießen
Bahnhofstr. 6
Tel.: 0641/71967
W-6330 Wetzlar
Altenbergstr.30
Tel.: 06441/54520
W-6520 Worms
Luisenstr. 10
Tel.: 06241/88444
W-6600 Saarbrücken
Stengelstr.8
Tel.: 0681/582771

W-6630 Saarlouis-Fraulautern 3
Saarbrücker Str. 22
Tel.: 06831/88159
W-6650 Homburg
Karlsbergstr. 16/
Eingang La Baule Platz
Tel.: 06841/15142
W-6670 St. Ingbert
Ludwig Str. 14
Tel.: 06894/382850
W-6680 Neunkirchen
Bahnhofstr. 13
Tel.: 06821/26797
W-6690 St. Wendel
Bahnhofstr.12
Tel.: auf Anfrage
W-6750 Kaiserslautern
Fabrikstr. 32
Tel.: 0631/67411
W-6780 Pirmasens
Alleestr. 3
Tel.: 06331/75150
W-6800 Mannheim
Jungbusch Str. 3 / Ecke Luisenring, Tel.: 0621/101203

W-7000 Stuttgart 40
Straßburger Str. 45
Tel.: 0711/874087
O-7033 Leipzig
Dreilindenstr. 17
Tel.: 0341/4787781
W-7500 Karlsruhe 1
Lessingstr. 5
Tel.: 0721/853360
W-7800 Freiburg
Lehener Str. 24
Tel.: 0761/287112
W-7850 Lörrach
Kreuzstr. 104
Tel.: 07621/49690
W-8000 München 5
Reichenbachstr. 33
Tel.: 089/2021285
W-8134 Pöcking
Schloßberg 2/
Im Bahnhof Possenhofen
Tel.: 08157/4088
W-8500 Nürnberg 30
Findelwiesenstr. 37
Tel.: 0911/467744
W-8630 Coburg
Kasernenstr. 26
Tel.: 09561/63831

W-8700 Würzburg
Bergmeistergasse 2
Tel.: 0931/12290
W-8900 Augsburg
Heinz-Dittmar-Str. 17
Tel.: 0821/581993
W-8960 Kempten
Kronenstr. 33
Tel.: 0831/17762
O-9072 Chemnitz
Uhlandstr.20,Tel. auf Anfrage

Wenn auch Sie ein SOFT & SOUND Geschäft eröffnen wollen, rufen Sie uns an! Telefon: 0211 / 63 30 06

SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr.130, 4000 Düsseldorf 1, Tel: 0211/63 30 06, Fax: 0211/ 64 111 23

Ratenkauf auch auf dem Versandweg möglich. Versandzentralen demnächst auch direkt in den Niederlanden, Österreich, Schweiz und Polen

WAS MACHT EIGENTLICH

Wer dieses Heft bis hierher sorgfältig gelesen hat, müßte die Titel-Frage eigentlich schon selbst beantworten können — aber wir wollten's natürlich genau wissen und haben Meister Dini deshalb noch ein paar Fragen mehr gestellt!

So fing alles an: Kick Off

Den Soccer-Fans unter Euch braucht man den Schöpfer von „Kick Off" und „Player Manager" ja kaum vorzustellen; daß er gerade von Anco zu Virgin gewechselt ist und momentan an „Dino Dini's Goal" arbeitet, haben Euch Branchen-Borgi und unser Preview geflüstert. Bevor wir also zu den wirklich neuen Neuigkeiten kommen, haken wir schnell die statistischen Daten ab: Dino wurde am 5.6.1965 im Londoner Stadtteil Hammersmith geboren, er bastelt seit seinem 14. Lebensjahr an Computern rum und hat konsequenterweise auch Computerwissenschaften studiert.

Obwohl er sich eigentlich schon immer zum Programmierer berufen fühlte, reparierte er nach seinem Uni-Abschluß erstmal anderthalb Jahre lang Atari STs. Auf so einem Ding entstand auch das Ur-„Kick Off", das er innerhalb eines Monats für den Amiga konvertierte. Die geniale Steuerung und die hochintelligenten Computerkicker machten das Spiel alsbald zum absoluten Star im Digi-Stadion — ein Erfolg, der nur vom Nachfolger übertroffen wurde. Da liegt natürlich die Vermutung nahe, daß wir es mit einem Fußballverrückten ersten Grades zu tun haben…

Dino und sein Arbeitstier

AJ: *Dino, bestimmt bist du ein glühender Soccer-Fan — was ist denn dein Lieblingsteam?*

DD: Och, kein bestimmtes. Ich sehe mir zwar viel Fußball an, habe aber keine besonderen Favoriten.

AJ: *Nicht mal das englische Nationalteam?!*

DD: Nicht mal das.

AJ: *Da erübrigt sich wohl die Frage, was du von Hooligans hältst?*

DD: Die finde ich wirklich schlimm, aber da ich mir die meisten Spiele sowieso im TV anschaue, bin ich persönlich nicht so sehr von den Krawallbrüdern betroffen.

AJ: *Aber dein Wechsel von Anco zu Virgin, für den hattest du doch sicher persönliche Gründe?*

DD: Anco will für den Amiga in Zukunft keine Spiele mehr herausbringen, und für einen alten Amiga-Verehrer wie mich war das Grund genug, den Verein zu wechseln!

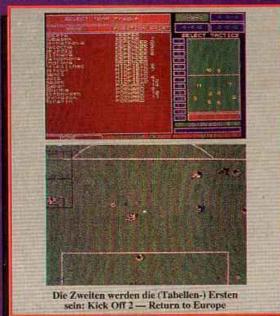
AJ: *Bravo! Aber wie sieht's dann mit dem lang angekündigten „Player Manager 2" aus, muß unsere „Freundin" darauf am Ende verzichten, weil Anco sie nicht mehr mag?!*

DD: Keine Sorge, der wird schon kommen. Allerdings erst nach „Dino Dini's Goal" und vermutlich ebenfalls bei Virgin. Und auch unter einem anderen Namen, denke ich.

AJ: *Du hast gerade selbst den dritten Teil deiner Soccer-Saga angesprochen — eigentlich haben wir ja schon zur EM damit gerechnet?!*

DD: Klar hätte ich auf die Schnelle eine überarbeitete Version von „Kick Off 2" vorlegen können, aber ich wollte lieber erstmal mein Entwick-

Die Zweiten werden die (Tabellen-) Ersten sein: Kick Off 2 — Return to Europe

Der Büro-Ausflug: Player Manager

lungssystem verbessern, damit auch ein echter Fortschritt dabei rauskommt.

AJ: *Mit welchen Fortschritten dürfen wir denn im einzelnen rechnen?*

DD: Das Wichtigste und zugleich Schwierigste für mich war, das „Kräfte-System" noch realistischer zu machen. stiftet. Denkbar wäre stattdessen eine Link-Option, aber das ist noch nicht spruchreif.

AJ: *Es schwirren schon länger Gerüchte von einem ultrarealistischen Rasen herum, der sich bei längerem Bespielen stark abnutzen soll?*

DD: Oh je, das hat eher Anco verbreitet! Technisch ist das

DINO DINI?

Bisher waren meine Kicker ja dafür berühmt, daß sie verzögerungsfrei mitten im Lauf wenden konnten, aber von nun an gehorchen sie den Gesetzen der Trägheit. Außerdem hat die Figur, die der Spieler steuert, kein konstantes Tempo mehr — je länger man den Joystick gedrückt hält, desto flotter wird der Kleine.

AJ: *Aber dein legendäres Dribbelsystem hast du hoffentlich beibehalten?*

DD: Sicher, dribbeln muß man nach wie vor, aber man hat nun noch bessere Kontrolle über den Ball, und der richtige Zeitpunkt beim Schuß auf das Tor ist noch wichtiger geworden.

AJ: *Sind irgendwelche Features rausgefallen?*

DD: Ja, die Abseitsregel hat sich nicht bewährt, und der simultane Vierspieler-Modus auf einem einzigen Rechner hat auch eher Verwirrung ge-nämlich äußerst mühsam zu verwirklichen, vor allem bei vier verschiedenen Darstellungsformen für den Platz wie bei „Dino Dini's Goal".

AJ: *Und die angekündigten Manager-Elemente, auf welchen Umfang haben wir uns denn da einzustellen?*

DD: So wahnsinnig strategisch wird's nicht werden, es geht mehr um eine statistische Untermauerung der Rasen-Action. Aber als nächstes Spiel will ich vielleicht mal einen richtigen Fußball-Manager machen.

AJ: *Gut, dann gehen wir mal zum ketzerischen Teil des Abends über — was sagst du zu den diversen Konsolenversionen von „Kick Off",* speziell was die unglückliche Game Boy-Variante angeht?

DD: Mit denen habe ich absolut nichts zu tun! Die Programmierer waren sich sogar zu fein, mich zu Rate zu ziehen!! Und die Game Boy-Version habe ich nie zu Gesicht bekommen!!! Aber bei „Goal" werde ich es mal ausprobieren und das Game auf dem Super NES nochmal programmieren.

AJ: *Du wirst uns doch nicht zu den Konsolen auswandern?*

DD: Nein, ich halte dem Amiga schon die Treue, aber wenigstens für eine Konsole soll es eine perfekte Konvertierung geben.

AJ: *Und wie beurteilt der Perfektionist in dir die direkte Konkurrenz, sprich, „Sensible Soccer" und „Manchester United Europe"?*

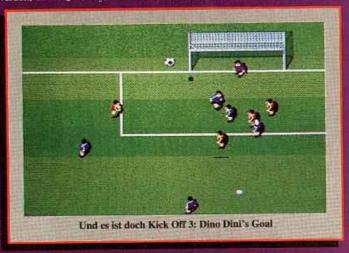
DD: Beide haben den Vorteil, daß man sich sehr schnell in die Steuerung hineinfindet. Was mich an „Sensible" stört, ist die etwas seichte Spieltiefe; „Manchester" ist ohnehin eher ein Vertreter der konservativen Machart — mit einem Ball, der der Spielerfigur ständig am Fuß klebt usw.

AJ: *Okay, dann machen wir jetzt Feierabend, und du erzählst uns zum Schluß was von deinen Hobbies, einverstanden?*

DD: Hmm, also am Computer waren früher „Elite" und „Revs" mein ein und alles, heute begeistern mich LucasArts-Adventures und die Spiele meines hochgeschätzten Kollegen Geoff Crammond; etwa „Formula One Grand Prix". Ansonsten mag ich SF-Filme, z.B. Alien, Aliens und den ersten Highlander, dessen wirrer zweiter Teil mich allerdings arg enttäuscht hat.

AJ: *Wen nicht? Aber was ist mit Fußball?! Ohne Bildschirm, wohlgemerkt!*

DD: Naja, gelegentlich mal mit meinen Freunden — aber meistens nur Tischfußball im Pub. Doch meine Haupt-Hobbies sind eindeutig die Gartenarbeit und das Zupfen meiner Akustikgitarre! Auch wenn dich das jetzt furchtbar überrascht...

AJ: *Inzwischen nicht mehr, Dino. Wir danken für das nette Gespräch und wünschen noch viele Tore — dir im Pub und uns am Screen!* (mm)

Und es ist doch Kick Off 3: Dino Dini's Goal

HEY! IHR KOMMT GENAU RICHTIG! HIERMIT SIND DEM AMIGA TÜR UND TOR ZUM HYPERSPACE GEÖFFNET! DAS MÜSST IHR PROBIEREN: MIT DIESEN DATENHANDSCHUHEN UND DER MONITOR BRILLE...

1,2,3,... DU BIST GANZ, GANZ RUHIG... 4,5,6,... DEINE ATMUNG IST GLEICHMÄSSIG... 7,8,9...

ABER WAS HAT DENN UNSERE BRIGITTA!?

WOHL ORDENTLICH EINEN GEZWITSCHERT, WAS!? JA, JA...!!

GL, GL GL...

... 10,11,12,... DU BLEIBST GANZ UNVERKRAMPFT, KEINE WUTGEFÜHLE KOMMEN IN DIR AUF... — HOFFENTLICH MACHT SICH DIE THERAPIE BEZAHLT, SONST HABE ICH SCHON IN EINER HALBEN STUNDE EINE ANKLAGE WEGEN TODSCHLAG'S AM HALS!

Vesalia

COMPUTER

SHOPS
Duisburg - Walsum
Dr. Wilhelm Roelen Str.386
Tel.: 0203 / 495797

Neuß, Meererhof 17
Tel.: 02131 / 275751

Industriestraße 25
4236 Hamminkeln
Autobahn A3 -
Ausf. Wesel / Bocholt
Tel.: 02852 / 91400
Fax: 02852 / 1802
BTX: Vesalia#

TIP DES MONATS

2 MB Sipp-Module 99,-

Für z.B. MultiEvolution A500, Megamix I A2000, A2000-RAM-Karte von Macro-System und für PC's.

AMIGA - Hardware

Artikel	Preis
AMIGA 2000 2x3,5" Laufwerk	1069,-
AMIGA 2000 2x3,5", 85 MB-HD, u. 8/2 MB	1789,-
AMIGA 2000 2x3,5" LW u. 8/2 MB - Karte	1349,-
AMIGA 3000-25-50 MB 2x3,5" LW	2899,-
PHILIPS Brilliance 1410 1024x768 MPRII	749,-
NEC 3 FG 15" 1024x768 interl.	1289,-
NEC 4 FG 15" 1024x768 non interl.	1699,-
Monitor 1084S black inkl. Amigakabel	449,-
PHILIPS Stereo-Monitor inkl. Amigakabel	449,-
AMIGA 1200	949,-
AMIGA 1200 inkl. 84 MB-HD	1589,-
AMIGA 1200 inkl. 120 MB-HD	1889,-
A1960 Monitor für A1200 / A 4000 Trisync, 0,28mm alle AMIGA-Modi, bis 1280x512 (SuperHires)	899,-
Mitsubishi EUM 1491A, 15 - 38 KHz	1199,-
Adapter für A 1200 an EUM 1491A / A 1960	39,-
AMIGA 4000 incl. 120 MB - HD	4299,-
AMIGA 4000 incl. 213 MB - HD	4599,-

AMIGA - Speichererweiterungen

WINNER - RAM - Made in Germany
5 Jahre Garantie

Artikel	Preis
512 KB - WINNER-Ram A 500 - intern abschaltbar, mit Uhr/Akku, Megabittechnik	59,-
1.8 MB - WINNER - RAM A 500 - intern kompl. 2,3 MB, inkl. Uhr/ Akku, abschaltbar	219,-
2.0 MB - WINNER - RAM A 500 - intern kompl. 2,5 MB, 512 Kb-, 1,0 MB-Chipram schaltbar	249,-
1.0 MB - WINNER - RAM A 500-Plus-intern	79,-
8/2 MB-WINNER-Rambox A 500 /500Plus	299,-
Aufrüstung um je weitere 2 MB	139,-
8 MB WINNER-RAM BOX A500/A500Plus	699,-
1.0 MB WINNER - RAM A600-intern	119,-
2.0 MB Memory D-RAM-Card A600/1200	399,-
4.0 MB Memory D-RAM-Card A600/1200	559,-
8/2 MB - WINNER - RAM A 2000 - intern	239,-
Aufrüstung um weitere 2 MB	139,-
8 MB WINNER - RAM A2000 - intern	599,-

AMIGA - Laufwerke

Artikel	Preis
3,5" Promigos - Drive - extern abschaltbar, Kunststoffgehäuse	109,-
3,5" WINNER - Drive - extern abschaltbar, Metallgehäuse. Mit Turbo - Copy.	139,-
3,5" Laufwerk A 500 - intern kompl. mit org. Auswurftaste und Zubehör	109,-
3,5" Laufwerk A 2000 - intern komplett mit Einbauanleitung und Zubehör	109,-
3,5" Laufwerk A 3000 - intern (880 KB)	119,-
5,25" Laufwerk - extern	189,-

Genlock, Digitizer usw.

Artikel	Preis
Scala 500	199,-
Scala 1.13	399,-
FrameMachine Superschneller Echtzeitdigitizer 16 Mill. Farben, S/W 18 Bilder Sek. Standart mit Turbokarte oder A 3000 in Echtzeit	799,-
Erweiterungsboard (24 Bit Grafikkarte) Einfach auf FrameMachine aufstecken	699,-
FrameMachine und 24-Bit Grafikkarte	1379,-
Pal - Genlock 3.0	629,-
Y-C - Genlock 5.0 SVHS und Hi8	989,-
Sirius - Genlock 2.0 Digitale Standbildsyncronisation	1489,-
Video - Konverter, Video und Y-C Signale vom A 2000	299,-
Y-C Colorsplitter, vollautom. RGB Splitter	389,-
Videodigitizer 819 A 2 /3 /4000 Echtzeit Framgrabber	299,-
V-Lab S-VHS A 2 / 3/ 4000	549,-
Retina Grafikkarte 2 MB-RAM, 16,7 Mill.Farben	649,-

AMIGA - Zubehör

Artikel	Preis
Channel Videodat für alle AMIGA	299,-
ROM / ROM-Umschaltplatine o. Schalter	49,-
Umschaltplatine A 600 m. Schalter u. 1.3 ROM	99,-
Umschaltplatine A500+ / A2000 mit 1.3 ROM	79,-
Umschaltplatine A500 / A2000 mit 2.04 ROM	119,-
elektr. Bootselektor DF0 - DF3	29,-
WINNER-Sound-Sampler. Unser Renner Stereo-Sound bis 50 KHz, Umwandlung bis 800 KHz, Mikrophonanschluß: Eingänge regelbar, mit Software	89,-
WINNER - Midi + durchgeführter serieller Bus,	89,-
Disketten-Box, inkl. 100 Stück 3,5" Disketten	100,-
Disketten-Box, inkl. 100 Stück 5,25" Disketten	60,-
100 Stück 3,5" 2D Disketten	90,-
100 Stück 3,5" HD Disketten	160,-
100 Stück 5,25" HD Disketten	70,-
OPTO - Maus (Alfa Data) Volloptische Mouse (ohne Kugel) inkl. Pad u. Halter	69,-
Fancy-Maus, in weiß, Microschalter	39,-
WINNER - Maus, 300 DPI, 2 Jahre Garantie in weiß, schwarz, rot oder rot-transparent	49,-
Hand-Crystal-Trackball, einfach super 400 DPI,mit leuchtender Kugel und Tastaturhalter	69,-
Trackball Trudox oder Sunnyline	59,-
Hand - Scanner 400 DPI, incl. Software	279,-
Maus-Master autom. Umschalter für alle Amigas	39,-

Interlacekarten

Artikel	Preis
Flicker - Fixer A 500	229,-
Flicker - Fixer A 2000 Beide 2.0 kompatibel. 50 Hz Vollbildfrequenz bis 100 Hz einstellbar, volles Overscan, VGA / Multiscan-Ausgang, Stereo-Verstärker	229,-

Autorisiertes Commodore AMIGA Service - Center

Nachnahme-Versand mit Post oder UPS ab 10 DM. Großgeräte nach Gewicht. Ausland: Vorkasse

SCSI Harddisk

Artikel	Preis
Mastercard-A2000 SCSI-AT-Bus u. RAM-Option	279,-
85 MB Mastercard - A 2000	799,-
127 MB Mastercard - A 2000	949,-
170 MB Mastercard - A 2000	1099,-
210 MB MB Mastercard - A 2000	1299,-
zusätzl. 2 MB - RAM -Erweiterung	139,-
MultiEvelution-Controller A 500/ 500+	299,-
85 MB MultiEvolution - A 500/ 500+	879,-
127 MB MultiEvolution - A 500/ 500+	999,-
170 MB MultiEvolution - A 500/ 500+	1099,-
210 MB MultiEvolution - A500/ 500+	1299,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	139,-

AT-Bus-Harddisk

Artikel	Preis
Mastercard A 2000 AT-Bus mit RAM-Option	149,-
42 MB Mastercard-A2000	499,-
85 MB Mastercard-A 2000	599,-
120 MB Mastercard-A 2000	749,-
170 MB Mastercard-A2000	849,-
210 MB Mastercard-A 2000	999,-
362 MB Mastercard-A 2000	1999,-
544 MB Mastercard-A 2000	2299,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	139,-
Alfa-Power A 500 Controller mit RAM- Option	299,-
42 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	599,-
85 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	729,-
120 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	859,-
170 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	959,-
210 MB Alfa-Power A 500 / 500Plus	1199,-
zusätzl. 2 MB-RAM-Aufrüstung	139,-

AT - BUS Harddisk A 1200

Artikel	Preis
85 MB Harddisk mit Kabel, Schrauben, Install 3.0	689,-
120 MB Harddisk mit Kabel, Schrauben, Install 3.0	989,-

Ersatzteil - Service

Artikel	Preis	Artikel	Preis
Kick - ROM 1.3	55,-	Kick-ROM 2.0 org.	99,-
Denise	63,-	Enhancer Kit org.	199,-
ECS-Denise 8373	89,-	Garry 5719	35,-
I/O Baustein 8520	29,-	Tastatur A500	179,-
Big Fat Agnus 1MB	89,-	BigFatAgnus 2MB	95,-
Netzteil, A 500, 4,5 A	89,-	Netzteil A2000	229,-
C64 Netzteil,neu	49,-	1541 II Netzteil	59
Tastatur A 2000	199,-		

6 Jahre VESALIA * WINNER-Produkte = Made in Germany * 6 Jahre WINNER

Blendend oder Blender?

Software für das CD-I

Im Januar haben wir Philips' neues Multimedia-Wunder vorgestellt, nun liegt das erste Futter für den Schillerscheiben-Schlucker vor — wir konnten dem CDTV-Konkurrenten also mal richtig auf den Software-Zahn fühlen…

Im harten Praxistest zeigte sich sehr schnell, daß die serienmäßige Fernbedienung zumindest für Geschicklichkeitsspiele keine besonders gute Wahl darstellt: Der Mini-Joystick („Thumbstick") auf der Oberseite ist unhandlich, reagiert träge und verhindert zielgenaue Diagonalbewegungen. Positiv fiel dagegen die (an einem Amiga-Monitor getestete) Bildqualität auf, welche zudem mit einer glasklaren Sprach- und Musikausgabe einhergeht. Soweit der notwendige Nachtrag zur Hardware, nun aber flugs in softere Gefilde.

ESCAPE FROM CYBERCITY

Auf der Packung ist viel von interaktiver Cyber-Action die Rede, und auch das trickfilmartige Intro mit englischer Sprachausgabe verbreitet kräftig Endzeit-Stimmung. Aliens haben den letzten Lebensraum der Menschen gekapert, als einziger Ausweg bleibt unserem Reserve-Akira nur noch die Flucht nach vorn — raus aus CyberCity, rein in die Zentrale des Bösen und weg mit dem Obermotz! Leider macht sich allzubald das typische „Dragon's Lair-Gefühl" bemerkbar: Per Fadenkreuz schlägt man an Kreuzungen einen der angebotenen Wege ein, lenkt seinen Helden über die Straßen und atomisiert die feindlichen Robotnics. Das eigentliche Geschehen wird stets aus der Perspektive des Hauptdarstellers gezeigt, nur in den eingestreuten Zwischensequenzen sieht man ihn selbst, wie er die jeweilige Szene gerade meistert — oder sich in reine Energie verwandelt…

Der Thumbstick torpediert selbst beim niedrigsten der drei Schwierigkeitsgrade spielerische Erfolgserlebnisse, das Gameplay wird von den häufigen Nachladepausen erfolgreich gestört. Kurzum, mal wieder hübsch präsentierte Demo-Qualität.
(Fathom Pictures, ca. 99,- DM)

BATTLESHIP

Eine Fregatten-Simulation? Fehlanzeige! Strategie auf hoher See? Fast, denn Schiffeversenken ist angesagt. Spielerisch anspruchslose Naturen, denen gerade das Karopapier ausgegangen ist, dürfen in drei verschiedenen Spielmodi ihre fünf Schiffe auf der 10 x 10 Felder großen Spielfläche verstecken und die des menschlichen oder multimedialen Gegners aufspüren. Aufgepeppt wird die Geschichte durch englische Sprachausgabe, schaurig-realistische Schlacht-FX und ein kleines „Video-Fenster", in dem SW-Actionsequenzen für kriegerisches „Wochenschau"-Feeling sorgen. Also Schrott mit Goldrand.
(MB/Capitol, ca. 69,- DM)

ERNTE DER SONNE

Hinter dem blumigen Titel verbirgt sich eine sachkundig (deutsch) kommentierte Diashow über Leben und Schaffen des großen niederländischen Malers Vincent van Gogh. Die Bilder sind natürlich über alle Zweifel erhaben, die klassische Hintergrundmusik erzeugt die passende, sehr gediegene Atmosphäre. Fazit: Ein digitaler Hochglanzband für Kunstfans.
(Philips, ca. 69,- DM)

PALM SPRINGS OPEN

Die schon auf der Consumer Shopper Show in Köln vorgeführte Golfsimulation liegt nun in einer komplett (Text & Sprachausgabe) deutschen Version vor. Bis zu vier Spieler schlagen dabei hintereinander auf den wehrlosen Ball ein, nachdem sie die Übersichtskarte studiert, die Abschlagrichtung fixiert und einen der 13 Schläger ausgewählt haben. Der Kurs besteht wahlweise aus vollen 18 Löchern, die aus elf verschiedenen Real-Plätzen zusammengesucht wurden, aus den letzten neun oder einem beliebigen Übungs-Loch.

Die gebotene Optionsvielfalt ist eher eine Einfalt, doch zum Trost gibt's ein anfängerfreundliches Schlagsystem und, wie in der Muppet Show, zwei bissige Kommentatoren, die mit ihren unsportlichen Bemerkungen der Angelegenheit erst die rechte Würze verleihen. Vor allem wird Golfers Auge mit einer Digi-Grafik verwöhnt, die sich vor keiner TV-Liveübertragung zu verstecken braucht! Alles in allem kein Meilenstein, aber doch sehr ordentlich.

(Fathom Pictures, ca. 99,- DM)

KLEINBILD-FOTOGRAFIE

Ob Gelegenheitsknipser oder Hoffotograf, die zahlreichen Lehr- und Bildbände von Time Life über die hohe Kunst der Fotografie kennt und schätzt praktisch jeder aus der Zelluloid-Branche. Der pädagogische Gehalt dieses (Einsteiger-) Fotokurses dürfte damit außer Zweifel stehen, auch wenn er das Selberausprobieren natürlich keinesfalls ersetzen kann. Ein paar filmsparende Trockenübungen am Bildschirm ermöglicht das Programm aber immerhin, dazu klingt die deutsche Sprachausgabe ausgesprochen angenehm. Für die Helmut Newtons von morgen also durchaus empfehlenswert.

(Time Life/Compact, ca. 99,- DM)

SANDY'S ZIRKUS ABENTEUER

Dreijährige, die mit der Fernbedienung des CD-I schon zurechtkommen, dürfen hier Figuren ausmalen, Clownsgesichter oder Artisten-Körper aus verschiedenen Einzelteilen zusammenbasteln und sogar ihren eigenen Zeichentrickfilm erstellen. Alles furchtbar nett und mit netten deutschen Erklärungen versehen, aber auch alles nur für Vorschüler geeignet.

(Philips, ca. 69,- DM)

BRER RABBIT AND THE WONDERFUL TAR BABY

Der Schauspieler Danny Glover („Lethal Weapon") erzählt auf englisch ein mit meditativer Gitarrenmusik unterlegtes Märchen, dazu werden kleinkindgerechte Bilder eingeblendet. Danach sind die kleinkindgerechten Spiele dran, etwa Memory mit sechs Karten. Also nix für dich und mich, sondern für Kleinkinder.

(Rabbit Ears/Philips, ca. 44,- DM)

GOLDEN OLDIES JUKEBOX

20 Heuler der 50er und 60er Jahre werden hier mit jedem erdenklichen technischen Schnickschnack, wie (auf Wunsch) scrollenden Songtexten, selbst programmierbarer Abspielreihenfolge, Fotos der Interpreten oder Backgroundinfos über Song und Künstler dargeboten. Weil die Scheibe gerade mal 39 Steine verschlingt, sind die Oldies ein prima Geschenk für Oldies.

(Philips, ca. 39,- DM)

MEINUNG

Sieht man sich das erste Angebot an Software für das CD-I so an, läßt sich eines mit Sicherheit behaupten: Wer ein CDTV besitzt braucht nicht neidisch zu werden, vorläufig halten sich die Unterschiede in engen Grenzen. Hoffen wir also für Philips, daß bis zu unserem nächsten Special etwas mehr Gold ist, was da so schillert... (pb)

INTER SOFT

H. UND T. RUPP
POSTFACH 1932 · 3110 UELZEN 1

Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 5006

Low Budget

Titel	Version	Preis
3 D Pool	E	28,50 DM
B.A.T.	DA	28,50 DM
Bards Tale 3	DA	29,50 DM
Beach Volley	E	24,50 DM
Captain Planet	DA	29,50 DM
Celtic Legends	DA	26,50 DM
Conqueror	DA	25,50 DM
Dragon Wars	DA	26,50 DM
Impossamole	DA	29,50 DM
Jupiters Master Drive	E	24,50 DM
Killing Cloud	DA	24,50 DM
Last Ninja 3	DA	29,50 DM
Manchester United	E	28,50 DM
Manix	DA	27,50 DM
Over the Net	DA	29,50 DM
Populous	DA	30,50 DM
Turrican	DA	29,50 DM
Turrican 2	DA	29,50 DM
Typhoon	DA	29,50 DM
Ultimate Golf	E	29,50 DM
Wonderland	E	28,50 DM

Nice Price

Titel	Version	Preis
4 D Sports Boxing	DA	42,50 DM
Abandoned Places	DA	46,50 DM
Amberstar	DV	79,50 DM
Apidya	DA	59,50 DM
Bane of the Cosmic Forge	DA	47,50 DM
Captive	DA	39,50 DM
Chart Attack	DA	33,50 DM
Curse of the Azure Bonds	DA	58,50 DM
Dune	DA	60,50 DM
European Championship '92	DA	46,50 DM
F 16 Combat Pilot	DA	35,50 DM
Heroes Quest Twin Pack	DA	33,50 DM
Indy Heat	DA	35,50 DM
Jimmy White Snooker	DA	58,50 DM
Kings Quest 5	DV	56,50 DM
Legend of Kyrandia	DV	69,50 DM
Paperboy 2	DA	45,50 DM
Race Drivin'	DA	38,50 DM
Strike Fleet	DA	59,50 DM
Striker	DA	33,50 DM
Zak MacKracken	DV	42,50 DM

Top Twenty

Titel	Version	Preis
1. Der Patrizier	DV	72,50 DM
2. 1869	DV	72,50 DM
3. Pinball Fantasies	DA	68,50 DM
4. Bundesliga Manager Pro.	DV	72,50 DM
5. Monkey Island 2	DV	83,50 DM
6. Indiana Jones 4	DV	84,50 DM
7. The Humans	DA	62,50 DM
8. Civilization	DV	84,50 DM
9. Lotus 3	DA	53,50 DM
10. Lemmings	DA	42,50 DM
11. Sensible Soccer 92/93	DA	54,50 DM
12. Formula One Grand Prix	DA	78,50 DM
13. Pinball Dreams	DA	54,50 DM
14. Zool	DV	57,50 DM
15. Airbus A320	DA	91,50 DM
16. Battle Isle	DA	71,50 DM
17. Das schwarze Auge	DV	75,50 DM
18. Fire & Ice	DA	72,50 DM
19. Epic	DA	62,50 DM
20. Campaign	DA	69,50 DM

Neuheiten

Titel	Version	Preis
Chaos Engine	DA	72,50 DM
Combat Air Patrol	DA	a.A.
Dune 2	DA	80,50 DM
Gobliins 2	DV	76,50 DM
Gunship 2000	DA	78,50 DM
International Table Tennis	DA	55,50 DM
KGB	DV	62,50 DM
Lethal Weapon	DA	57,50 DM
Lionheart	DA	a.A.
Nick Faldo's Golf	DA	82,50 DM
Piracy on the High Sea	E	58,50 DM
Roadrash	DA	60,50 DM
Sim Earth	DV	88,50 DM
Streetfighter 2	DA	61,50 DM
Super Frog	DA	72,50 DM
The Legend of Myra	DA	78,50 DM
Veil of Darkness	DA	a.A.
Whales Voyage	DA	a.A.

PREISLISTEN AUSZUG

Titel	Version	Preis
Aquatic Games	DA	58,50 DM
Archer Mac Leans Pool	DA	51,50 DM
BC Kid	DA	55,50 DM
Bill's Tomato Game	DA	63,50 DM
Birds of Prey	DA	74,50 DM
Black Gold	DV	65,50 DM
California Games 2	DA	64,50 DM
Chessmaster 2100	DA	59,50 DM
Cool Croc Twins	DA	58,50 DM
Curse of Enchantia	DV	64,50 DM
D/Generation	DV	57,50 DM
Dark Seed 1.5	DV	68,50 DM
Dynablaster	DA	61,50 DM
Dynatech	DA	67,50 DM
Espana 92	DA	63,50 DM
Eye of the Beholder 2	DV	85,50 DM
F 19 Stealth Fighter	DA	81,50 DM
Football Manager 3	DA	80,50 DM
Global Effect	DA	68,50 DM
Great Courts 2	DA	42,50 DM
Guy Spy	DA	63,50 DM
Harrier Assault AV88	DV	90,50 DM
Heart of China	DV	71,50 DM
Heimdall	DV	77,50 DM
Hexuma	DV	89,50 DM
Historyline 1914-1918	DV	83,50 DM
Ishar	DA	64,50 DM
J.Barnes Europ. Football	E	63,50 DM
John Madden Football	DA	60,50 DM
Larry 5	DV	68,50 DM
Leander	DA	54,50 DM
Legend of Faerghail	DA	69,50 DM
Legend of Valour	DV	84,50 DM
Locomotion	DV	64,50 DM
Lure of the Temptress	DV	63,50 DM
M1 Tank Platoon	DA	79,50 DM
Mig 29 Fulcrum	DA	46,50 DM
Myth	DA	46,50 DM
Nigel Mansell	DA	60,50 DM
No second Price	DA	62,50 DM
Pacific Islands	DA	69,50 DM
Perfect General	DA	81,50 DM
Police Quest 3	DV	69,50 DM
Populous 2	DA	68,50 DM
Push Over	DV	70,50 DM
Risky Woods	DA	59,50 DM
Shadow of the Beast 3	DA	60,50 DM
Silly Putty	DA	58,50 DM
Speedball 2	DA	43,50 DM
Waxworks	DV	62,50 DM
Wing Commander	DV	86,50 DM

SPIELESAMMLUNGEN

4 Wheel Drive .... DA 35,50 DM
(Lotus Esprit Turbo, Toyota Celica, Team Suzuki, Combo Racer)

Air Sea Supremacy .... DA 61,50 DM
(Carrier Command., F-15 S.E., Gunship, Silent Service)

Double Double Bill .... DA 49,50 DM
(Defender of the Crown, Lords of the Rising Sun, TV Sports Basketball, TV Sports Football)

Fantastic Worlds .... DA 83,50 DM
(Mega lo Mania, Pirates, Populous, Realms, Wonderland)

Football Crazy Collection .... DA 54,50 DM
(Kick Off 2, Final Whistle, Player Manager)

The Dream Team .... DA 59,50 DM

IRRTUM UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN
DA=deutsche Anleitung/Handbuch
DV=komplett deutsche Version
E=komplett Englisch

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!!!

Ausschließlich Versand. Versandkosten:
bei Vorkasse 5,- DM, mit UPS 9,- DM, Postnachnahme 8,- DM, zuzüglich Nachnahmegebühr.

Ab 250,- DM VERSANDKOSTENFREI
AB 300,- DM 2% SKONTO

WIR SUCHEN REDAKTEURE VON MORGEN

AKTION LESER-TEST

Habt Ihr Lust, über Euren Schatten zu springen, einmal die Fronten zu wechseln und selbst einen Testbericht zu schreiben, der dann in Eurem Lieblingsmagazin abgedruckt wird? Wir sagen bloß: Nichts ist unmöglich!

Dies ist vielleicht der arbeitsintensivste, gleichzeitig aber auch der verlockendste Wettbewerb in der Geschichte des Joker-Konzerns — alle begabten Jungliteraten, die schon immer davon geträumt haben, der breiten Öffentlichkeit zu zeigen, wie ein Spiele-Test ihrer Meinung nach eigentlich auszusehen hätte, bekommen von uns die Chance dazu! Rein technisch stellen wir uns das etwa folgendermaßen vor:

Ihr sucht Euch irgendein Amiga-Game aus, das möglichst nicht älter als ein Jahr ist und schreibt darüber einen Test, wie Ihr ihn gerne im Joker lesen würdet. Den schickt Ihr uns zusammen mit einem Portrait-Foto von Euch (z.B. ein Paßbild oder eins aus der Verbrecherkartei) zu, wir erledigen dann den Rest. Das heißt, wir kümmern uns um die Bildschirmfotos und das Layout, sorgen für den stilistischen Feinschliff und korrigieren eventuelle Linksschreibfehler. Der glückliche Gewinner findet sein Werk dann in einer der nächsten Ausgaben wieder — mit **seinem** Namen, **seinem** Foto und **seiner** Bewertung versehen! Als kleinen Service für unsere nichtschreibenden Leser werden wir auch die Box mit unserer originalen Joker-Bewertung dazutun, damit sie selbst entscheiden können, wer nun rechter hat, Profi- oder Nachwuchsredakteur.

Nachdem dies ein ziemlich ungewöhnlicher Wettbewerb ist, sehen auch die Teilnahmebedingungen etwas anders als üblich aus. Sprich, es gibt keine Preisfrage und (außer Ruhm und Ehre) keinen Preis, ausgeschlossen ist lediglich der gute alte Rechtsweg. Selbst auf den liebgewonnenen Einsendeschluß wollen wir hier verzichten, schließlich soll sich die Aktion ja zum ständigen Dauerbrenner entwickeln. Was die Länge betrifft, würden wir ungefähr eine Schreibmaschinenseite vorschlagen, ein paar Zeilen mehr oder weniger spielen keine Rolle — wir sind ans Kürzen gewöhnt...

Noch irgendwelche Fragen? Nein? Dann haut mal rein in die Tasten!

Joker Verlag
„Aktion Leser-Test"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Creatures

Am 64er steht der Name Thalamus für Action-Klassiker wie „Hawkeye" oder „Armalyte" — bloß die Amiga-Konvertierungen gerieten halt samt und sonders zum Flop. Ob mit diesem Jump & Run wohl neue Zeiten anbrechen?

Die Voraussetzungen wären sicher günstig: Im Unterschied zu den meisten 8 Bit-Games aus der Thalamus-Werkstatt setzte Creatures von Anfang an weniger auf technische Mätzchen, und mit WJS-Design war ein Psygnosis-gestähltes Programmierteam an der Hand. Kurz, eine gelungene 16 Bit-Umsetzung sollte eigentlich kein großes Problem darstellen…

Die Vorgeschichte wurde jedenfalls schon mal unverändert übernommen: Die Fuzzy Wuzzies sind ein herzallerliebstes Völkchen weit draußen im Universum und befinden sich auf der Suche nach einer gemütlichen, neuen Heimat. So stoßen sie auf die Erde, doch kaum gelandet, werden die Kuschel-Aliens von einem fiesen Erd-Dämon in dunkle Folterkammern gepackt. Einzig Clyde Radcliffe kann entkommen — keine Frage, daß ihm der mutige Solospieler bei der Errettung seiner Freunde bzw. der Bekriegung seiner Feinde gerne behilflich ist!

Damit die Hatz durch finstere Höhlen, modrige Wälder und feuchte Tauchabschnitte nicht ganz wehrlos vonstatten geht, gehört eine zuverlässige Standard-Wumme mit begrenzter Reichweite bereits zur Grundausstattung. Unterwegs werden dann neben den befreundeten Wuzzies auch allerlei Zutaten aufgesammelt, aus denen eine hilfsbereite Hexe Extrawaffen zusammenmixt. Derart hochgerüstet gerät die Geiselbefreiung jedoch längst nicht zum Kinderspiel, denn beim Durchstöbern enger Felspassagen und anläßlich luftiger Plattformtrips ist viel Geschick verlangt. Ferner ist das Zeitlimit recht knackig ausgefallen, und die Gegner tauchen mit Vorliebe in den ungelegensten Momenten auf. Unfaire Situationen bleiben somit nicht aus, oft ist das Fortkommen sogar nur unter Verlust eines der drei Leben möglich…

Schwer ist Creatures also mit Sicherheit, aber deswegen nicht unspielbar. Mit Übung läßt sich letztlich doch jede Situation meistern, und damit's nicht langweilig wird, sorgen knobellastige Zwischen-Screens ebenso für Abwechslung wie die gelungene Optik: Da hüpfen, springen und schweben die Feinde in den aberwitzigsten Formen und Farben umher, die Backgrounds sind schön detailliert gezeichnet und auch toll animiert — speziell der Wasserfall im ersten Level ist absolut sehenswert! Begleitmusik und Sound-FX fallen im Vergleich zwar etwas ab, dafür sind die Ladezeiten angenehm kurz geraten. Und eine scrollende Übersichtskarte, anhand der man seinen Fortschritt innerhalb des Feindgebietes begutachten kann, gibt's schließlich auch nicht alle Tage.

Fazit gefällig? Bitteschön: Creatures ist zwar nicht gerade überschäumend originell, bietet aber dennoch eine solide Plattform-Herausforderung. Auf den Nachfolger, der bereits im Herbst erscheinen soll, darf man jedenfalls guten Gewissens gespannt sein. (rl)

CREATURES
(THALAMUS)

PLATTFORM-ACTION

70% „KNUDDELIG"

GRAFIK	78%
ANIMATION	78%
MUSIK	64%
SOUND-FX	67%
HANDHABUNG	68%
DAUERSPASS	72%

FÜR KÖNNER

PREIS	DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	JA
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	NEIN	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

Wir wissen, daß die Konkurrenz nicht glücklich über unsere Preispolitik ist – aber wir wollen ja nicht die Konkurrenz zufriedenstellen, sondern Euch!

Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 15,- Vorauszahlung 12,- Eilzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskasse 25,-

31,6% Nachlaß

Auf die empfohlenen Verkaufspreise der Hersteller

31,6% Nachlaß

Programm		Amiga	IBM
1869	DV	68.37	82.04
A.T.A.C.	**DA**	**88.89**	**95.72**
A-Train	DV	88.89	95.72
An American Tail		54.68	54.68
Alone in the Dark	DA		88.89
Alien Breed 1993	DA	20.48	
Aquatic Games	DA	58.10	
Ashes of Empire	DA	68.37	82.04
Apidya	DA	47.84	
Airbus A 320	DA	88.89	95.72
B-17 Flying Fortress	DA	88.89	95.72
B.C.Kid	**DA**	**61.52**	
Bargon Attack	DA	Vorb.	61.52
Battle Isle	DV	68.37	81.39
Battle Isle Datadisc	DV	41.00	41.00
Beast 3 (Psygnosis)	DA	61.52	
Bill's Tomato Game	DA	61.52	
Bundesliga Man. Prof.	DV	68.37	68.37
Civilization	DV	78.62	95.72
Car and Driver	DA		75.20
Carrier Strike	DA	68.37	68.37
Chaos Engine	DA	61.52	Vorb.
Comanche Max. Overkill	**DV**		**88.89**
Conquest of the Longbow	DV	68.37	82.05
Curse of Enchantia	DV	82.04	82.04
Cruise for a Corpse VGA	DV	61.52	68.37
Cyberblast	DA	41.01	
Cytron	DA	54.68	
D-Generation	DA	41.01	68.37
Dagger of Amon Ra (LB 2)	DV	68.37	82.04
Daughter of Serpents	DA	61.52	78.62
Desert Strike	**DA**	**58.10**	
Die Hard 2	DA	54.68	61.52
Dark Seed	DV	82.04	88.89
Dark Half		Vorb.	82.04
Darklands	DA	Vorb.	95.72
Der Patrizier	DV	68.37	82.04
Deliverance	DA	54.68	
Das schwarze Auge	**DV**	**75.21**	**82.04**
Death Knights of Krynn	DV	68.37	61.52
Dune	DV	61.52	75.20
Dune 2	DV	61.52	75.20
Die Kathedrale	DV	82.04	82.04
Discovery	DV	61.52	68.37
Doodle Bug	DA	54.68	
Dynablaster (mit Adap.)	DA	61.52	61.52
Eco Quest	DV	75.20	82.04
Elvira 2	DV	68.37	82.04
Elite Plus	DA		88.89
Elite 2	DA	Vorb.	Vorb.
Eternam	DV		75.20
European Championship	DA	54.68	61.52
Epic	DA	61.52	75.20
Eye of the Beholder 2	DV	82.04	82.04
Falcon 3.0	DA		95.72
Fireforce	DA	47.85	
Fire and Ice	DA	54.68	Vorb.
F-15 Strike Eagle 3	DA		95.72
Formula 1 Gr. Prix	DA	78.62	95.72
Goblins 2	**DV**	**68.37**	**88.89**
Gods	DA	54.68	68.37
Global Effect	DA	68.37	68.37
Global Conquest	DA	68.37	95.72
Grand Prix Unlimited	DA	Vorb.	68.37
Gunship 2000 VGA	**DA**	**75.20**	**95.72**
Heart of China	DV	68.37	82.04
Harrier Jump Jet	DA		95.72
Hexuma	DV	82.04	82.04
History Line	**DV**	**82.04**	**82.04**
Hook	DA	54.68	75.20
Indiana Jones 3 Adv.	DV	61.52	68.37
Indiana Jones 4	**DV**	**82.04**	**88.89**
Incredible Machine			68.37
Inca	DV		95.72
Jaguar XJ 220 (1 MB)	DA	54.68	
James Pond	DA	17.06	
Jim Power	DA	54.68	
John Madden Football	DA	58.10	
John Madden Football 2	DV		68.37
KGB	DV	68.37	82.04
Kaiser	DV	88.89	88.89
Kings Quest 5	DV	68.37	95.72
Kings Quest 6	DV		82.04
Les Manley Lost in L.A.	DV		68.37
Legend	DA	61.52	68.37
Legacy	DV	Vorb.	95.72
Legends of Valour	DA	68.37	75.20
Leather Goddesses 2	DA	Vorb.	82.04
Leisure Larry 5	DV	68.37	82.04
Legend of Kyrandia	**DV**	**64.95**	**75.20**
Lemmings	DA	54.68	68.37

Programm		Amiga	IBM
Lemmings Data Disk	DA	41.00	47.84
Lemmings Boot + ADD ON	DA	54.68	61.52
Lemmings 2	DA	61.52	68.37
Lethal Weapon	DA	54.58	61.52
Lionheart	DA	61.52	
Links	DA	75.20	88.89
Links 386 Pro	**DA**		**102.56**
Lure of the Temptress	DV	61.52	68.37
Lord of the Rings 2	DA	68.37	68.37
Locomotion	DV	47.85	54.68
Lotus Esprit T. Ch. 3	**DA**	**54.68**	
Mad TV	DV	68.37	82.04
Mad TV Data Disc	DV	20.49	20.49
Mantis	DA		95.72
Manchester United Euro.	DA	54.68	61.52
Mega lo Mania	DA	61.52	75.20
Mega lo Mania/First Sam.		61.52	
Metallic Power Compil.	DA	61.52	
Might and Magic 3	DV	68.37	82.04
Might and Magic 4	DV		82.04
Microprose Golf	DA	78.62	78.62
Monkey Island	DV	68.37	82.04
Monkey Island 2	DV	82.04	82.04
No Second Price	**DA**	**47.85**	
Nigel Mansell Gr. Prix	DA	54.68	61.52
Nova 9		Vorb.	82.04
Premiere	DA	54.68	
PGA Golf Plus	DA	61.52	68.37
Perfect General	DA	75.20	75.20
Perfect General Data	DA	41.00	41.00
Prophecy of the Shadow	DA	Vorb.	82.04
Parasol Stars	DA	54.68	
Pinball Dreams	**DA**	**54.68**	**54.68**
Pinball Fantasies	DA	54.68	
Plan 9 (mit Videofilm)	DV	82.04	95.72
Populous 2	DV	61.52	68.37
Pools of Darkness		60.87	68.37
Push Over	DA	54.68	61.52
Police Quest 3	DV	82.04	82.04
Project-X	DA	54.68	
Putty	**DA**	**47.85**	
Quest for Glory 2		82.04	82.04
Quest for Glory 3	DV		82.04
Railroad Tycoon	DA	78.62	88.89
Rampart	**DA**	**54.68**	**68.37**
Realms	DV	61.52	75.20
Regent	DV	67.72	
Red Zone	DA	54.68	
Rex Nebular	DA	Vorb.	88.89
Risky Woods	DA	58.10	58.10
Rise of the Dragon	DV	82.04	82.04
Robocop 3	DA	54.68	Vorb.
Road Rash	DA	58.10	
Sensible Soccer 92/93	**DV**	**54.68**	
Shadow of the Beast 3	DA	61.52	
Shadowlands	DA	61.52	61.52
Silent Service 2	DA	78.62	78.62
Sim City/Populous	DA	61.52	75.20
Sim Earth		95.72	82.04
Startrek 25th Anniver.	DV	Vorb.	88.89
Starflight 2	DA	54.68	68.37
Striker	DA	54.68	
Street Fighter II	**DA**	**61.52**	**61.52**
Strike Commander	DA		88.89
Space Max	DV	61.52	68.37
Special Forces	DA	78.62	88.89
Spelljammer	DA		75.21
Spellcasting 301			64.95
Space Quest 4	DV	68.37	82.04
Space Quest 5			82.04
Space Shuttle	DV	61.52	109.40
Super Tetris	DA	68.37	78.62
Summer Challenge	DA		68.37
Summoning			68.37
Tennis Cup 2	DA	68.37	68.37
The Humans	**DA**	**61.52**	**61.52**
The Legacy	DA		88.89
The Siege			68.37
Turrican	DA	17.06	
Turrican 2	DA	13.64	
Turrican 3	DA	Vorb.	
Ultima 6	DA	68.37	75.20
Ultima 7	DA		75.20
Ultima 7 kpl. deutsch	DV		95.72
Ultima Underworld	DA		82.04
Ultima Underworld 2	DA		Vorb.
Vroom	DA	54.68	
Vroom Data Disc	DA	34.16	
Vikings Fields of Conq.		47.85	Vorb.
Wayne Gretzky 2 Can. Cup	DA	54.68	61.52
Wayne Gretzky 3	**DA**		**82.04**
Wax Works	**DV**	**75.21**	**82.04**

Programm		Amiga	IBM
Ween	DA	61.52	82.04
Winter Challenge	DA	68.37	75.20
Wizkid	DA	54.68	68.37
Wizardry 7	DA		82.04
Wing Commander	**DV**	**75.20**	
Wing Commander 2	DV		75.21
Wing Commander 2 Op. 1	DA		41.00
Wing Commander 2 Op. 2	DA		41.00
WWF Wrestling 2	DA	61.52	68.37
X-Wing	DA		82.05
Zool	DA	54.68	

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

SUPER NES / FAMICON

Programm	Preis
Super NES ohne Spiel	US 279.96
Adapter deutsch/us	49.96
Adapter us/deutsch	49.96
Adapter deutsch/jap	49.96
Addams Family	US 117.96
Aliens	US 130.96
Arcana	US 128.96
American Gladiators	US 119.96
Amazing Tennis	US 123.96
Axelay	US 124.96
Bart's Nightmare	US 122.96
Blues Brothers	US 134.96
Bulls VS Lakers	US 129.96
Castlevania 4	US 128.96
Chessmaster	US 127.96
Cool World	US 120.96
Cybernator	US 120.96
D-Force	US 114.96
Death Valley Rally	US 120.96
Dinosaurs	US 118.96
Extra Innings	US 109.96
F-Zero	US 99.96
Faceball 2000	US 120.96
Final Fight	US 108.96
Golden Fighter	US 113.96
Gun Force	US 128.96
Hook	US 129.96
Hyperzone	US 110.96
Imperium	US 120.96
Joe and Mac	US 116.96
Lemmings	US 124.96
Magic Sword	US 120.96
Mystical Ninja	US 119.96
Out of this World	US 130.96
Parodius	US 129.96
Prince of Persia	US 134.96
Race Drivin	US 134.96
Robocop 3	US 119.96
Super Battletank	US 126.96
Super Off Road	US 108.96
Super WWF Wrestling	US 99.96
Super R-Type	US 78.96
Super Double Dragon	US 124.96
Super Tennis	US 96.96
Super Ghouls 'n Ghosts	US 109.96
Super Adventure Island	US 106.96
Super Mario Cart	US 134.96
Super Contra IV	US 119.96
Super Bowling	US 134.96
Super Slam Dunk	US 124.96
Super Goal	US 118.96
Super Pang	US 120.96
Super Strike Eagle	US 132.96
Super Aleste	US 129.96
Super Soccer	US 117.96
Super Star Wars	US 118.96
Spindizzy	US 120.96
Space Football	US 123.96
Spanky's Quest	US 116.96
Street Fighter II	US 139.96
Soul Blazer	US 129.96
Tom and Jerry	US 122.96
Toxic Crusaders	US 120.96
Turtles IV	US 124.96
World League Soccer	US 108.96

Auf alle Computerspiele in unserem Programm...
Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.
Die Ladenpreise schwanken.
Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari ST, C 64, Spectrum, Schneider CPC, C16/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega-Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00 (in Briefmarken)
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt einfach den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga-Joker Wertungen unter „Preis"), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns.

Nun ein Beispiel: Sensible Soccer (Amiga), empfohlener Verkaufspreis: DM 79,95
79,95 × 0,684 = **54,69**

Vorteile für Euch:

1. **Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.**
2. **Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.**
3. **Alle Spiele in der neuesten Version.**
4. **Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.**

FLY HARDER

Knapp zehn Jahre ist es her, seit „Thrust" zum ersten Mal am C 64 auftauchte. Damals reichte die Idee trotz Magergrafik zum Hit, heute bewahrt sie selbst zeitgemäße Präsentation nicht mehr vor der Vergessenheit…

Dank Starbyte befehligt der Spieler also einmal mehr ein kleines Raumschiff, mit dem via Stick oder Tasten Energiekugeln aufgesammelt und über einem Reaktor wieder abgeworfen werden müssen. So simpel die Aufgabe sein mag, so unendlich schwer ist sie hier steuerungstechnisch in den Griff zu bekommen: Als ob der ständige Kampf gegen den Sog der Schwerkraft nicht nervenaufreibend genug wäre, drehen sich die Gravitationsverhältnisse an bestimmten Stellen auch noch um, so daß man mit Volldampf gegen Wände, „Lasersperren" oder die zahlreichen Feinde kracht — anstatt zu bremsen, wie eigentlich beabsichtigt. Das mag sich ja nun sogar als Absicht des Spieldesigns interpretieren lassen, daß jedoch die Tastatur von Anfang an gleichzeitiges Drehen und Schubgeben vereitelt, kann selbst der nachsichtigste „Thruster" nicht verzeihen. Ja, selbst ohne Stick mit Dauerfeuer hat man keinerlei Chance, die fünf Schiffsleben vor der Altmetall-Halde zu retten!

Die Handhabung ist also trotz Level-Paßwörtern, veränderbarer Tastenbelegung und dreifach einstellbarer Gravitationsstärke bzw. Feindesaggressivität unter aller Laserkanone — schade, denn die flüssig in alle Richtungen scrollende Grafik und der Sound (Musik/FX sind getrennt abschaltbar) wären gar nicht mal übel. Doch es hilft alles nichts, Fly Harder ist lediglich der optisch hübsche Amiga-Klon eines 8Bit-Klassikers, dessen ohnehin veraltetes Prinzip durch die neuen Schwerkraftverhältnisse nahezu unspielbar geworden ist. (rf)

Abt.: Hudeln & Trudeln

FLY HARDER
(STARBYTE)

THRUST-NACHKÖMMLING

34% „BLEISCHWER"

GRAFIK	69%
ANIMATION	62%
MUSIK	64%
SOUND-FX	52%
HANDHABUNG	28%
DAUERSPASS	30%

FÜR EXPERTEN

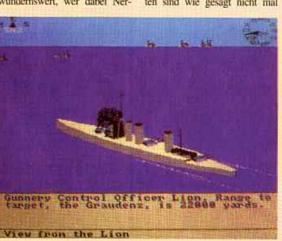
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

DREADNOUGHTS

Was sagt Euch der Name Dr. Peter Turcan? Nix? Wie steht's dann mit Titeln wie „Armada" oder „Gettysburg"? Ach, *der* Dr. Peter Turcan! Altgedienten Strategen dürfte somit Böses schwanen…

Mit Fug und Recht, denn vor wenigen Jahren traktierte der rührige Dottore die Bildschirm-Taktiker mit immer neuen (und immer gleichen) 3D-Strategicals, die es nur einer Kombination aus durchaus vorhandener Spieltiefe und ungewöhnlicher Optik zu verdanken hatten, nicht völlig verrissen zu werden — die Steuerung war nämlich unter jeder Kritik.

Daran hat sich auch bei diesen sieben anwählbaren Marine-Szenarien aus dem Ersten Weltkrieg kaum etwas geändert, was den Packungsaufdruck von der „aufregendsten Seeschlacht aller Zeiten" in völlig neuem Licht erscheinen läßt. Wie das? Nun, wir haben uns tatsächlich über die Handhabung eines Games noch selten so aufgeregt: Nach wie vor müssen die Befehle in festgelegtem Format händisch eingetippt oder mühsam aus Mausmenüs zusammengestöpselt werden. Im Ergebnis gibt der Amiga dann sechs simulierte Minuten später einen neuen, stillstehenden und erschreckend detailarmen 3D-Screen aus. Bewundernswert, wer dabei Nerven und Übersicht behält!

Na schön, die Schiffe der Deutschen bzw. Briten sind etwas größer als seinerzeit bei der „Armada", und auch der Screenaufbau geht ein wenig schneller als anno dunnemals vonstatten. Selbst Titelsound und Effekte kommen ganz erträglich rüber, und die Handlungsmöglichkeiten sind wie gesagt nicht mal verkehrt. Dennoch: Was 1990 schon fragwürdig war, ist heutzutage halt hoffnungslos überholt — kein Wunder, daß die Zeiten der britischen Seeherrschaft vorbei sind… (jn)

Falleri und fallera, Wasser ist zum Formatieren da!

DREADNOUGHTS
(TURCAN RESEARCH SYSTEMS)

STRATEGO-SEESCHLACHT

24% „ÜBERHOLT"

GRAFIK	30%
ANIMATION	14%
MUSIK	50%
SOUND-FX	39%
HANDHABUNG	18%
DAUERSPASS	26%

FÜR EXPERTEN

PREIS	DM 94,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 / NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN

AMIGO!

AMIGO! - das sind zwei Disketten vollgepackt mit starken Spielen, hilfreichen Tools und aktuellen Informationen rund um den Amiga !

Der Inhalt dieser Ausgabe :

In **SWIBBLE DIBBLE** - wird ein alter Zauberer mit der Aufgabe betraut, eine magische Glaskugel unbeschadet durch 85 Welten zu geleiten, in denen zahlreiche Gefahren und Hindernisse warten.

Im **SONY-Spiel** geht es um die richte Zusammenstellung verschiedener Geräte aus dem Sortiment des SONY -Konzerns, die durch den Herrscher Oykot weit verstreut wurden.

außerdem:

Mit **SET TRACK** können Flugbahnen zahlreicher Nachrichten- und Wettersatelliten aufgezeichnet werden.

JC-GRAPH ermöglicht die Darstellung diverser Geschäftsgraphiken wie Balkendiagramme, Tortengraphiken und Kurvenverläufen.

Außerdem beschäftigen sich zahlreiche Kurse und Workshops mit dem Arbeiten und Programmieren des Amiga.

Ab dem 12. FEBRUAR **NEU** im gut sortierten Zeitschriftenhandel erhältlich.

AMIGO!

- der Freund für Deinen AMIGA !

für nur DM **19,80**

Bestellt die neueste SPIELE-DISC direkt bei: IPV • Ippen & Pretzsch Verlags GmbH, Pressehaus, Bayerstr. 57, 8000 München 2, Tel.: 089/854 24 12, Fax 089/854 58 37, Lieferung versandfrei gegen Rechnung

X-PLOIT CARNAGE

Der fliegende Nebelfrosch

Liebling, ich habe die Autos geschrumpft!

Steht Ihr auf prima Plattform-Action mit großen Monstern, mächtigen Endgegnern, praktischen Extras und kleinen, aber feinen Rätseln — das Ganze verpackt in Spitzengrafik? Dann blättert schleunigst weiter!

Diese halbe Seite ist nämlich einem Budget-Game gewidmet, das in jeder Hinsicht ein typisches Billig-Spiel ist. Die billige Story handelt vom bösen Alien, das die Menschheit in unförmige Schleimkugeln verwandelt, um anschließend wieder ins All zu entfleuchen. Und das billige Gameplay handelt von ein oder zwei mit Joystick bewaffneten Spielern, die die verschleimten Erdlinge wieder befreien sollen…

Mit einer Spielfigur, die aussieht wie der „Nebulus"-Frosch, läuft, hüpft und ballert man sich durch vier Endgegner-gesicherte Level. Der unscheinbare Held ist mit einer begrenzten Anzahl von Raketen, Granaten und Mega-Bomben ausgerüstet, die per Tastatur abgefeuert werden, außerdem kann er einen Rotor à la „Mr. Heli" anwerfen. Leider sind die Sprit- und Munitionsvorräte derart knapp bemessen, daß für die Flugreisen über Wasserflächen und den Kampf gegen fiese Roboter und Insekten stets auch viel Glück vonnöten ist, selbst bei fleißigster Sammeltätigkeit. Immerhin kann man sich nach jedem Level in einem Memory- oder Irrgarten-Zwischenspiel ein Paßwort erschleichen.

Mit Ausnahme der vertretbaren Musik und der Soundeffekte ist die Präsentation ebenso altbacken geraten wie Handlung und Spieling: Die fade Grafik scrollt zwar ruckelfrei, aber nur in einer Richtung, was Seitengänge in tödliche Sackgassen verwandelt, welche die fünf Bildschirmleben unerbittlich dezimieren. Auch egal, denn dieses Hüpfical wird ohnehin schneller langweilig als man braucht, um seinen Namen richtig auszusprechen… (rf)

X-PLOIT
(MEDIA GAME LINE)

JUMP & FLY

37% „BILLIG"

GRAFIK	52%
ANIMATION	41%
MUSIK	58%
SOUND-FX	47%
HANDHABUNG	36%
DAUERSPASS	33%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 29,-

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	1	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	HIGHSCORES: 9	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

Das Wörterbuch übersetzt den Titel des neuen Budgetgames von Zeppelin mit „Gemetzel" — wenn damit sinnloses Bytevergießen gemeint ist, schließen wir uns dieser Interpretation gerne an!

Konkret wird der Rennsport-Fan hier mit einem „Super Cars"-Klon der schlichtesten Sorte beleidigt — am 1200er allerdings nur, wenn er zuvor „Disable CPU Caches" angeklickt hat. Die ein bis vier Teilnehmer dürfen bei dieser traurigen Veranstaltung jeweils ein winziges Wägelchen über insgesamt 16 Strecken steuern; sollten tatsächlich mehr als zwei mitmachen wollen, braucht man entweder einen Joystick-Adapter oder die Bereitschaft, auf die Tastatur auszuweichen. Überzählige „Boliden" schnappt sich der Computer.

Sobald die gräßliche Titelmelodie verklungen ist, die gewünschte Tastenbelegung feststeht und auch die Soundeffekte abgewählt wurden (empfehlenswert!), geht's unter Zeitdruck zur Sache: Unliebsame Konkurrenten läßt man mit dem eingebauten Turbo am Auspuff riechen, ganz Hartnäckige schüttelt man mittels begrenzt vorrätiger Minen kurzfristig ab. Preisgelder, die sich in die Ausrüstung des Autos investieren lassen, winken natürlich nur auf den vorderen Plätzen. Die Grafik bekommt somit schonmal kein Preisgeld, denn hier zuckeln die bunten Mini-Sprites über aus der Vogelperspektive gezeigte Kurse, die in ihrer gesamten Tristesse auf einem Screen Platz finden. Ja, und wer entgegen unserem Rat die Begleit-FX angewählt hat, darf sie im Spiel mit dem Richtmikrofon suchen — Strafe muß sein!

Alles in allem retten also lediglich die passable Handhabung und der windschnittige Preis das Teil vor der Total-Katastrophe. Kurz und umweltfreundlich: Ein Autorennen für überzeugte Fußgänger… (rf)

CARNAGE
(ZEPPELIN)

AUTO-RASEREI

29% „TROSTLOS"

GRAFIK	41%
ANIMATION	28%
MUSIK	16%
SOUND-FX	9%
HANDHABUNG	50%
DAUERSPASS	31%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 25,-

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	1	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	NEIN	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele
Versandzentrale und Ladengeschäft: Stuttgarter Str.99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

0711/8568534 – 850325
Telefax: 0711/8179995

Bestellservice:

Hessen:	Hessen:	N-Sachsen:	Württemberg:	NRW:	Baden:	Bayern:
Frankfurt	Kassel	Hannover	Aalen	Düsseldorf	Freiburg	Fürth
12-18 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr	10-18.30 Uhr
069/613282	0561/711389	0511/321796	07361/680663	0211/131979	0761/382590	0911/745419

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 10,90 DM • Eilzuschlag 7,00 DM • Ausland: Nur Scheck, Vorauskasse + 21,00 DM
Ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei • Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit
Inh.: Oliver Heck

Wir suchen in folgenden Städten Franchise-Partner sowie Filialleiter:
Bremen, Dortmund, Dresden, Frankfurt a. M., Hamburg, Koblenz, Leipzig, Ludwigshafen, Magdeburg, Osnabrück, Saarbrücken, Ulm, Würzburg

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
1869	79,95	–	92,95
A-Train	a.A.	–	99,95
A-Train Construction Set	–	–	65,95
ATAC	92,95	–	99,95
Aces of Europe	–	–	a.A.
Aces of the Pacific	a.A.	–	89,95
Aces Data	–	–	73,95
Alone in the Dark	–	–	99,95
Amazon	–	–	96,95
Ambermoon	–	–	a.A.
Airbus 320	94,95	94,95	94,95
B17 Flying Fortress	89,95	–	104,95
B.A.T. 2	86,95	–	92,95
Batman II	a.A.	–	–
B.C. Kid	73,95	a.A.	a.A.
Betrayal at Krondor dt.	a.A.	a.A.	107,95
Bill's Tomato Game	69,95	a.A.	–
Bundesliga Man. Prof.	69,95	69,95	69,95
Caesar	73,95	a.A.	79,95
Campaign	79,95	–	92,95
Car & Driver	–	–	86,95
Castle II	–	–	92,95
Comanche	–	–	99,95
Combat Air Patrol	a.A.	–	a.A.
Civilization dt.	87,95	–	104,95
Creatures I	a.A.	–	a.A.
Curse of Enchantia	73,95	–	92,95
Cyber Zerk	a.A.	–	–
Cytron	69,95	a.A.	–
Dark Half	–	–	82,95
Dark Seed	a.A.	–	98,95
Dark Sun	a.A.	a.A.	a.A.
Darkmere	86,95	–	99,95
Das Schwarze Auge	78,95	78,95	89,95
Daughter of Serpents	–	–	89,95
Desert Strike	a.A.	–	a.A.
Die Siedler	a.A.	a.A.	a.A.
Dog Fight	–	–	a.A.
Dog of War (Siege Data)	–	–	29,95
Digital Dungeons	119,95	–	–
DSA II	a.A.	–	a.A.
Dune 2	a.A.	–	92,95
Dylan Dog	–	–	a.A.
Eternam	–	–	89,95
Europ. Football Champ.	67,95	–	–
Eye of the Beholder 2 dt.	92,95	–	89,95
F-15 Strike Eagle 3	–	–	114,95
F-16 Falcon 3.0 dt.	–	–	104,95
Falcon Mission II	–	–	65,95
Falcon 3.0 Mission 1	–	–	65,95
Flies – Attack on Earth	a.A.	a.A.	a.A.
Field of Glory	a.A.	–	a.A.
Formula 1 Grand Prix	79,95	79,95	99,95
Gemfire	–	–	92,95
Goblins 2	79,95	–	99,95
Gunship 2000	92,95	–	87,95
Gunship 2000 Mission	–	–	65,95
Hardball III	a.A.	–	87,95
Harrier Jump Jet	–	–	99,95
History Line 1914-1918	86,95	–	99,95
Humans dt.	69,95	69,95	92,95
Humans Data	a.A.	–	a.A.
Inca	–	–	107,95

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Indiana Jones 4 dt.	92,95	–	99,95
Island of Dr. Brain	–	–	89,95
Jonathan	a.A.	–	–
King's Quest 6 dt.	–	–	92,95
Konstruction Kit 2.0	114,95	–	114,95
Laura Bow II	a.A.	a.A.	89,95
Leeds United Champion	65,95	65,95	–
Legend of Kyrandia	89,95	–	99,95
Legends of Valour dt.	a.A.	–	92,95
Legions of Krella	–	–	a.A.
Leisure Suit Larry 5 dt.	96,95	–	96,95
Lemmings 2	73,95	73,95	92,95
Lemmings Stand. Version	62,95	62,95	74,95
Line in the Sand	–	–	73,95
Links 386 Banff	–	–	49,95
Links Pro	–	–	107,95
Lotus 3	65,95	65,95	–
Lyconix	65,95	a.A.	a.A.
Mad TV Data	26,95	–	26,95
Master Golf	79,95	79,95	a.A.
Might and Magic 4	–	–	79,95
Millemiglia	–	–	a.A.
Nicky Boom	a.A.	a.A.	–
Patriot	–	–	a.A.
Patrizier	78,95	–	89,95
Perfect General DD	49,95	–	49,95
Pinball Dreams	65,95	–	65,95
Pinball Fantasy	65,95	–	–
Prophecy of the Shadow	–	–	72,95
Populous 2 Chall. Data	39,95	39,95	–
Populous 2 Plus	89,95	89,95	–
Populous II	87,95	67,95	86,95
Quest for Glory III	–	–	99,95
Railroad Tycoon	78,95	74,95	84,95
Rex Nebula	–	–	99,95
Robin Hood (Sierra) dt.	78,95	–	86,95
Rome AD	79,95	–	89,95
Sensible Soccer	64,95	64,95	a.A.
Shadow of the Comet	–	–	a.A.
Shadow President	–	–	99,95
Shadow Worlds	79,95	–	–
Sherlock Holmes	–	–	99,95
Siege	a.A.	–	73,95
Space Quest 5	a.A.	a.A.	89,95
Spellcraft	–	–	92,95
Spelljammer	–	–	104,95
Star Control II	–	–	86,95
Star Legion	–	–	79,95
Street Fighter 2	65,95	65,95	79,95
Strike Commander	–	–	104,95
Stunt Island	–	–	92,95
Summer Challenge	–	–	73,95
Sunlife	a.A.	a.A.	a.A.
Task Force	–	–	107,95
Tentacle	a.A.	–	–
The Incredible Machine dt.	–	–	107,95
The Terminator 2029	–	–	99,95
The Legacy	–	–	107,95
Tornado	a.A.	–	a.A.
Train It	a.A.	–	–
Treasures II	–	–	114,95
Troddlers	65,95	–	a.A.
Turrican II	a.A.	–	–

Programm	AMIGA	ATARI	IBM
Twilight 2000	a.A.	a.A.	–
Ultima 7 dt.	–	–	107,95
Ultima 7 II	–	–	a.A.
Ultima Underworld II	–	–	99,95
Ultrabots	–	–	a.A.
Universal Monsters	–	–	a.A.
Valhalla	–	–	79,95
War of the Rocks	a.A.	a.A.	a.A.
Wax Works	79,95	–	79,95
Wayne Gretzky 3	–	–	92,95
Ween	79,95	–	89,95
Wing Commander I	92,95	–	–
Wing Commander II dt.	–	–	99,95
Wizardry 7	a.A.	–	92,95
X-Wing	–	–	89,95

Hardware & Zubehör

Joysticks

Joysticks PC

Zubehör

Speichererweiterung für A500 auf 1 MB

Speichererweiterung

Laufwerke zu Superpreisen

Kombikontroller für A500

Festplatten (SCSI)

Kombikontroller für A500

Kombikontroller für A2000/A3000/A4000

Festplatten (AT)

SOUNDBLASTER DM 199,00

Unsere Ladengeschäfte finden Sie in:

7000 Stuttgart-Feuerbach
Stuttgarter Str.99
(Biberturm)
Tel.: 0711/8568534

7080 Aalen
Storchenstr. 5b
Tel.: 07361/680663

7800 Freiburg
Schreiberstr.18
Tel.: 0761/382590

3000 Hannover
Georgswall 3
Tel.: 0511/321796

NEU!NEU!NEU!
7500 Karlsruhe
Erbprinzenstr. 35
am 13.3.93

NEU!NEU!NEU!
2900 Oldenburg
am 1.3.93

NEU!NEU!NEU!
4000 Düsseldorf
Wallstr. 21
(Altstadt)
Tel.: 0211/131979

NEU!NEU!NEU!
8510 Fürth
Ludwigstr. 36
Tel.: 0911/745419

NEU!NEU!NEU!
3500 Kassel
Werner Hilpert Str. 22
Tel.: 0561/711389

NEU!NEU!NEU!
O-6500 Gera
Laasener Str. 29

Täglich frische Neuheiten

SUPERAUSWAHL • TEUFLISCHE PREISE • AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten, unverbindlichen Beratung

gainforce

Lange keinen „Defender"-Klon mehr gesehen? Dann aber Augen auf beim Diskmag-Kauf — die aktuelle Ausgabe der „Amiga Fun" kann mit einem durchaus respektablen Nachfahren des Arcade-Klassikers aufwarten!

Die belanglose Vorgeschichte können wir allerdings gleich abhaken, kommen wir daher ohne Umschweife zum Wesentlichen: Nach guter alter Baller-Tradition düst man mit seinem Raumer durch das nach links wie rechts scrollende Feindgebiet und feuert auf alles, was sich bewegt. Soweit so „gähn", doch kann man hier seinen Flugi auch jederzeit verlassen und per pedes Jagd auf das Kanonenfutter machen. Nützlich sind derlei Spaziergänge, um bodenlastiges Ungeziefer zu vertilgen und Extrakapseln aufzusammeln, die so mancher Fiesling nach Beschuß fallen läßt. Das bringt dann eine Mehrwegwumme, dicke Superlaser und bombige Bomben ein, oder auch einen Scanner, der den nötigen Überblick über das Gesamtgebiet verschafft.

Dank der abwechslungsreichen Gegner (inkl. Obermotz am Levelende) und guten Spielbarkeit macht Gainforce durchaus längerfristig Laune, die Qualität der Grafik steigt von Level zu Level, die Sprites sind sauber animiert und teilweise beeindruckend groß. Auch das Parallax-Scrolling klappt soft und sauber, zudem überzeugt die Akustik durch satte Sound-FX sowie flotte Musikstücke. Ärgerlich ist höchstens, daß man sich vor jedem neuen Abschnitt einen langweiligen 3D-Sternenflug in voller Länge reinziehen muß, und daß sich einige der weniger wichtigen Optionen im Spiel nur über die Tastatur anwählen lassen.

Naja, was soll's? Wer sich angesichts der feinen Technik zum Knüllerpreis von knapp 20 Mäusen ernsthaft über diese Kleinigkeiten aufregt, ist auch sonst ein Choleriker! (rl)

GAINFORCE
(CT-VERLAG)

DISKETTEN-MAGAZIN

70% „EIN SCHNÄPPCHEN!"

GRAFIK	68%
ANIMATION	72%
MUSIK	70%
SOUND-FX	67%
HANDHABUNG	63%
DAUERSPASS	68%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 19,80

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	1	NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	NEIN	
DEUTSCH	ANLEITUNG	

Crystal Kingdom Dizzy

Mit schöner Regelmäßigkeit legen uns die Codemasters ein weiteres Abenteuer des beliebten Eierkopfs ins Nest — ein Softwarejahr ohne drei, vier frische Dizzy-Games ist praktisch nicht vorstellbar...

Selbstverständlich spendiert man dem Plattform-Helden auch zur Eröffnung der 93er Saison wieder ein Actionadventure der gewohnt kalorienarmen Sorte. Dabei bietet der mit Sprachausgabe unterlegte Titelsong durchaus noch Anlaß zur Hoffnung, doch bei Story und Gameplay prallen Fans wie Neueinsteiger dann auf das bekannt-bescheidene Niveau:

Mit drei Leben im Handgepäck soll Dizzy einen gestohlenen Kristallschatz wiederbeschaffen, sonst brechen die Mächte der Finsternis über das Yolk-Volk herein und setzen eine Steuererhöhung durch. Rennend und hüpfend darf man per Stick oder Keyboard bis zu drei Gegenstände aufsammeln, um diese dann an bestimmten Stellen zu verwenden. Jeder Schalenkontakt mit Wasser, Spießen oder Feinden kostet unweigerlich Lebensenergie, was sich nur durch das Aufsammeln von Früchten wieder einrenken läßt.

Die bildschirmweise umgeschaltete, brauchbar animierte Grafik sieht wie immer ganz erträglich aus, doch was Begleitmusik und Soundeffekte angeht, dankt man den Codemasters eher für den liebgewonnenen Abschalt-Service. Speicher-Optionen und derlei Luxus sucht man vergeblich, aber es gibt für jeden der vier Abschnitte ein Codewort; außerdem erfordert das Spiel weder besonders viel Hirnschmalz noch Geschick beim Umgang mit dem Joystick. Dafür war der (neben Aufkleber und Poster) beigelegte Aufklärungs-Zettel für den 1200er-Betrieb zumindest bei unserem Testexemplar wenig hilfreich — nach etlichen gescheiterten Startversuchen kehrten wir reumütig zur alten „Freundin" zurück... (rf)

CRYSTAL KINGDOM DIZZY
(CODEMASTERS)

PLATTFORM-ADVENTURE

47% „KALORIENARM"

GRAFIK	54%
ANIMATION	47%
MUSIK	42%
SOUND-FX	33%
HANDHABUNG	55%
DAUERSPASS	46%

FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 54,-

SPEICHERBEDARF	512 KB	
DISKS/ZWEITFLOPPY	2	JA
HD-INSTALLATION	NEIN	
SPEICHERBAR	NEIN	
DEUTSCH	NEIN	

DUNGEON MASTER

KLASSIKER

Am Computer gibt es drei klassische Rollenspiel-Schulen: Tiefgang à la „Ultima", das Hack & Slay-Prinzip von „Bard's Tale" — und eben Echtzeit-Puzzles in Power-Präsentation, wie sie unser heutiger Kerkermeister erstmals zu bieten hatte!

Ob „Bloodwych", „Eye of the Beholder" oder „Legends of Valour" — ohne das 1988 auf dem Atari ST veröffentlichte und ein Jahr später für den Amiga umgesetzte Dungeon Master wäre keines dieser Spiele denkbar. Um zu verstehen, wie maßstabsetzend und stilprägend dieser Rolli seinerzeit war, muß man sich die damalige Situation vor Augen halten: An der Tagesordnung waren Games mit Magergrafik, Quäksound und einer (Tastatur) Steuerung, die an Logik und Übersichtlichkeit meist jedes Behördenformular in den Schatten stellte. Und da taucht plötzlich ein Programm auf, das richtige 3D-Kerker, liebevoll animierte Monster, „intelligente" Stereoeffekte (Krach von links = Monster von links) und eine vorbildliche Maus/Icon-Bedienung vorweisen kann! Nicht zu vergessen das instinktiv beherrschbare Magiesystem nach dem Baukastenprinzip, das revolutionäre weil gegenständliche Inventory und vor allem das ausgetüftelte Design des Monster-Labyrinths.

Klar, aus heutiger Sicht reißen Vier-Mann-Parties keinen Ritter mehr aus der Rüstung, vier Charakterklassen (Kämpfer, Zauberer, Ninja, Priester) wirken anno 1993 geradezu bescheiden, und das Fehlen von Gesprächen und Außenlandschaften wäre mittlerweile ein dicker Minuspunkt. Ein bißchen Kritik mußte sich der Trendsetter allerdings auch früher schon gefallen lassen. So war Dungeon Master eines der ersten Spiele, welches 1MB RAM verlangte, und die angekündigte 512K-Version tauchte nie auf. Zudem entsprach die dürre Story dem genauen Gegenteil eines „Ultima"-Romans: Ein gewisser Lord Grey verwandelt sich beim Herumexperimentieren mit dem „Power Gem" versehentlich in den bösen Lord Chaos. Nachdem der tückische Kristall dann auch noch verschwindet, bleibt dem Spieler nichts anderes übrig, als das vierzehnstöckige Verlies (ohne Automapping) kämpfend und zaubernd auf der Suche nach dem finalen Showdown zu durchwandern…

Die konkrete Ausgestaltung dieser Suche kann eigentlich nach wie vor überzeugen — nicht so sehr wegen der unzähligen Würmer, Skelette, Mumien und Drachen, sondern eher aufgrund der knallharten, aber stets logischen Rätsel um vertrackte Schalter und teuflische Fallen. Auch garantierte das realistische Spieldesign mit den gelegentlich nötigen Schlafpausen und der dringend erforderlichen Nahrungssuche trotz der grafisch einheitlich grauen Kellergewölbe für Atmosphäre. Bei der Zusatzdisk „Chaos Strikes Back" (gibt's als Compilation zusammen mit dem Hauptprogramm für 69,— DM) waren Präsentation und Gameplay zu 99 Prozent identisch, nur der einstmals so wunderbar gleichmäßig ansteigende Schwierigkeitsgrad war urplötzlich ins Gigantomanische gewachsen. Dieses Manko konnte die Fans jedoch nicht davon abbringen, auf weiteren Nachschub des Entwicklerteams FTL zu hoffen, bislang leider ohne Resultat. Doch im nächsten Heft können wir Euch schon von einem neuen Projekt berichten! (mm)

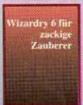
ZEITSPIEGEL

GESTERN		HEUTE
91%		72%
87%	GRAFIK	70%
85%	ANIMATION	68%
-	MUSIK	-
78%	SOUND-FX	63%
96%	HANDHABUNG	80%
92%	DAUERSPASS	76%
	GEÜBTE	

Die Budget-Bühne

Der Weihnachtsmann ist abgefertigt, Osterhasi steht auch noch nicht vor der Tür, und Daisy hält ausnahmsweise mal das Maul – ein ausgezeichneter Zeitpunkt, um prüfende Blicke über die aktuellen Spiele-Sonderangebote schweifen zu lassen.

Hero Quest für harte Helden

Wizardry 6 für zackige Zauberer

Dragons of Flame für drahtige Drachentöter

Video Kid für Video Kids

Toyota Celica Rally für Automobilisten

RVF Honda für Asphaltcowboys

Für kluge Köpfe

Stets für ein kleines Spielchen zum feinen Preischen sind die Budget-Propheten von G.B.H. zu haben, beispielsweise bekommt man von ihnen nun für 24 Golddukaten **Hero Quest.** Das vom Brett umgesetzte Rollenspiel für Anfänger verträgt sich mit dem A500 Plus sowie dem 600er, kann jedoch nur mit englischen Papieren aufwarten. Wer seine Helden & Monster deutscher und vor allem auch komplexer liebt, sollte zu Sir-Tech schweifen; dort verramscht man nämlich gerade die Restbestände von **Wizardry 6** für abenteuerliche 49,- DM. Ebenfalls den Dungeon-Freunden (wenn auch mehr jenen von der Hack and Slay-Front) sind zwei neue Budgetausgaben von Kixx gewidmet: Je 24 Dublonen können gegen die pluskompatiblen AD&D-Actionrollis **Dragons of Flame** und **Heroes of the Lance** eingetauscht werden. Englischkenntnisse sollten hier aber nicht fehlen. Nicht fehlen sollte schließlich noch ein Strategical im Vertrieb der Star Performers, denn **Centurion – Defender of Rome** ist die geforderten 33 Sesterzen sicher locker wert. Sandalenfans schnallen sich also dieselben an, werfen sich in ihre Sonntagstoga und erobern Abend- wie Morgenland unter deutscher Anleitung.

Für flinke Finger

Mit G.B.H. haben wir den heutigen Software-Reigen eröffnet, mit G.B.H. tanzen wir ihn weiter: Für 24,–DM liefert die Company entweder **Video Kid**, die feine Ballerei mit dem armen Wicht, der in einen Film hineingesaugt wurde, oder **Toyota Celica Rally,** den japanischen Geschwindigkeitsrausch. Geballert und gerast wird auch auf den Sondermodellen 600 und 500 Plus (denn wie singt schon der Affe: Nichts ist unmööööglich!), und zwar in deutsch. Anschließend tritt wieder Kixx in Aktion, und zwar erstens mit dem witzigen Hüpfer **Rick Dangerous 2,** zweitens mit dem gar nicht üblen Amiga-Flipper **Pinball Magic** und drittens mit dem hübsch dreidimensionalen Motorrad-Klassiker **RVF Honda.** Alle drei Fingerfertigkeiten sind mit einer deutschen Anleitung ausgerüstet und gehen für lumpige 29 Teutonia-Peseten über den Ladentisch. Wer noch weitere 29,– DM übrig hat (wo der Hunni eh schon angebrochen ist...), kann dafür von den Sizzlers **Baal** erwerben, eines der weniger bekannten Games, die unter den Fittichen von Psygnosis veröffentlicht wurden. Wer sich unter dem Namen nix vorstellen kann, der denke an Plattformen, Leitern und viel Baller-Baller, wer kein Englisch mag, wird sicher trotz der in dieser Sprache gehaltenen Anleitung mit dem Teil zurechtkommen. Ja, und wer immer noch weitere schicke Budget-Oldies sucht, der schaut einfach im nächsten Monat wieder herein, wenn es einmal mehr heißt: Was kostet die Welt – wer spart, hat mehr vom Geld! (jn)

KICKER CUP

DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Mann, dieses Auswärtsspiel gegen Berlin East/West war ein wahrer Fußballkrimi: Schön abwechselnd fielen die Tore, doch dann gab's ein Happy End — 2:3 für uns!

Verantwortlich für den glücklichen Ausgang waren die zielsicheren Füße von Schlimmel, Werner P. und Big Mike. Die weniger zielsicheren Füße des Gegners hingegen waren verantwortlich für Mäxchens Knieprellung; er wird wohl nächstes Mal ausfallen. Verantwortlich für Oskars Rote Karte samt Sperre waren wiederum seine zielsicheren Zähne, mit denen er vor Spielbeginn die Feldbepflanzung abnagte — und prompt durch die Dopingkontrolle rasselte! Verantwortlich für Broks Gelb war schlicht er selbst, zielsicher oder nicht…

Im übrigen stieg der Einsatz auf 75 Prozent, die Vereinskasse sank wegen der davoneilenden Unkosten auf 36.000 Märker, und Spezialaktionen wie Ankauf/Verkauf usw. habt Ihr rundweg abgelehnt (sehr zu Werners Erleichterung, der zum Dank ja auch prompt einlochte). Was soll also beim nächsten Auswärtsspiel gegen Dragonfight groß schiefgehen, zumal wir die Drachen in der Heimbegegnung ganz zu Anfang der Saison mit 3:0 niedermetzelten? Na, irgendwas kann immer schiefgehen, weshalb wir Euch vorsichtshalber mal wieder unsere klassischen sieben Fragen stellen:

1) Wieviel Einsatz sollen wir im kommenden Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?
2) Welche Spieler willst Du auf welche Position stellen? Pro Quadrat bitte nur einer!
3) Möchtest Du einen Spieler vom Transfermarkt kaufen? Wenn ja, welchen?
4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?
5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?
6) Nix Eintritt, denn diesmal kassieren die Dragonfighter — neben dem Eintrittsgeld hoffentlich auch ein paar Tore!
7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel? Die Bank würde derzeit bis zu 250.000 Steine rausrücken.

Alles klar, alles wahr? Prima, dann her mit Euren Weisheiten! Wir zählen wie üblich alles fein säuberlich durch und übergeben das Resultat unserer Mühen in die kompetenten Hände unseres Fußballmanager-Programms. Selbiges berechnet dann den Verlauf der nächsten Begegnung, und Ihr werdet natürlich im April über Sieg und Frieden informiert. Für einige unter Euch werden jedoch auf jeden Fall Frieden, Freude und Heiterkeit herrschen, denn unter allen freiwilligen und unfreiwilligen Einsendern verlosen wir wieder viele fröhliche Frustvertreiber, als da wären:

1 x Nick Faldo's Golf
3 x Joker Shirt
3 x Sammelordner

Gewisse Voraussetzungen müssen freilich schon erfüllt sein, denn erstens sollte eine Marke auf der Karte kleben, zweitens Euer Absender und drittens unsere Anschrift. Für die Bedingungen eins und zwo seid allein Ihr zuständig, und unsere Adresse ist zum endgültig letzten Mal noch ganz die alte:

Joker Verlag
Kicker Cup
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Das Spielfeld

Gegner

1	2	3 Tor	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28 Tor	29	30

FC Joker

Paarungen: 20. Spieltag

Dragonfight	—	FC JOKER
Austerwitz	—	Bummico
Raschmehr	—	Maniac Menschen
Playpower	—	Battle Kumpans
Might & Matschig	—	Bodo Tiltners
Wurm. Wolfschreck	—	Indianerbones
Langohrer SK	—	Un. Hofftschwer
Hardball Killers	—	Opafun
AMS	—	Hammerfoot
Berlin East/West	—	Blue Beiß

Ergebnisse: 19. Spieltag

Berlin East/West	—	FC JOKER	2:3
Langohrer SK	—	Opafun	1:0
Austerwitz	—	Raschmehr	2:0
Hardball Killers	—	Hammerfoot	0:2
Wurm. Wolfschreck	—	Un. Hofftschwer	1:1
Playpower	—	Bummico	3:0
Might & Matschig	—	Indianerbones	4:0
Bodo Tiltners	—	Maniac Menschen	1:1
Dragonfight	—	Battle Kumpans	1:1

Die Joker-Tabelle

	Mannschaft	Punkte	Tore
1)	Maniac Menschen	31:7	48:21
2)	Un. Hofftschwer	28:10	50:26
3)	Hammerfoot	27:11	53:21
4)	Opafun	26:12	48:20
5)	FC JOKER	24:14	41:34
6)	Blue Beiß	23:15	36:25
7)	Berlin East/West	23:15	37:30
8)	Might & Matschig	22:16	36:27
9)	Battle Kumpans	21:17	35:27
10)	Bummico	20:18	35:28
11)	Raschmehr	17:21	40:36
12)	Langohrer SK	17:21	28:39
13)	Bodo Tiltners	16:22	36:39
14)	Indianerbones	16:22	27:50
15)	Austerwitz	15:23	31:41
16)	Playpower	15:23	25:39
17)	Wurm. Wolfschreck	14:24	30:44
18)	Dragonfight	10:28	18:43
19)	AMS	8:30	15:42
20)	HardballKillers	7:31	16:53

Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	40	180.000
2)	Wunderlich	Tor	—	13	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	53	470.000
4)	Bröselmair	Abw	—	18	320.000
5)	Joker	Abw	22	25	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	.24	29	220.000
7)	Freckmann	Abw	—	26	60.000
8)	Ponikwar	Mit	13	10	260.000
9)	Regnet	Mit	11	31	220.000
10)	Celal	Mit	17	11	190.000
11)	Magenauer	Mit	14	v	250.000
12)	M. Labiner	Mit	20	47	290.000
13)	Dzierzynski	Ang	7	g	140.000
14)	Stein	Ang	—	17	100.000
15)	B. Labiner	Ang	9	24	230.000

Transfermarkt

Spieler	Art	Stärke	Abl.summe
Hirnbeiß	Abw	12	194.000 DM
Stockbisler	Mit	21	249.500 DM

Ratet mal, warum die Seitenhiebe diesmal genau gegenüber dem Kicker Cup plaziert wurden. Na? Richtig, heute geht's um Fußball: Ein eifriger Joker-Leser und begeisterter Fan unseres Postspiels hat nämlich einen 20 Seiten umfassenden Jahresrückblick erstellt!

SEITENHIEBE

Eine Selbstverständlichkeit, daß wir Euch diese statistische Großtat zumindest auszugsweise vorstellen — Ehrensache, daß damit auch der Verfasser gerühmt werden soll. Bloß: Wir konnten beim besten Willi keinen Absender entdecken! Das anonyme Musterbeispiel an Fleiß möge sich also mal gelegentlich bei uns melden, wir räumen indessen die Bühne für die interessantesten Facts aus seinem (oder ihrem?) Bericht über das postalische Fußball des vergangenen Jahres…

Allgemeines: Die Statistik umfaßt den 7. bis 16. Spieltag, weder wir, noch der Verfasser übernehmen Garantie für Vollständigkeit und Richtigkeit der Angaben. Wer sich die Mühe der Überprüfung machen will und dabei auf Fehler stößt, darf sie behalten! Laut Incognitus konnte der FC Joker in den besprochenen 10 Begegnungen jedenfalls 18 Tore schießen, mußte jedoch 21 Treffer wegstecken — obwohl der Einsatz stets zwischen 75 und 100 Prozent pendelte. Weiters pendelten wir zwischen dem 7. und 13. Platz, kassierten insgesamt 17 Gelbe Karten sowie einen Roten Deckel. Spitzenreiter der Gelbsünder war Max mit drei Verwarnungen, es folgt der Joker mit zweien (plus einmal Rot!), gleiches gilt für Michael. Mit nur einmal Gelb kamen Brigitta, Brork, Nettelbeck, Wunderlich, Regnet, Stein und Bröselmeier aus; die Schlimmlinge Joker und Max wurden dagegen sogar schon gesperrt.

Die Tore: Wenngleich letzten Endes der gesamte Kader für Sieg oder Niederlage verantwortlich ist, so sacken doch meist nur wenige Ledertreter den Ruhm ein. In unserem Fall wären das folgende Mädels und Jungs:

Als absoluter Torschützenkönig hat sich mit vier Treffern Oskar der Bestrafer herauskristallisiert. Niemand weiß warum (am allerwenigsten er selbst), aber so ist's nunmal. Nicht nur sehr hübsche, sondern geradezu goldene Beine hat auch Brigitta in der vergangenen Saison gezeigt; flink wie ein Wiesel und zäh wie ein Diesel landete sie drei Zähler im Netz. Auf das Konto von Joker, Celal und Stein gehen immerhin noch je zwei Sitzer, während der Rest vom Fest sich mit null bis einer Sternstunde zufriedengeben mußte…

Die Spieler: Unser Spitzentorwart Brork steigerte sich von 25 Stärkepunkten bis zur Topform von sage und schreibe 38, Verletzungen kennt das Riesenbaby nicht. Sein Stellvertreter Wunderlich hütete hingegen längere Zeit das Bett, weshalb er nur dreimal zum Einsatz kam. In der Abwehr mußte Bröselmeier als tragende Säule das ganze Jahr über ohne Unterbrechung ran, zumal wir im Frühsommer einen bösen Engpaß in der Verteidigung hatten: Joker konnte wegen einer Roten Karte nur sechsmal eingesetzt werden, und Nettelbeck hatte eine langwierige Ohrverletzung, die seinen Elan von 40 auf 18 herabschraubte — die Chance ihres Lebens für Uschi Freckmann, die siebenmal auf den Platz durfte. Unser Mittelfeld freilich wäre ohne Käpt'n Mike sicherlich zusammengebrochen, denn wenn es hier auch keine nennenswerten Ausfälle gab, so scheint der Big Boss mit einem Spitzenwert von 47 doch der einzige „Mittler" zu sein, der neben Mad Max (Windstärke 37) im digitalen Profifußball bestehen könnte. Beide wurden übrigens neunmal eingesetzt, und selbst Schlappi-Werni (beste Form : 16) kam fünfmal zum Zuge. Aber so sind wir nunmal, sozial bis zum Abwinken! Die Shooting Stars im Sturm waren wie erwähnt Ossi und Gitti, die ohne Unterbrechung rennen mußten, wogegen wir nur siebenmal einen Stein im Brett… äh, am Feld hatten.

Soweit sei unser unbekannter statistischer Wohltäter zitiert, kommen wir nun zu einer anderen Wohltat. Um nämlich hier und heute einen Treffer zu landen, genügt es, zu wissen, in welchem Jahr und Monat der Kicker Cup Premiere hatte. **Als Siegprämie winken drei sportliche Joker-Jogger, drei schweißfreie Joker-Shirts sowie drei passende Joker-Uhren!** Allerdings winken sie ausschließlich jenen Sportlern unter Euch, die sich jetzt schwungvoll eine Postkarte krallen, sie mit Lösung, Absender und Briefmarke versehen und dann mit einem Fallrückzieher in den Briefkasten kicken. Fehlt nur noch ein bißchen Glück und unsere Adresse:

Joker Verlag
„Seitenhiebe"
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

COMPUTER-ABC

Mnemonik: ausnahmsweise mal kein Kunstwort der Computerbranche, stattdessen kommt der Zungenbrecher aus dem Griechischen und meint eine Gedächtnisstütze. Im digitalen Alltag umschreibt der Begriff die sinnvolle Abkürzung eines Befehls, also etwa ADD für Addieren oder LDA für „Lade Register A".

Mode: ist das englische Wort für Modus, was schlichtweg eine Betriebsart meint. Bei Simulationen wäre das beispielsweise ein Trainingsmodus, bei „Indy IV" der Actionmodus.

Modell: Claudia Schiffer vor'm Amiga? Auch nicht übel, tatsächlich ist jedoch eine originalgetreue Abbildung real existenter Zustände oder Gegenstände gemeint. Das kann ein Spielzeugauto ebensogut sein wie die exakte Lichtberechnung eines Raytracing-Programms.

Modem: die abkürzende Mischung aus Modulator und Demodulator. Damit digitale Signale vom Computer via Telefonleitung fernmeldetechnisch übertragen werden können, müssen sie nämlich zunächst durch Modulation in eine elektrische Frequenz (besser bekannt als „Ton") umgewandelt werden. Der Empfänger wiederum „demoduliert" besagte Frequenz in ein digitales Signal, damit der Compi am anderen Ende der Strippe es lesen kann. Und der ganze Vorgang nennt sich bekanntlich DFÜ, also Datenfernübertragung.

Modifikation: heißt auf gut deutsch nichts anderes als Abänderung bzw. Anpassung. Wird also Hard- oder Software (oder auch ein einzelner Befehl) von der ursprünglichen Version abgeändert, um sie etwa an einen bestimmten Rechner anzupassen, hat man sie modifiziert — und darf mit Fug und Recht von einer Modifikation sprechen.

Modul: Grundsätzlich bezeichnet man jedes austauschbare Teil als Modul, das für sich genommen eine geschlossene Funktionseinheit darstellt. Das kann sowohl Hardware als auch Software sein, weshalb man z.B. die Cartridges mit den Konsolengames darauf als (Steck-) Module bezeichnet.

Modulation: Wenn ein Trägersignal durch ein weiteres Signal in der Frequenz verändert wird, so spricht man von Modulation. Am häufigsten hat Otto Normal-User mit der Frequenz-Modulation zu tun, also der Klangerzeugung bei Spielen, wo die Schwingungen der Grundtöne rechnerisch so verändert werden, daß ein neuer Ton entsteht.

Modula-2: Nicht unbedingt der Nachfolger, aber doch eine Erweiterung der Programmiersprache Pascal, die ebenfalls von Prof. Niklas Wirth entwickelt wurde — und das schon Ende der 70er Jahre. Der Vorteil dieser maschinennahen Sprache ist das Modulkonzept, welches das Kompilieren (Umwandeln) und „Fahren" einzelner Bereiche erlaubt.

modular: Wie drei Absätze zuvor bereits angedeutet, dürfen sich Programme und Computer modular schimpfen, sobald sie aus einzelnen austauschbaren Modulen aufgebaut sind. Man denke z.B. an PCs oder den Amiga 2000, 3000 bzw. 4000 — all diese Geräte können via Steckkarten nachträglich um- und aufgerüstet werden. Und mit seinem internen Erweiterungsschacht ist sogar der gute alte 500er ein bißchen modular…

Modulator: Nach dem bisher Gesagten kann es sich hier ja nur um ein Gerät zur Umwandlung bzw. Anpassung handeln. Ein geläufiges Beispiel wäre Commodores TV-Modulator, mit dem sich das (auf Monitore geeichte) Bildsignal des Amigas zur Darstellung auf einem Fernsehgerät umwandeln, sprich modulieren läßt.

Modulus: ein Prüfziffernverfahren, das bei der Datenfernübertragung zum Einsatz kommt. Werden zwei Zahlen durch „n" (den Modulus) geteilt, sind sie „gleich modulo n", wenn sie denselben Rest behalten. Alles klaro? Dann habt Ihr bestimmt eine Eins in Mathe — andernfalls laßt es Euch gefälligst vom Lehrer genauer erklären!

Modus: Zurück zu „Mode", gehe nicht über Los und ziehe keine 4000 Mark ein.

Monitor: der Bildschirm, die Computer-Glotze, oder wie der Fachmann sagt — das Datensichtgerät. Doch auch Programme, die den Speicherinhalt eines Rechners anzeigen, werden Monitore genannt. Und sollten sie den Inhalt einer Disk anzeigen, sind's eben Diskettenmonitore…

Monochrombildschirm: Ob schwarz & weiß, schwarz & grün, oder schwarz & gelb; ein Monitor, der nur zwei Farben darstellen kann, muß sich mit dem Etikett „monochrom" begnügen.

Monte-Carlo-Technik: Wenn sich Steuerflüchtige wie Bumbum Boris in das monegassische Fürstentum absetzen, so spricht man von der Monte-Carlo-Technik, oder? Nee, diese nette Bezeichnung ist für eine besonders komplexe Wahrscheinlichkeitsrechnung reserviert.

MOPS: Hat nichts mit dicklichen Vier- und Zweibeinern zu tun, sondern bedeutet „Million Operations Per Second". Also ein anderes Wort für das, was wir schon unter „Mips" erklärten.

Mosaik-Code: ist im Grunde genommen genau das gleiche wie eine Matrix, nämlich die Darstellung von Zeichen und Bildern durch Punktraster — weshalb wir hier auf eine Wiederholung verzichten.

Mosaik-Drucker: ist folgerichtig dasselbe wie ein Matrixdrucker.

Motherboard: Das wörtlich übersetzte „Mutterbrett" steht für die Rechnerplatine samt Prozessor und Schnittstellen. Ein Schelm, wer hier an Mamas Bügelbrett gedacht hat…

Motorola: Der amerikanische Hersteller von Prozessoren werkelt zwar schon etwas länger an Halbleiter-Technologien, doch so richtig bekannt wurden die Elektronik-Bastler erst 1985 durch ihren 16Bit-Prozessor 68000 — schließlich war er es, der den Amiga- und Atari-ST-Rechnern zum Durchbruch verhalf! Der neue 68020 schuftet im nicht minder neuen Amiga 1200, der 68030 im A3000 sowie im Atari Falcon, und im Amiga 4000 ist gar der 68040 zugange. Übrigens: Einst hieß eine berühmte Jukebox „Motorola"!

Motronik: lautet die Abkürzung für Motorelektronik. Gemeint sind all jene digitalen Helferlein, ohne die heutzutage kein Auto mehr fährt und kein Flugzeug mehr fliegt. Beispielsweise hat die elektronische Benzineinspritzung ja längst die Vergaser vom Markt verdrängt.

Wial
Versand Service GmbH

KLEINanzeigen

SUCHE HARDWARE

Suche günstigen Amiga 500. Tel: 0561/470318 (Tobias)

Suche Festplatte 50-100MB, zahle bis 250 DM, oder tausche gegen 15 Originale (Dragon's Lair, Gods, Hägar, Rogue Trooper, Katakis usw.). Außerdem suche ich möglichst billig defekten A500 mit Fehlerbeschreibung. Zahle bis 50 DM. Schreibt an: Sebastian Deickert, Prager Straße, O-1200 Frankfurt/Oder. Tel.: 0335/63406

Suche für A500 Freezer MK 3 und ein Modem und einen Scanner. Tel.:03695/824888-Thomas

Suche 5 1/4 Zoll Laufwerk Preis VB. Ruft an bei 05541/72224 nach Dennis fragen

Armer Schüler sucht Festplatte für Amiga 500. Zahle bis zu 100.-DM. Tel: 0561/514799 (Michael)

Bastler sucht defekte Hardware: Amiga, Floppis, Festplatten, Joysticks, Mäuse, Erweiterungen.... Biete bis 30 DM . Jens Straube, Edelweißweg 6, 5940 Lennestadt 11

Suche 20-200 MB Festplatte für wenig Geld (bis 150 DM bzw. Software). System:Amiga/Bitte schriftlich.: Gregor Fendlerr, Erleinstraße 11, 8094 Edling

Sammler sucht kostenlos Computerschrott aller Art! Kein Müll! Wenn Ihr etwas habt; schickt es an; Markus Stubel; am Klingelsberg 11, 5227 Windeck-Rossel.

Suche Festplattee A 590 (20 MB) für A 500. R. Friedrich, Am Kiliansberg 52, O-6106 Meiningen 6

Suche Turbokarte und Festplatte (Bis 100 MB) für 500 + tausche Games - biete Lotus, Jaguar XJ 220, Birds of Prey (Originale). Suche Monkey 1, Maniac Mansion, Fire and Ice. Verkaufe Techno Sound Turbo für 65 DM. Software 100% okay. Tel.: 03601/2972

Suche gut erhaltenen und günstigen Farbmonitor 10845 (Amiga 500). Tel.: 09371/6278.

BIETE HARDWARE

Verkaufe Amiga 1000 Motherboard mit Huckepack-Platine und Ambyte RAM gegen Höchstgebot. Guter Zustand, voll funktionstüchtig. Oliver Köhl, Untergasse 25,6470 Büdingen 2.

Verkaufe mehrere Amiga Action Replays MK III, nagelneu, für A 500/1000 zum Sonderpreis von 180 DM. Ruft oder schreibt an Borschel Benito, Ph.-Rosenthal-Straße 66/53, O-7010 Leipzig. Tel.: 2216176

A 2000 D (Kick 2.0,ECS, 1 MB Chip-RAM), Monitor 1084S, Mod. D2, Festplatte Quantum ProDrive 105 MB mit Oktagon 2008-Controller, Drucker Epson LQ-450 (viele int. Fonts, High-Quality Ausdruck), Zweitlaufwerk, viel Zubehör + Software, wertvolle Literatur (Maschinensprache für Einsteiger, Amiga Intern etc.), Mouse + Joystick, alles erst 5 Mon. alt und in makellosem Zustand, nur DM 2799.-!!!Tel.: 06381/40041

Verkaufe Amiga 500 mit 2 MB, 2. Laufwerk, Freezer (Action Replay MK III), Farbmonitor 1084, 2 Competition Pro Star Joysticks, 4 Player Adapter, 3 Disketten Boxen, neueste Soft wie z. B. Stormmaster, Sim Ant, Sim City, Der Patrizier, Airbus 320, Ultima VI, MAD TV und Apidya usw. NP 3500 DM, Verkpr. 1200 DM. Ruft an unter 08664/752

Disk-Codierer f. alle Amigas m.2.LW. Langes Kabel, LED, robust = 1a Qualität nur 50.-DM +NN unter 09852-9893.

Verkaufe C64 mit 1541 II und viel mehr Zubehör!!! Neupreis 1500 DM!!! Preis VB. ab 18.30 Uhr: 06805/8091! oder schreibt an Martin Burger, Lindenstraße 1, 6601 Böbingen

Verkaufe Amiga 500 + Drucker Epson LX-400 + sehr viele Spiele + Diskettenbox + shr viele Leerdisketten + 2 Joysticks + sehr viele Extras für Drucker, Tel. 046-81110/34

Verk. sehr gut erhaltenen Amiga + Farbmonitor + S/W Drucker + 1 MB. + Zweitlaufw. + 56 brandaktuelle original Spiele für 4000.- (Neupreis. 5500.-) Dabeiliegende Spiele z.B. Mad TV, Elvira 1, Super Cars 1 u. 2, B.M.P.-MUDS, Colorado, F-16, The Jetsons, Midwinter 2, Larry 1 bis 3. Telefon: 02838/3494

Verk. neuwertigen 64 II mit Floppy 1541 II, + über 60 Spiele, Demo-Disketten, Datasette, Handbuch, 2 Joysticks. Preis nach Vereinbarung! Tel. 06051/2614 nach 19 Uhr!

Verk. Amiga 2000 B incl. 8833 Philips Monitor, XT Karte, 2x3, 5 u. 5,25 Floppy, Action Replay 3,31 Originaldisketten und 150 Disks für ca 3000 DM Tel.: 05381/46561

Verk. C 64 m. Zubehör (Floppy, Maus, Spielen, Diskettenbox, Büchern) Preis n. Vereinbarung Tel.: 06192/39953

Verkaufe 2 SCSI-Festplatten: Seagate ST 1096 M 3,5 Zoll 2 OMS 83 MB DM 450 VHB, SEAGATE ST 257 N 3,5 Zoll 28 MS 42 MB 350 VHB Tel: 05204-4991

Amiga 500 + 512 KB + Amiga Appetizer + Literatur VB 400 DM. Amiga Action Replay MK II + Literatur VB 100 DM. 2 Diskettenkästen VB 20 DM. Ab 15 Uhr unter 02831-4462

Verk. C-64, Farbmonitor, Datasette Alles ok. Für nur (VHB) 395 DM!! André Ott, Oststraße 24, O-9250 Mittweida

Verschleudere wegen Systemwechsel A500 + Erweiterung "502 +" (1MB, abschaltbar, Echtzeituhr) + Philips Stereo-Farbmonitor + 10 Originale: ZB: Flugsim.2, Railroad Tycoon, Transcript...+ Literatur 1450 DM. Stürmen zu: Volker Lüdecke, Bohrfeld 18, W-3338 Schöningen. Tel.: 05352/1755 See you soon!!

Verk. Amiga 500 (1 Jahr alt) + 1 MB + Div. Extras VB 600.- Tel. 0681/47293

Verkaufe Amiga CDTV für 800 DM Tel: 0766/4227. ab 21 h.

Verkaufe Atari 7800 mit 10 Modulen für 150 DM, Amstrad/Schneider PC 8512, 2 Laufwerke, Drucker, Software, 15 Leerdisketten für 200 DM. Jan Sieber, Kurt-Tucholsky-Straße 2, O-8017 Dresden. Tel: 2743496

A 500, 1 MB, Farbmonitor, Org. Disk (ua. Amberstar, Another World, Railroad Tycoon usw) für 1300 DM.

Verk. A 2000C, 1 MB Chip-2 MB Fast-RAM, 2 3, 5"-Laufwerke, 52 MB SCSI-Autoboot Harddisk (Mexus/Quantum), Monitor 1084, 14 Original-Games (Pirates, Falcon, Ultima 6, Bane o. Cosmic Forge ...), Devpac-Assembler, PD-Software (90 Disks), Maus, Mauspad, 3 Joysticks, 60 Leerdisks, 3 Diskboxen, Literatur für 2200 DM. Call 02641124192 (Jörg)

Amiga 500, Floppy, Monitor Philips 8833, Flachbett-Scanner, Bücher und viel viel Zubehör wie orig. Spiele Space Ace, usw. Leerdisketten, usw... zusammen oder einzeln. Mo-Fr. ab 17 Uhr. Tel.: 0611/307307 oder Name auf Anrufbeantworter mit Telefonnummer.

Verkaufe Amiga 500 mit 3 MB RAM, 20 MB Festplatte, 2 3,5" und ein 51/4" Laufwerk, Bootselector, TV Modulator, 2 Originalspiele, Joystick und Disketten für 1650 DM. Tel: 05322/83357

Amiga 500, 1 MB, 2 LW, Stereomonitor, Literatur, mäßig Software, DM 1499.- Tel: 02821/17841 nach 16 Uhr.

15.- DM für einen PC-Joystick, der so gut wie neu ist! 1 Jahr alt; selten benutzt; sehr handlich; 2 Feuertasten; Feinjustierung; Der Spielspaß! Anrufen unter 0614/2708

Verkaufe Kickstartrom 2.04 und Big Fat Agnus für 100.- DM. Echt billig, oder ??! 100 % ok! 04431/4107 Suche auch alte C 64 Soft !!! Gib deinem Amiga die Power, die er braucht!

Amiga 500: 1 MB-50 DM Hillsfar 20.- DM; Eye of the Beholder 60.-DM; Komplett 100.-DM!!! Sascha Röhrig; Pfeifergasse 18; 6308 Butzbach 4

Verkaufe C 64 II und Floppy 1541-II. Ca 200 Disketten mit Box. Preis: 400 DM. Tel.: Wolfen/22610.

Verkaufe C64II & Floppy 1541 II, zahlreiche Disk. 2 Boxen, Action-Replay-Cartridge MK 6, 2 Joyst., umfangreiches Zubehör, 10 PD-Disks, Preis nach Vereinbarung. Lars Büscher, 4806 Wetzendorf, Mehrner straße 4, Tel. Mehra/5447

Verkaufe wegen Systemwechsel Schneider CPC 464 mit internem Datacorder und Greenmonit. mit Anwendungsbüchern und diversen Spielen für 150 DM. Tel.: 0264/7851 Oliver verlang. in 5439 Rennerod-E'hain.

Verk. Amiga 500 mit Farbmonitor 1084, Speichererweiterung auf 1 MB, Maus, Joystick, 24 Nadel-Matrix-Drucker, viel Software (ca. 100 Disketten) und Literatur für 1380 DM. Tel. 61955163

Verkaufe A 500 (1MB), 2 LW, Monitor 1081, Freezer, 5 orig. Spiele, Joysticks, über 300 Disks usw.) Für VB 1000.- Super Preis nicht wahr! Dann meldet Euch Mon-Son. 20 Uhr: 069549618 Fragt nach Chris.

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung, Mehr als 150 Spiele & Programme, Joysticks, Maus, Farbmonitor, Fachbücher, vielleicht auch Computertisch wegen Systemwechsel für 985 DM unter 02963384 ab 15 Uhr.

Verk. A 500/1MB+Mon. 1084S. Grund: Systemwechsel. Software ca. 200 Top-Prg. bsp. DPaint IV, Speedb., Elvira, Pascal, Assembler , 2 Joyst., Dbox. Neupr. 2600 DM, VP. 1500 DM Chif.

Aus A 500 wird A 2000. ***Comptec-Gehäuse für A500, int. Netzteil und *A2000 komp. slots. Einfacher Umbau ohne Löten. Mit 2. LW kpl 350 DM. Außerdem versch. Kabel u. Bücher**** Tel.: 0231/881240

Verkaufe alte und neue Games für den Amiga 500. Schreibe an: Wimmer, Kaplanstraße 14 A-4840 Voecklabruck, und ich schicke Dir kostenlos eine Liste!

Achtung! Verkaufe Spielmaster mit Sprachmodul NP. 260 DM. RP. 100 DM. Erst 1 Jahr alt. Schreibt an Schenk Michael Klammstraße 5, 6060 Mils, Tirol.

Verk. A500 (1.3) Monitor 1084 + Maus + äußerst umfangreiches Zubehör + 1 MB Ram + z. Laufwerk für nur DM 1200.-(!!!)...Alles 100%ig intakt und neuwertig(!!). Monitor auch einzeln... Verk. 7 Spitzenspiele in eingeschweißter Originalverpackung(!!!) Toki, Rick Dangerous 2, Switchblade 2, 3 Adv., Triad, Prehistoriks, PP Hammer—02129/50246

A500 (New Art) Kick 1.3, 2,5 MB RAM, Bootselect., 2. Floppy 3,5, Monitor 1084 S + Ständer, M/J Umschalter, Maus, + Pad, 3 Joysticks, Abdeckhaube, 3 Originale, ca. 140 Disks, Lektüre + Zubehör, Speichererweiterung mit Akku-Uhr, Netzteil. Neu. Verhandlungsbasis 1450 DM Tel: 02305/43262. Alles 100 % OK.

Verkaufe alten DDR Computer KC-87 mit Drucker und Module für 200 DM. Dittmann Jens, Einsteinstraße 45, 0-2110 Torgelow

Verk. Amiga 500 mit 1 MB RAM (3/4 Jahr alt) 650 DM, 2. Laufwerk 120 DM, Action Replay 3 150 DM. Alles zusammen und viel Zubehör (Joystick, TV Modulator, Div. Org. Spiele...), für nur 930 DM.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB Speichererweiterung, 2. Laufwerk, 1084 Monitor, MPS 15 OOC Farbdrucker, Joystick Comppro (blau trans.) Joy/Maus-Umschalter, Mauspodest, Maushalter, Manuskripthalter, Originalspiele & Literatur, Amiga Joker 10/90-9/92, Dustcover. Jetzt zusammen nur 1500 DM. VB. Dennis Daniel Weinbergweg 2, 6953 Gundelsheim

Biete 7 Monate alten Farbmonitor, Marke Philips, Typ Cm 8833 (NP: 649 DM) für nur 480 DM zum Verkauf an. Schreibt an: Carsten Jakob, Badstüberstr. 42, O-2380 Barth.

Verkaufe ein Jahr alten Amiga 500 mit Speichererweiterung, Zweitlaufwerk, 9 Originalspielen und Monitor. Preis 1400 DM VB. Thomas Kaosch, St-Ursula-Str. 4 5952 Attendorn. Tel.: 02722/3501.

Stop! Verkaufe Sound-Sampler für alle Amigas (außer 1000)!! Erst 4 Wochen alt!+ Programm! Für nur 70 DM! Ruft mich an. 06741/2332

Verkaufe neue Hardware aller Art. Amigas 2000, 3000, 500, 600, CDTV; Harddisks bis 1 GB, PC's Poseidon, Disks; Drucker etc. Infos bei. Eggenberger Marc, Rest. Mühle, CH-9472 Grabs.

Verk. A500 incl. Farbmonitor, 3,5 Zoll Drive, Joystick, 512 KB Erweiterung mit Uhr sowie Soft- u. Bookware. Tel: Berlin 5422588, Di-Fr. zw. 17.30 bis 1930 Uhr.

Hy! Ich hab einen Amiga 500 zu verkaufen! 1 Jahr alt! 600 DM. Mit Fernsehmodulator, Mouse, Mousepad und 5 Spiele! Spiele: Interface, Lost Patrol, Photonstorm, Globulus und Tower of Babel! Das alles bekommt man bei mir! Bin zuhause von 2-3 Uhr. Tel.: 06152/40203 Frag nach Mario!

Verkaufe Amiga Action Replay MK III Für Amiga 2000 !!! Preis um die 120-130 DM. Adresse. Busch Martin, Nußdorfer Straße 43, 8204 Brannenburg. Tel.: 0834/3163.

Verkaufe A 500 + 1MB + Farbmon.1084 + Festpl. A590 + 2 Joysticks + 1 Analog Joystick + Diskettenbox + ca 100 Disketten + Buch + mehrere Originale ua. Vroom, F29, F.o.t. I, Silent S.2, F1 G.P. F19, K.o.t.c.,LoF usw) Neupreis ü. 3000 DM für 2095 DM. Ruft an unter (03641)426327 oder schreibt an Steffen Kamprad, Naumburgerstr. 7, O-6900 Jena

Amiga 500: 400 DM; Mon. 1084 S 200 DM; 2 LW 100 DM, 2 MB Ram Modul 150 DM; 24 Nadel Drucker SI-92 350 DM; ca 200 Disk (PD a 1 DM; Bücher: Amiga Intern. 50 DM; Graphik aus der Amiga 30 DM; Amiga Programm in Maschinensprache (mit Disk) 40 DM; Beckertext III für Einsteiger 15 DM; alles 100%ig; auch einzeln.

Verkaufe Amiga 500 + Monitor + Drucker (LX 800) + 512 K Speichererweiterung +2 Joysticks + Pad+16 orig. Discs und 1 überlaufende Discbox für 1300 DM (VB). Meldet Euch bei Kai unter 228/473779

Verk. Amiga 2000. Monitor, 3 MB Ram, 40 MB-Harddisk, Flickerfixer, Maus. NP 3200 Fr. VP 2850 Fr/Eggenberger Marc, Rst. Mühle, CH 9472 Grab. S. 085/74486 abends.

Verk. Amiga 2000, Monitor, 2 LW 3,5", 1 LW 5,25", XT-PC-Karte, 21 MB-Harddisk, Modul Action Cartridge MK III, alles gebraucht, NP 3000 Fr.; VP 2650 Fr. Eggenberger Marc, Rst. Mühle, 9472 Grabs, Schweiz, 085/74486

Sehr armer Schüler sucht neuen A 2000, 2 MB, Laserdrucker, Festplatte (min.120 MB, Turbokarte (nur ab 70MHT), Monitor (wegen mir auch Fernseben), Grafik-, Sounddigitalisierer, 3 externes und 1 internes 3,5" LW und TV-Umschalter. Wenn möglich kostenlos. Tel.: 02734/2948 (Hihihi)

Verkaufe: C64 (defekt), Floppy 1541, Leerdisketten, MT 81-9 Nadeldrucker (für alle Systeme) + Turrican für 650 DM oder tausche gegen: Harddisk, 2. Laufwerk, 20 MB-Erweiterung (Alles Amiga); Schröder, 8471 Stulln

Verkaufe eine gut erhaltene Speichererweiterung für Amiga 500. Es kostet nur 50 DM. Kann Ihr Leben deutlich verändern. Die Speichererweiterung hat eine Uhr und einen An und Aus Schalter. Ihr könnt ab 14 Uhr anrufen. Nach Thomas fragen.

Wer möchte eine 40 MB SCSI Filecard für den A 2000 haben? Sie ist mit einem SCSI Controller und 8 MB RAM; 20 M An und Ausschalten. B2W O,2,4,8 MB 20 M Einschalten, ausgestattet. Wer will, der möge diese Nummer wählen: 089/282637 K.V.A.: 1.200 DM. Werktags von 17.30 Uhr.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB TV-Modulator, Diskettenbox und 3 Originalspiele (Imperium, Maupiti islands und Elvira) für 850 DM!!! Tel: 08028/1265 (Hans) ab 19 Uhr.

Verk. Soundsampler (Stereo) mit super(!)Software und Anleitung für schlappe 120 DM portofrei bei VK (NN + 5 DM) Markus Brockmann, An der Thune, 47 W-4792 Bad Lippspringe

Verkaufe Amiga 500 + dazugehörige Software+Bücher+1 MB-Speicher+2. externes Laufwerk+Logitech Maus+Farb- und Stereo-Monitor+Joystick +Disk.Box+40 Disk. für 1150

DM zuzügl. Versandkosten bei Dirk Schiffbauer/Stöcken 11, 5064 Rösrath/T: 02205/81696

Verkaufe A 2000 (3MB) 10845, 3 LW, Modem, DLS Digitizer 3.O, Action Replay II, 3 Joysticks, Mousepad, viel Literatur, über 400 Disks, VB 3000 (NP 5200) DM. Info bis 16.30 Uhr unter 069/3054105 (Wolfgang). Dann 069/348008.

Verk. Amiga 500 mit 1 MB, 2. Laufwerk, HF-Modulator, Joystick, Maus, Disketten, Abdeckhaube und Bücher für 950 DM. Tel.: 069/32897

Verkaufe wegen Systemwechsel 100% in ordentlicher Verfassung und top in Form Amiga 500 Maus und Mauspad, 1 MB erweitert, TV-Modulator für Fernsehanschluß, Zweitlaufwerk schwarz, sehr leise, klein, extern, 3 Diskettenboxen mit je ca 30 Disks und 1 Joystick für nur 999.-DM Ruft an unter 0711/452859 Martin verlangen.

Sounddigitizer DLS3.0 (100 DM) MIDI Interface (50 DM) Casio Keyboard CT670 (550 DM) Tel.: 0722229454 (ab 17 Uhr).

Syncro-Express 2 + Softw. für DM 38.-DM und Lightpen + Softw. für DM 28.-DM zu verk.** Orig. Black Tiger für DM 35 DM **Evtl. Tausch für defekten A500. Zahle auch für fehlerfreie Tastatur. Telefon: 02433/2694 (Oliver)**Nur Verkauf: X-Copy 5.2+Hardw. 35.- und Bundesliga Man. prof. 40.-DM** zusätzlich 50 Disks für DM 30.-!

Amiga 500, 1 MB, 52 MB Festplatte. 2 LW, X-Power Modul, TV-Modulator, Nullmodem-Kabel. Star LC 24-200 Colour. Original-Software. 180 Disketten. Golden-Image Mouse+Pad. 2 Joysticks. Alles gut erhalten! Für 2500 DM 05361/51263. Bitte Wolfsburger Frank verlangen.

Verk. A 500, 1MB, 2 LW, Monitor, Drucker, Action Replay Module, TV-Tuner, Sampler, Midi, Joysticks, Mouse, Original Soft, Keyboards, Literatur, Diskettenboxen, Anwender-Game-PD Software, Zubehör (Mouse Pad, Reinigungs Disk's) ua (Angebote) an. R.R. Kranbofstraße 7, 5307 WBG-Holzem (only Amiga)

Verkaufe Game Boy mit 3 Spielen: Tetris, WWF Wrestling und Duck Tales sowie dazugehörige Tragetasche. Verkaufe auch NES Superset mit der Dreikassette und Punch out für 300 DM, NP 380 DM 4 Monate alt. Ruft an und fragt nach Jens!

Verkaufe: C 64 II mit Floppy 1341, Drucker Präsident Printer 6320, ca 100 Disks, 2 Joysticks, 1 Maus mit Mousehalter, Literatur. FP 650 DM 0201/472816.Verkaufe Farbmonitor Commodore 1802, etwas defekt. 0201/472816.

Verkaufe: Amiga 500, 2 Laufw, 1 MB Ram, 2 Joysticks, Philips-Farbmonitor (mit noch Garantie) Mouse, 30 Leerdisketten, 5 top Originalspiele: Indy 3 (Adv), Lotus 2, Black Crypt, Fly Fighter, Slayer, Turn n Burn. Abdeckhaube, Mousehalter, Mousehülse. 1a-Top Zustand für 1600 DM VHB. 06356/8267 (Mathias)

Verkaufe Vortex Atonce für Amiga 500. Top Zustand für sFr 250.- Bitte nur Schweiz. Schuler Roger, Hauptstraße 83, CH-9153 Reinach.

Hi, Freaks! Verkaufe wegen Systemwechsel meinen heiß geliebten C 64 mit Floppy 1541 II, Datasette, Software, Leerdisks, Bücher und nen Joystick. Die Taste 2 ist abgegangen. Wird aber mitgeliefert. Zum Spottpreis von 300. Ruft an unter 04731/80594 und fragt nach Jens.

Verkaufe Gameboy mit 7 Spielen z. B. Turtles 2, Hook, Super Mario,...+Gameboytasche, Gamelight, 4 Spieleradapter. Für nur: 449.- Tel.: 0732/43342. Fragt nach Manfred!!!

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB und 3,5 Zoll Zweitlaufwerk, Maus, Phillipsmonitor CM8833, Harddisk 31 MB mit Spieleschalter, HF-Modulator, 250 Disks. 15 Originalgames dabei. Mig 29 Fulcrum, Stunt Car Racer, Calif. Games, nam. 2 Joysticks Competition, Textverarb.- und und- alles komplett DM 1800.- Tel.: 069/835162.

Verk. A 2000 1 MB Ram u. Drucker für VB 1100, 120 Disk (leer) für VB 1200 DM. Joystick, Maus, Pad. 2 Diskettenboxen u. Zeitungen für VB 70 DM. Spiele Originale Top Spiele z. B. Moinkey Island, F 15 2, F16 für VB 300 DM, alles zus. für VB 1400 DM. An 1405 Glienicke, Karl-Liebknecht-Str.

A500 +1084S + 2, 5 MB + 2 LW + Best Faxmodem + Festplattengehäuse mit Controller + Netzteil + ca 150 Disketten alles nur komplett zum FP 1600.- Tel.: 07031/89168. Bitte Telefonnummer auf Anrufbeantworter hinterlassen.

Verkaufe Amiga 500 mit Farbmonitor 1084S von Commodore, 2 Zusatz Diskettenlaufwerke, 512 KB Speichererweiterung, 1 Joystick, 1 Maus, 11 Originalspiele, 1 Maus Pad, 1 Abdeckhaube, Leerdisketten, 50 Amiga Jokers, 20 ASM und Workbench Basic Alpeciet nur Original und Handbücher. Alles 100% OK Alles für 1700 DM, komplett 1800 DM. Tel.: 0255311674

Formula One Grand Prix-Freaks aufgepaßt! Verkaufe Analog-Joysticks, die problemlos am Amiga anzuschließen sind. Preis 50.-DM. Schreibt an Daniel Zschächner, Hauptstr. 41a, O-6710 Neustadt/Orla

Amiga 500 1MB, Farbdrucker, 2 Laufw., 20 MB Festplatte und 4 Joy., 1 Mouse sowie mehrere Diskett. und Bücher. Preis 4500 DM oder Verhandlungsbasis. Tel.: 02254/2867 Dirk!

Verkaufe A 500 1/2 Jahr alt, Erweiterung mit Uhr (abschaltbar), Diskettenlaufwerk 3A-1 und zwei Spiele, VB 700 DM, Tel.: 07022/54843

Verk. Amigamonitor leicht defekt (Commodore 1084). Call 02838/3454.

Verk. Amiga 500 + Farbmonitor + s/w Drucker + Zweitlaufwerk + 1 MB + Bücher +Maus + 2 Joysticks für 2000.-. Call: 02838/3494.

Verkaufe Amiga 500 mit HF-Modulator für 500 DM mit XT-Board für 650 DM. Tel.: 05732/891726.

Verk. A-500, WB1. 3, 1 MB Ram 550.-DM u. A 590, 20 MB HD + 2 MB Ram 600.- DM oder Supra 500 XP 50 MB HD + 2 MB RAM 800 DM, zusammen für 1100.-DM oder 1300.-DM. J. Witschas. Nr. 5, O-8601 Siebitz.

Freaks! Verk. A 2000 B + 1 MB Ram + 1 MB Chip + 2x3. 5 LW + Action Replay III, + Samplermodul + 3 Joysticks + ca. 350 Disks. mit Topgames. Ca. 1700 DM /Mit Monitor Ca 2100 DM/ Mit Now. + Tuner Ca. 2200 DM/ Es darf gehandelt werden!!! An Tom, Berlin (030)5556645! Bye!

Verk. 7 Monate jungen Amiga 500 plus + Monitor 1084S + Joystick Competition pro Star + 30 Spiele + Joystick Quickjoy Topstar + 30 Spiele + Mouse + Bedienungsanleitung, Alles aufgelistet für nur 1600 DM 02663/4707.

Verkaufe Sega Mega Drive mit dem Spiel Streets of Rage für nur 200 DM. Alles 100 % Ok. + Originalverpackung. Tel.: 02872/7376. Thorsten.

795 Leerdisks für nur 350 schuldige DM! Alle 100% OK! Das bedeutet 44 Pfennig inkl Aufkleber. Dies ist einmalig, also ruft schnell: 02110362767.

Verk. C-64 II, 1541 -II, The Final Cartridge III, Maus, Ca. 240 Disks, 7 orig. Gunship, Scorpio, 1943, Zig Zag, Ghostbusters II, und Rainbow Warrior (Cass). Alles mit verp. und neuem Netzstecker für 550 DM. Tel 04638/1456 (Simon) Alles 100%.

Verk. IBM PC XT 286 mit 20 MB Festplatte (Betriebsyst. gelöscht/Monitor leicht defekt) Preis nur 550. Verk. außerdem Castle of Illusion 30 DM. für Game Gear. Für Amiga: Originale. Titus The Fox, DM 40. Dyter 07, 30 DM. Summer Olympiade 30 DM. Supersky 20 DM. usw. Adresse: Markus Sommerkamp, Schildeheiperstraße 23, 4006 Erkrath 2 Tel: 02104/46351.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB (abschaltbar, TV-Modul., 2 Joysticks, Basicbuch, Software & Zubehör VB 500 DM. Amos-Creator 80 DM, Amos-3D 40 DM, Amos-Compiler 30 DM. Alles zusammen VB 600 DM. Tel: 05153/6537 ab 16h. (Torben).

Verk. 2 Monate jungen C64 + Diskdrive 1541 + 50 super Spiele + 20 Leerdisketten + 2 Joysticks Competition pro + Bedienungsanl. Alles 100% in Ordnung, total anschlußfertig. Nur 300 DM. 02663/4707.

Biete neuwertigen Amiga 500 mit Monitor, Maus, Joystick. 1 MB Speicher. Abdeckhaube sowie sämtlichen Büchern und zwei vollen Diskettenboxen (Alles 100% o.k.) Für nur 790.-. Tel 0611/302172 (Ab 14.00 Uhr).

Verkaufe Amiga 500, 1 Jahr alt, mit 1 MB erweiterung, 2 LW u. Mouse, Bücher, HF-Modulator, Disk-Boxen etc. Software: Battle Isle, Railroad Tycoon, Global Effect und 10 weitere Orig. Spiele + 100 Disketten, VB 1300 DM.

Verkaufe für Amiga 2000 1x Genlock A 2300, 1x Action Replay MK II gegen Gebot, Uwe Degenhardt, Kasseler Straße 26, D-6446 Nentershausen II 1. Tel.: 06627/8420

Verkaufe Amiga 500 plus mit 3,5 MB RAM, Supra RAM 501 von Commodore, Farbmonitor 1084S mit Monitorständer, Computerabdeckhaube 2 Laufwerk, Maus, Joystick. Noch Garantie auf alles! Für 1200 DM VB. Tel: 06081/15430.

Verkaufe Amiga 500 + 1 MB + Philips Monitor CM 8833 + Joysticks + Mouse + viel Software (z. B. Silent Service II,Space Quest 4; M1 Tank Platoon usw.) über 20 Spiele! 1200 DM. Tel: 06174/61405.

Verkaufe A 500 mit Zweitlaufwerk, Speichererweiterung 1 MB Farbmonitor, Spiele-Bücher-Computerhefte und einen Atari ST für 1800 DM. Tel.: 0681/851607.

Verk. A 500 + 1 MB Ram+Commodore 10845+Seikosha SP-1200 VC+Monkey Island 2 + Data Beckers Demo Maker + Handbücher + Workbuch 1,3,2 + Maus und Joystick für 1400 DM. Außerdem ein Game Gear + Sonic the Hedgehog+Donald Duck+Universalnetzteil für 400 DM unter Tel: 04731/37088.

Verkaufe Amiga 500 100% OK + TV-Modulator 520 + 1 Joystick + 1 MB + Mousepad + Spiele für 1200 DM. Ruft an 0228/431506, verlangt Michael am Telefon.

Verkaufe wegen Systemwechsel mein Video Backupsystem. Dieses Teil macht Euren Videorecorder zum kompletten Zusatzlaufwerk und nie wieder Probleme mit Sicherheitskopien. Es passen circa 80 Discs auf eine Videocassette. Mehr unter der Rufnummer 07154/23059. Es kostet 80DM, in Worten achzig.

Verk. Amiga 500 + 1 MB Ram, Farbmonitor 1084S, Amiga Action Replay MK III, 2. Laufwerk, 9 Nadeldrucker, 250 Disketten, 2 Mäuse, 2 Joysticks, Footpedal, 4 Diskettenboxen, Amiga Joker, Ausgaben 7/91-9/92. TV-Modulator. Originale: Formula One G.P., Mad TV, Wrestlemania, Hard Drivin II, 1700 DM VHB, NP 2500 DM. Tel.: 482562.

Amiga 500 mit: 32 MB Festplatte, Drucker, Zweitlaufwerk, Speichererweiterung, Monitor, Lektüre und natürlich jede Menge Originalsoftware wie z. B. Monkey 1 u. 2, Cadaver, Altered Destiny, Willy Beamish u.v.a. zu verkaufen-Notverkauf. Neupreis über 3500 DM. VP: zwischen 1500-1900 DM. Kaufmann Matthias, Beskidenstraße 6, 1000 Berlin 38. Tel.: 0161/2320866.

Verkaufe 7 Monate alten Philips Farbmonitor CM 8833 (NP: 649 DM) für 480 DM. Schreibt an Carsten Jakob, Badstüberstraße 42, 2380 Barth.

Verkaufe TV-Modul A 520, Speichererweiterung für Amiga 500 und 2 Joysticks Competition Pro extra + Pro) um 1500S. Alle Sachen neuwertig und kaum gebraucht. Auch Einzelverkauf möglich! Philipp Weinberger, Stadtplatz 24, A-3874 Litschau; Tel.: 02865/295 (abends, ab ca. 20 h.).

Verk. Amiga 500 1 Jahr alt mit 1 MB Speicher, Abdeckhaube, 1 Joystick, ca 50 Disketten, HF Modulator, 1 Original für 650 DM Andreas/02261/51159. Verk. Power Play Tips und Tricks 3/90-8/92 außer 8/90, 2/91, 7/91, 7/92 für je 50Pf oder alle für 10DM. Andreas 02261/51159.

Amiga 500 (neuw.), 1 MB, 4 Joysticks, Maus, Philips Farbmonitor, diverse Software, Diskboxen Np 2935.-DM, VHB 1500 DM. Tel.: 0841/2320.

Verkaufe A500. 1 MB, 2 LW, 300 Disks, Orig. Games, Ph. Farbmonitor, 24 N. Drucker, 3 Joys, 3 Diskettenboxen, Maus-Joyumschalter, 2 Mauspad, Bootselector, Bücher, Hefte, Maus. 100% OK. Tel. O-Berlin/4266723. Nach Angebot evtl auch einzeln.

Verk. billig C 64 II + 1541 II + 100 Disks + 2 Diskettenboxen + Joystick + Hefte + Bücher + Diskettenlocher (Mühlhausen 3836).Witzenhausen Markus, Dorfgraben 26, 5701 Ammern.

A500 Miky Wenngatz Umbau 1 MB, 2 Lw, 4 Leds für externe Lw., abgesetzte Tastatur, eingeb. Amiga Action Replay Monitor, 1084S, viel Soft z.B. Beast 1+2, Turrican 1+2, Exile, Lotus, Snooker usw. Neupreis etwa 2500.-DM für 1750.- eventuell auch einzeln. Meldet euch bei Carsten Marx, Bottenbacherstr. 15, 5910 Kreuztal. 02732/7386

SUCHE SOFTWARE

Hilfe. Suche dringend jemand, der für mich Fotos, Video-Bilder, Zeichnungen etc. in Ham-Modus digitalisieren kann. Ich gehe natürlich von sehr guter Qualität aus. Suche alles mögliche an guten Fonts+Sounds+Graphiken!!! Bitte melden bei: 0620284440 70 (Thorsten).

Suche dringend Boulder-Dash, Bubble Bobble, Arkanoid I für Amiga 500 und Prehistorik. Heise Horst-Dieter, Brügger Chaussee 60, 2352 Wattenbek.

Suche Monkey Island (45 DM und Mad TV 40 DM. Telefonnummer: 05453/1449 (Jens)PS: + Amiga Joker 1/91 8 DM. Alles 100% OK.

Suche "It came from the Desert" mit Anleitung. Telefon 040-643 3770.

Suche Amiga Originale: Zack McKracken, Maniac M. Operation Stealth. Nur deutsche Versionen werden angenommen. VB 180 DM. Eduard Folie, Hauptstraße 75, 39010 Dorf Tirol/Italien.

Hilfe, Hilfe. Wer kopiert mir seine Bard's Tale 2 Charakter-Disk. Kann nicht mehr spielen. Meine ist kaputt. Bjoern Feist, Martinstr. 14, 5503 Konz.

1869; Der Patrizier, Sensible Soccer für 30-40 DM. Verkaufe Demomaker + 3 Erweiterungssets (Preis VB) Ruft : 09287/5823 (Thomas).

Suche Dragon Wars, Dragon Flight und Fate-Gates of Dawn. Nur komplett deutsch! Zahle pro Spiel ca. 30 DM + Porto, biete auch zum Tausch die 1 MB Version Kick Off II. Tel. 05102/3324 (Marc).

Suche Strategiespiele von SSI und andere. Angebote an:Borling Thomas, Butterweg 38, W-4803 Steinhagen.

Suche Bundesliga Manager professional, nur Original mit deutschem Handbuch für 40 bis 50 DM (für Amiga). Tel. 07151/41146 (Tobias) (von 17.00 Uhr bis 18.00 Uhr)

Bitte mal herhören! Wer verkauft mir das Programm „Deluxe Sound" in der Version 3.1 mit Hardware. Biete 100 DM/Matthias Henker., Nr. 66 8251 Röhrsdorf.

Suche Spiele wie "Invest", Oil Imperium, Air Bucks, North and South, German Trucking, Megafortress, Larry 1-4, Railroad Tycoon usw. Natürlich nehme ich nur Originale. Preis nach Verhandlung. Schulz Pascal, Steckbornerstr. 13, 8555 Mühlheim Ch.

Suche Historyline und The Perfect General! Tel: 045-352908. Gerne aus Holland oder an die Grenze.

Suche Orig. The Great Giana Sisters. Schreibt an. S. Grundmann, Schanzenberg 32a, 2060 Bad Oldesloe.

Suche günstige Amigasoftware. Listen an Alexander Emde, Am Bleichplatz 4, 3543 D'See Südeck. Nehme alles.

Suche Mad TV, Harpoon und andere Originale. Suche und biete PD-Soft und Demos. Faire Preise und 100% Antwort. Schreibt an. T.O.B., Postfach 100435, 4600 Dortmund 1.

Suche alles, was Rang und Namen hat. Aktuelles, aber auch Klassiker nehme ich. Also ruf an, wenn Du Bares sehen willst! Preis VB. Phone: 069282156. Ab 15.00 Uhr.

Suche für A-500 Originalspiele, sehr günstig. Suche Rollen- und Adventurespiele. Bes. EOB II Schreibt an St. Mank. R. Breitscheid-Str. 13, O-6902 Jena.

Amiga 500: Suche Top-Software zu günstigen Preisen. Preislisten an: Matthias Walder Zollstockweg 6, 5000 Köln 51.

Suche für Amiga 500 das Computerspiel "To be on Top". Zahle bis 50 DM! Schreibt an René Kummer, Kastanienstr. 17 in O-9800 Reichenbach.

Suche gut erhaltenes KQ1 und KQ3 für 15 DM. Schreibt an Andreas Adolf, Wiesenstr. 71a, 7830 Emmendingen oder ruft mich an: 07641/41032, verlangt nach Andreas.

Suche Software, z.B.: Eye of the Beholder 1+2, Life+Death, Das schwarze Auge, Indy 4. Preise nach VB!!! Ruft an: 02129/50685.

Hallo User! Ihr braucht Lösungen, Cheats, Tips, Karten usw., dann schickt mir 3 DM und ich Euch eine Kat-Disk. Es gibt natürlich Mengenrabatt und noch einige andere Boni. Tobias Hiltl, Andechser-Str. 8, 8451 Ammerthal. Tel: 09628735.

Suche günstige Software für jede aktuelle Konsole, just write to: Rottmann Joscha, Windstr. 15, 4430 Steinfurt.

Suche Amiga Karteikastenprogramm. Bitte alle Originale nur mit deutscher Anleitung. Boeck Alfred, Breslauer Str. 5, W-8900 Augsburg 11.

Suche Their Finest Hour! Schreibt mir doch! Parkstr. 10, 8031 Eichenau. 100% Antwort. Spiel soll 100% OK sein.

Suche zu einem unverbindlichen Preis Battle Tech. Biete max. 25.-DM! Ruft mich an unter der Nummer: 05724/8229 (nach Torsten fragen)

Suche D-Paint-4.0 oder 4.1, Reflections 2.0, Final Copy II, Spiele wie Das Schwarze Auge, Eye of the Beholder II, Special Forces, Knights of the Sky, Mig-29 M Superfulcrum. Verkaufe Larry 5 (60DM), Mega lo Mania (40 DM), Rise of the Dragon (60 DM), Epic(50DM), Birds of Prey (60DM), John Barnes' Soccer (50 DM), alles zus. 300 DM. Tausche auch. Schauer Stefan, Kienestr. 2, 8000 München 45.

Suche das Spiel "Wing" von Cinemaware. Biete 45 DM. Bitte schreibt an G. Gelken, 2963 Südbrookmerland 6, Ost-Victorburerstr. 140.

Suche original Paradroid 90, Biete 60 DM. Tel: 05631/4779.

Suche Software aller Art für den Amiga 500, Schickt eure Listen an: Alexander Müller, Raiffeisenstr. 32, 4794 Hövelhof.

Suche das Spiel Giganoid für Amiga. Runde 25 Gamekeeper. Rund 50 Gamemaster. Tel: 07391/717 ab 17.00 Uhr.

Suche Originale. James Pond 2, Project X, zahle pro Spiel 40 DM. Bruno Schoenthal, Hinterbissau 28, CH-9410 Heiden. Tel: 0041/71/914184.

Suche ständig Software für Amiga und PC. Nehme ganze Bestände oder Einzeltitel. Suche (fast) alles. Schickt Eure Liste oder ruft an unter: 05382/4858.

Suche billige Amiga-Games. Schickt Eure Listen an: Marco Gebhardt, Kästerweg 23, D-8750 Aschaffenburg.

Suche: F-19 Stealth F., M1 Tank Platoon, F-16 Falcon mit Missiondisks 1 u. 2. Zahle gut. Meldet Euch bitte bei mir: Dörfler Marco, Dernbachstr. 5, 8550 Forchheim.

Achtung!! Suche Laserdiscgames für Amiga! Zahle gut!! Suche auch neueste Version von Oktalizer (über V. 1.5.3). Ruft an! Ab 17.Uhr! 07472-7743 Mauri.

Suche dringend gute Rollis und gute Tauschkontakte. Nur Originale. Schreibt an. A. Janak, Kleineschaftrift 20, O-4502 Dessau. 101% Antwort. Eilt sehr!!!

Suche für Amiga Beckertext II, The Saurus, Wörterbuch, Lexikon. Angebote an. Kurt Posadowsky, F.-L.-Kirchner Str. 6, 2900 Oldenburg. 0441/44629.

Suche neue Software für A-500. Schickt Liste mit Euren Spielen an: Michael Ritter, Winkelpfad 97, 5350 Euskirchen.

Suche ständig Originale für A 500. Speziell The Fairy Tale Adventure u. Kaiser. Listendisks bitte an Thomas Volbach, Nordstr. 16, 4690 Herne 1

Suche Anl.-Orig. Kings Quest IV, V und Space Quest IV, V mit Verp. u. Anl. Zahle bis 45 DM. Tausche auch gegen Orig Monkey I. Verlangt Björn!!! Tel: 0202552780 W'Tal.

Suche PD-Programme zwecks Aufbau einer eigenen Serie. Zuschriften/Disks bitte an T. Volbalch, Nordstr. 166, 4690 Herne I.

Suche Lotus 1, Asterix, Super Cars 1 + 2, Back to the Future, Indiana Jones Action. Georg Deis, Jägerstr. 50, 4150 Krefeld 1, 02151/779947.

Amiga 500. Suche jederzeit neueste preisgünstige Software. Please send your list to: Matthias Walder, Zollstocksweg 6, 5000 Köln 51; Thank you very much!!

Suche das Adventurespiel "Future Wars". Suttner Wolfgang, Pyer Str. 16, Tel.: 05407/30585 4512 Wallenhorst.

Suche "Dynablasters" mit Adapter für Amiga. Preis n. Vereinb. Meldet Euch bei Peter Dietrich, Varnbüler-Str. 6, 7254 Hemmingen.

Sehr dringend!! Suche Lösung zu Larry 1 für den Amiga 500. Außerdem suche ich Hilfe bei MIG 29. Und Eye of the Beholder. Larry 1 wäre am wichtigsten! Schickt eure Lösungen bzw. Tips an: Tyrone Kotzur, Kemptener Str. 27, 7913 Senden. Danke!!

Suche verschiedene Spiele. Bin an jeder Art von Spielen und Anwenderprogrammen interessiert. Listen an: Münzberg Jochen, Kiefernstr. 8, 8398 Pocking.

Suche Larry 5 und LOOM für Amiga. Zahle für jedes 25 DM. Tausche auch gegen Toki, Indianapolis, Lotus I und Powermonger. Meldet Euch bei Thomas Fink, A.-Schweitzer-Str. 32, Hoyerswerda.

Suche das Spiel Indy 3 (Orig). Ich zahle dafür bis 30 DM. Bitte meldet Euch unter der Nummer 04474/7229.

Suche die Spiele Winzer, Pirates, Transworld, Invest, Steigenberger Hotelman, Populous, Toki. Zuschr. an Bernd Rüggebrecht, Geraer Ring 71, O-1143 Berlin.

Suche Software für Amiga und 31/2 Zoll Laufwerke! Schreibt an. Jan Rekaia, Marienthalerstr. 167 in 2000 Hamburg 26.

Suche original Amiga Manager Spiele: Starbyte Super Soccer oder Bundesliga Manager prof. Natürlich mit Verpackung und Anleitung. Ruf einfach an. Tel. 05247/8968. PS.: Nur 100% Spiele und möglichst Tiefpreise.

PD's aller Art! Hauptsächlich Spiele und Utilities aller Art. Zahle akzeptable Preise! Schickt Eure Listen und Disketten an: Kruse Ralf, Georgstr. 10, W-4952 Porta Westfalica.

Suche Kick-Pascal und das 3D Konstruction Set für A 500. Tel: 3695/824808-Thomas.

Suche Software aus dem Bereich Sport und Simulationen. Zahle gut. Ihr könnt mich telefonisch unter 04349/8882 erreichen.

Logical zu kaufen gesucht. Sascha Lewenstein, Kaethe-Kollwitz 3a, 4320 Hattingen. Tel: 02324/62524.

Suche Joker von 1992, Spiele für A2000, nur gut erhalten mit Anleitung in Originalverpackung 0621/56531.

Suche Space Battle von Rushware für den Amiga 500. Biete 50 DM dem, der dieses Spiel hat. Tel: 02264/3826. Bin zu erreichen ab 18.00 Uhr.

Suche für Amiga die Spiele: Vermeer und Asgard. Schreibt an Jan Lanc, Nussallee 34a, 6450 Hanau 1. Tel: 06181/26233.

Deluxe-Paint IV Version AGA, Turboprint Professional 2.0, Maxon Word. Diamantis Dimitrios, Seilgraben 39-41, 5100 Aachen.

Hallo Amigafreaks, suche Software für den Amiga 2000. Darkseed, Pinb. Fantasies, N.S.W. Ich verkaufe auch z.B. Alienb. usw. Ruft an: 0511/6159230.

Suche Spiel für Amiga. Teenage Queen. Bitte Original mit Anleitung! Preis nach Vereinbarung. Tel.: 08654/1508. Zwischen 17 Uhr und 22 Uhr.— Oliver.

Wer kann mir die Diskette Bundesliga Manager Prof.-Update besorgen? Zahle auch! Schreibt an: René Lorenz, Marienfelder Ch. 96, W-1000 Berlin 47

BIETE SOFTWARE

Verkaufe für Amiga: X-Out 20 DM, Startrash 15 DM, California Games 15 DM, Emmanuelle 15 DM, 20000 Meilen unter dem Meer 15 DM, Flightpath 737 5 DM, Freedom 15 DM, African Raider 15 DM. Alle 100 % OK mit Beschreibung o. Verpackung. Alle original. Ab 3 Spielen übernehme ich das Porto. Dirk Lebe, Nr. 5, O — 8251 Nimtitz

Verk. Harpoon, Gunship, S.Service, P47-Thunderbolt, Rolling Thunder, Phobia, Basketball, Golf, Fire Power, Super Ski für je 15 DM oder für 100 DM kpl. Tausche auch gegen z.B. F15, F29, Mig 29 und andere (3 von meinen gegen 1 von Euren!). Schreibt an: D. Buchda, Kastanienstr. 1, O — 6902 Jena. Gratis gibts noch 3-5 PC-Spiele.

Verkaufe Amiga-Spiele (Originale): Silent Service 2/Dt. 65 DM, Red Baron/Dt. 65 DM, Nam/Dt. 45 DM, Dragon Wars/Dt 40 DM, Logical/Dt. 40 DM, Ultima 5/Engl. 35 DM, Kings Quest 5/Dt. 65 DM; jeweils zuzügl. Versandkosten. Dirk Schiffbauer, 5064 Rösrath, Tel.: 02205/81696

Verkaufe Midwinter, Bloodwych, BAT, Cadaver zusammen für nur 50 DM (nur Originalspiele). Meldet Euch bei: Alexander Stiller, Mendelstr. 50, O — 1100 Berlin

Verkaufe DPaint 3 150 DM, Flight o.t. Intruder 49 DM, Heart of China 59 DM, Powermonger 49 DM, Indy 3 (inkl. Sicherheitskopie (55 DM, Duck Tales 49 DM, Batman t. Movie + Ghostbusters 2 25 DM, Back t.t. Future 2 20 DM, Magic Marble 20 DM; alle Spiele sind Originale mit Verpackung und Anleitung. Tel.: Zeuthen (Brandenburg) 41318

Verk. Parasol Stars 40 DM, Wrestlemania 40 DM, North & South 15 DM, Iron Lord 10 DM, Hard Drivin' 20 DM, Austerlitz 15 DM, Super Wonderboy 20 DM, Dynasty Wars 15 DM, Power Drift 15 DM; Im Pack 150 DM VB. 09352/1523

Amiga Originale: Forgotten Worlds, Turrican, The Lurking Horror, Windbreaker, Pacland, Indy 3 - The Last Crusade je 20 DM, War Machine, Treasure Island je 15 DM, Datamat 30 DM, F/A 18 Interceptor 40 DM, Kick Off 30 DM, Fusionpaint 25 DM, Kindwords Textverarbeitung 50 DM. 0241/574544 oder 02371/32555 Thomas

Verkaufe mein Original Mad TV (komplett deutsch, Anleitung) für 60 DM. Nur einmal abgespielt. Oder tausche gegen Larry 5. Michael Geiger, Schwabstr. 2, 7000 Stuttgart 1

Verkaufe Amigasoft: Monkey Island 2 60 DM, Sensible Soccer 40 DM, Jaguar XJ 220 40 DM, Epic 50 DM, Mad TV 50 DM, Heimdall 50 DM und viele andere Originalspiele. Tel.: 0611/443066 ab 18.30. Fragt nach Andreas

Verkaufe Original Bloodwych (Adventure), Indiana Jones 3 (Action) und Paperboy. Preis nach Vereinbarung. Tel.: 05121/56053

Verkaufe Originalspiele mit Anleitung: Karate Kid, Vindicators, Mig 29, Kid Gloves je 30 DM, Premier Collection II mit Eliminator und Custodian u.a. The Story so far Vol. 2 mit James Bonds, Live und Let Die, Thundercats. u.a. je 45 DM VB. Tel.: 0201/554132 ab 18 Uhr

Verkaufe Orig. F-15 Strike Eagle 2 wegen Systemwechsel, wenig gebraucht. VP ÖS 400. Nur

Österreich. Tel.: 02682/5590, Robert verlangen

Verkaufe Original Sim Ant für 50 DM. Tel.: 0711/617174

Neueste Amiga Software, günstiges Abo, Postversand auch ins Ausland möglich. Tel.: Wien 3450944 (Beril)

Achtung! Stop! Verkaufe Flight of the Intruder (Original mit Anleitung) gegen Höchstgebot. Neupreis 80 DM. Call: 0671/28980 (Boris verlangen)

Biete BM Professional 30 DM, Lotus 2 25 DM, Lupo Alberto 5 DM. Tausche auch gegen Kick Off 2. Verkaufe auch einen TV-Modulator für 15 DM. Alles zusammen für nur 60 DM. Ruft an 06033/65726 (Kai) oder schreibt an: Kai Kopf, Kleebergerstr. 21/17, 6308 Butzbach 1

Verkaufe Monkey Island 2 für 50 DM, F-15 Strike Eagle 2 für 30 DM, Midwinter für 30 DM, Bandit Kings für 30 DM, Nam für 30 DM, Bane of Cosmic Forge für 30 DM, Powermonger für 20 DM, Falcon MD2 für 15 DM, Blockout für 15 DM. Einfach anrufen und Ronald verlangen. Tel.: 040/7227192

Verkaufe Pinball Dreams u. Their Finest Hour je 55 DM, World War I u. F-19 je 40 DM, Bards Tale 1 u. Virus je 20 DM, Garrison II, Shufflepuck Cafe u. Trivial Pursuit je 15 DM, 4-Player Adapter für 15 DM. Ruft an: 07802/4899 Jochen ab 19 Uhr

Schweiz. Verkaufe Original Amiga-Software, 100 % Zustand. Silent Service 2, Railroad Tycoon, Monkey Island 1, Birds of Prey, Intruder, Red Baron, On the Road, Bundesliga Manager 2, Lemmings, Knights of the Sky, M1 Tank Platoon und viele mehr. Preis auf Anfrage ca. 30-50 SFR. Verp. und Anl. wie neu. Patrick Raeber, Spitalstr. 6, CH — 5630 Muri

Verkaufe Populous II 40 DM, Hunter 40 DM, Heros Quest 45 DM, Run the Gauntlet, Vampires Empire u. Altered Beast für je 15 DM, Gold of the Aztecs für 30 DM. Alles zusammen 200 DM, und ich übernehme den Versand. Call me 08272/2702. PS: Alles VB

Verkaufe f. Amiga: Red Baron, Nam, Sim Ant, Transworld, Robin Hood, Reederei, Wall Street Wizzard. Preis 60-30 DM. Tel.: 0851/83719 nur 18-20 Uhr!

Verk. für Amiga: Monkey Island 2 60 DM, Leander, Beast 2, Barbarian 2, Elvira Arcade Game für je 30 DM. Alles Orig. 100 % OK. Tel.: 05146/2848

Verk. Amiga-Originale: Birds of Prey, Battle Isle, Railroad Tycoon, Eye of the Beholder, Formula One Grand Prix zu je 45 DM; 3D Construction Kit, Red Baron (kompl. dt.) zu je 65 DM. Alle 100 % OK mit Verpackung und Anleitung. Wer alles nimmt, zahlt nur 340 DM und bekommt Mega lo Mania dt. gratis dazu. Rene Kecke, Geschwister-Scholl-Str. 61, O — 3210 Wolmirstedt

Verkaufe Ghostbusters 2 30 DM und Obitus 35 DM. Tausche auch gegen andere Spiele. Schreibt an Maria Rüping, Schöne Aussicht 13, 2000 Hamburg 76 oder ruft ab 18 Uhr an. Tel.: 040/2297378

Great Courts II Original mit Anleitung und Verpackung für 30 DM zu verkaufen. Andre Ryl, W.-Pieck-Str. 9, O – 1330 Schwedt/O. Tel.: 03332/412788

Biete Drakkhen + Handbücher, Castlemaster, Fire and Forget, Licence to Kill, Defender of the Earth und Teenage Queen. Tausche auch gegen Rollenspiele. Bjoern Bierdirth, Südring 5, O-1200 Frankfurt/Oder

Demos mit Spitzensound und phantastischen Grafikeffekten nur 2 DM pro Disk. Jürgen Koop, Lesserstr. 123, 2000 Hamburg 70, 040/6959520

Verkaufe Originale, noch ganz neue und verpackte Games zu Geschäftspreisen. Kostenlose Liste gegen Rückporto in Briefmarken bei Wladik Wagner, Wienerstr. 311 B, 7000 Stuttgart 30

Verkaufe Amiga-Originale: Blasteroids 7 DM, Bubble Bobble 15 DM, Fantasy World Dizzy 7 DM, Glücksrad 15 DM, Ninja Remix 25 DM, Ninja Warriors 20 DM, Immortal 25 DM, Pac-Land 10 DM. Preis ist heiß 16 DM und Willow 7 DM. Außerdem Orig. Software: Microbase 10 DM, Polobase 35 DM und Briefkopf 14 DM. Tel.: 07531/26884

Verkaufe Railroad Tycoon, Populous 2, Eye of the Beholder 2, Mad TV, Death Knights of Krynn für je 50 DM und Mega lo Mania, Battle Isle, Fate - Gates of Dawn, Eye of the Beholder für je 45 DM und Lemmings, Powermonger, Champions of Krynn für je 40 DM und Battle Isle Data, Legend of Faerghail für je 30 DM. Meldet Euch unter 0611/565290, Fabian

Verkaufe für 40 DM das Original Hunter. Alles noch wie bei Originalkauf. Oder tausche gegen alle Arten von Rollenspielen. Schreibt an: Patrick Pradel, Kühler Grund 9, 8702 Kleinrinderfeld

Verkaufe Originale: Jaguar XJ 220, Space Crusade, Eye of the Beholder (D), Populous II je 45 DM, Gods 40 DM, Video Kid, Eagle Rider, Targman, Time Race je 35 DM. H. Hansenauer, Tel.: 06201/66529

Verkaufe Amiga Original Software. Tower Fra 25,-, Their Finest Hour 40,-, Swap 20,-, Populous 30,-. 06196/44694

Turrican 10 DM, Kult, Spherical 10 DM, Dungeon Master, Eye of the Beholder und Black Crypt jeweils 40 DM. Tel.: 06352/5434

Verk. Graham T. Soccer/Espana 92 je 40 DM, Player Man. 10 DM (Orig. + Anl.). T. Blodau, Kotterner Str. 39, 8960 Kempten

Biete Software für den Amiga. Tel.: 05732/74111 (24 Std.) Nur telefonisch!

Verkaufe ungespielt und noch originalverpackt Airbus A 320, außerdem noch Chaos Strikes Back. Preise VS. Tel.: 040/6050841 Torge

Verkaufe Originalspiele: XJ Jaguar 220 (Rennspiel), Deliverance (Action-Ad.), Wolfchild (Action), Gods (Action-Ad.) für zusammen 200 DM. Tel.: 030/6265462

Biete neue Software zu guten Preisen an: Call the number 04181/30702. Tausche auch Demos.

Verkaufe originale Amiga-Games m. Verpackung u. Anleitung: Castles, Covert Action u. Midwinter II für je 50 DM. Oliver Luft, Erlanger Allee 112, O - 6902 Jena

Verkaufe Original Kings Quest V mit dt. Anleitung für 55 DM (VP 120 DM). Tel.: 08251/50325 (nur für Amiga)

Verkaufe Originale 100 % sauber: Rings of Medusa 1/2 je 40 DM, Superbase 2 80 DM, Personal Write 40 DM, Transworld 30 DM, Invest 30 DM, Death Trap 20 DM, Shadowlands 60 DM, Hacker 2 10 DM, Interceptor 15 DM, Amiga - Der Einstieg 2 Disks u. Buch 20 DM. Angebot an S. Ockert, Dobberzinger Str. 15, O — 1330 Schwedt

Verkaufe Midwinter II für 50 DM (Original). P. Babeck, Illberkiez 3, O — 1585 Potsdam

Apidya 45 DM, Z-Out, Wings of Death, Minigolf Plus, Drum-Studio, Wars of Art Textverar. je 20 DM, Demos u. Public-Domain (0,50 DM), Soundsampler Stereo u. Softw. 125 DM, 512-KB-Erw. + Uhr 60 DM, Amiga Joker 12/91, 1 + 7 + 9/92 (je 3 DM). Liste/Info anf. bei: Markus Bockmann, An der Thune 47, 4792 Bad Lippspringe

Amiga Games zu verkaufen: Midwinter II, Space Quest III, Kathedrale, USS John Young 2, Shadowlands, Tank Platoon, Kardinal of Kremlin, F-15 Strike Eagle II, Rise of Dragon, Wolfpack, Police Quest III, Digi-Paint III, Günstig. Suche ganz dringend 2. Disk von Battle Isle, meine ist hin.. Zahle 220 DM. CH — 013227246

Verk. Originale: Monkey Island 1, First Samurai, Blade Warrior, Interphase, Back to the Future 3, Hunt for Red October, Insects in Space, James Bond, The Spy who loved me + Live and let Die + Licence to Kill. Tel.: 040/394194 Andre

Verkaufe preiswert (nur Originale, alle unter 50 DM): Starflight 1, Imperium, Ralph Glau Edition, Battle Chess 2, , Die Kathedrale, Midwinter 2, Mega lo Mania, Ultima VI plus Porto. Tel.: 0581/76253 ab 18.OO Uhr

Biete Amiga Originale: Formula 1 Grand Prix 50 DM, F-15 Strike Eagle 2 45 DM, Elvira 2 50 DM, The Godfather 45 DM, Robozone 40 DM, Das Boot 50 DM, Double Dragon 3 40 DM. Ruft mich an unter 06181/497173

Amiga Originale mit Verpackung und Anleitung günstig zu verkaufen. Tel.: 06542/22160. Kaufe auch! H. Franzen, Klosterkammerstr. 15, 5581 St. Aldegund

Verkaufe oder tausche Monkey II, Ultima 6, Shadowlands, Stadt der Löwen, Bundesliga Manager Prof. Thomas Hemgofling, Inda-Ring- 17 8522 Herzogenaurach

Tausche od. verk. Might & Magic 3 für 70 DM oder geg. Beholder 2, Ashes of Empire, DSA, Dune, Shadowlands usw. Außerdem Dragonwars für 40 DM oder Elite usw. Habe noch Mega lo Mania. Meldet Euch bei: Hinnerk Ebert, Lerchenstr. 36, 7150 Backnang. Tel.: 07191/86443 ab 20.00 Uhr. Only legal stuff!

Verkaufe meine Softwaresammlung. Games und Anwenderprogramme. Jedes Programm nur 1x da. Top-Preise!. Fordert schnell meine Komplettliste an. Bitte 1 DM Rückporto beilegen. Es lohnt sich. Schreibt an Sebastian Machhausen, Van-Reeum-Str. 3, 6550 Bad Kreuznach. Beeilt Euch!

Verk. Amiga Orig. Monkey Island 1+II zusammen 100 DM, Elvira 2 für 50 DM, Mad TV 50 DM. Schreibt an: Thomas Häsel, Waldroderstr. 32, 3012 Langenhagen

Verkaufe 15 Originalspiele: z.B. Epic, Beholder 2, Pinball Dreams komplett für 300 DM. Tel.: 02102/33337 ab 18 Uhr (Roland)

Verkaufe TV Sports Football, Deutsche Version, keine Neuauflage. Super Rarität. Preis VB. Andreas Stenos, Hiltlstr. 19, 8000 München 50. Tel.: 089/8132263

Verkaufe Originale: Monkey Island dt. 30 DM, Their Finest Hour + Mission Disk 40 DM, Larry 3 30 DM, Apidya 35 DM, Paradroid 90 30 DM. Rabatt bei Kauf von mehreren Spielen! Habe auch 64er Originale. Kostenlose Liste anf. Michael Haase, Haselnußw. 11, 5910 Kreuztal 4

Verkaufe Amiga Originale: Monkey Island 45 DM, BMP 40 DM, Pirates 40 DM, Amiga Joker Erstausgabe gegen Gebot, Top-Zustand. 02272/81428 Dietmar

Verkaufe das Spiel Secret of Monkey Island 2 (Original) um satte 50 DM. Wählt sofort die Telefonnummer 08854/38305. Fragt nach Stefan, ab 20 Uhr

Ich verk. folgende A500-Games: Monkey Island 2, Elvira 2, Space Quest 4, Powermonger, Indy 3, Maniac Mansion, Zack McKracken, It came from ..., Nitro, Snoopy, Rogue Trooper, Drakkhen, BM Prof., Tennis Cup; 30-70 DM je Spiel und 2 Mega Drive Games zu je 20 DM. Ruft schnell an unter 05161/72021 bei Andreas

Amiga Originale 40 DM per NN. Z.B. Goldrush, Knights of the Sky, Lemmings, Pinball Dreams, Larry 1, Manhunter NY, X-Copy + Hardware, Out Run Europa, Zany Golf u.v.a. ab 19 Uhr 02822/52415

Verkaufe Space Ace 40 DM, E.H. Int. Soccer 30 DM, Out Run 25 DM, Budokan 25 DM, Dragonflight 40 DM, Unreal 40 DM, Microprose Soccer 25 DM, TV Sports Football 25 DM. Suche Amiga Joker 11/89 u. 12/89. Tel.: 04361/1238

Achtung! Amiga-Software günstig abzugeben. Fordert jetzt Liste an. Meldet Euch bei Steffen 02041/688351

Verk. Amiga Orig. + Orig. Verp.: Great Courts 2, Superski 2, Wrestle Mania, Advantage Tennis, Panza Kick Boxing, Champions für nur 25 DM pro Spiel + Versandkosten. Gerd Reitmaier 0931/24497

Amiga-Soft. Nur neue Games. Listen unter: Arne Hess, Buchenweg 12, 6301 Pohlheim 6 oder 0641/454442 Arne; 0641/45726 Axel

Verkaufe MUDS für 40 DM. Michael Richta, Wuermstr. 54, 8060 Dachau

Achtung! Eine Auslese aus der Software-Oase von mir für Dich. Ich verkaufe Faktura Perfekt in der Originalverpackung. Die SW ist 100 % OK. Zugreifen bei: Markus Büttner, Waschdorfstr. 11, O — 6427 Lichte oder Tel. Lichte 301

Verkaufe Space Quest 4, Original mit deutschem Handbuch für Amiga 500. Wegen Doppelschenkung nur 25 DM. Schreibt an: Stefan Kasüschke, Bachstr. 23, 3352 Einbeck. PS: 2,3 MB Speichererweiterung nur 149 DM

Verkaufe Originale: Turbo Print Prof., Wayne Gretzky Icehockey 2, World Champion Soccer, Fire and Forget 2, California Games, Kick Off 2, Live and the let die, Tie Break, Brat, Ski or Die, Bundesliga Manager, Buffalo Bill, Battle Isle, Safari Guns, World Cup Soccer, Italy 90, Milestone, F-29 Retaliator, Hollywood Collection. Tausche auch. Tel.: 08245/3570 Uschi

Verkaufe Compilation: Kind of Magic 2 mit Minigolf, Tom und Jerry, Beam (Geschicklichkeit) und Nightdawn (Action) aber ohne Anleitung (war nicht dabei). Schreibt an: Uwe Röhl, Kleine Straße 3, O — 3552 Arendsee

Verkaufe Originale: Cadaver, Dragonflight je 35 DM, Invest 30 DM, Titan 10 DM. Auch Tausch möglich. Tel.: 0721/661602. Nach Ingo fragen.

Verkaufe Amiga Originale: Apidya, Kid Gloves 2, Leander, Harlequin, James Pond 2, Populous 2 usw. je 40 DM; versch. Spiele je 10-20 DM. Raum Frankfurt/M. Tel.: 06196/25576

Verk. sehr billig Originale z.T. aus Compilations (Kick Off II, Dragonspirit, Bloodwych, Test Drive, Hard Drivin, TV Sports Football uvm.) Außerdem: TV-Modulator 30 DM, Sonix 2.0 + dt. Handbuch 99 DM, PD + Sample. Tausche LPs (Gary Moore, ACDC), CD (Grindcore). Tel.: 03761/413887

Verkaufe oder tausche Originale A 500 Raum DA-WI-MZ-F: Ski or Die, Might + Magic 2, Jet, Sublogic, Kings Quest 5, Geisha, Golf und andere auf Anfrage. Suche Monkey Island 2. Tel.: Rüsselsheim 06142/55407. Anrufbeantworter

Verkaufe Originale: Populous 2, Pools of Darkness, Eye of the Beholder, Dragonflight, Might & Magic 2. Alle 100 % OK für 15-25 DM. Tel.: 0231/718471, Ulrich verlangen

CH-Amiga-CH: Verkaufe sehr qualitätvolle Software mit 100 % Garantie. Info und Preise unter Tel. 037/431001. Verlange Louis (24 Std.). Nur Schweiz, kein Ausland.

Verkaufe intakte Originale ohne Anleitung und Originalverpackung: Cohort 20 DM, Baal 10 DM, Batman 10 DM, Warlocks Quest 10 DM, Star Wars 10 DM. Nutzt Eure Chance. Ruft an: 02235/77747, verlangt nach Maximilian

Verkaufe Amiga Spiel Agony 40 DM. Carsten Sölle, Grimau Str. 48, O — 1190 Berlin

Verk. Super Cars 1, Bundesliga M. Prof. für 53 DM, Car Vup, Spirit of Excalibur, Midwinter 2, Deutsch-Englisch, Mad TV für 50 DM, Super Cars 2 für 55 DM, Speedball 2, Space Ranger für 35 DM. Tel.: 02838/4394

Verk.: Elvira 2 50 DM, Monkey Island 45 DM, F-19 Stealth Fighter 30 DM, Flight of the Intruder 30 DM. Tel.: 05031/5907 Tobias

Originale: Special Forces mit Kappe 60 DM, Monkey Island 2 70 DM, Epic mit 3D Poster 55 DM. J. Witschas, Nr. 5, O — 8601 Sieblitz

Verkaufe Kick Off 2 u. Final Whistle, F16 Falcon, Larry 1 (je 63 DM), Lotus 2, Indiana Jones III, 688 Attack Sub, Grafik Vol. I (je 45 DM), Katakis für 28 DM, Ski or Die für 21 DM, Oil Imperium, Starbreaker, MUDS (je 15 DM), Larry II, Larry III (je 68 DM), PC Handler, Mercs, Outrun Eur. (je 50 DM). Call 02838/3494

Amiga*PC: Neueste (PD) Software günstig abzugeben. Auch deutsche Anleitungen vorhanden. Gratisliste bei Postfach 142, A — 1140 Wien (auch Anfänger/innen)

Verkaufe Originale für Amiga: Elvira - Accolade zu 40 DM, Red Baron 50 DM, The Return of Medusa 35 DM, Crystals of Arborea 30 DM, Elite 30 DM und Cadaver the Payoff 20 DM. Klaus Wenzel, Kaempenstr. 18, 4300 Essen 1

Verk. Soccer Stars, Face Off, Ports of Call, Hägar (je 47 DM) Call 02838/3494

Verkaufe folgende Originalspiele: Fugger 20 DM, Sindbad 30 DM, Terminator 2 25 DM, Dinowars 20 DM. Ruft an unter: 06427/8771 Wolfgang

Verkaufe Amiga Originale: Oh no! More Lemmings für 50 DM, Red Baron für 60 DM, Heimdall für 50 DM, Super Space Invaders für 50 DM, Boties für 10 DM, Warp für 10 DM. Alle Spiele mit Verpackung und Anleitung. 100 % OK. Tel.: Gera 02/35970 Sascha

Verkaufe Amiga-Action-Replay II 130 DM, Viruscope, Words of Art, Speichererweiterung, Elvira 2, Conquest of Camelot je 65 DM; Betrayal, Drachen von Laas je 50 DM; Thunderstrike, Battle Master, The Empire Strikes Back (ohne Verpackung, Anleitung) je 20-40 DM. Alles Amiga ab 150 DM, 15 % Nachlaß. Tel.: 07171/39588, Alin verlangen. Alles Originale.

Verk. Original Gods 40 DM, Dr. Dooms Revenge 15 DM, Super Off Road 30 DM, Typhoon Thompson 20 DM, Bloodwych 30 DM. Außer Gods alle mit Anleitung. Tausch möglich. Suche AJ 3-4/90. Suche noch Beholder 1+2, Powermonger, Mega lo Mania, Black Crypt, Bloodwych Data Disk 1, Karten für Bloodwych. Tel.: 06102/31749 Ponja

Wir bieten PD-Soft, Demos, Techno-Sounddisk usw. Jede Menge Disks vorhanden. Interesse? Dann schreibt schnell an: Tronix, Postfach 3152, 5970 Plettenberg 2. Legt 2 DM in Briefmarken für eine Infodisk mit Liste bei! 100 % schnell und zuverlässig.

Verkaufe Amiga Originale: Elvira 1+2, B.M. Prof., Formula One Grand Prix, Birds of Prey, Die Kathedrale, Black Crypt, Pinball Dreams, Cruise for a Corpse, Lemmings, More Lemmings, John Madden Football, Pirates usw. für je 35 DM. Alles 100 % OK. O. Ringena, Rundum 3, 2973 Hinte 1

Verk. Leander 45 DM, Harlequin 40 DM, Toki, Chuck Rock je 35 DM, Revelation, Flood, Pro Powerboat Sim je 30 DM, Dragon Spirit, California Games, Paris Dakar, Spellfire The Sorcerer je 20 DM, Piperider 10 DM, X-Copy 5.2 Prof. + Hardware 45 DM. Alles zus. 320 DM. 100 % Original + OK. Ralf Eller, Heimatfriedering 11, 6460 Gelnhausen 2

Verkaufe Original-Spiele sehr günstig, alle 100 % OK. Monkey Is. II, Kathedrale, Elite mit Lös. je 40 DM. Chess Sim., US Gold Comp. (Olympia), US. Gold Super Sim Pack je 35 DM, Backgammon 25 DM. Alles zus. 280 DM + Versand (Nachnahme). Tel.: 0711/6157781 ab 19.00

Verkaufe folgende Amiga Originale: Xenon 2 dt., Monkey Island komp. dt., Might and Magic 2, Ultima 5 dt., Ferrari Formula One, Power

Monger dt., Dungeon Master kpl. dt., Chaos Strikes Back komp. dt., Their Finest Hour, Ultima 6 dt., Populous 2 dt., Bane of the Cosmic Forge (Wizardry), Power Pack dt., Gunship dt. Verlange je nach Spiel zwischen 10 und 45 DM. Tel.: 089/9039030 zwischen 19 und 21 Uhr

Verkaufe Fire and Ice, Black Crypt, Spirit of Adventure, Mad TV, Larry 5, Eye of the Beholder, Fascination, Populous II für je 40 DM oder tausche gegen AD+D Spiele. Ich verkaufe nur Originale. Tel.: 0221/633838, fragt nach Christian

Die beste Amiga-PC-Software: Anwender, Spiele, Bilder, Musik, Demos, Megademos! Nur das Beste aus über 2000 Programmen plus Neuerscheinungen. Und das alles zum reinen Selbstkostenpreis! Außerdem der beste und schnellste Demo-Abo-Service. Gegen 3 DM Rückporto bekommt Ihr die Komplettliste und 1 Disk mit Kostproben. J.D. Hallander, Stichwort Amiga, Knarstr. 28, 4290 Bocholt

Löse meine Softwaresammlung auf. Besitze auch neuere Spiele. Gratisliste gibt es bei Dragan Grbic, Schweppermannstr. 10, 8000 München 80

Verkaufe: Fire + Ice (Fr. 40), Myth (40), Pinball Dreams (35), Locomotion (40), Jetsons (20), Striker (35), Speedball 2 (20), Nebulus 2 (30), Rubicon (30). R. Häflinger, Sonnenweg 4, CH — 5033 Buchs, Schweiz, Tel.: 064/246416

Biete Originale wie z.B. Final Fight, Indiana Jones and the L.C., Kick Off, Interceptor und Bundesliga Manager Prof. Bei Interesse schreiben an: Baul Kim, Südekumzeile 15, 1000 Berlin 20

Verkaufe C-64 Prgs.! Disk: Starball 20 DM, Turbo Out Run 20 DM; Modul: Moon Patrol 15 DM, Jungle Hunt 15 DM. Alles zusammen für 60 DM. Schreibt an: Hendrik Langosch, Walterhäuser Str. 12, O — 5808 Tabarz

Verkaufe nagelneues, unbenutztes Wolfchild. Alles in tadellosem Zustand. Preis zwischen 30 und 40 DM verhandelbar. Tel.: 09471/3526, Frank. Ab 14 Uhr. PS: Habe auch Soft und Hard für C-64.

Amiga Orig. Puzznic, Elite, Magic Pockets, Booly, Battlechess, Red Storm Rising, Wolfpack, F29, Powermonger, The Immortal, LoF, Oil Imperium, Hard Drivin, Space Quest 2, PGA Golf, Menace, Flight 2. Tel.: 06542/22160

Für Amiga: Biete oder tausche Golf, Paperboy 2, Pool of Radiance, F16, Bubble Ghost, Drakkhen, Ralf Glau Edition, Rock and Roll, Prospektor, The Games, Superski, Tintinon the Moon, Turrican 2, PC-Handler. Suche: Speichererweiterung günstig. Tel.: 05732/891726

Powermonger und MUDS je 35 DM. Tel.: 069/3808234

Verkaufe Originale P-Print-DTP deutsch mit Originalverpackung und Anleitung für Amiga für 49 DM, NP 99 DM. Und: Original Star-Datei Deutsch mit Originalverpackung und Anleitung für C-64 für 29 DM, NP 64 DM. Steffen Geiser, Rabensteiner Str. 50, O — 1143 Berlin, Tel.: 9317240

Verkaufe: Speedball 1, Elite, Blazing Thunder, Terramex, Pioneer Plague, Mindfighter, Populous II. Angebote an: Kai Peter, Hauptstr. 20, 7606 Lautenbach (Auch Tausch möglich)

Verk. gebrauchte Original Amiga Games per NN. 40 DM plus Porto. Z.B. Manhunter New York, Goldrush, Leisure Suit Larry I, Storm Master, Lotus Turbo 2, Pinball Dreams, Dragon Strike, F 29 Retaliator uva. Fantasy World Dizzy, Manias, Reise zum Mittelpunkt der Erde Stck 25 DM. Dieter anrufen ab 19 Uhr 02822/52415

Elvira — The Arcade Game (Original) VB 30 DM. Tel.: 02586/473/277 4413 Beelen

Verkaufe Amiga Originale: Elvira 50 DM, Monkey Island 2 60 DM, Cruise for a Corpse 50 DM, Die Quest & Glory Compilation (BAT, Cadaver, Midwinter, Bloodwych) 70 DM, Powermonger 30 DM. Alles ist komplett in deutsch inkl. Anleitung und Verpackung. 100 % OK. Schreibt an Daniel Hering, Hertenerstr. 40, 4650 Ge-Resse

Verk. Orig.: Jim Power, neuwertig für 55 DM. Tel.: 02244/80145

Verkaufe folgende Originale: Air Ace, GFA Basketball für je 5 DM und Der Preis ist heiß für 20 DM. Ruft an bei Thomas Griesbeck, Londoner Ring 72, 6700 Ludwigshafen, Tel.: 0621/665280 zwischen 20 und 21 Uhr, außer am Wochenende

Verk. Buck Rogers für 60 DM, 100% OK mit Anleitung und Tips zum Spiel gratis. Original in deutsch. Sebastian Neumann, Jahnstr. 2, O — 1291 Ahrensfelde

Amiga & C64 Abos! Tolle Demos, Anwenderprogramme & Super Spiele bekommt man supergünstig bei: Stefan Hüls, Dinxperloer Str. 87, 4290 Bocholt. Am besten Gratisliste mit Kostprobe gegen 3 DM Rückporto.

Habe viele aktuelle Spiele. Ruf 05731/3925 an, um meine neueste PD-Liste anzufordern. Bitte nach Enrico fragen.

Fate – Gates of Dawn 35 DM und Legend of Faerghail 30 DM, zusammen nur 60 DM. Beide komplett in deutsch! Jens Windmüller, In der Worth 110, 2724 Boetersen, Tel.: 04268/486

Verkaufe Originale, kaum benutzt, 1A Qualität: Midwinter 2, Loom, Operation Stealth 50 DM, Muds 40 DM, Curse of Azure Bonds, The Killing Cloud 35 DM, Back to the Future 3, The Black Cauldron 30 DM, Weird Dreams, Mindfighter, Projectyle, World Cup 90 20 DM. Ohne Verp.: Days of Thunder und Logo SE 10 DM. Tel.: 0032/8765/2051

Achtung! Verkaufe Originale: Winzer, kompl. dt., mit Anleitung, nur 3 Monate alt 55 DM. Steffen Meyer, Kirschgarten 1, 6501 Wackernheim, 06132/5361

Amiga Demos! Verkaufe und tausche. Habe ca. 450 Stück davon. Liste auf Disk gegen 2 DM RP bei: Timo Zaug, Küpperstegerstr. 39, 5090 Leverkusen 1, Tel. ab 18 Uhr 0214/64318

PD-Soft günstig! Pro Stück ab 1,50 DM. Information und Liste gegen 1,50 DM Rückporto. Musikdemos ab 2 DM. Einfach anfordern bei: Thomas Wieninger „Tom", Liegnitzerstr. 7, 6947 Laudenbach

TAUSCHE SOFTWARE

Ich suche Tauschpartner für meinen Amiga 500. Interessiere mich für ST-Sampler und Module. Schreibt an: Thomas Kull, Meyer-zu-Essenweg 82, 4800 Bielefeld 1

Austria! Software billig zu vergeben. Tausch ist möglich. Nur schriftlich! Elmar Gimpl, Nr. 186, 5421 Adweit, Austria

Tausche: Heimdall, Drakkhen, Ultima 6, Eye of Beholder II (alles Original) gegen Champions of Krynn und andere AD&D Spiele (D.K. of Krynn oder Gateway to the S.Fr. - nur Originale) Mirko Pietsch, Markt 6, O - 2140 Anklam

Achtung! Tausche Larry II (100 % OK, mit allem Drum und Dran) gegen Mad TV. Oder verkaufe es für 30 DM. Wenn jemand Interesse hat, soll er sofort an Frank Dratsdrummer, Sodetenweg 5, 7057 Winnenden schreiben!

Stop! Tauschpartner gesucht! Tel.: 05341/54974

Hilfe! Wer hat Chaos Strikes Back oder Dungeon Master? Tausche ein Game gegen Steigenberger Hotelmanager oder Game Boy-Spiel Dr. Mario. Zur Not kaufe ich die Games auch (nur gut erhalten und original). Schreibt an: Michael Rongen, Aachener Str. 299, 5102 Würselen

Tausche C 64, Floppy, Joys, 200 Disketten, Cassettenlaufwerk gegen PC, Spiel, Joys. 0821/463134, 8900 Augsburg, Manfred Steinsdörfer

Tausche: Team Suzuki gegen Spy vs. Spy I u.2 oder Team Suzuki und Web of Terror gegen Hard Drivin I (auch Tausch von anderen guten Spielen möglich). Ruft an: 05361/74486. Verlangt Sven.

Tausche Battle Isle, Leander, F 15, Robocop, T2, Sim City. Suche: Monkey Island, Formula One, Larry 1-3, Elvira, Mad TV. Schreibt an: Tom Rosenberger, Braunsdorfer Str. 119, O — 8028 Dresden

Tausche oder verkaufe folgende Spiele: BMP + Editor 55 DM, Diego + Powerplaymanager je 20 DM. Suche Humans, Mad TV, Global Effect, Patrizier, SS Soccer, Epic, Utopia, John Madden, Plan 9 from Outer Space, Ashes of Emp. Dirk Hasert, Leonhard-Frank-Str. 15, O — 5300 Weimar

Verkaufe oder tausche Secret of Monkey Island, Lotus II und andere. Suche Elvira + Elvira 2. Tel.: 02255/6992. Fragt nach Markus. PS: Habe auch M. Island 2!

Anfänger für Erfahrungs- und Programmaustausch gesucht. Sendet mir Eure Listen oder fordert meine an bei Postfach 142, A — 1140 Wien

Suche Tauschpartner für Amiga! Habe gute Games: Monkey Island 2, Mad TV, Sim Ant, Battle Isle, BMP, Pinball Dreams, Agony, Eye of the Beholder 2, Apidya, Birds of Prey, Lotus 2, Populous 2 und viele mehr. Schickt Listen an: Tobias Reimann, Zaunstr. 2, 5000 Köln 40. 100 % Antwort. Bitte schnell!

Tausche A500 mit Zubehör, Original-Spiele wie z.B.: A 320, Birds of Prey, Bundesliga Manager Prof. gegen T-Bird oder einen normalen PC. Wenn es geht, mit MS-DOS 5.0 und Aces of the Pacific. Schreibt an: Klaus Knegen, Hauptstr. 364, 5060 Berg. Gladbach 2 oder ruft an: 02202/37669 aber nur zwischen 16 u. 18.00 Uhr

Tausche Amiga Originale: Lemmings, Pinball Dreams, Lotus 2, Cruise for a Corpse, Head Over Heels, The Immortal (alle 100 % OK) gegen alte und neue Games (z.B. Wonderland, Darkseed, Total Eclipse, Plan 9). Ruft an: 04521/9686 (Bastian verlangen)

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Demos + Sound + Sound-Modules, Tools + PD. Everybody is welcome, 100 % Antwort. (Keine Raubkopien, nur legale Soft). Bei Interesse schreibt gleich mit Disc an Dieter Löffler, Postfach 650, 8750 Aschaffenburg

Tausche Originale: Die Kathedrale gegen Original Formula One Grand Prix von Microprose (100% OK). Schreibt an: Matthias Schwabe, Henri-Dunant-Str. 43, 4650 Gelsenkirchen

Biete Castle Master, Capcom Collection, Larry 2, Apprentice, Cloud Kingdoms, Omnicron Conspiracy, Stun Runner, P47, Atomic Robo Kid und Goldrush Collection (unvollständig) und 6 andere Games (wenn unbedingt nötig noch Elvira 2), will dafür ein Game Gear haben, möglichst mit Zubehör. Alles 100 % OK. Dominik Müller, Alte Weinstr. 33, 7562 Gernsbach

Tausche die 3 Amiga Originale: Muds, Powerplay u. Diego gegen Godfather u. Winter Challenge. Auch nur gegen 1! Alles nur Orig. mit Verpackung. Ruft an unter: Brandenburg/513310 (Rolf)

Tausche Originale: Habe z.B. Mad TV, Sim Ant, Monkey Island uvm. Suche vor allem Rollenspiele und ähnliches. M. Brandenburg, Steinstr. 3, 2123 Bardowik

Tausche Monkey Island, Battle Isle, Railroad Tycoon, Nr. 1 Compilation, Larry 5, Dinowars, Kick Off 2 gegen Mad TV, Monkey Island 2, Winzer, Black Gold, Gods, Cadaver, Das Schwarze Auge, Heart of China, Plan 9 from Outer Space und Indy 4. Schreibt an Thomas Bladt, In der Woerth 2, 3163 Sehnde 11

Tausche Die Kathedrale mit Original-Hintbook sowie 2. Komplettlösung mit Karten gegen Eye of the Beholder 1 (nur Original, 100 % OK). Tel.: 0911/382177 ab 19 Uhr

Tausche M-1 Tank Platoon gegen Alien Breed oder Agony. Tel.: 0711/314552 ab 17 Uhr

Armer Amiganer sucht PD-Soft, Textverarbeitung, Malprogramme, kostenlos. Gebe auch Spiele kostenlos. Liste anfordern bei: Dominik Quosdorf, Hauptstr. 9, O — 7901 Merzdorf

Biete: Larry 5, Space Quest 4, Red Baron, Maniac Mansion (Fehler beim Abspeichern), Larry 3. Suche: Fate - Gates of Dawn, Ultima 6, Das Schwarze Auge und überhaupt alle Rollenspiele, die Ihr habt. Call: 02371/689805 (ab 19 Uhr). Georg verlangen

Tausche Larry 2, Reise z. Mittelpunkt o. Jambula gegen Kings Quest 4, Space Quest 1 oder gegen andere Kings Quest und Space Q. und PQ Teile. Schreibt an Jens Wunderwald, Aktienstr. 100, 4330 Mühlheim-Ruhr.

Tausche die Spiele Turrican 2, Time Soldier, Shooting Stars 3 und Robot Commander gegen den Techno Sound Sampler oder 100 DM. Wer Interesse hat meldet sich bei Marcello Cocco, Tel: 0266/12510

Tausche Demos, Musik, Mags, Megademos usw. Immer den neuesten und legalen Stuff!! Write to: Marc Heymen, Keldersstr. 1, 5650 Solingen 11 or call 0212/77352

Tausche, verkaufe und kaufe alte und neue Amiga-Originale. Jens Westermann, Weinligstr. 7, 3040 Soltau. Tel: 0519116725

You want to swap the latest Warez on Amiga? Then don't delay! Dial today: 02571-6963 (Ask for Markus!!!)

Tausche Return of Medusa (Original) gegen Legend of Faerghail oder Monkey Island. Nur mit Originalverpackung. Tel. 05223/72013, Michael.

Biete Populous 2, Wayne Gretzky Hockey 2, Manch. United Europe sowie Abandoned Places gegen Mad TV, Formula One GP, Transworld oder Hill Street Blues! Ruf an: 08341/12377.

Taiusche Mega lo Mania gegen die Ralf Glau Edition, Die Kathedrale gegen Silent Service II, Powermonger gegen Transworld. Daniel Oyen, Töpferweg 3, 4176 Sonsbeck. Tel.: 02838/497 Battle Command gegen Wild West World oder Big Business. Nur Originale!!!

Suche Tauschpartner für alte und neue Amiga-Software! 100% Antwort. Bof, Varornstr. 58, 8171 XJ Vaasen (Holland)

Wer tauscht mit mir? Starbyte Super Soccer gegen Eye of the Beholder 1? Tel 0761/584667 (Frage nach Mark).

Tausche Might+Magic III, Eye of the Beholder 1, Bane of the Cosmic Forge, Dungeon Master, Chaos S.B. Beide mit Komplettlösung gegen Amberstar, Eye of t. Beholder 2, Shadowlands, Indy 3 Adv, M.onkey Island 1+2. Nur Original mit Verpackung und Inhalt. Tel. 0631-68305 Ab 16.00 Uhr.

Tausche: Swiv, Die Kathedrale, Cadaver, Chuck Rock gegen Larry V, Fate - Gates of Dawn, M.U.D.S., Maupiti Island, James Pond 2. Schreibt an: Sven Ott, Steinkopf 6, 6390 Eschbach. Alles 100% OK (Originale).

Tausche Amiga Originale: Manchester United Europe und Turrican gegen WWF Wrestle Mania!!! Ruft an bei 09205/628 (Beni verlangen)

Tausche Bloodwych, Zak McKracken dt., Rock'n Roll, Return of Medusa dt., Legend of Faerghail dt., Drakkhen dt. gegen Ultima 6 dt., Dungeon Master dt., Die Kathedrale dt., Bard's Tale 3 dt. Schreibt an: Schmitt Bianca, Taustr. 9, 8609 Bischberg.

Tausche WWF-Wrestlemania und Chase HQ 2 gegen J.M.-Football oder gegen Indy Jones 4 (bei Indy bitte deutsche Version). Außerdem tausche ich die Ocean Sport Compilation und Night Breed und Footballer of the Year 2 und ein Englischlernprogramm gegen Mad TV (bitte DV) Zuschr. an O. Wegner, Peter-Warschow-Str. 9, O-2200 Greifswald.

Suche Mad TV. Biete dafür Hacker II, Bubble Ghost, Blood Money, The Final Whistle und PGA Golf Extra Courses. Und wem das zuwenig ist, noch 10 DM dazu. Athahasios Mazurakis, Weing. Vorstadt 58, W-7050 Waiblingen.

Tausche Amiga Original Spirit of Adv. mit Verpackung und Anleitung (deutsch) gegen orig. Mad TV oder Indiana Jones 3 Adv. deutsch (Verpackung und Anleitung) und tausche Hillsfar, L. of the rising Sun (Orig.) gegen Special Forces oder B.A.T. 2. Tel.: 02855/81429

Tausche oder verk. alte und neue Soft. Habe auch Anwender-Software. Bitte nur CH. Schickt Eure Listen an: The Insiders, postlagernd 140, 4654 Lostorf. Suche auch New Members für diesen Club. Hamed Miruais, postlagernd 140, 4654 Lostorf (CH)

Tausche Original Elvira - The Acarde Game gegen Tetris, X-Out, Xenon 2 usw., nur Originale Tel: 02586/472 0277, Michael Stehr, Ostengelderstr. 61, 4413 Beelen

SQ3, SQ4, Lost Patrol, KQ4, PQ3, Indy 3, EOB 1, Monkey 1, Ultima, Willy Beamish, Dr. Brain, Startrek, M. Andretti, Demoniak gegen Heart of China, Gods, Elvira, U-Underworld. M+M1-3, dt. Adventures. Tel: 07931/45235.

Tausche Originale: Utopia, Fugger, Realms und Conquestador gegen Knights of the Sky, Stormmaster, Sim Ant, MAD TV, Sim Earth, Epic und Nam in komplett deutsch. Schreibt an: Joerg Affeldt, Dorotheenstr. 141, 4220 Dinslaken.

Suche Future Wars. Tausch gegen King's Quest 5 oder Berlin 1948 oder Maupiti Island erwünscht. Schriftliche Anfragen an: Tobias Wallat, Mariendorfer Damm 229, 1000 Berlin 42 Nur Originale!!!.

Tausche Mad TV gegen irgendein anderes Original. Listen an: Athanasios Mazarakis, Weing. Vorstadt 58, W-7050 Waiblingen .

Tausche Powermonger und Dragon Spirit ang.- Jim Power; John Madden F.; F. Samurai; Leander und viele andere. Verk: Bundesliga Verw. für 20 DM, NP 49 DM. Schickt Liste + Porto u. Umschlag an: Markus Duwald, Hermann-Löns-Str. 4, 2740 Bremervörde (PS: Tausche meine 2 gg. 1 von Euren!!!).

Österreich!!! Amigafreak sucht Tauschpartner für Software in ganz Österreich. 02944 27 702 oder an Postfach 9, 2054 Haugsdorf. Sendet mir Eure Listen!!!.

VERSCHIEDENES

Suche Amiga Joker 10/90. Biete 10 DM. Tel.: 05132/55179

Macintosh Joker! Das andere Spielemagazin! Gegen 5 DM Schein schicke ich es Euch zu! Schriftl. Bestellung bei: L. Heidenreich, An der Larse 14, O - 7570 Forst

Verkaufe AJ 12/89, 3/90-12/90 gegen Gebot. ASM Hefte von 1986-1992, Jahrgang 89, 90, 91 sind komplett, auch gegen Gebot. Alle Hefte sind 1a in Schuß. Tel.: 04532/7593

Suche AJ 12/90. Zahle 15 DM. Verkaufe auch TV-Modulator für 40 DM. Suche auch Kontakt zu anderen Amiga Usern. Also schickt Briefe, Listen usw., wenn Ihr wollt. Und nun alle Galaxy Fans aufgepaßt, denn ich suche Leute, die auch Fans sind und vielleicht mitspielen wollen. Write to: Götz Karcher, Franzenburg 69, 6330 Wetzlar

Verk. die Amiga Joker Ausgaben 11/89 bis 4/92 an den Meistbietenden. Auch einzeln! Alle 100 % OK. Verk. auch alle Sonderhefte des Amiga Jokers und auch andere Computerzeitschriften. Tel.: 089/6015430, Pontus Henrikson, Agrippastr. 2A, 8000 München 83

Suche DSA-Abenteuer: Fluch des Mantikor, Hexennacht, Im Zeichen der Kröte und Die alte Havenabus. Zahle 10 bzw. 20 DM. Schreibt an: Jörg Krebs, Am Hasenstein 50, 6730 Neustadt 16

Lösung zu Monkey Isl. auf Diskette! 12 DM! Nur Amiga-Computer mit Version 1.3. Und Spiele: Formula One GP 50 DM, Elvira 45 DM, Kick Off 2 35 DM, Hostages 13 DM. Ruft an: Tel.: 089/7252328, verlangt Jörg!

Verkaufe 1 LCD-Fußballspiel für 30 DM, Amiga Joker Hefte 4/92 und 5/92 (gut erhalten) für je 10 DM, 1 Videokassette vom Pokalfinale 92 zwischen Borussia Mönchengladbach und Hannover 96 (VHS) für 50 DM. Viele Fußballposter für je 5 DM und 33 verschiedene Karten-Quartetts für je 3 DM. Bitte anrufen wegen Liste oder schreibt an: Theo Tsepos, Reichenbergerstr. 13, 7120 Bietigheim-Bissingen, Tel.: 07142/62085

Verkaufe Handyscanner, 16 Graustufen + Photonpaint 100-400 DPI (320 DM), Orig. Carrier Com., Stargilder 2, Flood, Magic Fly, Summer Edition, jedes Spiel 12 DM (Amiga). Tel.: 02252/6723

Verkaufe oder tausche Amiga-Software. Listen können gegen Rückporto zugesandt werden. Bitte schickt mir auch Eure Listen zu. Schreibt an: Ring Broedel, Klausstr. 3, 6222 Geisenheim

Hilfe! Wer kann mir die zweite Disk von TV Sports Football kopieren, da meine zerstört ist? Zahle bis zu 10 DM für Versand und Kopierkosten. Verkaufe oder tausche: Oil Imperium (25 DM), Sorcerer Lord + Power Struggle (20 DM) geg. diverse Sportspiele. Markus Ziegler, Ringstr. 9, 7109 Krautheim 1

Verschenke Diskmag! Schickt Disk mit 1,70 DM RP an mich, und Zirkus kommt zu Euch! Suche noch zuverlässige Tauschkontakte. Habe Oil Imperium, Powermonger, Elite usw. Schreibt für Zirkus oder Tausch an: Markus Ziegler, Ringstr. 9, 7109 Krautheim

Wir bieten ständig die neuesten Cheats & Codewörter (2 DM), sowie Pläne & Komplettlösungen (4 DM plus frank. Rückumschlag). Schreibt an: ACC, Franz-Holl-Str. 2, 6123 Bad König

Verkaufe Amiga 500 (1 MB-Erw. mit Uhr), Farbmonitor, Maus, Joystick, 2. Laufwerk, ca. 100 Disks, Zeitschriften etc. 1350 DM. Tel.: 08061/3274 nach 18.00

Verkaufe für Sega-Master-System folgende Spiele: Golfamania 70 DM, Super Monaco GP 40 DM, Out Run Europe 70 DM und F-16 Fighter 30 DM. Selten gespielt. Daniel Kreutz, Altes Dorf 12a, O — 2205 Lubmin

Suche AJ Ausgabe 3/91 und ganz, ganz dringend Lösungshilfe zum Spiel Obitus. Schreibt an: M. Kramlinger, Fuldaer Str. 21, 6427 Bad Salzschlif oder ruft an 06648/3573 ab 19 Uhr

Hilfe! Wer kopiert mir die zweite Diskette von Eye of the Beholder? Verkaufe außerdem alle AJ Hefte von 11/89 bis 7/92 für 3 DM/Stck. Tel.: 02365/462037 Dennis

Achtung! Wer will, daß Turrican 3 auch auf Amiga rauskommt? Antworte, und ich versuche dann, an Faktor 5 ranzukommen. Sven Bieber, Stralsunder Ring 14, 3180 Wolfsburg 1. (Space Ace Demo Beohnung)

Verkaufe folgende AJ-Hefte: 3/90, 4/90 je 8 DM, 2/91, 3/91, 5/91 je 7 DM. Digitalisierte Bilder wahlweise in Ham oder 2 bis 32 Farben für 2 DM pro Bild und 1 DM pro Disk. Jürgen Kopp, Lesserstr. 123, 2000 Hamburg 70, Tel.: 040/6959520

Suche verzweifelt interessante Maschinensprache-Listings. Suche des weiteren geschenkt oder günstig zu kaufen: Drucker, Festplatte (Kapazität egal) und Tapedeck (Doppelcass.) Listings und Angebote an: Andre Kögler, Cämmerwalderstr. 29, O — 8027 Dresden

Komplettlösungen und Cheats für alle Amiga-Games! 5 DM pro Komplettlösung (Mengenrabatt!), 2 DM pro Cheat. Porto und Verpackung gehen auf meine Kosten. (Bitte legt das Bargeld Eurer Bestellung bei.) Schreibt an: Christoph Brandtner, Theodor-Heuss-Ring 75, 6057 Dietzenbach

United Amiga Speciality-Computerclub sucht ständig neue Mitglieder/innen. Wir bieten Disk-Magazin, PD-Soft uvm. Info gegen Rückporto bei H. Glock, Schickhardtstr. 33, 7148 Remseck 1, Tel.: 07146/3943

Suche Lösung zu Rocket Ranger. Bin für jeden Tip dankbar. Meine Adresse: Urs Tanner, Eisenhofstr. 6, 8810 Horgen, Schweiz

Hilfe! Mir ist durch einen Virus die 2. Disk von Indy 3 kaputtgegangen. Wer kann sie mir kopieren? Zahle 7 DM. Meine Tel.-Nr.: 02131/510282 oder schreibt mir: Tobias Müller, Heide 57 a, 4044 Kaarst 2

Zahle bis 5 DM für leere Telefonkarten + Porto. Das ist doch ein Angebot, oder? Suche zuverlässigen Tauschpartner. Write to: Carsten Hunerberg, Beuthstr. 4, 4000 Düsseldorf 1. Alle Zuschriften werden 100 % beantwortet. So long!

Suche dringend die Ausgaben des Amiga Jokers: 11/89, 12/89, 1/90, 2/90, 3/90, 5/90, 7/90, 10/90, 11/90, 12/90, 2/91, 5/91! Biete 6,50 DM, 7.00 für die ersten 2! Müssen 100% OK sein, müssen kein Poster haben. Tel: 0621/678222. Fragt nach Jorgen.

Wolltet Ihr schon immer Eure Computer miteinander verbinden, um z.B. Stunt Car Racer, Populous, Lotus gegeneinander zu spielen? Verkaufe entsprechendes Kabel (bis 20m) für 20 DM. Tel: 06346/7711.

Biete Komplettlösungen zu 25 Spielen à 50 DM. Tel: 02981-2206, verlangt Daniel

Wegen Systemaufgabe günstig abzugeben: Hardware, Software, Bücher, Liste gegen Leerdisk und Rückporto. Verkaufe auch Videokopierdekoder. Uschi Hermann, Kältensondheimer Str. 74, 8710 Kitzingen.

Verkaufe Game-Boy Spiele. Habe: Probotector, Castlevania I+II, Gargoyles-Quest und andere. Tausche auch gegen Final-Fantasy-Legend I. Patrick Mühlenbrock, Ostdamm 131, 4408 Dülmen. Tel 02594/3495.

Suche AJ 3/91. Bin zu erreichen unter 0203/558013 nach 17 Uhr. Sammle auch Computerschrott.

Tausche + verkaufe Amiga-Originale!!! Verkaufe 2000 Amiga-Cheats für 15 DM und 3000 C-64 Super-Pokes für 20 DM! Nur per Vorkasse oder Scheck. Verkaufe Power Play, ASM und Play-Time Zeitungen... Verkaufe Komplettlösungen und Anleitungen!!! Tel: 06154/5695!!!

Hilfe! Wer hilft einem verzweifelten Future Wars Spieler mit einer Komplettlösung aus? Zahle das Porto! Schreibt bitte an: Axel Gercke, Kirchgasse 9, 8552 Höchstadt.

Suche Tips oder Cheats für Amiga, z.B. Carthage und Captain Blood. Angebote an: Karl Kling, Einsiedlerstr. 7, 6000 Frankfurt 50.

Top Nebenverdienst - bis zu 100 DM täglich! Für Sie sofort durchführbare, leichte Tätigkeit von zu Hause aus (keine Heimarbeit). Info gegen Freiumschlag von: Henning Matschoss, Ringstr. 11, 6149 Rimbach.

Biete weit über 300 Komplettlösungen! Alle Sierras, Lucasfilms etc. vorhanden. Mengenrabatt + Gratislösungen: Schreibt mit RP an: Markus Lützeler, Am Großen Dern 65, 4000 Düsseldorf 12. PS: Auch Cheats + Codes.

Amiga-Joker-Freaks!! Ich verkaufe Amiga-Joker-Hefte von Ausgabe 4/90 bis 7/92 in Top-Zustand. 4,50 DM. Das ist OK. Kreis Regensburg-Amberg, wenn möglich. Tel: 09474/439 (nach Sebastian fragen) oder Post an: Brunnlettberg 11 , 8456 Schmidmühlen, Fleischmann Sebastian. Auch weiter entfernte Geschäftspartner (Übermittlung per Post))!!!

!!Österreich!! Amiga Club Österreich sucht Mitglieder! Hotline. Preisvorteile, Einsteigerhilfe usw. Contact Alfred Grabner, Stauwerstr. 27, A-3370 Ybbs. !!!Österreich!!! Austria **Austria**Austria**Or call. 07412/4165, 18-20 Uhr. Freddy verlangen.

Turnier Wir veranstalten ein Great Courts 2 Turnier. Nehmt Euren Stick, übt kräftig und schreibt uns, um mehr Information zu erhalten. Adr: Andreas Gerth, Dorfzelgstr. 1, 7887 Laufenburg.

Verkaufe Amiga Joker 11/89 bis 11/90 (alle 1a Zustand). Komplett 100.-DM, event. auch einzeln. Schreibt an: Kay Weber, Hellerstr. 41, 52 Herdorf.

Verkaufe C16 mit 15 Spielen und 1 Joystick und weiteres Zubehör für 150 DM. Kick Off + Extra Time für den Amiga für 50 DM und Hacker II für 100 DM. Tel: 02944/2194 (Sascha ab 18.00 Uhr).

Bis zu 100 DM Nebenverdienst täglich! Für jedermann sofort durchführbare, leichte Tätigkeit von zu Hause aus. Info von: Denis Wiegand, Am Langen Rain 2, O-8210 Freital gegen 1 DM Rückporto! Nutzen Sie Ihre Chance! Computer einsetzbar!

Graffiti Künstler sucht billiges Lackspray zu kaufen! Ernste Angebote an: Tino Hille, Leninstr. 74, O-9580 Zwickau.

Kostenlos gegen Disk und frankierten Rückumschlag: meine Ranger-PD. Jetzt neu: Ranger 5. Nachbestellung möglich. Ranger-PD. Reiner Buchholz, Zentstraße 15, 8732 Münnerstadt.

Hilfe! Von meinem Spiel TV Sports Basketball geht Diskette 1 nicht mehr. Wer ist so nett und kopiert sie mir nochmal? Zahle 5 DM an den, der sie mir kopiert. Tel.: 757922.

Verk. wegen Doppelbestellung CD's. Shades von Chris Hülsbeck und Give it arty von Jochen Hippel. Musik von Turrican, Wings of Death usw. Ab 18 Uhr, fragt nach Christian junior. Tel: 0203/438387. Preis VB.

Ich tausche die Originale Player Manager und Bundesliga Manager prof. gegen Dynablaster oder Gobliins. Ich suche auch defekte Hardware (alle Systeme). Kann nicht zahlen, bin noch Schüler. Ich übernehme aber das Porto. Ruft vorher an. Tel: 05221/73195.

Super Freizeitbeschäftigung für zuhause. Monatlich ca. 1000 DM zu verdienen. Keine Versicherung, keine Heimarbeit. Info gegen frankierten Rückumschlag.

Bis zu 100 DM Nebenverdienst täglich! Für jedermann sofort durchführbare, leichte und legale Tätigkeit von zu Hause aus. Info von:Christian Wanninger, Vogelherdweg 5, 8499 Traitsching.

Zu verkaufen: Das Amiga Game Turtles für 25 DM. Außerdem die beiden Gameboy Spiele Solar Striker und Super Mario Land (je 35 DM). Ruft an bei Jörg Malletz, Tel: 0631/93500. PS: Natürlich alles Original und mit Anleitung.

KONTAKTE

Stop! Suche Tauschpartner. Habe leider wenig Softw. Aber gute, z.B. Mad TV, Sim Ant, Strigenberger H., Oil Imp.....Habe auch Anwender. Und Tschüs.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für A500. Habe allerneueste Software. Listen an: Dirk Wessolowski, Elisabethstr. 12, 4052 Korschenbroich 3.

Suche Tauschpartner für A500 Software. Listen bitte an: Ralf Kraus, Obernburger Str. 11, 8751 Moemlingen. Auf baldige Connections. (Suche Indy 3 Tagebuch).

HIV is searching for cool Members. Wanted are Coder, Techno-Musican, GTX-Maus, Elite-Swapper +Modemtrader. For joining or info call just this Tel: 0384624558.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga! Habe neueste Sachen. Beast 3, The Humans, Lotus 3, Dune und anderes. Ruf an: 08331/69835 - No Lamers!!

Wanted!—New Contacts (only legal and Elite)! Write to B. Ziehn, Rossbachstr. 11, 2800 Bremen 1. No Disk = No Answer!/or call: 0421/555903-Ask for Bastian!

Suche zuverlässigen Tauschpartner für topaktuelle Soft. Möglichst in der Schweiz. Schickt Eure Liste an: Paul Schneeberger, Rüttiweg 10, CH-3047 Bremgarten.

Beyond ist Searching for New Coders all over the Globe to join!!! Contact Toxic of Beyond under 49/8631/12292 (Sven) 18.00 Uhr - 23.00 Uhr.

Suche Brieffreund, der Erfahrung mit dem Freezer hat. Bin Neueinsteiger. Ulf Steinberg, Schellenweg 1, O-9230 Brand-Erbisdorf.

Triad-PD. Die neue super PD Serie bei: Matthias Kannengießer, Badstr. 62, 1000 Berlin 65 zu beziehen!!! Bitte 1.-DM Briefmarke Rückporto beilegen!!

Wer sucht 101% Tauschpartner. Ich suche alle Strategiespiele z.B.Castles, Perfect General. Habe neue u. alte Software z.B. M. Island 2, Civilization.

Grafiker im Raum Ravensburg! Wir suchen für ein professionelles Rollenspiel einen dritten Grafiker (D-Paint). Olaf Gröner, Parkstr. 18, 7980 Ravensburg. Tel: 0751/21841.

Suche Tauschpartner! Habe Lotus 3; 1869; Der Patrizier; Police Quest 3. Schickt Eure Listen an: Dino Nienbold, Riehenstr. 238, 4058 Basel, Schweiz (für Amiga).

Suche zuverl. Tauschpartner für Demos! Wenn Du mehr Infos willst, schick eine Disk mit Rückporto an: Metz Alexander, Euchen-Bolz-Str. 9, 7530 Pforzheim.

Biete 1a Public Domain ab 1,30 DM per Disk, alle gängigen Serien, Liste gegen 3 DM in Briefmarken bei: A. Bless, Gleisenauerstr. 1, 8621 Grub am Forst.

Suche Tauschpartner für Amiga-Games. Habe z.B. Mad TV, Larry 5, Pinball Dreams, Wolfchild u.v.a. Suche u.a. First Samurai u. Wrestlemania. Tel: 05931/3586

Megaswapper on C-64 starts trading. Warez on the Amiga! Special wanted are cool Megademos! Also Deathmetal Tape swapping. Call me now. 04331/42456 (Tino).

Top-Stuff billig abzugeben! Nur das allerneueste! Fordert Gratisliste an bei: Torsten Heckmann, Ebersbergerstr. 25, 6120 Erbach-Ebersberg.

Contact me for swapping legal stuff: Write to: M. Röes, Käkenflur 36, 2000 Hamburg 62 or call 040/5276355 (Only legal!)

Amiga-Megaworld-Club. Genau der richtige Club, sich neu und umfassend zu informieren. Wir bieten alles von Spieletests bis hin zur PD-Ecke. Infos: Megaworld-Club, Rainer Nawratil, Muttenthalerstr. 4, 8884 Hoechstaedt/Donau.

Suche Tauschpartner für Amiga 500. Bitte schicke mir Deine Liste oder ruf mich an: Jascha Derr, Moritzstr. 13 oder 0611/377125. PS. 100% Antwort.

Austria!!! Suche Tauschpartner (Swapper), die immer das Neueste haben!! Schreibe an: Hard Core, PF 126, 8601 Bruck/Mur, Austria!!! Habe selbst immer das Neueste.

Grafiker und Logo-Designer sucht Demo-Groups oder Softwarefirma. Für Demo-Disk schreiben an: Martin Thron, Verbindungsstr. 3, 4294 Isselburg-Helden.

Wanted! Demos, Megademos, all legal Stuff. Search the hotest stuff. Wir benötigen Odyssee. Schickt Eure Liste. Can you feel the force. Dann schreib sofort an: Tronex Software Demos, PLK 084779E, 8200 Rosenheim. Bitte Rückporto, danke.

Suche zuverlässigen Tauschpartner für A500 Soft. Habe z.B. Mad TV, Monkey Island 2, Pinball Dreams! Bitte Liste an: Matthias Winter, Almweg 4, 2081 Appen. Habe über 150 Spiele!

Hey Amiga-Freaks! Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga!!! Habe z.B. Battle Isle, Mad TV, Kaiser, Hero Quest. Tel: 06103/42357 (Jan Hempel)!!! Habe auch andere Spiele.

Super! Der Club "MB" sucht Mitglieder! Fordert doch einfach das Infoblatt gegen 1 DM Rückporto an! Wir suchen außerdem noch Clubs, die uns helfen würden (danke)! Am 1.1.1993 kommt unsere Zeitung. Schreibt an: Björn Skulima, Westpreußenring 11, W-2430 Neustadt in Holstein!!!

Suche fähige Programmierer/innen und Programme! Schreibt doch mal!!! APC/TCP/CCM v. UCFC Computerclub, Dorfstr. 17, 8212 Übersee.

Suche Tauschpartner für Amiga 500. Nicht nur für einmal. Habe die neuesten Games wie Beast III, Lotus 3, Sensible Soccer, Jim Power Deliverance! Mit Liste an: Wende Stefan, Auf dem Graben 13, 5860 Iserlohn 9.

Suche Tauschpartner für Demos! Only legal Stuff! Listen und Disks an: Alexander Metz, Eugen-Bolz-Str. 9. PS.: -Only cool Guyz!- Disk(s) = 100% Answer. Auch Verkauf!

Anfänger (12) sucht Amiga-Club. Clubbeitrag monatlich höchstens 4 DM. Suche auch Brieffreund, um Tips auszutauschen. Schreibt an: Maik Boekeker, Höferstr. 2, 5620 Velbert 1

Computerclub sucht Kontakte zu anderen Clubs und neue Mitglieder. Schickt uns doch mal ein Demo Eures Clubmagazins oder Sonstiges. Wir würden uns sehr freuen. Außerdem starten wir in unserem Club demnächst ein internes Fußballpostspiel. Bei Interesse, es sind noch Plätze frei. Bis dann. Amiga-Porta-Club, Ruedeort 9, 4952 Porta Westfalica

Suche Tauschpartner aus aller Welt. Bin 100 % zuverlässig. Schreibt an: Heiko Quitzsch, Döbelnerstr. 62, O — 8023 Dresden

Suche Tauschpartner für Amiga-Software. 100 % Antwort. Listen an: Christian Schneider, Weinbergstr. 94, O — 8023 Dresden

BBS/Mailbox-System: Jeder Neu-User bekommt 1,5 Megabyte Free-Download (um Prg. zu ziehen)! Benutzung kinderleicht und ohne Benutzungsgebühren. 24 Stunden Online. 0431/396873 und 0431/393130. Tag und Nacht offen. Schon mehr als 16000 Anrufe! 300-14400 Baud

Suche Tauschpartner für neueste Soft. Call: 047143171 (Dennis)

Wer programmiert im Raum Berlin auf dem Amiga ein Spiel und sucht einen Sound-Freak, der die Musik dazu macht? Sampler/Sound sind vorhanden. Ruft mich an unter Tel.: 030/4637234

Im am looking for hot stuff. Call me fast! Tel.: 07309/5658

Wanted! Contact for swapping. Demos, Mags, Sounds & PD. Write to: M. Kähler, Mittelstr. 24, O — 7401 Kriebitzsch. But only legal!

Suche gute Anwenderprogramme und Spiele nur mit Anleitung. Helmut Ruppert, Wilh.-Schmidtstr. 6a, 3500 Kassel, Tel.: 0561/35107

Suche Kontakte für Amiga-Software im Raum Brandenburg. Es geht auch von woanders. Schickt bitte Eure Liste an: David Müller, Jägerstr. 17, O — 7962 Dahme. Fordert meine Liste auch gleich an. Ich antworte auf alle Fälle auf jeden Brief.

Austria! I am searching new contacts. My Addy: Elmar Glimpl, A — 5421 Adnet 186. Austria only

Mega-Gruppe sucht einen Mega-Coder, SFX+GFX-Man. Liefern 1A Ware für Demos. Please no Lamers. Tel.: 05121/263387. Ask for Maik.

Einsamer Computerspieler sucht Spielepartner/in zum gemeinsamen Spielen am Amiga. Nur Raum Mainz. Meldet Euch unter Tel.: 06131/679260 ab 19 Uhr

Memminger Amiga 500-Freak gesucht. Der AJ ist in MM schnell vergriffen. Wo seid Ihr also? Suche Kontakte zu Amiga-Fans in MM oder Umgebung (20 km). Meldet Euch bei Mike Tel.: 08331/89511

Suche Tauschpartner für Amiga Soft. Habe neueste Games. Schickt Listen an: Michael Lenz, Weiner 297, 4434 Ochtrup. 100% Antwort!

Suche Tel.Nr. von Mailboxen um Raum Essen. Call 0201/586891 (ab 10 Uhr), Markus

Suche zuverlässigen Tauschpartner. Fordert meine Liste an. Habe z.B. Lotus 3, Red Baron, Jaguar XJ 220, Robocob 3, Beast 3, Monkey 2, Epic u.v.m. Wenn Du 100 % OK bist, dann schreibe mit Liste an: David Zenker, Dorfacker 4, 2819 Morsum. Du bekommst 100 % Rückantwort. Ich warte!

Suche Leute in Berlin, die eine Programmier-Crew bilden möchten, für Games auf dem Amiga. Ich selber mache die Musik dazu. Sample + Songs sind da. 030/4637234

Wir suchen immer neue Kontakte in Europa. Schreibt an: R. Conor, P.O. Box 40567, L7P-4W1 Burlington Ont., Kanada (Amiga, PC)

A new group is born. "Eskimos" suchen Kontakte (no Lamers) und neue Mitglieder. Besonders Swapper und Coder. 100 % Antwort. Schreibt an: Peter Appel, PF. 1115, O — 1140 Berlin (Only legal)

Game Boy-Club-Hannover '92 sucht Mitglieder (Europa). Leistungen: monatlich eine Game Boy-Zeitung, und wir schicken Spiele rum (umsonst). Tel.: 0511/861970

Wir suchen ständig Spitzen - Coder & Grafiker! Teams sind genauso gefragt wie einzelne Leute. Ruft uns an unter: 030/4564683 (24 Std.)

Achtung! Suche so schnell wie möglich einen Tauschpartner für Amiga 500. Ich habe Top Games wie z.B. Indiana Jones 3 und The Secret of Monkey Island 2. Jalil Chourak, Richard Wagner-Str. 42, 6050 Offenbach

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Games (100 % Antwort). Schickt Eure Liste an: Dirk Wessolowski, Elisabethstr. 12, 4052 Korschenbroich 3

An alle Amiga 500 User! Ich würde gerne einen Amiga Club gründen. Macht mit! Ruft an 05131/56299, Mo-Fr. 16-18 Uhr

Hey Leute! Suche einen Tauschpartner für Amiga. Ich habe gute Software, z.B. Lotus 3, 1869, Mad TV ... Falls Ihr auch gute Soft habt, schreibt mit Liste an Andy Schmidt, Lindenstr. 64, 6239 Kriftel

Suche neueste Software! (Spiele, Programme usw.) aus aller Welt! Schickt Eure Listen an: Emil Dürnberger, Vorarlbergerweg 13, 7800 Freiburg. Bei Interesse bekommt Ihr 100 % Antwort

Suche in Berlin Grafiker/Programmierer, um eine neue PD-Serie auf dem Amiga zu erstellen. Themen: Ufos, Planeten usw. Wer interessiert ist, ruft an: 4637234

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga Games. Habe z.B. Mad TV, Das Magazin u.a. Schreibt mit Liste an Ute Stiller, Ostlandstr. 32, 7760 Radolfzell

ist Deine private Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Untere Parkstr. 67
8013 Haar

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!! Außerdem bitten wir alle Einsender um etwas Geduld — mit Wartezeiten von zwei bis drei Monaten muß gerechnet werden!

KLEINANZEIGEN COUPON AMIGA

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

- ○ Biete Hardware
- ○ Biete Software
- ○ Tausch
- ○ Suche Hardware
- ○ Suche Software
- ○ Kontakte
- ○ Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

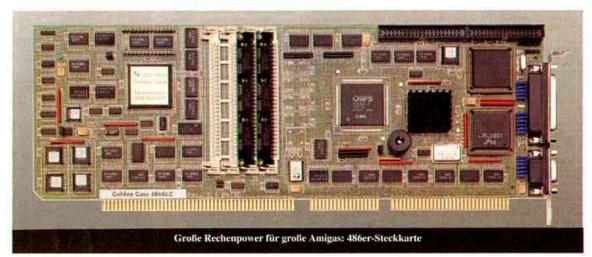
Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift

ALLES ÜBER PC-EMULATOREN

Meine „Freundin" ist (auch) eine MS-DOSe

Andere Mütter haben bekanntlich auch schöne Töchter, und so manches spielerische Objekt der Begierde erscheint zuerst oder gar exklusiv für den PC. Kein Wunder also, daß so mancher seinen Amiga gerne kompatibel sehen würde — doch wie ist das zu bewerkstelligen?

Große Rechenpower für große Amigas: 486er-Steckkarte

Das Zauberwort heißt Emulator: Damit lassen sich selbst solche Programme am Amiga verwenden, die eigentlich für ganz andere Rechner geschrieben wurden. Und zwar indem den umherflitzenden Bits vorgegaukelt wird, sie befänden sich in ihrem angestammten Heimatsystem. Solche Rechner-Simulationen gibt es, seit es den Amiga gibt; zu den Veteranen zählen etwa der bekannte „64er-Emulator" oder der „Transformer". Dieses Programm war bereits anno 1986 in der Lage, PC-Disks zu lesen und die darauf befindlichen MS-DOS-Programme abzuspielen, allerdings mit beklagenswert niedriger Geschwindigkeit, und von Grafik oder Sound konnte man gar nur träumen! Daher werden heute bevorzugt Hardware-Lösungen angeboten. Hier ist ein mehr oder weniger kompletter Rechner auf eine kleine Steckkarte gepackt, die anschließend im Amiga installiert wird, der dann bloß noch als Ein/Ausgabe-Einheit herhalten muß. Es gibt Atari ST-, Mac- oder C64-Emulatoren, doch wer (schöner) spielen will, der sieht sich natürlich nach einem PC-tauglichen Verwandlungskünstler um…

KLEINER PC-GRUNDKURS

Ein MS-DOS-Rechner unterscheidet sich von einem Amiga in erster Linie durch den Intel-kompatiblen Prozessor, der eine völlig andere Sprache spricht als der Motorola-Chip unserer „Freundin". Dieser Rechenknecht muß vom Emulator also auf jeden Fall nachgeahmt werden, jedoch ist es damit nicht getan: Ein „nackter" PC ist in punkto Optik und Akustik recht mager ausgestattet, weshalb sich im Inneren jeder besseren MS-DOSe zusätzliche Grafik- bzw. Soundkarten finden, die es ebenfalls zu emulieren gilt. Den Sound können wir dabei gleich abhaken, denn kein einziger Emulator läßt außer dem kärglichen PC-Piepser etwas von sich hören. Auch bei der Grafik gibt's arge Schwierigkeiten, denn mittlerweile sind am PC ja VGA-Boards Standard, und damit auch 256 Farben auf einen Schlag — die Amigas der alten Garde können aber (außer im trägen und daher so gut wie nie genutzten HAM-Modus) maximal 64 Farben gleichzeitig darstellen.

MÖGLICHKEITEN AM A500/A600

Ob mit oder ohne „Plus" im Namen, Commos Kleinster kennt drei verschiedene Wege, sich in einen IBM-Kompatiblen zu verwandeln: Zum einen kann eine PC-Karte im Bodenschacht installiert werden (was im übrigen auch am 600er funktioniert), dann allerdings muß die eventuell vorhandene Speichererweiterung weichen. Verwendet man stattdessen die Ausführung für den Prozessorsockel, bleibt kein Platz mehr für interne Turbokarten, Festplatten oder Kickstart-Umschaltplatinen. Bliebe noch der Expansion-Port, sofern dort noch keine Freezer-Cartridge hängt. Alles in allem klappt der Anbau zwar so oder so relativ problemlos, doch ist die erzielte Rechenpower nicht gerade berauschend. Auf farbenfrohe EGA- oder gar VGA-Grafik muß man entweder ganz verzichten, oder aber der Grafikaufbau geht so langsam vonstatten, daß der Spielspaß schon beim Titelbild endet!

Der Grund für das Schneckentempo liegt bei den erhältlichen PC-Karten, die nur mit einem 286er-Prozessor oder (schlimmer noch) dem hoffnungslos veralteten NEC V30 ausgerüstet sind. Einen Grafikchip sucht man vergebens, daher die öde Optik: Um überhaupt ein Bild liefern zu können, müssen die PC-Grafikdaten ständig ins wohlbekannte Amiga-Format gewandelt bzw. über die Amiga-Hardware dargestellt werden, und das kostet natürlich Zeit! Da die meisten PC-Spiele aber mittlerweile sowieso VGA voraussetzen, braucht man sich ums Tempo ohnehin keine Sorgen zu machen — kein einziges der Boards kann 256 Farben emulieren…

ATonce Plus, der interne 286er für den A500

MÖGLICHKEITEN AB EINEM A2000

Wer seinen Amigo also unbedingt DOSen-kompatibel machen will, sollte zumindest einen 2000er besitzen. Hier befindet sich der PC-Emulator dann auf einer Karte, die in einem der PC-Steckplätze Anschluß findet. Vom lahmen 286er bis hin zum superfixen 486er ist alles zu haben, was Rang und Namen hat — dem Geschwindigkeitsrausch sind kaum Grenzen gesetzt. Zudem kann eine „echte" VGA-Karte daneben plaziert werden, so daß die Grafik ebenso flink wie bunt über den Screen huscht. Voraussetzung dafür ist allerdings ein VGA-Monitor, der die VGA-Signale auch fachgerecht verarbeiten kann; mit einer simplen 1081er oder 1084er-Röhre gibt's bloß wüstes Geflimmer.

Ein brauchbares Komplettpaket aus Emulator, VGA-Karte und Monitor (siehe Tabelle) schlägt mit etwa 1.700 Märkern zu Buche, was natürlich die Frage aufwirft: Warum nicht gleich einen PC pur anschaffen? Nun, zum Beispiel weil zwei vollwertige Rechner in einem Gehäuse Platz sparen, oder auch, weil man unbeschwert dem Datenaustausch frönen kann — das luftige Flieger-Duell zwischen Amiga und PC ist ebenso drin wie der muntere Bildertausch zweier Malprogramme!

DIE PREISWERTE MÖGLICHKEIT

Soll die Geldbörse geschont werden, aber dennoch der Datenaustausch mit dem PC-verbandelten Kumpel stattfinden, gibt's eine weitaus günstigere Lösung: Mittels spezieller Programme kann der Amiga auch MS-DOS-Disketten im Low Density-Format (also mit 720 KB) lesen, so daß man auf ihnen gespeicherte Texte oder Grafiken problemlos übertragen kann — Besitzer eines A1200/4000 kennen das bereits, ihr Rechner ist von vornherein für PC-Disks geeignet.

Festplatte und PC-Emulator in einem: GVP HD/PC286 für den A500

Selbstverständlich bleibt aber auch ihnen das Fahren von PC-Programmen verwehrt! Apropos 1200er: Für Commos neuen Hoffnungsträger ist zwar vorläufig noch kein Emulator erhältlich, es steht aber immerhin einer in Aussicht. Die 256 VGA-Farben sollten dann ja kein Problem sein, aber wie es mit der Geschwindigkeit aussieht...?

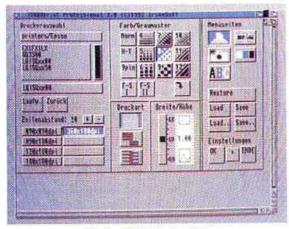
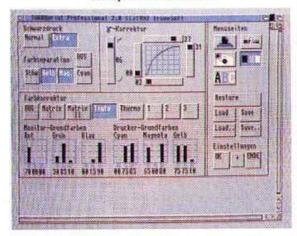
FAZIT

Wirklich lohnend ist die Anschaffung eines PC-Emulators bei der momentanen Lage der Dinge eigentlich nur für ambitionierte Anwender, reine Zocker sollten im Falle eines Falles einem Solo-PC als Zweitgerät den Vorzug geben. Denn einerseits laufen PC-Spiele praktisch ausschließlich auf entsprechend hochgerüsteten 2000ern, 3000ern oder 4000ern, andererseits ist die finanzielle Belastung recht groß. Und letzten Endes sind die wirklich guten DOSen-Games über kurz oder lang meist ohnehin in einer Amigaversion erhältlich... (rl)

	GEEIGNET FÜR	AUSSTATTUNG	UNTERSTÜTZTE GRAFIKMODI	SPIELE-TAUGLICHKEIT	HERSTELLER & PREIS
AT-ONCE PLUS	A500(Plus), A2000	286-Prozessor mit 16 Mhz, multitaskingfähig; MS-DOS nicht im Lieferumfang enthalten	u.a. CGA (320 x 200 Pixel in 4 Farben) EGA Monochrom (640 x 350 Pixel in 2 Farben)	schlecht	Vortex ca. 420,- DM
POWER PC BOARD	A500 (Plus), A600, mit Adapter auch A2000/3000/4000	NEC V30-Prozessor mit 11 Mhz, MS-DOS gegen Aufpreis von ca. 100,- DM	u.a. CGA (320 x 200 Pixel in 4 Farben) VGA (640 x 480 Pixel in 16 Farben)	schlecht	KCS/Dataflash ca. 400,- DM
GVP HD/PC 286	A500 (Plus)	286-Prozessor mit 16 Mhz, Emulator und Festplatte in einem Gehäuse	u.a. CGA (320 x 200 Pixel in 4 Farben) EGA Monochrom (640 x 350 Pixel in 2 Farben)	schlecht	GVP/DTM ca. 1100,- DM mit 85 MB-HD
A2286	A2000	386-SX-Prozessor, 20 Mhz	je nach Grafikkarte	gut	Commodore ca. 900,- DM
GOLDEN GATE 486 SLC	A2000/3000/4000	486SX-Prozessor, 25 Mhz, 2 MB RAM	je nach Grafikkarte	sehr gut	Vortex ca. 1500,- DM

USER CLUB

SCHÖNER DRUCKEN MIT DEM AMIGA

Unsere große Leserbefragung brachte es an den Tag: Fast jeder zweite von Euch hat seiner „Freundin" einen Drucker spendiert. Aber was tun, wenn das Ergebnis ihrer Zusammenarbeit nicht Euren Vorstellungen entspricht?!

Turboprint Professional 2.0

Es ist zwar traurig, aber eine altbekannte Tatsache, daß die in der Workbench enthaltene Druckroutine Schöngeister bzw. -schreiber kaum befriedigen kann und die standardmäßigen Hardware-Treiber keinerlei Service bieten. Aber wo ein Problem ist, da sind die einschlägigen Hilfsprogramme meist nicht weit — selbst wenn es im konkreten Fall überraschend wenige gibt. Da das alte „Deluxe Print" von Electronic Arts längst vergriffen ist, beschränkt sich das aktuelle Angebot im wesentlichen auf zweieinhalb Tools, die wir für Euch unter die Lupe genommen haben.

TURBOPRINT PROFESSIONAL 2.0

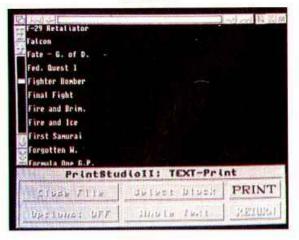
Das Werk der Allgäuer Firma Irsee Soft greift so ziemlich jedem handelsüblichen Drucker hilfreich unter die Nadeln, wobei schon das mausgesteuerte Menü die beachtlichen Möglichkeiten erahnen läßt: Neben einer umfangreichen Auswahl fast aller gängigen Nadel-, Laser- und Tintenstrahldrucker haut das Programm seinem Benutzer jede Menge Optionen um die Ohren, mit deren Hilfe er Grafiken farbig, schwarzweiß oder in verschiedenen Graustufen zu Papier bringen kann. Außerdem lassen sich die Bilder stauchen, damit etwa Kreise auch als solche ausgedruckt werden und sich nicht plötzlich in Ellipsen verwandeln. Selbst den gefürchteten „Treppchen", also der Abstufung zwischen zwei einzelnen Pixeln, kommt man dank verschiedener Glättungstufen problemlos bei, und Farbenblinde dürfen unter 14 Rastern wählen, die eine Grafik jedesmal anders (in Grautönen) erscheinen lassen.

Hobby-Tapezierern leistet das Programm ebenfalls gute Dienste, denn hier können sie ihr Lieblingsbild endlich auf Postergröße aufblasen und an die Wand klatschen — die entsprechende Funktion erlaubt einen Zoom bis zu 64 Druckseiten! Auch das Gegenteil, nämlich der Druck von markierten Bildausschnitten, klappt anstandslos. Hardcopys des aktuellen Bildschirmes lassen sich entweder bequem per Tastendruck gleich zum Drucker jagen oder erstmal auf Diskette bannen. Wer über genügend freien Speicher verfügt, kann die Print-Routinen sogar resetfest installieren, was bewirkt, daß fortan jede Druck-Operation automatisch via Turboprint erledigt wird, ganz egal, in welchem Programm man sich gerade befindet.

Ein Sonderangebot ist die Geschichte zwar nicht unbedingt, aber rechnet man die vielfältigen Optionen, die komfortable Handhabung und die gute deutsche Anleitung zusammen, dann erscheint der Preis von 188 Märkern durchaus druckreif.

PRINTSTUDIO II

Wesentlich preiswerter, nämlich bereits für knapp 30 Mark, wird man bei Data Becker bedient. Sämtliche IFF-Formate (HAM, Extra-Halfbrite oder Overscan), lassen sich ganzseitig, ausschnittweise oder im Mega-Posterformat von 10 x 10 Me-

Printstudio II

Printstudio II

tern ausdrucken. Dazu wird das Bild zuerst eingeladen und gegebenenfalls farblich verändert, die Drucksteuerung läßt dem Benutzer anschließend noch freie Hand hinsichtlich Negativ/Positiv-Darstellung, 90 Grad-Drehungen und gewünschter Druckdichte. So spezielle Features wie Treppchen-Glättung oder unterschiedliche Raster sucht man auf der Disk zwar vergebens, dafür darf man immerhin zwei Grafiken zur Zwischenlagerung im Speicher ablegen.

Auch bei simplen Texten erweist sich das Programm als hilfreich: Eingelesener ASCII-Code kann mit 60, 80 oder 106 Zeichen pro Zeile dargestellt und beliebig markiert werden; nachträglich eingefügte Angaben wie Seitenzahl, Überschrift, Datum oder Uhrzeit bringen dann noch etwas Ordnung ins Blätterchaos. Bei der Wahl des Druckers kommt man allerdings kaum ins Grübeln, weil lediglich drei Fabrikate unterstützt werden, angenehmer fallen da schon die zahlreichen internationalen Zeichensätze und das vernünftig geschriebene, deutsche Handbuch auf.

Fazit: Wer sein Geld (noch?) nicht selber druckt, der kauft mit dem Printstudio allemal ein Tool mit akzeptablem Preis/Leistungs-Verhältnis.

Grafiken und Symbole

Die umfangreiche Grafik-Sammlung des Interest Verlags gehört zwar nur im weiteren Sinn zu unserem Thema, aber das gute Stück ist interessant genug, daß wir es hier trotzdem kurz vorstellen möchten. Auf den zehn Disketten verstecken sich nämlich rund 1.000 kleine und große Schwarz/Weiß-Grafiken im IFF-Format — dank eines eigenen Konvertierungsprogramms können die Bildchen aber auch in andere Formate gepreßt werden. Anschließend lassen sie sich von jedem Grafik- oder Textverarbeitungsprogramm einladen und weiterbearbeiten.

Inhaltlich reicht die Auswahl von simplen Bändern, Schleifen oder Rahmen über diverse Logos, Symbole und Piktogramme bis hin zu ernsten, langweiligen oder lustigen Bildern und Cartoons. Juristisch gesehen bewegt man sich dabei auch immer auf dem korrekten Copyright-Pfad, weil sogar die gewerbliche Nutzung ausdrücklich erlaubt wird. Wie man's macht, erklärt die voluminöse deutsche Anleitung, in der auch sämtliche mitgelieferten Bildchen sauber thematisch geordnet zur Vorbesichtigung einladen. Für den privaten Grußkarten-Illustrator ist das Ding allerdings fast schon zu aufwendig, der professionelle Anwender dürfte wohl auch den professionellen Preis von etwa 198 Markstücken leichter verkraften.

Grafiken und Symbole

Druckschluss

Anspruchslose Sparefrohs können natürlich auch das PD-Pool nach entsprechenden Anwendungen durchforsten, doch ob Shareware oder Vollpreis — die Hardware selbst ist nicht ganz unwichtig, und 24-Nadler, Tintenstrahler oder gar Laserprinter liefern nunmal weitaus bessere Ergebnisse als ein schlichter Neun-Nadler. Genügend Zeit und Experimentierfreude solltet Ihr ebenfalls mitbringen, da sich die Probedrucke und Einstellarbeiten recht langwierig gestalten können. Für den allgemeinen technischen Überblick empfehlen wir schließlich noch einen Blick auf unsere kleine Tabelle, ansonsten wünschen wir schon mal Papierriß und Nadelbruch! (rf)

	TURBOPRINT PROFESSIONAL2.0	PRINTSTUDIO II	GRAFIKEN UND SYMBOLE
[illegible]	512 KB	512 KB	512 KB
Disketten	1	1	10
Festplatteninstallation	ja	ja	ja
[illegible]	62	3	-
Anleitung	sehr gut	gut	gut
[illegible]	ab Version 2.01	-	ja
Preis	189,- DM	29,- DM	198,- DM
[illegible]	Irsee Soft Am Schlachtbichel 1 8951 Irsee Tel.: 08341/74327	Data Becker Merowingerstr. 30 4000 Düsseldorf 1 Tel.: 0211/933102	Interest Verlag Römerstraße 16 8901 Kissingen Tel.: 08233/2110

STROMAUSFALL

Erinnert Ihr Euch noch an „Neolithibum", jenes schrille Steinzeitgame, bei dem man Kiesel auf einer Holzscheibe drapieren muß? Vor genau einem Jahr zierte es diese Seiten, und zum Jubiläum hat Rainer Kröhn nun zwei neue Schrägicals ersonnen!

Burp

Das erste schließt nahtlos an den kuriosen Vorläufer an, geht es hier doch darum, die Steinzeitler durch Erfindungen wie Rad, Reisepaß oder Schlips in den Rang eines vollgültigen Homo Sapiens zu erheben. Dazu wird erstmal ein stabiles, kreisrundes Spielbrett aus dicker Pappe zusammengesteckt, das einen großen See darstellt. Am Rand der so entstandenen Scheibe lassen sich je nach Teilnehmerzahl bis zu vier Barbaren-Dörfer einklinken, und schon geht's an die Verteilung des Materials – wozu nach alter Firmentradition auch wieder ein Säckchen voller Feldkiesel gehört.

Jeder Spieler bekommt also einen Stein, drei Figuren (an der unsichtbaren Unterseite als Jäger, Angler und Keuler gekennzeichnet), einen Holzklotz und zwei ebenfalls hölzerne Leisten. Das eigentliche Geschehen zerfällt nun in die „Aktionen" und das „Angeln". Zur Vorbereitung der Aktionen plaziert man seine Schützlinge nach Lust und Laune in einem der Dörfer, bei den übriggebliebenen Mini-Felsen oder den restlichen Latten. Je nachdem, welche der drei Berufe auf diese Weise zusammentreffen oder auch alleinstehend bleiben, ergeben sich anschließend diverse Möglichkeiten, die in einer Tabelle nachgeschlagen werden können, beispielsweise neue Steine oder mehr Holz besorgen.

Haben sich bei dieser Gelegenheit ein oder mehrere Teilnehmer zum Angeln qualifiziert, folgt die witzigste Aufgabe: Mit Hilfe des Klotzes, der Latten und der Steine muß jeder Kandidat innerhalb von zwei Minuten von seinem Dorf aus einen Steg bauen, der freischwebend möglichst weit in den See hineinreicht. Anschließend darf man reihum allerlei vorher dort versenkte Holzchips (sog. „Früchte") herausholen, wobei längere Angelstege regeltechnisch bevorzugt werden. Diese Früchte, farblich richtig kombiniert, ermöglichen wiederum die erwähnten verschiedenwertigen Erfindungen, und wer schließlich als erster eine bestimmte Wertgrenze überschreitet, mutiert zum Neuzeitmenschen und ist damit Sieger des Klamauks. Da neben der spaßigen Idee auch die handlichen Regeln und das originelle Spielmaterial überzeugen können, ergehen hiermit

unsere besten Empfehlungen an alle verspielten Höhlenmenschen!

Pfusch

Wer sich mit Burp erfolgreich in die Moderne katapultiert hat, kann hier in der Rolle eines Baulöwen weitermachen. Für jeden der zwei bis fünf Teilnehmer wird ein Stadtviertel auf den Wohnzimmertisch gelegt; auf diesem in der Größe variablen Pappbrett gilt es dann, innerhalb eines simulierten Jahres (= zwölf Runden oder Monate) den größten Profit zu machen.
Dazu muß man pro Monat auf seinem frei wählbaren Baugrundstück eines der kleinen Holzklötzchen verbraten, die als Grundausstattung mitgeliefert werden.
Da aber pro Spieler nur neun Stück zur Verfügung stehen, sieht sich der geplagte Geschäftsmann alsbald gezwungen, gelegentlich einen Pfusch-Baustein einzupassen. Soweit so stabil, denn die harte Qualitätsware wird hinter vorgehaltenem Sichtschirm mit bunter Knetmasse „verputzt" (liegt der Packung selbstverständlich bei), und wenn man da hin und wieder einen Nur-Knete-Klotz ohne festen Kern verwendet, ist der Pfusch von außen kaum zu erkennen!
Leider gibt es jedoch noch die Bauaufsicht, welche in jeder Runde gnadenlos einen der verwendeten Ziegel überprüft, und zwar mit beherztem Zahnstocher-Stich. Peinlich, wenn diese buchstäbliche Stichprobe auf keinen Widerstand stößt! Besonders peinlich ist's im Wiederholungsfall, denn gewohnheitsmäßige Schlamperei führt zum Abriß des beanstandeten Rohbaus oder gar zum sofortigen Lizenzverlust! Andererseits hat man aber die Chance, selbst diese Bauaufsicht zu verkörpern und somit unliebsamen Konkurrenten zu schaden. Dazu ist es einfach nur erforderlich, bei den monatlichen Bestechungsversuchen das höchste Gebot abzugeben; in Form von kleinen, dummerweise nicht vermehrbaren Pappchips mit aufgedrucktem Wert, die zu Beginn des Spiels verteilt werden. Tja, und wenn ein Häusle nach zwei bis vier Runden glücklich fertig ist (die Dauer ist auf dem Brett stets angegeben), dann mauert man eben das nächste hoch.
Nach Ablauf des erwähnten Jahres werden schließlich alle Sichtschirme gelüftet, und die große Abrechnung naht: Verbaute Steine in abgeschlossenen Projekten zählen 100.000 Mark pro Stück, nicht verbaute Holzklötzchen sind genauso wertvoll, und der Kohle-Krösus ist als offensichtlich geschicktester Pfuscher gewissermaßen der große Baumeister dieser launigen und sauber angeleiteten Real-Satire.
Bei der Beantwortung unserer beiden folgenden Fragen sollte hingegen nicht gepfuscht werden, denn nur, wer uns auf einem Postkärtchen die korrekten Lösungsworte mitteilt, hat eine Chance, bei der gewohnten Verlosung unserer Rezensionsexemplare ein kostenloses Spielchen zu ergattern. Also aufgepaßt: Wie heißt der „Urzeit-Taler", der kein Zahlungsmittel war? Und wie heißt der heutzutage wohl am meisten verbratene, sprichwörtlich besonders harte Baustoff? Das Kärtchen geht übrigens ein letztes Mal an unsere wohlbekannte Adresse, nächsten Monat sind wir bereits endgültig umgezogen, hoffentlich nicht in einen Pfusch-Bau! Ach ja, im Februar fragten wir nach „England" bzw. „Roß und Reiter". (jn)

Joker Verlag
Untere Parkstr. 67
D-8013 Haar

Burp

Spielmaterial: 88%
Spielregeln: 80%
Spielreiz: 84%
Besonderes: Neue Steine gibt's praktischerweise auf jedem Feldweg
Schwierigkeit:
Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 49,- DM
Bezug:
Games In
Karlstr. 43
8000 München 2
Tel.: 089/55 57 67

Pfusch

Spielmaterial: 89%
Spielregeln: 82%
Spielreiz: 85%
Besonderes: Das erste Game mit Knete und Zahnstocher als Beilage!
Schwierigkeit:
Für Anfänger
Preis: ca. 48,– DM
Bezug:
Games In
Karlstr. 43
8000 München 2
Tel.: 089/55 57 67

IMA '93 IN FRANKFURT

Jedes Jahr um diese Zeit warten die Automaten-Zocker gierig auf Neuigkeiten von der Internationalen Fachmesse für Unterhaltungsgeräte, kurz IMA. Als Fachblatt für Gier & Neuigkeiten gibt's daher auch diesmal wieder einen Messebericht aus Frankfurt!

Das vermeintliche Spieler-Dorado präsentierte sich jedoch von der kargen Seite, was neue Ideen betrifft — auch dieses Jahr waren wieder ganz überwiegend Rennspiele, Bildschirm-Kloppereien und Ballerknaller der Marke „Operation Index" zu bestaunen. Naja, die weltweite Wirtschaftskrise hat halt auch vor der Arcade-Branche keinen Respekt, und wenn man sich um den Profit sorgen muß, bleibt die Kreativität eben oft auf der Strecke... Nun aber genug gejammert, eine Handvoll brauchbarer Games konnten wir schließlich doch noch sichten, darunter zwei Cyberspace-Spektakel von Virtuality. Die Vektorhatz **Dactyl Nightmare** haben wir Euch ja bereits anläßlich eines Specials im letzten Heft vorgestellt; daß man hier mit dem Joystick in der Hand und einem Helm über der Birne auf einem Podest steht, ist somit ein alter Hut. Etwas komfortabler geht's mit dem System **Virtuality 1000SD**, weil man dabei das Raumgefühl im Sitzen vermittelt bekommt. Als Spiele sind diverse Fahr- und Flugsimulationen vorgesehen, die grafisch jedoch allesamt etwas betagt wirken. Sei's drum, ausprobiert muß man die virtuellen Welten auf alle Fälle mal haben!

Auf der Messe ausprobieren und dann (auch) daheim spielen konnte man die Neuerscheinungen für SNKs Arcade/Konsolen-Zwitter Neo Geo. Neben **Viewpoint**, einer 3D-Ballerei im Stil von „Zaxxon", und dem Soccer-Game **Super Sidekicks** vermochten vor allem zwei Prügelspiele zu beeindrucken: Sowohl **Art of Fighting** als auch das furiose **Fatal Fury 2** können mit knallbunter Grafik, verblüffenden Zoom-Effekten und Kämpfersprites im Riesenformat aufwarten. Daneben fiel selbst Konamis „Vendetta"-Nachfolger **Mystic Warriors** erkennbar ab, dabei ist diese Schlägerei rein für die Spielhalle konzipiert. Doch trotz fünf tapferer Ninjas und neun verschiedener Schauplätze ist wenig mehr als biedere Hausmannskost geboten. Ganz anders dagegen Capcoms **Cadillacs and Dinosaurs**, das Spiel zum gleichnamigen Comic. Es handelt in einer Welt, wo Menschen und Dinos in friedlicher Harmonie leben — jedenfalls bis ein Fiesling das ökologische Gleichgewicht zerstört. Also ziehen vier Umweltschützer los, um die Sache mit gezielten Faustschlägen und Fußtritten wieder ins Lot zu bringen (ach, ginge das nur immer so einfach!). Nicht nur wegen seiner feinen Zeichentrick-

Heute auf Video, morgen in der Spielhalle: Lethal Weapon 3

Draufhauen und wohlfühlen: Art of Fighting

Schlappe Ninjas: Mystic Warriors

Basketball vom Feinsten: NBA JAM

Im All ist Platz für bis zu acht Piloten: Space Lords

Vorgestern im Kino, morgen in der Spielhalle: Creature from the Black Lagoon

Witzig, spritzig, gut: Cadillacs and Dinosaurs

grafik und der amüsanten Sprachausgabe darf dieses witzige und originelle Game mit Recht als Edelklopperei bezeichnet werden.

Wer lieber schießt als schlägt, sollte sich demnächst nach **Mad Dog II** umsehen, der Fortsetzung zu Ataris bekanntem Laserdisk-Duell mit Amiga-Technik. Auf der Suche nach einem Goldschatz kann man erneut viele unterhaltsame (Film-) Szenen in rauher Western-Atmosphäre überstehen. Das Hirn darf hier zwar getrost an der Garderobe abgegeben werden, aber irgendwie macht es trotzdem Spaß, mit der Knarre in der Hand und „echten" Ganoven vor Augen seine Reaktionsfähigkeit zu beweisen. Ebenfalls von Atari kommt die Weltraumschlacht **Space Lords**, wo bis zu acht Spieler gleichzeitig feindliche Raumschiffe beharken dürfen. Dem Piloten und seinen Co-Piloten stehen diverse Waffensysteme und natürlich Lichtgeschwindigkeit zur Verfügung, dennoch will kein rechtes „Star Wars"-Feeling aufkommen — die 3D-Grafik ist einfach zu schlaff geraten. Ähnliches gilt für Jalecos Explosionsorgie **Wild Pilot**; trotz gelungener Zooms, satter Sound-FX und hydraulischer Rüttelei bleibt das mächtige Standgerät mit seinen zwei Sitzen und den aufmontierten MPs langweilig.

Einen Tick zu brutal, um wirklich langweilig zu sein, präsentierte sich dagegen Konamis **Lethal Enforcer**. Wer das Blutbad mit den digitalisierten Leichen unbedingt erleben will, muß allerdings schon ins Ausland reisen, denn hierzulande ist eine Veröffentlichung aus naheliegenden Gründen nicht geplant. In den Genuß von Konamis Sportspiel **Premier Soccer** und dessen vier frei anwählbaren Darstellungsgrößen werden wir dagegen bestimmt kommen. Oder seid Ihr mehr für Körbchenwerfen? Dann dürfte Euch nämlich Midways Basketball-Simulation **NBA JAM** gefallen, bietet sie doch allerlei digitalisierte Spieler aus der amerikanischen Liga, witzige Grafik-Gags, umwerfende Sprachausgabe und eine ausgezeichnete Steuerung, die alle Finessen dieses schönen Sports ermöglicht. Ein „Dream Game" für „Dream Teams"! Das wahre Messe-Highlight war jedoch sportiven Autofahrern vorbehalten und wurde von Sega geliefert: **Virtual Racing** ist eine geniale Kombination der Arcade-Klassiker „Hard Drivin'" und „Race Drivin'". Die atemberaubende Grafik setzt sich aus gefüllten Polygonen zusammen und ist deshalb extrem schnell — im Gegensatz zu den herkömmlichen Pixel-Flitzern fühlt man sich hier wie Michael Schuhmacher persönlich.

Die Schlacht um die Lizenzen wurde dieses Jahr bei den Flippern ausgetragen, denn von „Hook" über „Lethal Weapon 3" bis zum B-Picture-Oldy „Creature from the Black Lagoon" flitzte die Silberkugel unter großen Namen. Große Innovationen waren freilich keine darunter, wie die Messe überhaupt wenig echte Spitzengames zu bieten hatte. Generell wird das kreative Potential zukünftig wohl eher am Compi bzw. auf der Konsole zu finden sein als in der Spielhalle. Tja, des Herstellers Leid, der User Freud! (Manuel Semino)

Westwärts zielt das Kind: Mad Dog II

Schuß mit Kuß: Super Sidekicks

Viel Bumbum um wenig Spiel: Wild Pilots

Sitzend in die Spiele-Zukunft...

Größer, bunter, härter: Fatal Fury 2

Cadillacs and Dinosaurs

JOKER SHOP

Cheat-Disk — Endlich ist sie da, die 3.5"-Scheibe mit hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!!
Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,—

Nr. 900005
Disketten-Aufkleber — Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3.5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften!
Für gut haftende DM 4,- pro Bogen (acht Sticker)

Nr. 900004
Sammelordner — Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt — sieht jetzt aber um Klassen besser aus!
Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,-

Nr. 900007
Solarrechner-Diskette
Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569,67 ist!
Ausgerechnet für DM 19,-

Nr. 90001
Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M, L, und XL.
Für kleidsame DM 24,-

Nr. 90003
Zeitgeist — Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,- pro Uhr.

Nr. 90002
Joker-Jogger — Unser Mode-Hammer für zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL, XXL.
Schon für modische DM 49,-

Nr.100000
Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?
Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,-

Nr. 200000
Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele" und „Adventures" bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 300000
Horizonterweiterung – Mit dem „PC Joker" wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben!
Für die gewohnten DM 7,- pro Heft

Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer!
Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschnippeln? Auch keine Affaire, dann müßt Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben; die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) – und ab damit!
ABER: Bei Vorauskasse sind 5,- DM für's Porto zu addieren, Nachnahmelieferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicherweise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

Ich bezahle ◯ per Nachnahme (nur im Inland möglich) ◯ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
◯ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 10/91, ☐ 11/91, ☐ 12/91, ☐ 4/92, ☐ 5/92,
	☐ 7/92, ☐ 9/92,	☐ 10/92, ☐ 11/92, ☐ 12/92, ☐ 1/93, ☐ 2/93,
200000	Sonderheft	☐ Rollenspiele ☐ Adventures ☐ Megablast
300000	PC Joker	☐ 6/91, ☐ 2/92, ☐ 3/92, ☐ 5/92, ☐ 6/92,
		☐ 1/93, ☐ 2/93, ☐ 3/93
90001	Joker Shirt	☐ S, ☐ M, ☐ L, ☐ XL
90002	Joker Jogger	☐ M, ☐ L, ☐ XL, ☐ XXL
90003	Joker Watch	☐ weiß, ☐ schwarz
900004	Joker Sammelordner	☐ Stück
900005	Disksticker	☐ Bögen à 8 Stück
900007	Solarrechner-Disk	☐ Stück
500001	Cheat Disk	☐ Stück

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

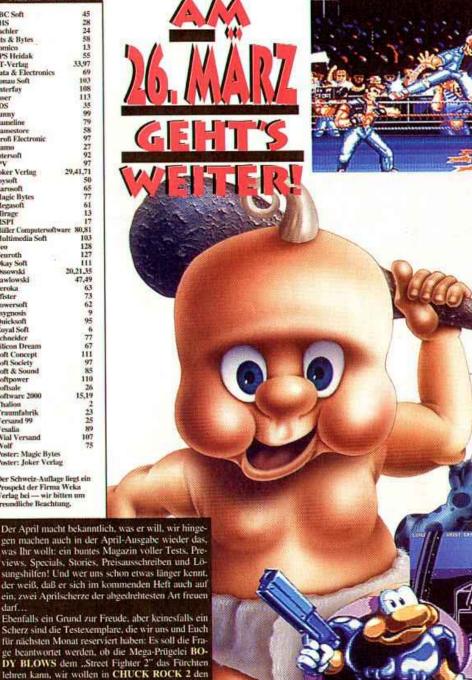
Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an:
JOKER VERLAG
JOKER SHOP
UNTERE PARKSTR.67
8013 HAAR

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT – KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

INSERENTENVERZEICHNIS

Der Schweiz-Auflage liegt ein Prospekt der Firma Weka Verlag bei — wir bitten um freundliche Beachtung.

AM 26. MÄRZ GEHT'S WEITER!

Der April macht bekanntlich, was er will, wir hingegen machen auch in der April-Ausgabe wieder das, was Ihr wollt: ein buntes Magazin voller Tests, Previews, Specials, Stories, Preisausschreiben und Lösungshilfen! Und wer uns schon etwas länger kennt, der weiß, daß er sich im kommenden Heft auch auf ein, zwei Aprilscherze der abgedrehtesten Art freuen darf…

Ebenfalls ein Grund zur Freude, aber keinesfalls ein Scherz sind die Testexemplare, die wir uns und Euch für nächsten Monat reserviert haben: Es soll die Frage beantwortet werden, ob die Mega-Prügelei **BODY BLOWS** dem „Street Fighter 2" das Fürchten lehren kann, wir wollen in **CHUCK ROCK 2** den Sohn des witzigen Plattform-Neandertalers kennenlernen und prüfen, ob die Heli-Schlacht **DESERT STRIKE** wirklich ein sicherer Index-Kandidat ist. Noch luftiger dürfte es bei **COMBAT AIR PATROL**, dem neuen Action-Flugi von Psygnosis zugehen, während **JAMES POND 3** für feuchtfröhlichen Comic-Spaß sorgen wird.

An Specials ist mit **WAS MACHT EIGENTLICH FTL?** ein ausführliches Gespräch mit den verschollenen Dungeon Mastern geplant, wir berichten über **ALLE NEUEN COMPILATIONS** und bringen einen einsteigerfreundlichen **D-PAINT WORKSHOP**. Seid also rechtzeitig ab 26. März am Kiosk oder holt Euch noch heute das günstige Abo samt Prämie — es lohnt sich!

BEZUGSQUELLEN

AHS
Laden & Versand:
Schirngasse 3-5
6360 Friedberg 1
Tel.: 06031/61950

Bachler Computersoftware
Blücherstraße 24
Postfach 1113
4290 Bocholt
Tel.: 02871/183088

Bomico
Am Südpark 12
6092 Kelsterbach
Tel.: 06107/76060

Frank Heidak
Bürgerstraße 8-10
5000 Köln 1
Tel.: 0221/256983

Funny-Software
Stuttgarter Straße 99
7000 Stuttgart-Feuerbach
Tel.: 0711/8568534

Galaxy
Plinganserstraße 26
8000 München 70
Tel.: 089/7605151

Joysoft
Gottesweg 157
5000 Köln 41
Tel.: 0221/4301047

Karosoft
Postfach 404
4010 Hilden
Tel.: 02103/42088

Leisuresoft
Robert Bosch Straße 1
4703 Bönen
Tel.: 02383/690

Royal Soft
Winterstr. 43
4330 Mülheim/Ruhr
Te.: 0208/480050

Rushware
Bruchweg 128-132
4044 Kaarst 2
Tel.: 02131/6070

Wial Versand
Liegnitzerstraße 13
8038 Gröbenzell
Tel.: 08142/8273

WHALE'S VOYAGE

Erhältlich für MS-DOS VGA und Amiga

Distributed by Flair Software. Distributoren für den Fachhandel: Rushware GmbH, Profisoft GmbH, Leisuresoft GmbH, News Software GmbH, Kingsoft GmbH. Österreich: Darius. Schweiz: Thali AG.

Bereiten Sie sich auf eine phantastische Reise in die Tiefen des unergründlichen Weltalls vor, und durchlaufen Sie unglaubliche Karrieren vom genetischen Abfallprodukt zum Top-Unternehmer. Trotzen Sie mit Ihrer Crew der Übermacht eines totalitären Beamtensystems in der brutalen Welt des 24. Jahrhunderts und erleben Sie, was Freiheit bedeutet...

Produced by NEO Software Produktions GmbH, A-2552 Hirtenberg, Dobrischgasse 10